

NOME DO PERSONAGEM

JOGADOR

TORMENTA20

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
PONTOS DE VIDA			PONTOS DE MANA		
Máximos			Atuais		

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

DEFESA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros

ARMADURA & ESCUDO	Defesa	Penalidade

HABILIDADES & MAGIAS	

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA [‡]		=	+ DES	+	+
ADESTRAMENTO		=	+ CAR	+	+
ATLETISMO		=	+ FOR	+	+
ATUAÇÃO		=	+ CAR	+	+
CAVALGAR		=	+ DES	+	+
CONHECIMENTO*		=	+ INT	+	+
CURA		=	+ SAB	+	+
DIPLOMACIA		=	+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO		=	+ CAR	+	+
FORTITUDE		=	+ CON	+	+
FURTIVIDADE [‡]		=	+ DES	+	+
GUERRA*		=	+ INT	+	+
INICIATIVA		=	+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO		=	+ CAR	+	+
INTUIÇÃO		=	+ SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO		=	+ INT	+	+
JOGATINA		=	+ CAR	+	+
LADINAGEM [‡]		=	+ DES	+	+
LUTA		=	+ FOR	+	+
MISTICISMO*		=	+ INT	+	+
NAVEGAÇÃO*		=	+ SAB	+	+
NOBREZA*		=	+ INT	+	+
OFÍCIO ()		=	+ INT	+	+
OFÍCIO ()		=	+ INT	+	+
PERCEPÇÃO		=	+ SAB	+	+
PONTARIA		=	+ DES	+	+
REFLEXOS		=	+ DES	+	+
RELIGIÃO*		=	+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+ SAB	+	+
VONTADE		=	+ SAB	+	+

[‡]Penalidade de armadura. *Somente treinado.

EQUIPAMENTO

T\$: _____ TO: _____

