QXD0146 - Sistemas Digitais para Computadores Apresentação da disciplina

Thiago Werlley Badeira da Silva¹

¹Universidade Federal do Ceará, Brazil

13 de março de 2023





Introdução



• Sobre a disciplina





O que são sistemas digitais?

- Um sistema digital é aquele que pode assumir um conjunto finito de valores possíveis, a qualquer instante, sendo conhecido também como sistema discreto.
- Um sistema digital é aquele que recebe entradas digitais e gera saídas digitais.





O que são sistemas digitais?

- Um circuito digital é uma conexão de componentes digitais que juntos constituem um sistema digital.
- O termo digital irá se referir a sistemas com sinais de valor binário.
 - 0 0
- 1

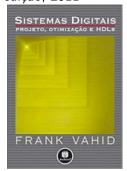


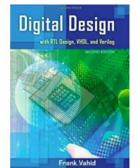


Bibliografia

- Sistemas Digitais: Projeto, Otimização e HDLs, Frank Vahid, 1a edição, 2008
- Digital Design: with RTL Design, VHDL, and Verilog, Frank Vahid, 2a edição, 2011

 Sistemas Digitais: Princípios e Aplicações, Ronald J. Tocci, 11a edição, 2011













Ferramentas de Apoio:

- 1. Vivado
- 2. Quartus
- 3. ModelSim
- 4. https://www.edaplayground.com/





Sobre a Disciplina

- Horário: SEG 15:30-17:30 e TER 13:30-17:30
- Cuidado!!!! Faço Chamada e REPROVO por falta
- Direito a faltar 25%
- Carga horária:
 - 64h 25% prática
 - o 48h teórico 16h prática
- Vejam no SIPPA





Sobre a Disciplina

- Avaliações:
 - Serão de 3 a 4 Provas o A 2º Chamada é acumulativa com TODO o assunto visto até aquele momento na disciplina o A Final conterá TODO o assunto da disciplina





Chamada para Programa de treinamento em projetos de Circutos integrados e Packaging avançados PNM – SOFTEX – Eldorado

- Faça a sua inscrição até dia 06/03/2023 através do link: https://institutoeldorado.gupy.io/jobs/4092702
- Em uma iniciativa do MCTI, Ministério da Ciência Tecnologia e Inovação, com a parceria da SOFTEX no âmbito do programa MCTI Futuro, estamos abrindo uma chamada para 20 bolsistas de residência tecnológica, visando capacitar profissionais em duas áreas de atuação em microeletrônica (advanced nodes e packaging avançado).





Chamada para Programa de treinamento em projetos de Circutos integrados e Packaging avançados PNM – SOFTEX – Eldorado

- Bolsas para residência tecnológica na área de design de circuitos integrados, focado em design para "advanced nodes" (14/6nm and below) considerando:
 - o Front end digital codificação HDL / verificação
 - Back end digital síntese / floorplan / routing / GDSII
 - Circuitos analógicos / mixed signal
- Bolsas para residência tecnológica na área de packaging avançado, considerando:
 - Modelamento multifísico
 - Design de substrato
 - Processos avançados (flip chip, die bonding, die stacking, sputtering)
 - o Fotônica integrada
 - MEMS





Conhecimento necessário

• QXD0117 - Circuitos Digitais

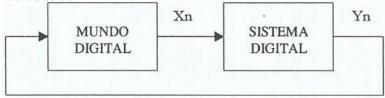






Conceito

 Um sistema digital pode ser visto como uma função de transformação de um alfabeto finito de entrada em outro alfabeto finito de saída.

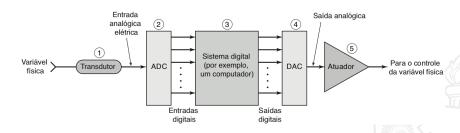


- Desde que a interface entre o sistema digital e o mundo externo seja digital, do ponto de vista do sistema é também digital.
- Da ideia do comportamento do sistema até sua completa realização física uma série de passos podem ser tomados:
 - o escolha do algoritmo
 - o fluxograma de descrição de operações do hardware
 - o simulações e otimizações





Conceito







Definição da Arquitetura Reconfigurável

- Pesquisas recentes na área de arquiteturas reconfiguráveis mostram que elas oferecem um desempenho melhor que os processadores de propósito geral (GPPs – General Purpose Processors), aliado a uma maior flexibilidade que os ASICs (Aplication Specific Integrated Circuits).
- Uma mesma arquitetura reconfigurável pode ser adaptada para implementar aplicações diferentes, permitindo a especialização do hardware de acordo com a demanda computacional da aplicação.





Arquiteturas Reconfiguráveis

- Arquiteturas reconfiguráveis são uma classe de arquiteturas onde basicamente sua organização pode ser redefinida.
- A ideia da reconfiguração vem da reutilização de circuitos que sejam pouco utilizados.
- A reconfigurabilidade tem um parâmetro significativo: o tempo de reconfiguração.
- Caso este tempo seja muito longo, muitas aplicações podem se tornar inviáveis.
- Existem aplicações em que o tempo de reconfiguração não é relevante, isto é, eles têm ordem de grandezas compatíveis com tempos humanos.





Tempo de reconfiguração

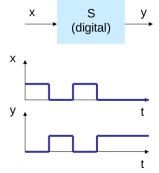
- O tempo de reconfiguração é relevante quando um algoritmo que realiza várias etapas de processamento, deve ser reconfigurado a cada etapa.
- Esta reconfiguração pode ocorrer até algumas centenas de vezes por segundo. O tempo de reconfiguração está ligado à tecnologia empregada. No caso de FPGAs este tempo pode ser grande, resultando numa baixa frequência de reconfiguração.
- No caso de máquinas com lógica rápida, o tempo pode ser bem pequeno.
- Nos dois casos deve-se levar em conta ainda o tempo de "enchimento" e "esvaziamento" dos dados nos diversos processadores elementares (PEs) e módulos de memória (se existirem).
- O que pode reduzir estes tempos é o reaproveitamento dos dados entre etapas sucessivas.

