

Universidade Estadual do Oeste do Paraná – UNIOESTE

Centro de Engenharias e Ciências Exatas - CECE

Disciplina de Empreendedorismo

Discentes:

Isabela Pimentel Loebel

Nickolas Crema

Kevin Willian Lima de Oliveira

Detalhamento do Escopo do Projeto: RangoCard

A sua fome não precisa esperar.

1. Descrição geral do sistema

O projeto visa criar um sistema online para gerenciar o cartão de alimentação da Unioeste em Foz do Iguaçu. Ele será acessível via web para o restaurante e por aplicativo móvel para os estudantes. O sistema permitirá ao restaurante acompanhar o fluxo de clientes, gerenciar usuários e definir o preço das refeições, enquanto os estudantes poderão verificar seus saldos, transações e receber notificações de uso. O sistema substituirá os vales de papel por um método mais avançado de controle de gastos.

2. Levantamento de requisitos

2.1. Requisitos Funcionais

[RF001]	Manter usuários da plataforma gestora.
	O sistema deve manter (consultar, inserir, alterar e excluir) o cadastro dos usuários no sistema, todos os colaboradores que terão acesso à plataforma gestora da aplicação, disponibilizada apenas aos integrantes do restaurante.
[RF002]	Manter alunos no sistema.
	O sistema deve manter (consultar, inserir, alterar e excluir) o cadastro dos alunos no sistema, todos os alunos que usarão o sistema, disponibilizada apenas em versão mobile para estes perfis.
[RF003]	Autenticação e Autorização.
	Os usuários devem ser capazes de se autenticar no sistema. O acesso às funcionalidades do sistema deve ser baseado em níveis de permissão, com diferentes funcionalidades disponíveis para o gestor do restaurante.
[RF004]	Gerenciamento para o restaurante.
	O sistema deve permitir uma visualização em tempo real do número total de clientes durante o dia, assim como, visualização dos horários de maior movimento no estabelecimento. Listagem de usuários negativados e bloqueados. Definição do preço tabelado a ser cobrado como valor da refeição.
[RF005]	Gerenciamento para o estudante.
	O sistema deve permitir acesso ao saldo atual do cartão de alimentação, assim como, visualização do detalhe das transações realizadas no mês. Verificação do total de gastos em reais durante o mês atual. Acesso ao histórico de transações de meses anteriores. Recebimento de notificações quando o cartão estiver sendo utilizado.

2.2. Requisitos Não Funcionais

[NF001]	Segurança. O sistema deve garantir a segurança dos dados dos usuários, utilizando métodos de autenticação seguros. Deve haver um controle rigoroso de acesso às informações sensíveis, como saldo do cartão e detalhes das transações.
[NF002]	Usabilidade. A interface do sistema deve ser intuitiva e de fácil utilização, tanto para o gestor do restaurante quanto para os estudantes. Deve ser responsiva, adaptando-se a diferentes dispositivos, incluindo desktops, tablets e smartphones.

3. Protótipo de Interface

3.1. Interface WEB: Usada pelo restaurante

O projeto completo foi desenvolvido na ferramenta Figma e pode ser melhor visualizada [neste link](https://www.figma.com/proto/15eQI5ZT3emjo0GoBIFoy7/RangoCard?node-id=1-42&scaling=scale-down) (<https://www.figma.com/proto/15eQI5ZT3emjo0GoBIFoy7/RangoCard?node-id=1-42&scaling=scale-down>).

