

Punto
- coordenadaX: float
- coordenadaY: float
+ imprimir(): void

Línea
- coordenadaX_PuntoUno: float
- coordenadaY_PuntoUno: float
- coordenadaX_PuntoDos: float
- coordenadaY_PuntoDos: float
+ imprimir(): void

Círculo
- coordenadaSuplzqX: float
- coordenadaSuplzqY: float
- radio: float
+ imprimir(): void

Rectángulo
- coordenadaSuplzqX: float
- coordenadaSuplzqY: float
- ladoUno: float
- ladoDos: float
+ imprimir(): void

Cuadrado
- coordenadaSuplzqX: float
- coordenadaSuplzqY: float
- lado: float
+ imprimir(): void

Punto3D
- coordenadaX: float
- coordenadaY: float
- coordenadaZ: float
+ imprimir(): void