

1. Создание мыши

Мир слишком велик и опасен для маленькой мыши-авантюриста. Важно всегда сохранять рассудок и хладнокровие.

1. Характеристики

У твоей мыши есть три характеристики, которые обозначают её сильные и слабые стороны:

- **сила** (сил): физическая сила и стойкость;
- **ловкость** (лов): скорость и проворство;
- **воля** (вол): сила воли и харизма.

Чтобы определить каждую из этих характеристик, по очереди брось 3 d6. Выбери и сложи **два самых высоких выпавших значения**, что даст результат от 2 до 12.

Затем ты можешь поменять местами любые два значения характеристик.

2. Общая защита, ёрнышки и происхождение

Брось d6, чтобы определить свою **общую защиту** (03). Это количество урона, который твоя мышь может выдержать, прежде чем получит серьёзное повреждение.

Брось d6, чтобы определить начальное количество ёрнышек – основной валюты мышиного королевства.

Найди **пересечение** значений своей **общей защиты** и ёрнышек в таблице **происхождения**. Так ты узнаешь, кем была твоя мышь, прежде чем отправиться навстречу приключениям.

3. Начальное снаряжение

Когда твоя мышь отправляется в приключения, у неё есть следующие предметы:

- **связка факелов**;
- **пайки**;
- два предмета, которые определяются **происхождением**;
- **оружие** на твой выбор (см. стр. 11).

Если самое большое значение характеристики твоей мыши – 9 или ниже, пройди ещё раз проверку по таблице происхождения и выбери один из двух предметов. Если самое высокое значение среди характеристик – 7 и ниже, возьми оба.

4. Детали

Пройди проверку по таблицам или выбери знак рождения, окрас и физическую особенность.

Выбери своей мыши подходящее имя.

Знак рождения

№	Знак	Склонности
1	Звезда	Храбрый/безрассудный
2	Колесо	Трудолюбивый/приземлённый
3	Жёлудь	Любознательный/упрямый
4	Буря	Благородный/гневливый
5	Луна	Мудрый/тайный
6	Мать	Заботливый/тревожный

Окрас

№	Цвет	№	Узор
1	Шоколадный	1	Однотонная шкурка
2	Чёрный	2	Пегий
3	Белый	3	Пятнистый
4	Коричневый	4	Полосатый
5	Серый	5	Мраморный
6	Голубой	6	В крапинку

Физическая особенность

№№ Особенности	
11	Шрамы
12	Упитанный
13	Тощий
14	Стройный
15	Крошечный
16	Крупный
21	Боевой раскрас
22	Иноземная одежда
23	Изящная одежда
24	Золатанная одежда
25	Модная одежда
26	Нестираная одежда
31	Нет уха
32	Бугристая мордочка
33	Красивая мордочка
34	Круглая мордочка
35	Изящная мордочка
36	Длинная мордочка
41	Ухоженный мех
42	Свалившиеся космы
43	Крашеный мех
44	Выбранный мех
45	Кудрявый мех
46	Шелковистый мех
51	Чёрные как ночь глаза
52	Повязка на глазу
53	Кроваво-красные глаза
54	Мудрые глаза
55	Проницательные глаза
56	Сияющие глаза
61	Обрезанный хвост
62	Хлыстообразный хвост
63	Хвост с пушком
64	Короткий хвост
65	Цепкий хвост
66	Хвост крючком

Примечание: d66 означает d6x10 + d6.



Быстрый генератор
персонажа-мыши:
mausritter.com/mouse

Варианты происхождения

Общая защита	Зёр- нышки	Происхождение	Предмет А	Предмет Б
1	1	Подопытный	Заклинание: «Магический снаряд»	Свинцовый фартук (тяжёлая броня)
1	2	Повар	Щит и куртка (лёгкая броня)	Котелки
1	3	Житель клетки	Заклинание: «Открытое сердце»	Бутылка молока
1	4	Знахарь	Заклинание: «Исцеление»	Ароматическая палочка
1	5	Кожевенник	Щит и куртка (лёгкая броня)	Ножницы
1	6	Уличный бандит	Кинжал (лёгкое, d6)	Фляжка кофе
2	1	Нищий священник	Заклинание: «Восстановление»	Святой символ
2	2	Пчелопас	Подёнщик: верная пчела	Шест, 6 дюймов
2	3	Пивовар	Подёнщик: пьяный факелоносец	Бочонок эля
2	4	Рыбак	Сеть	Игла (лёгкое, d6)
2	5	Кузнец	Молот (среднее, d6/d8)	Напильник
2	6	Проволочник	Проволока, катушка	Электролампа
3	1	Резчик по дереву	Топор (среднее, d6/d8)	Верёвка, моток
3	2	Сектант из культа Летучей мыши	Заклинание: «Тьма»	Мешок зубов летучих мышей
3	3	Оловодобытчик	Кирка (среднее d6/d8)	Лампа
3	4	Мусорщик	Крюк для мусора (тяжёлое, d10)	Зеркало
3	5	Стенолаз	Рыболовный крючок	Нить, катушка
3	6	Торговец	Подёнщик: выночная крыса	Вексель на 20 з. от благородного дома
4	1	Матрос с плота	Молот (средний, d6/d8)	Деревянные колья
4	2	Погонщик червей	Шест, 6 дюймов	Мыло
4	3	Воробийный наездник	Рыболовный крючок	Защитные очки
4	4	Проводник по канализации	Напильник	Нить, катушка
4	5	Тюремный стражник	Цепь, 6 дюймов	Копьё (тяжёлое, d10)
4	6	Фермер-грибник	Сушёные грибы (как пайки)	Маска от спор
5	1	Строитель плотины	Лопата	Деревянные колья
5	2	Картограф	Перо и чернила	Компас
5	3	Грабитель ловушек	Кусок сыра	Клей
5	4	Бродяга	Палатка	Карта сокровищ, недостоверная
5	5	Фермер-зерновод	Копьё (тяжёлое, d10)	Свисток
5	6	Гонец	Спальный мешок	Документы, запечатанные
6	1	Трубадур	Музыкальный инструмент	Гримировальный набор
6	2	Азартный игрок	Шуллерские игральные кости	Зеркало
6	3	Добытчик древесного сока	Ведро	Деревянные колья
6	4	Пчеловод	Горшок с мёдом	Сеть
6	5	Библиотекарь	Обрывок таинственной книги	Перо и чернила
6	6	Обнищавший дворянин	Фетровая шляпа	Духи