

Objetos como Parâmetros de Métodos

Objetos como Parâmetros de Métodos

- Entre os parâmetros que um método pode receber, podemos incluir objetos
 - Como dito anteriormente, um método só possui acesso aos atributos do objeto que o chamou;
 - E se precisarmos acessar os atributos de outros objetos?
 - Podemos passá-los como parâmetros.
 - Note que para o método acessar os atributos de outros objetos é necessário a utilização do operador `.`
- Suponha uma classe *Venda*, em que temos os atributos valor e peças
 - Deseja-se totalizar os valores e as peças de uma venda.

Objetos como Parâmetros de Métodos

```
class Vendas
{
    public:
    void setValor(float preco)
    {
        valor = preco;
    }
    void setPecas(int quantidade)
    {
        pecas = quantidade;
    }
    float getValor()
    {
        return valor;
    }
    int getPecas()
    {
        return pecas;
    }
}
```

```
void totaliza(Vendas v[], int n)
{
    int i;

    valor = 0; //evita lixo
    pecas = 0; //evita lixo

    for(i=0; i<n; i++)
    {
        valor+=v[i].getValor();
        pecas+=v[i].getPecas();
    }

    private:
    float valor;
    int pecas;
};
```

Objetos como Parâmetros de Métodos

```
int main()
{
    Vendas total, v[5];
    v[0].setPecas(1);
    v[1].setPecas(2);
    v[2].setPecas(3);
    v[3].setPecas(4);
    v[4].setPecas(5);
    v[0].setValor(1.0);
    v[1].setValor(2.0);
    v[2].setValor(3.0);
    v[3].setValor(4.0);
    v[4].setValor(5.0);
    total.totaliza(v, 5);
    cout<<total.getPecas()<<endl<<total.getValor();
}
```