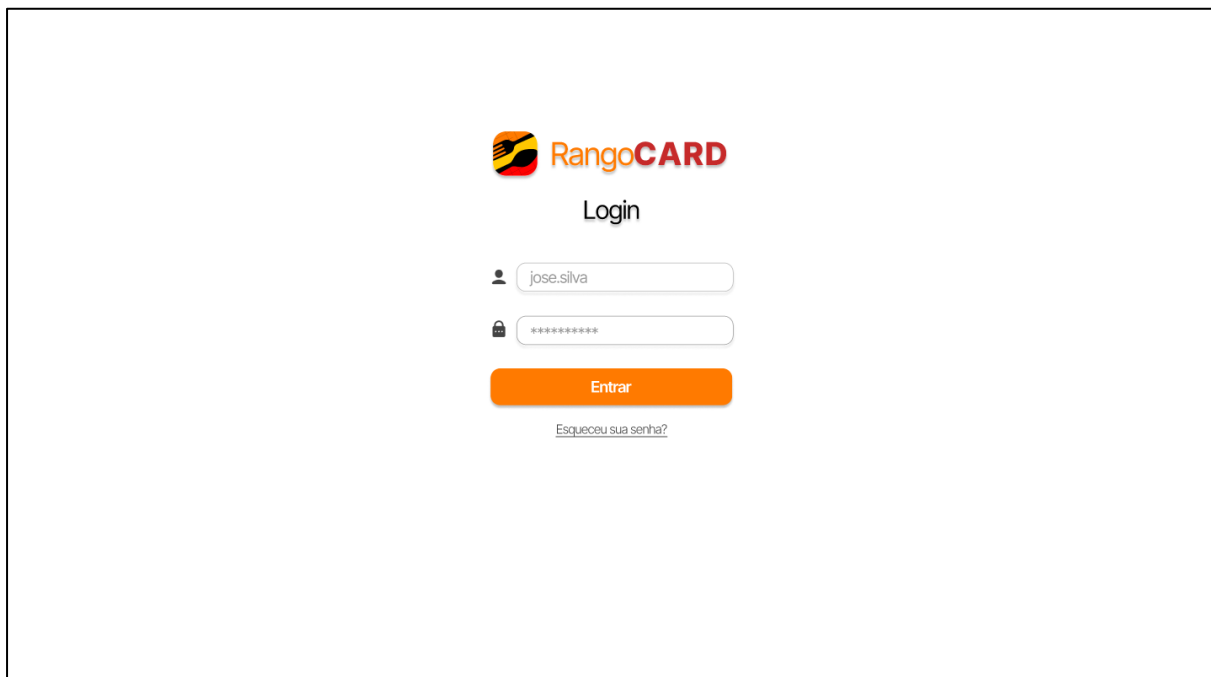


Figura 1 - Tela de login. Fonte: Autores.

