

## Atividade Python I

Isabela Maria Barros  
Matrícula: 16-95950

3.1.a) Inteiro (int)

b) Booleano (bool)

c) Ponto flutuante (float)

d) Ponto flutuante (float)

e) Caractere (str)

f) Caractere (str)

3.2 Ao somar a e b obtém-se 3, ou seja, os dois números foram somados. Por outro lado, ao fazer c + d encontra-se 12, conforme imagem abaixo. Essa diferença se dá pelo fato de que 1 e 2 foram adicionados e identificados como inteiros, logo foi feita a soma. No entanto, c e d foram adicionados com aspas e tratados como caracteres. Assim, foi feita a concatenação e não a soma.



```
Q3.py
1 a = 1
2 b = 2
3 c = '1'
4 d = '2'
5
6 s1 = a+b
7 s2 = c+d
8
9 print('Primeiro resultado: ', s1)
10 print('Segundo resultado: ', s2)
```

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

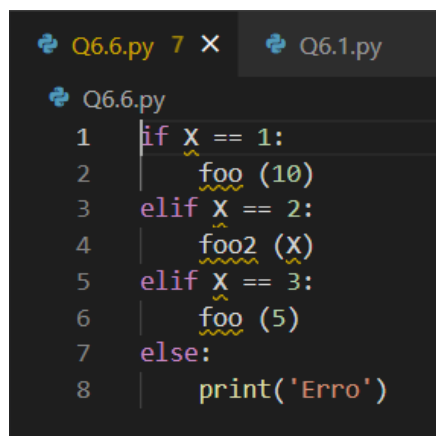
PS C:\Users\Ibarr\Desktop> & C:/Users/Ibarr/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.9.exe  
Primeiro resultado: 3  
Segundo resultado: 12

3.3 Os valores de a e b poderiam ser adicionados com aspas também (resultando em 12 e 12) ou os valores de c e d poderiam ser adicionados sem aspas (resultando em 3 e 3). Também é possível converter o tipo das variáveis para int ou str. As opções estão demonstradas na imagem abaixo.

Q3.py	Q3.py	Q3.py	Q3.py
<pre>1 a = 1 2 b = 2 3 c = 1 4 d = 2 5 6 s1 = a+b 7 s2 = c+d 8 9 print('Primeiro resultado: ', s1) 10 print('Segundo resultado: ', s2)</pre>	<pre>1 a = '1' 2 b = '2' 3 c = '1' 4 d = '2' 5 6 s1 = a+b 7 s2 = c+d 8 9 print('Primeiro resultado: ', s1) 10 print('Segundo resultado: ', s2)</pre>	<pre>1 a = 1 2 b = 2 3 c = '1' 4 d = '2' 5 6 s1 = a+b 7 s2 = int(c)+int(d) 8 9 print('Primeiro resultado: ', s1) 10 print('Segundo resultado: ', s2)</pre>	<pre>1 a = 1 2 b = 2 3 c = '1' 4 d = '2' 5 6 s1 = str(a)+str(b) 7 s2 = c+d 8 9 print('Primeiro resultado: ', s1) 10 print('Segundo resultado: ', s2)</pre>
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE	PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE	PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE	PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\Ibarr\Desktop> & C:/Users/Ibarr/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.9.exe Primeiro resultado: 3 Segundo resultado: 3	PS C:\Users\Ibarr\Desktop> & C:/Users/Ibarr/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.9.exe Primeiro resultado: 12 Segundo resultado: 12	PS C:\Users\Ibarr\Desktop> & C:/Users/Ibarr/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.9.exe Primeiro resultado: 3 Segundo resultado: 3	PS C:\Users\Ibarr\Desktop> & C:/Users/Ibarr/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.9.exe Primeiro resultado: 12 Segundo resultado: 12

- 3.4.a) x: pode ser um nome de variável
- b) aux: pode ser um nome de variável
- c) 1aluno: não pode, nomes de variáveis não podem iniciar com números
- d) aluno1: pode ser um nome de variável
- e) aluno\_1: pode ser um nome de variável
- f) aluno 1: não pode, espaços não podem ser utilizados em nomes de variáveis
- g) \_aluno1: pode ser um nome de variável
- h) int: não pode, é uma palavra reservada do Python
- i) Int: pode ser um nome de variável
- j) int\_idade: pode ser um nome de variável
- k) class: não pode, é uma palavra reservada do Python

6.6 A estrutura condicional que poderia ser utilizada como alternativa é o if, conforme exemplo abaixo.



```
Q6.6.py 7 X Q6.1.py
Q6.6.py
1  if x == 1:
2      foo(10)
3  elif x == 2:
4      foo2(x)
5  elif x == 3:
6      foo(5)
7  else:
8      print('Erro')
```

Demais exercícios: [https://github.com/isabbelabarros/Optativa-I\\_Mineracao-de-Dados\\_Python/tree/main/Atividade03\\_Atividade-Python-I](https://github.com/isabbelabarros/Optativa-I_Mineracao-de-Dados_Python/tree/main/Atividade03_Atividade-Python-I)