

Atividade

- Considerando os conceitos estudados em aula, a linguagem de programação JAVA e utilizando os conceitos sobre Threads, faça:
 - Implemente o algoritmo de escalonamento Round-robin
 - Simule, utilizando Threads, diversos processos que deverão ser escalonados de acordo com o algoritmo Round-Robin
 - Sua implementação deve considerar todos os estados de um processo, ou seja, crie mecanismos randômicos que dispare para cada processo (threads) um tempo aleatório (quando ocorrer) que deverá permanecer bloqueado:
 - Veja que alguns processos poderão iniciar e terminar sem nunca terem entrado no estado de bloqueado, pois em função da aletoriedade este nunca disparou o mecanismo de requisição de I/O