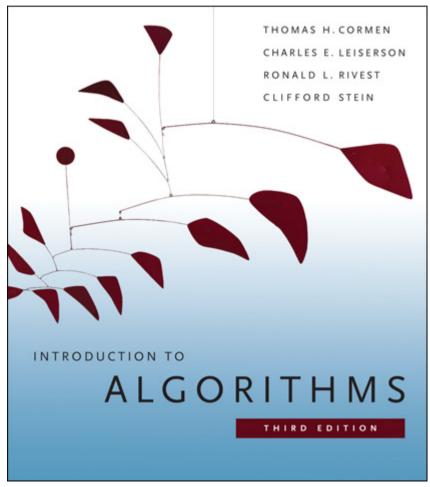
Matemática Discreta

Grafos – Algoritmo de Dijkstra

Daniel Hasan Dalip hasan@decom.cefetmg.br

Bibliografia de Hoje Principal

- Cormen T. et al., Introduction to Algorithms.
 - Capítulo 24



Algoritmo de Dijkstra

 Encontra o menor caminho a partir de um vértice s para todos os vértices para um grafo direcionado G(V,E)

As arestas possuem pesos (não negativos)

Considere:

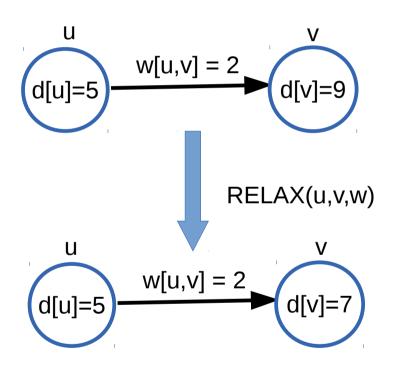
- matriz w[u,v] com o custo (peso) da aresta (u,v)
- Vetor d[u] que armazena a distancia de s até u
- Vetor p[u] representa o vértice pai de u
 - Neste caso, armazenará o vértice anterior ao vértice u com objetivo de caminhar do vértice origem s ao vértice u.

Algoritmo de Dijkstra

- Selecione o vértice u que possui um caminho (de s até u) de menor custo
 - Caso ainda não tenha passado por nenhum vértice, u ← s
 - Para cada vértice adjacente v:
 - verifica se o caminho entre s e v passando pela aresta (u,v) tem um custo menor do que o caminho de s até v atual
 - Custo do caminho até u: d[u]
 - Custo do caminho entre s e v passando por (u,v): d[u]+w[u,v]
 - Custo do caminho ate u: d[v]
 - Caso possua, atualize d[v] e p[v] para passar por u
 - Repita este procedimento até passar por todos os vértices do grafo

Algoritmo de Dijkstra

Função RELAX(u, v, w)



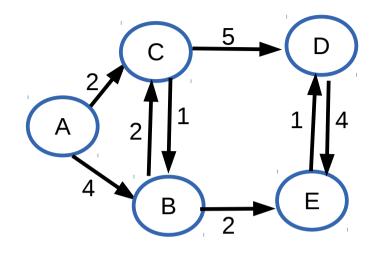
d[v]: custo do caminho de **s** até **v**

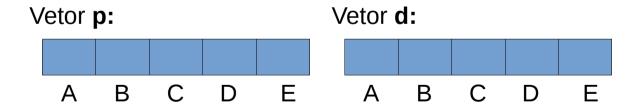
w[u,v]: peso da aresta (u,v)

Verifica se, passando por **u**, conseguimos

um caminho de **s** até **v** melhor do que o atual custo d[v]

```
RELAX(u,v,w):  \mathbf{SE} \ d[v] > d[u] + w[u,v]   \mathbf{ENTÃO} \ d[v] \leftarrow d[u] + w[u,v]   p[v] \leftarrow u
```







```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

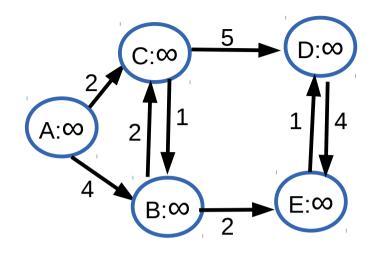
d[s] ← 0

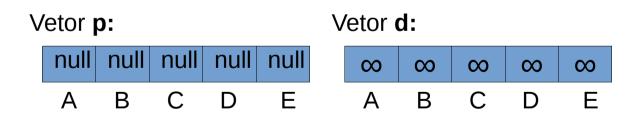
enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

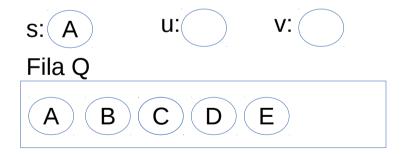
para cada v ∈ adj[u] faça:

RELAX(u, v, w)
```





