Desenvolvimento do Sistema Buildroot

Técnicas de Programação para Sistemas Embarcados II



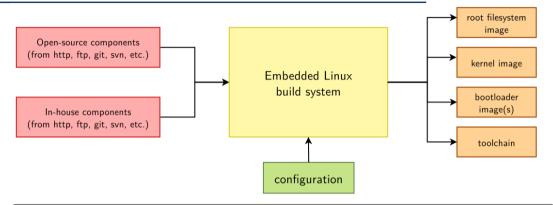
Prof. Francisco Helder

Universidade Federal do Ceará

September 22, 2022

Campus Quixadá

Sistema de Build para Linux Embarcado: Princípio



- Construindo dos fontes -> muita flexibilidade
- Compilação cruzada -> aproveitando máquinas para Build rápido
- Receitas para componentes do Build -> fácil

Sistema de Build para Linux Embarcado: Ferramentas

- Uma ampla gama de soluções: Yocto/OpenEmbedded, PTXdist, Buildroot, OpenWRT e muito mais
- Hoje, duas soluções estão surgindo como as mais populares

Yocto/OpenEmbedded

Constrói uma distribuição Linux completa com pacotes binários. Curva de aprendizado poderosa, mas um tanto complexa e bastante íngreme

Buildroot

Constrói uma imagem do sistema rootFS, sem pacotes binários. Muito mais simples de usar, entender e modificar

Buildroot

- Pode construir um toolchain, um rootfs, um kernel, um bootloader
- Fácil de configurar com menuconfig, xconfig, etc.
- Rápido de criar um sistema de arquivos raiz simples em poucos minutos
- Fácil de entender: escrito em make, extensa documentação
- Sistema de arquivos raiz **pequeno**, começando em 2 MB
- 2800+ pacotes para bibliotecas/aplicativos de espaço do usuário disponíveis
- Muitas arquiteturas suportadas
- Tecnologias conhecidas como make e kconfig
- Fornecedor neutro
- Comunidade ativa, lançamentos regulares

https://buildroot.org

Projeto Buildroot

Buildroot é projetado com alguns objetivos principais:

- Simples de usar
- Simples de personalizar
- Construções reproduzíveis
- Sistema de arquivos raiz pequeno
- Inicialização relativamente rápida
- Fácil de entender

Alguns desses objetivos não necessariamente suporta todos os recursos possíveis

Existem alguns sistemas de compilação mais complicados e cheios de recursos disponíveis (Yocto Project, OpenEmbedded)

Quem Usa o Buildroot?

(Fabricantes de sistemas)

- SpaceX
- Tesla

- GoPro
- Rockwell Collins

Fabricantes de processadores

- Marvell
- Microchip

- Rockchip
- TI

- Fabricantes de Placas e SoM
- Muitas empresas ao fazer P&D em produtos
- Muitos hobistas em placas de desenvolvimento: Raspberry Pi, BeagleBone Black

Obtendo o Buildroot

- As versões estáveis do Buildroot são publicadas a cada três meses
 - AAAA.02, AAAA.05, AAAA.08, AAAA.11
- Tarballs estão disponíveis para cada versão estável
 - https://buildroot.org/downloads/
- No entanto, geralmente é mais conveniente clonar o repositório Git
 - Permite identificar claramente as alterações feitas no código-fonte do Buildroot
 - Simplifica o upstreaming das alterações do Buildroot
 - git clone https://git.buildroot.net/buildroot
 - Tags Git disponíveis para cada versão estável.
- Uma versão Long Term Support publicada todos os anos
 - Mantido durante um ano
 - Correções de segurança, correções de bugs, correções de compilação
 - A versão atual do LTS é 2022.02.5, mantida até abril de 2023

Usando o Buildroot

- Implementado em make
 - Com alguns scripts de shell auxiliares
- Toda interação acontece chamando make no diretório principal do Buildroot.
 - \$ cd buildroot/
 - \$ make help
- Não há necessidade de executar como root, o Buildroot foi projetado para ser executado com privilégios normais de usuário.
 - A execução como root é fortemente desencorajada!

Configurando com Buildroot

- Como no kernel Linux, usa o Kconfig
- Uma escolha de interfaces de configuração:

```
$ make menuconfig

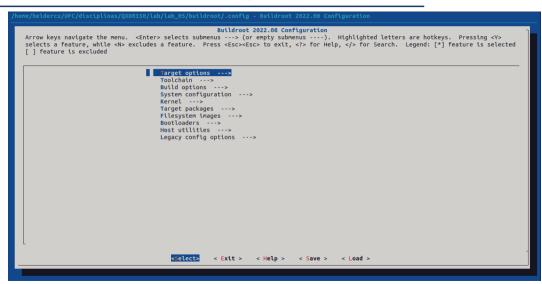
$ make nconfig

$ make xconfig

$ make gconfig
```

 Certifique-se de instalar as bibliotecas relevantes em seu sistema (ncurses para menuconfig/nconfig, Qt para xconfig, Gtk para gconfig)

Janela Principal do menuconfig



Compilando com Buildroot

Simplesmente use:

```
$ make
```

• Geralmente útil para manter um log da saída, para análise ou investigação:

```
$ make 2>&1 | tee build.log
```

• Ou o script de shell auxiliar fornecido pelo Buildroot:

```
$ ./ultis/brmake
```

Resultado da Build

- Os resultados da compilação estão localizados em output/images
- Dependendo da configuração, este diretório conterá:
 - Uma ou várias imagens do rootFilesystem, em vários formatos
 - Uma imagem do kernel, possivelmente um ou vários blobs de Device Tree
 - Uma ou várias imagens de bootloader
- Não há uma maneira padrão de instalar as imagens em qualquer dispositivo
 - Essas etapas são muito específicas do dispositivo
 - Buildroot fornece algumas ferramentas para gerar imagens de cartão SD/chave USB (genimage) ou diretamente para flash ou inicializar plataformas específicas: SAM-BA para Microchip, imx-usb-loader para i.MX6, OpenOCD, etc.

Prática de lab - Uso básico do Buildroot



Hora de começar o laboratório prático 03!

- Obter Buildroot
- Configure um sistema mínimo com Buildroot para o hardware de destino
- Faça a construção
- Prepare o hardware de destino para uso
- Flash e teste o sistema gerado