

# 1. Создание мыши

Мир слишком велик и опасен для маленькой мыши-авантюриста. Важно всегда сохранять рассудок и хладнокровие.

## 1. Характеристики

У твоей мыши есть три характеристики, которые обозначают её сильные и слабые стороны:

- **сила** (сил): физическая сила и стойкость;
- **ловкость** (лов): скорость и проворство;
- **воля** (вол): сила воли и харизма.

Чтобы определить каждую из этих характеристик, по очереди брось 3 d6. Выбери и сложи **два самых высоких выпавших значения**, что даст результат от 2 до 12.

Затем ты можешь поменять местами любые два значения характеристик.

## 2. Общая защита, зёрнышки и происхождение

Брось d6, чтобы определить свою **общую защиту** (ОЗ). Это количество урона, который твоя мышь может выдержать, прежде чем получит серьёзное повреждение.

Брось d6, чтобы определить начальное количество **зёрнышек** – основной валюты мышиного королевства.

Найди пересечение значений своей **общей защиты** и **зёрнышек** в таблице **происхождения**. Так ты узнаешь, кем была твоя мышь, прежде чем отправиться навстречу приключениям.

## 3. Начальное снаряжение

Когда твоя мышь отправляется в приключения, у неё есть следующие предметы:

- **связка факелов**;
- **пайки**;
- два предмета, которые определяются **происхождением**;
- **оружие** на твой выбор (см. стр. 11).

Если самое большое значение характеристики твоей мыши – 9 или ниже, пройди ещё раз проверку по таблице происхождения и выбери один из двух предметов. Если самое высокое значение среди характеристик – 7 и ниже, возьми оба.

## 4. Детали

Пройди проверку по таблицам или выбери знак рождения, окрас и физическую особенность.

Выбери своей мыши подходящее имя.

# Знак рождения

d6	Знак	Склонности
1	Звезда	Храбрый/безрассудный
2	Колесо	Трудолюбивый/приземлённый
3	Жёлудь	Любопытный/упрямый
4	Буря	Благородный/гневливый
5	Луна	Мудрый/таинственный
6	Мать	Заботливый/тревожный

# Окрас

d6	Цвет	d6	Узор
1	Шоколадный	1	Однотонная шкурка
2	Чёрный	2	Пегий
3	Белый	3	Пятнистый
4	Коричневый	4	Полосатый
5	Серый	5	Мраморный
6	Голубой	6	В крапинку

# Физическая особенность

d66 Особенности			
11	Шрамы	41	Ухоженный мех
12	Упитанный	42	Свалявшиеся космы
13	Тощий	43	Крашенный мех
14	Стройный	44	Выбритый мех
15	Крошечный	45	Кудрявый мех
16	Крупный	46	Шелковистый мех
21	Боевой раскрас	51	Чёрные как ночь глаза
22	Иноземная одежда	52	Повязка на глаза
23	Изящная одежда	53	Кроваво-красные глаза
24	Залатанная одежда	54	Мудрые глаза
25	Модная одежда	55	Проницательные глаза
26	Нестираная одежда	56	Сияющие глаза
31	Нет уха	61	Обрезанный хвост
32	Бугристая мордочка	62	Хлыстообразный хвост
33	Красивая мордочка	63	Хвост с пушком
34	Круглая мордочка	64	Короткий хвост
35	Изящная мордочка	65	Цепкий хвост
36	Длинная мордочка	66	Хвост крючком
Примечание: d66 означает d6x10 + d6.			



Быстрый генератор персонажа-мыши:

[mausritter.com/mouse](https://mausritter.com/mouse)

# Варианты происхождения

Общая защита	Зёрнышки	Происхождение	Предмет А	Предмет Б
1	1	Подопытный	Заклинание: «Магический снаряд»	Свинцовый фартук (тяжёлая броня)
1	2	Повар	Щит и куртка (лёгкая броня)	Котелки
1	3	Житель клетки	Заклинание: «Открытое сердце»	Бутылка молока
1	4	Знахарь	Заклинание: «Исцеление»	Ароматическая палочка
1	5	Кожевенник	Щит и куртка (лёгкая броня)	Ножницы
1	6	Уличный бандит	Кинжал (лёгкое, d6)	Фляжка кофе
2	1	Нищий священник	Заклинание: «Восстановление»	Святой символ
2	2	Пчелопас	Подённый: верная пчела	Шест, 6 дюймов
2	3	Пивовар	Подённый: пьяный факелоносец	Бочонок эля
2	4	Рыбак	Сеть	Игла (лёгкое, d6)
2	5	Кузнец	Молот (среднее, d6/d8)	Напильник
2	6	Проволочник	Проволока, катушка	Электролампа
3	1	Резчик по дереву	Топор (среднее, d6/d8)	Верёвка, моток
3	2	Сектант из культа Летучей мыши	Заклинание: «Тьма»	Мешок зубов летучих мышей
3	3	Оловодобытчик	Кирка (среднее d6/d8)	Лампа
3	4	Мусорщик	Крюк для мусора (тяжёлое, d10)	Зеркало
3	5	Стенолаз	Рыболовный крючок	Нить, катушка
3	6	Торговец	Подённый: вьючная крыса	Вексель на 20 з. от благородного дома
4	1	Матрос с плота	Молот (средний, d6/d8)	Деревянные колья
4	2	Погонщик червей	Шест, 6 дюймов	Мыло
4	3	Воробыный наездник	Рыболовный крючок	Защитные очки
4	4	Проводник по канализации	Напильник	Нить, катушка
4	5	Тюремный стражник	Цепь, 6 дюймов	Копьё (тяжёлое, d10)
4	6	Фермер-грибник	Сушёные грибы (как пайки)	Маска от спор
5	1	Строитель плотины	Лопата	Деревянные колья
5	2	Картограф	Перо и чернила	Компас
5	3	Грабитель ловушек	Кусок сыра	Клей
5	4	Бродяга	Палатка	Карта сокровищ, недостоверная
5	5	Фермер-зерновод	Копьё (тяжёлое, d10)	Свисток
5	6	Гонец	Спальный мешок	Документы, запечатанные
6	1	Трубадур	Музыкальный инструмент	Гримировальный набор
6	2	Азартный игрок	Шулерские игральные кости	Зеркало
6	3	Добытчик древесного сока	Ведро	Деревянные колья
6	4	Пчеловод	Горшок с мёдом	Сеть
6	5	Библиотекарь	Обрывок таинственной книги	Перо и чернила
6	6	Обнищавший дворянин	Фетровая шляпа	Духи