Α



```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

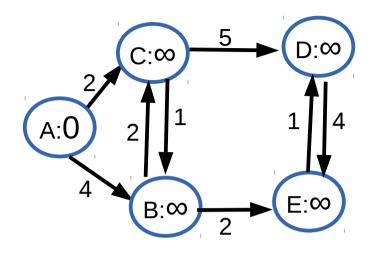
d[s] ← 0

enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

para cada v ∈ adj[u] faça:

RELAX(u, v, w)
```

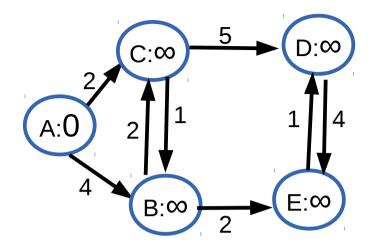


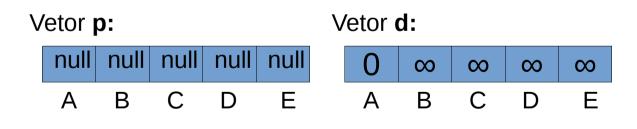
Vetor **p**: Vetor d: null null null | null | null ∞ ∞ ∞ ∞ Α В Ε Α В C D Е D

Α

s: A U: V:
Fila Q

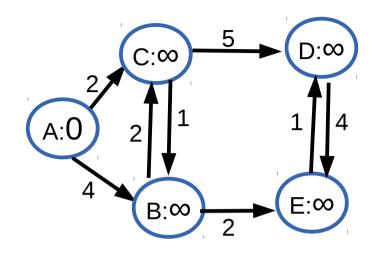
A B C D E

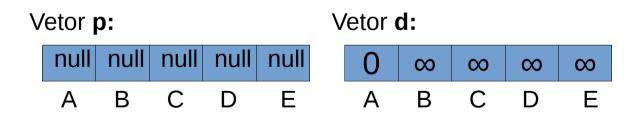




Α

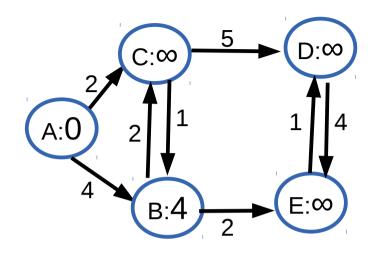


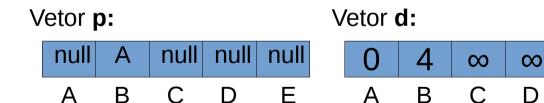




Α









 ∞

Е

```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

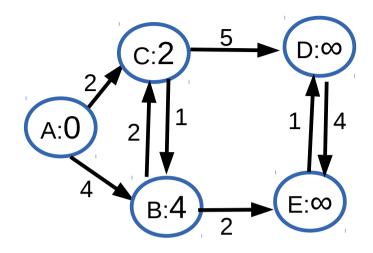
d[s] ← 0

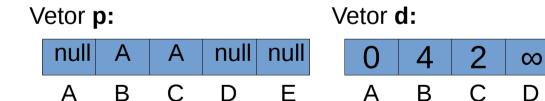
enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

para cada v ∈ adj[u] faça:

RELAX(u, v, w)
```

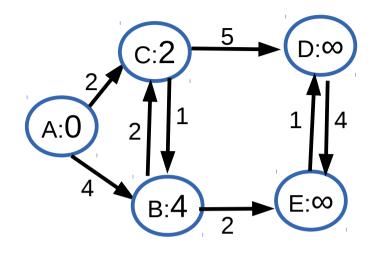






 ∞

Е





null	Α	Α	null	null	0	4	2	∞	∞
A	В	С	D	Е	A	В	С	D	Е



```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

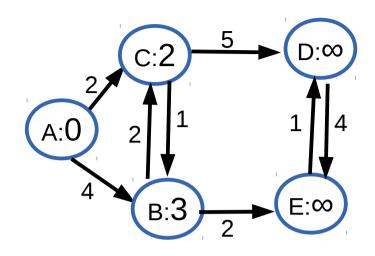
d[s] ← 0

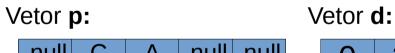
enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

para cada v ∈ adj[u] faça:

RELAX(u, v, w)
```