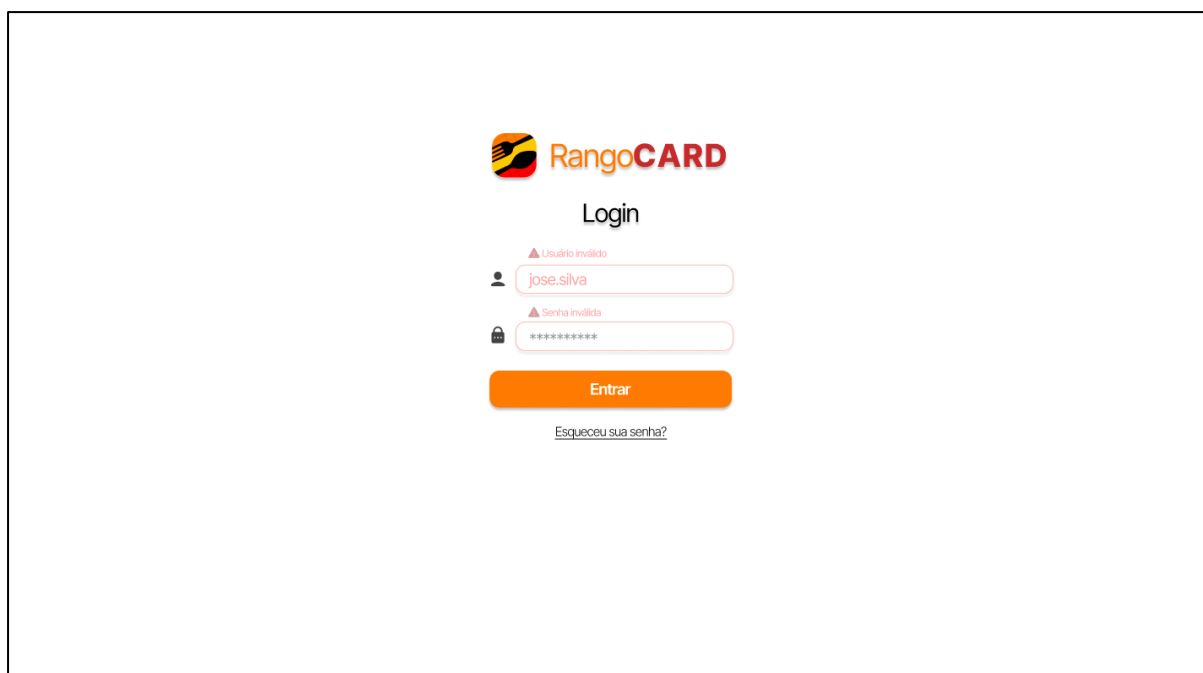


Figura 2 – Tela de login com erro. Fonte: Autores.



Figura 3 – Tela de início. Fonte: Autores.

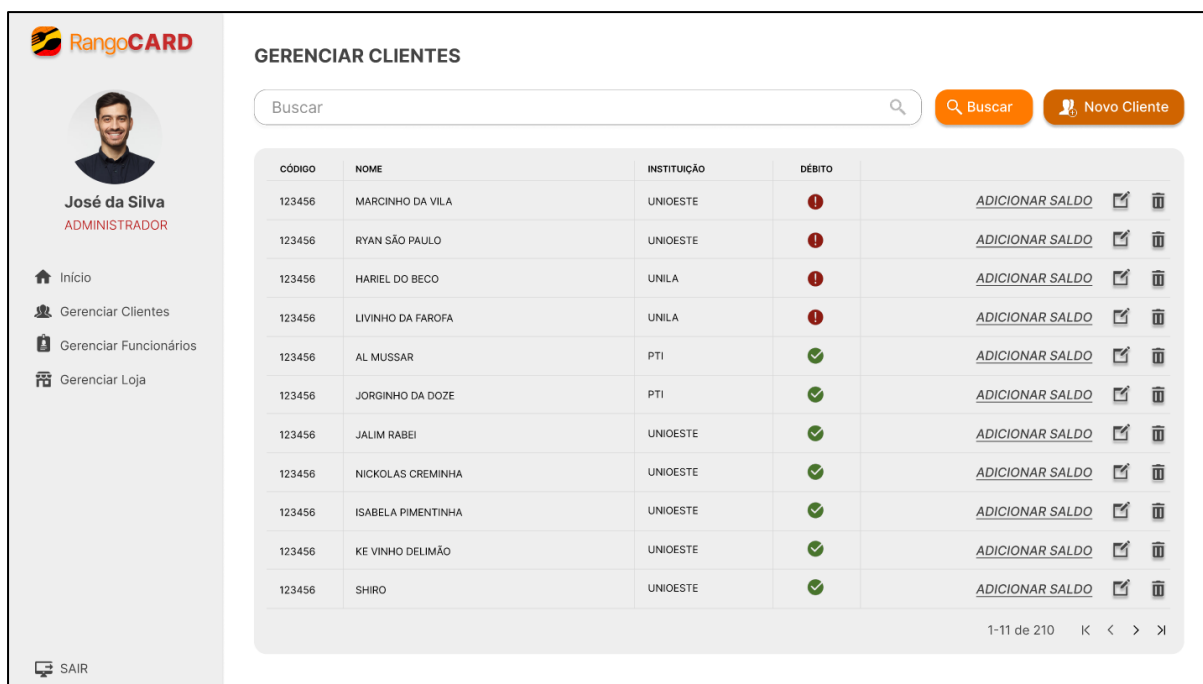


Figura 4 – Tela de gerenciar clientes. Fonte: Autores.

