

Sistemas Operacionais

12/12/2022



Atividade

- Considerando os conceitos estudados em aula, a linguagem de programação JAVA e os mecanismos para a garantir exclusão mutua, faça:
 - Implemente o problema produtor-consumidor, utilizando primitivas *sleep/wake-up*;
 - Simule, utilizando Threads, e cenários em que o produtor é mais rápido que consumidor e caso contrário também;
 - Mostre, em modo texto, o status do buffer;
 - Por fim, utilize o conceito de semáforo para prover uma solução alternativa.