null	С	Α	null	null	0	3	2	∞	∞
Α	В	С	D	E	A	В	С	D	Е



```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

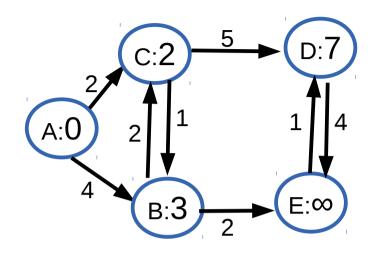
d[s] ← 0

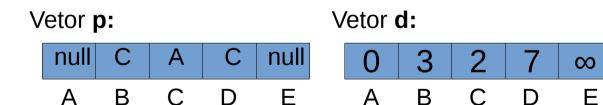
enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

para cada v ∈ adj[u] faça:

RELAX(u, v, w)
```







```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

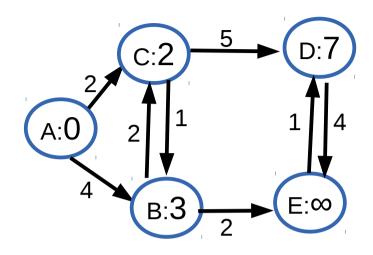
d[s] ← 0

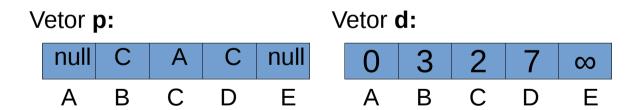
enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

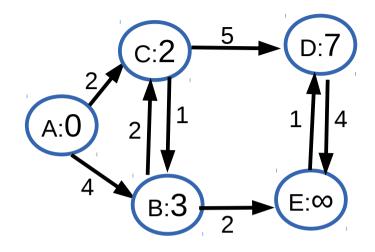
para cada v ∈ adj[u] faça:

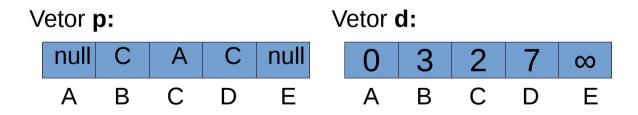
RELAX(u, v, w)
```



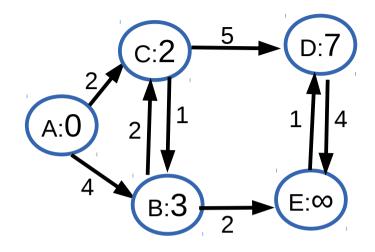


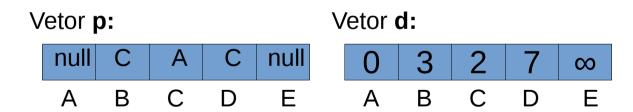














```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

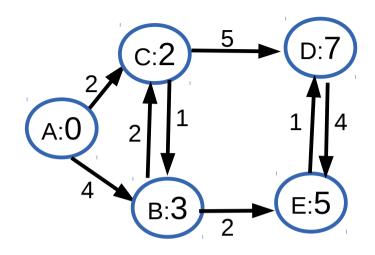
d[s] ← 0

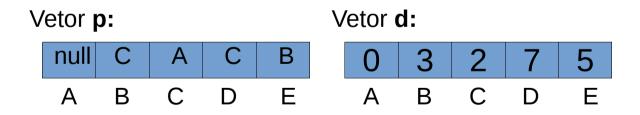
enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

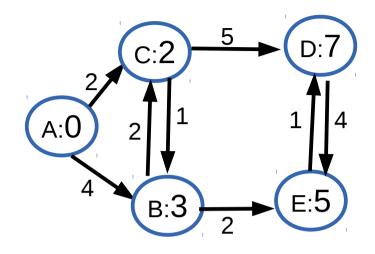
para cada v ∈ adj[u] faça:

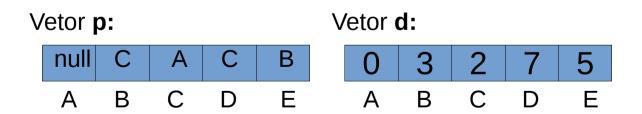
RELAX(u, v, w)
```













```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

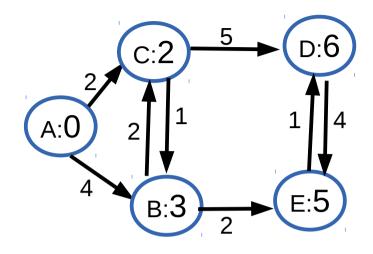
d[s] ← 0

enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

para cada v ∈ adj[u] faça:

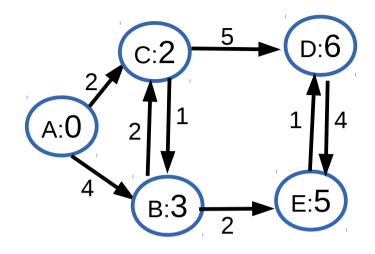
→ RELAX(u, v, w)
```