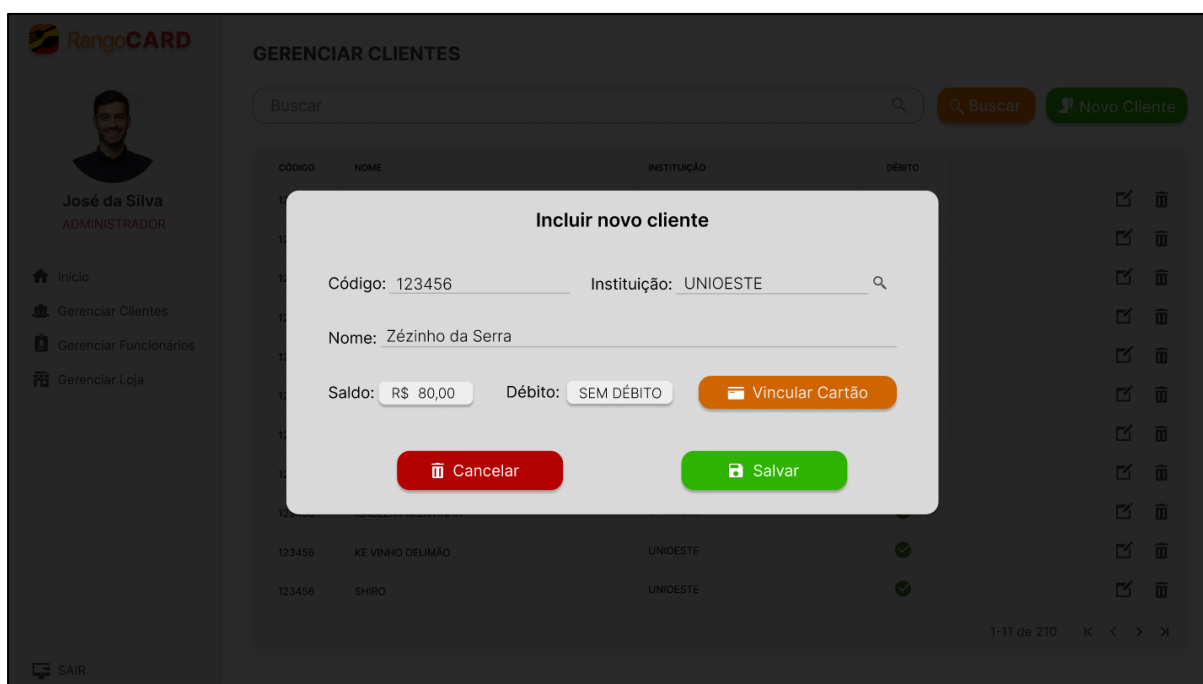


Figura 5 – Tela de incluir novo cliente. Fonte: Autores.