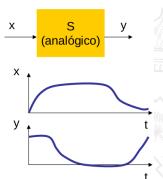




• Definição

 Um sistema digital é um sistema no qual os sinais têm um número finito de valores discretos, se contrapondo a sistemas analógicos nos quais os sinais têm valores pertencentes a um conjunto contínuo (infinito).

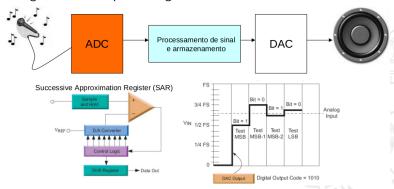








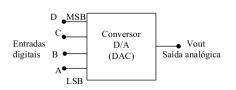
- Definição
 - Uma vez que os sinais do mundo físico são analógicos, é necessários convertê-los para sinais digitais e vice-versa sempre que os sinais digitais tenham que interagir com os sinais do meio físico.







• Conversão Digital/Analógica (D/A)

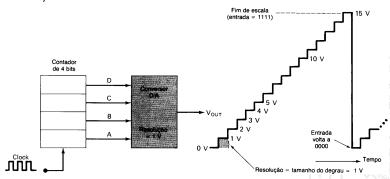


D	С	В	Α	Vout (V)
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	2
0	0	1	1	3
0	1	0	0	4
0	1	0	1	5
0	1	1	0	6
0	1	1	1	7
1	0	0	0	- 8
1	0	0	1	9
1	0	1	0	10
1	0	1	1	11
1	1	0	0	12
1	1	0	1	13
1	1	1	0	14
1	1	1	1	15





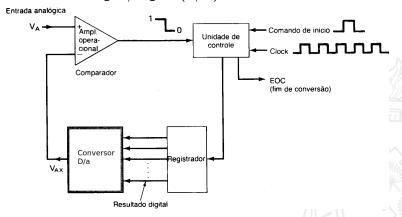
• Resolução







Conversão Analógica/Digital (A/D)







- Em um projeto de sistemas digitais um engenheiro pode tomar a decisão se vai iniciar uma abordagem:
 - descendente (top-down)
 - o ascendente (bottom-up)
- A escolha de abordagem enfatiza o planejamento e a compreensão completa do sistema e da outra a codificação e testes iniciais do sistema.
- A abordagem descendente (top-down) o projeto é dividido em níveis cada vez menores até chegar a um nível de detalhamento que não permita mais a divisão.
- A abordagem ascendente (botton-up) parte de blocos mais simples até o chegar no projeto final.







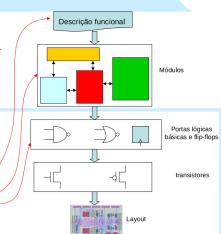
Projeto de Sistemas Digitais usando fluxogramas, grafos, máquinas de estados e diagrama de blocos

Descrever o projeto em linguagens de descrição de hardware como por exemplo VHDL

Usar ferramentas de síntese lógica para bibliotecas de células

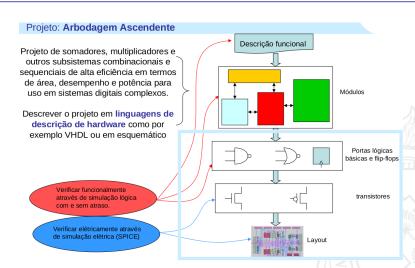
Usar ferramentas de síntese lógica para plataformas programaveis como FPGAs (Xilinx – ISE, Altera – Quartus, Actel – Libero).

Verificar funcionalmente através de simulação lógica com e sem atraso.



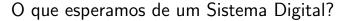






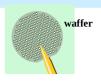


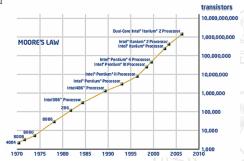




Fatores de evolução

- densidade de integração , área ocupada
- consumo de potência
- freqüência de operação 👚
- custo de fabricação





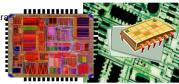




Tipos de componentes

Circuito de aplicação específica (ASIC): circuito integrado projetado especialmente para uma determinada função e sistema digital.

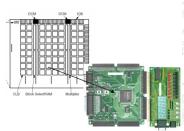
- Full-custom
- · semi-custom
- Standard cell



Lógica programável (FPGAs): circuito que pode ser customizado e reprogramado para realizar diversas funções.

Compromisso:

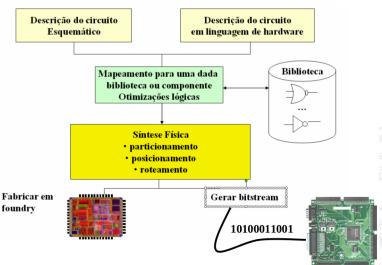
Custo X tempo de projeto X desempenho







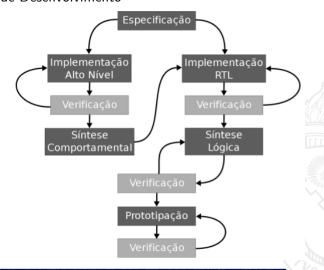
Fluxo de Projeto (simplificado)







• Fluxo de Desenvolvimento







• Etapas para o desenvolvimento de hardware







A Seguir...

• VHDL – Lógica combinacional e lógica sequencial

