

Instrucciones Reto 1

Nota: Por favor **NO** incluya mensajes en los inputs.

Nota: Las tildes y cualquier otro signo ortográfico han sido omitidos a propósito en las entradas y salidas del programa. Por favor **NO** use ningún signo ortográfico dentro del desarrollo de su solución ya que estos pueden representar errores en la calificación automática de Codegrade.

Nota: Los archivos deben llamarse **SchoolGradingSystem.java** y **App.java**, de lo contrario no podrán ser cargados en la plataforma de Codegrade

Nota: Se recomienda usar un modificadores públicos para definir la clase y los métodos.

Nota: Los métodos question1, question2, question3 y question4 deben retornar el valor correspondiente a la solución de la pregunta(no pueden ser declarados **void**), el tipo con el que se declara el método debe ser adecuado al tipo de dato. El método **readData** no requiere retornar ningún valor.

Nota: En caso de haber salidas numéricas todas deben estar formateadas dependiendo del tipo de dato, los reales(float o double) deben ser impresos con una precisión de dos decimales, ejemplo: 2.67, 5.00 y 12.40. Los de tipo entero(int o long) deben ser impresos como enteros, ejemplo: 3, 45 y 10.