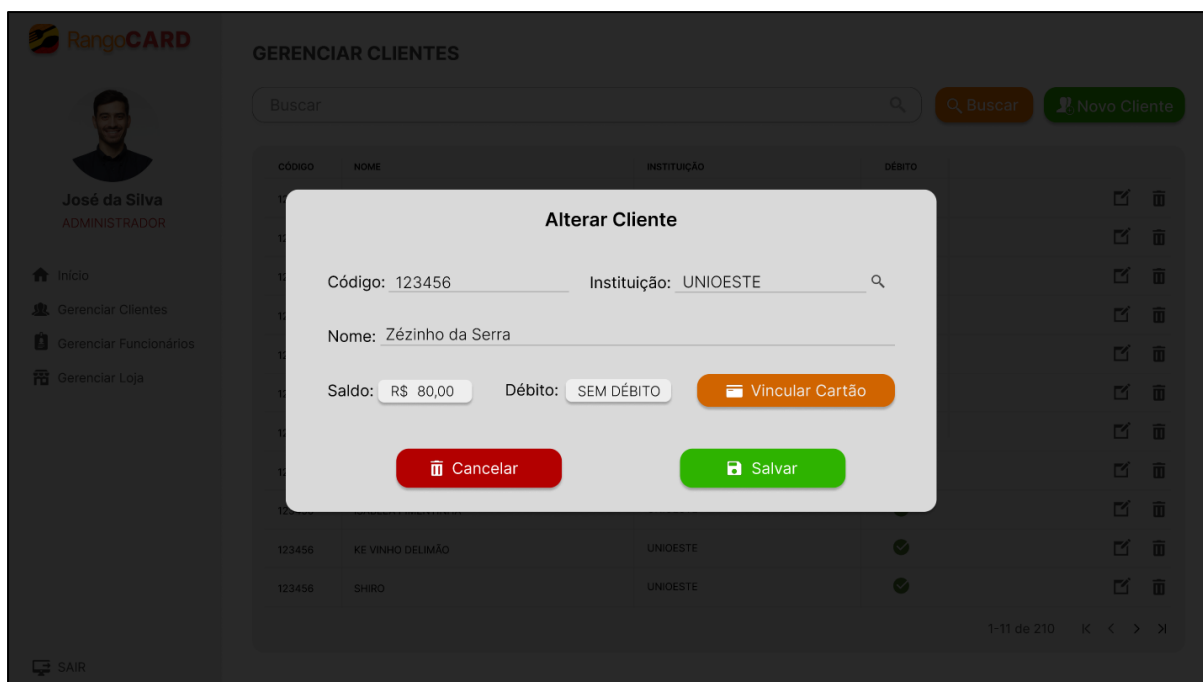


Figura 6 – Tela de alterar cliente. Fonte: Autores.

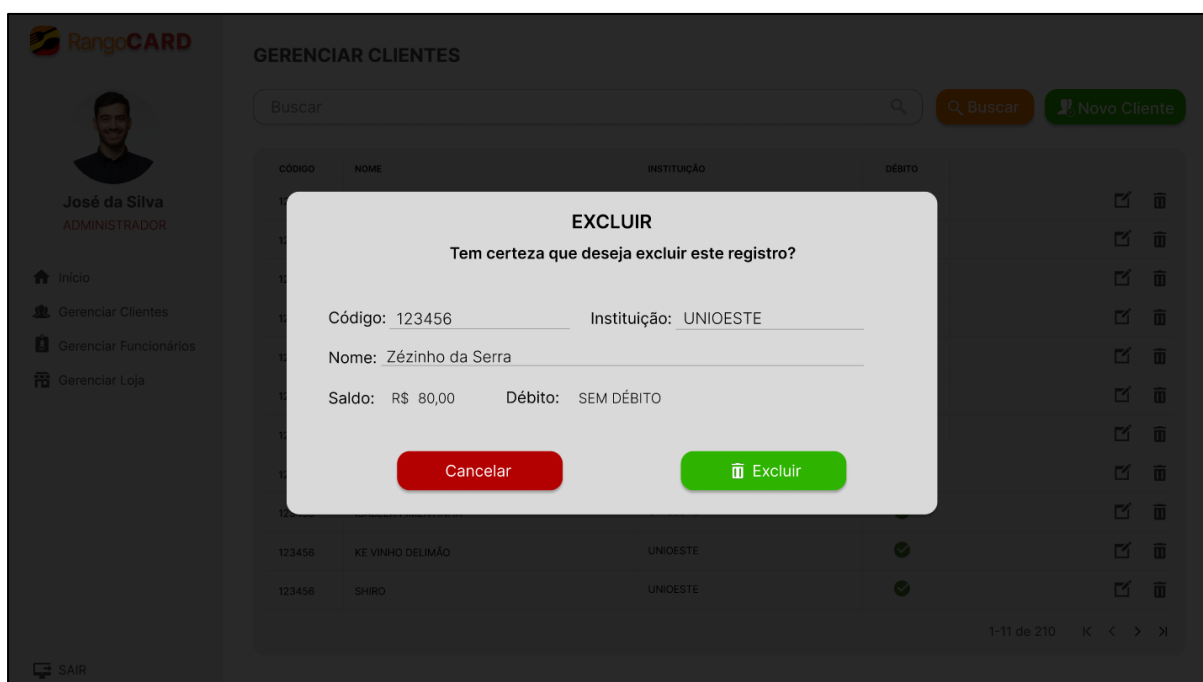


Figura 7 – Tela de excluir cliente. Fonte: Autores.

