

Projeto *InfoNote_02*

Execute este passo a passo e ao final, faça a tarefa 9:

1 - Copiar e colar o projeto InfoNote_01 e renomear para InfoNote_02.

2 - Na Classe Usuario, criar método construtor padrão:

```
// Construtor padrão de Classe.  
// Objeto vazio para o momento que o usuário ainda não cadastrou dados.  
public Usuario(){  
    super();  
    //super faz referência à super classe.  
    //Toda classe java é sub classe da classe Object.  
}
```

3 – Ainda na Classe usuário, criar método construtor com atributos da Classe:

```
// Construtor com atributos da Classe. Será utilizado para o usuário efetuar o cadastro.  
public Usuario(int matricula, String login, String senha, String nome,  
               String email, String telefone){  
    super();  
    this.matricula = matricula;  
    this.login = login;  
    this.senha = senha;  
    this.nome = nome;  
    this.email = email;  
    this.telefone = telefone;  
}
```

4 - Na Classe Teste, criar objeto usuario a partir do seu construtor:

```
public static void main(String[] args) {  
    Usuario user = new Usuario(1, "joseph", "climber", "Joseph Climber",  
                               "josephclimber@gmail.com", "2222-3344");  
}
```

5 - Apagar os atributos que já existiam na classe teste referentes a usuário.

6 - Criar método mostrar na Classe Usuário.

```
public void mostrar(){  
    //Mostrar usuário  
    System.out.println("\n\nUsuário:\n");  
    System.out.println("Matrícula: " + this.matricula);  
    System.out.println("Login: " + this.login);  
    System.out.println("Senha: " + this.senha);  
    System.out.println("Nome: " + this.nome);  
    System.out.println("E-mail: " + this.email);  
    System.out.println("Telefone: " + this.telefone);  
}
```

7 - Apagar as linhas que dão saída aos respectivos atributos na classe Teste (System.out.println ...).

8 - Na classe Teste, chamar o método Mostrar Usuário.

```
//Mostrar Usuário  
    user.mostrar();
```

9 - Repetir os passos de 2 a 8 para as demais classes.