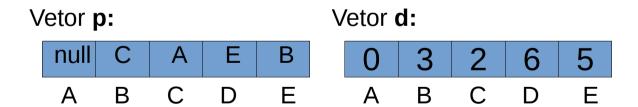


 Inull
 C
 A
 E
 B
 O
 3
 2
 6
 5

 A
 B
 C
 D
 E
 A
 B
 C
 D
 E









```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

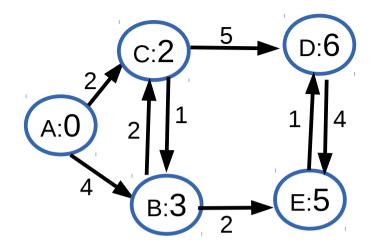
d[s] ← 0

enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

para cada v ∈ adj[u] faça:

→ RELAX(u, v, w)
```



Vetor **p**: Vetor **d**:

null	С	А	П	В	0	3	2	6	5
									Е



```
Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

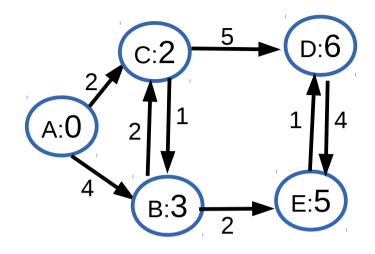
d[s] ← 0

enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

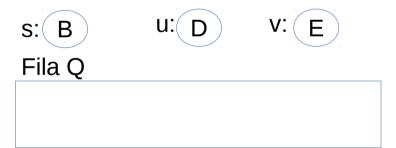
para cada v ∈ adj[u] faça:

RELAX(u, v, w)
```





null	С	Α	Е	В	0	3	2	6	5
Α	В	С	D	E	A	В	С	D	E



- 1) Considere a malha aérea da companhia aérea CEFETAir:
 - Belo Horizonte → São Paulo: R\$ 150,00
 - Belo Horizonte → Campinas: R\$ 50,00;
 - Belo Horizonte → Rio de Janeiro: R\$ 300,00
- Campinas → São Paulo: R\$ 40,00
- São Paulo → Rio de Janeiro: R\$ 90,00;

Modele o grafo (indicando inclusive o peso das arestas) e indique quais algoritmos (dentre os que aprendemos) são possíveis utilizar caso deseja-se saber:

- (a) como ir de Belo Horizonte para as demais cidades com o mínimo de escalas possíveis.
- (b) como ir de Belo Horizonte para as demais cidades gastando o mínimo possível.
- (c) o que seria alterado no algoritmo de Dijsktra caso voos diretos possuam um desconto de 10%?
- 2) Execute o algoritmo de Dijsktra para o grafo a seguir tendo B como vértice de origem. Apresente passoa-passo (após a extração de cada vértice, na ordem correta): a fila de prioridade e o grafo junto com os vetores **p** e **d**. Além disso, para cada passo, explicite qual vértice **u** foi extraído. Mostre também o resultado final do algoritmo por meio dos vetores **p** e **d**.

Dijkstra(G, w, s)

para cada u ∈ V[G] faça:

p[u] ← NULL

d[u] ← ∞

Q ← V[G]

d[s] ← 0

enquanto Q ≠Ø faça:

u ← Extrai-Min(Q)

para cada v ∈ adj[u] faça:

RELAX(u, v, w)

```
RELAX(u,v,w):

SE d[v] > d[u] + w[u,v]

ENTÃO d[v] \leftarrow d[u] + w[u,v]

p[v] \leftarrow u
```