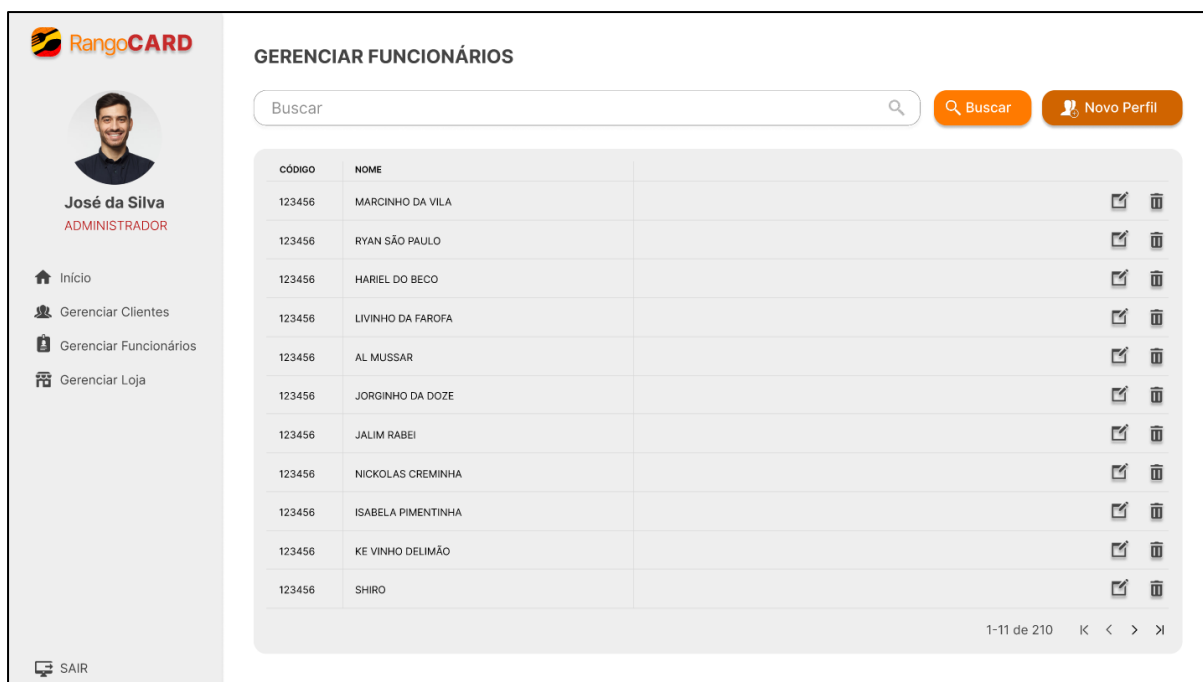


Figura 8 – Tela de gerenciar funcionários. Fonte: Autores.

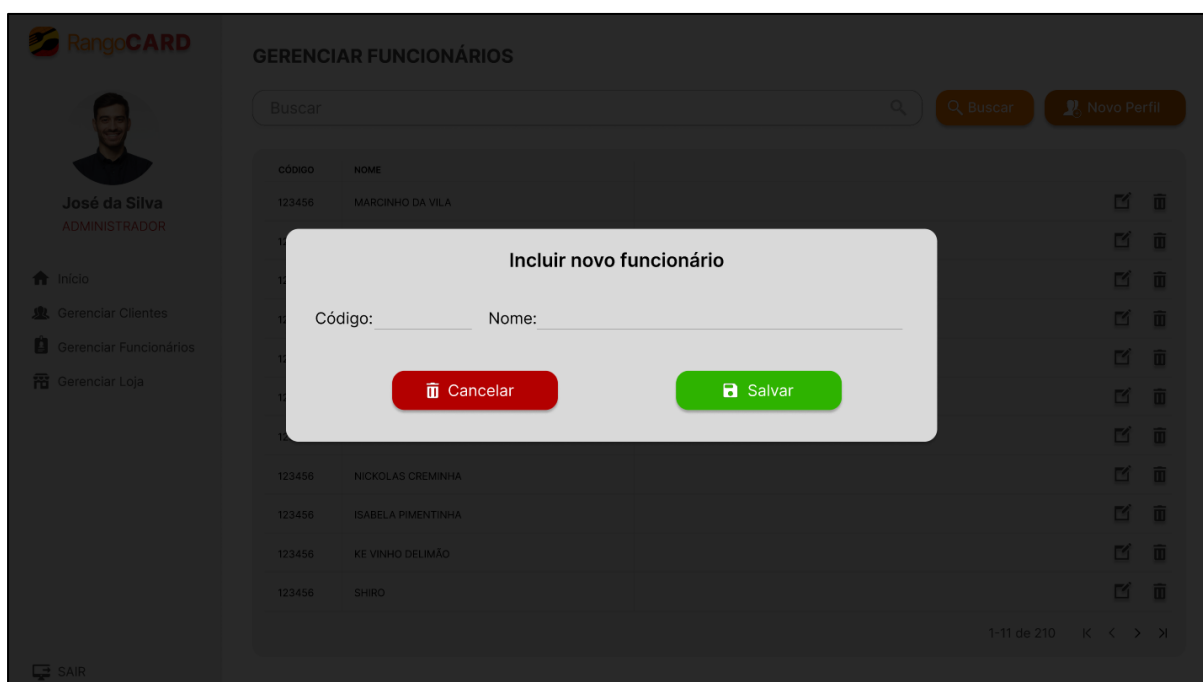


Figura 9 – Tela de incluir novo funcionário. Fonte: Autores.

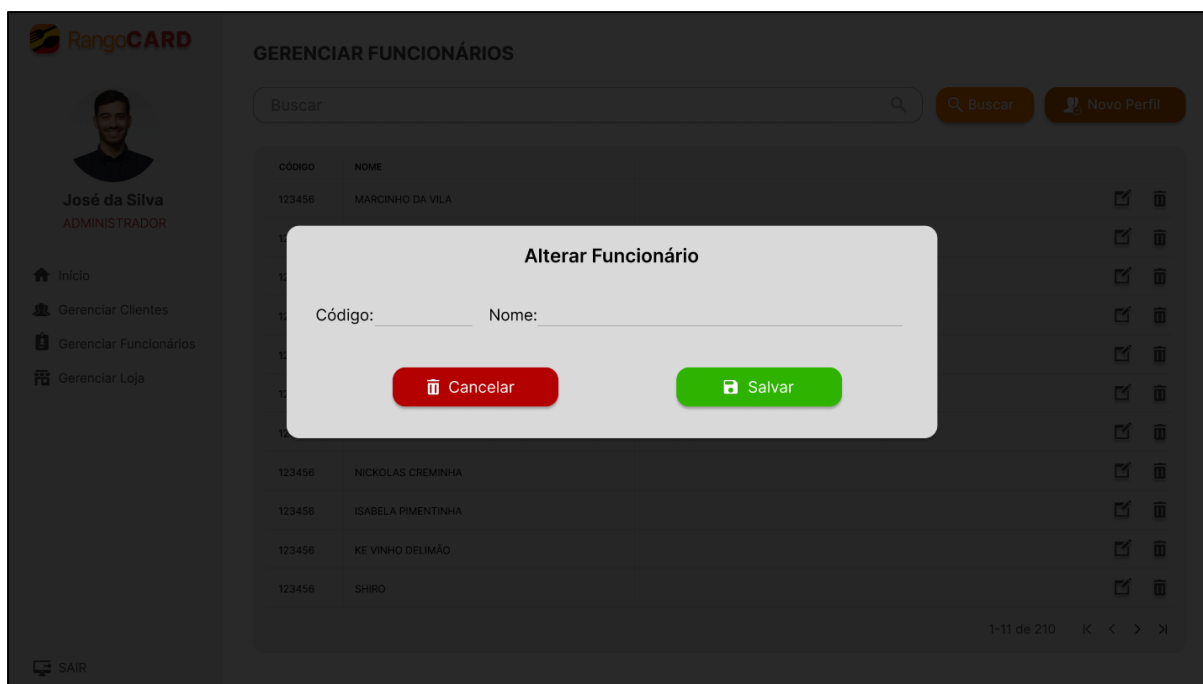


Figura 10 – Tela de alterar funcionário. Fonte: Autores.

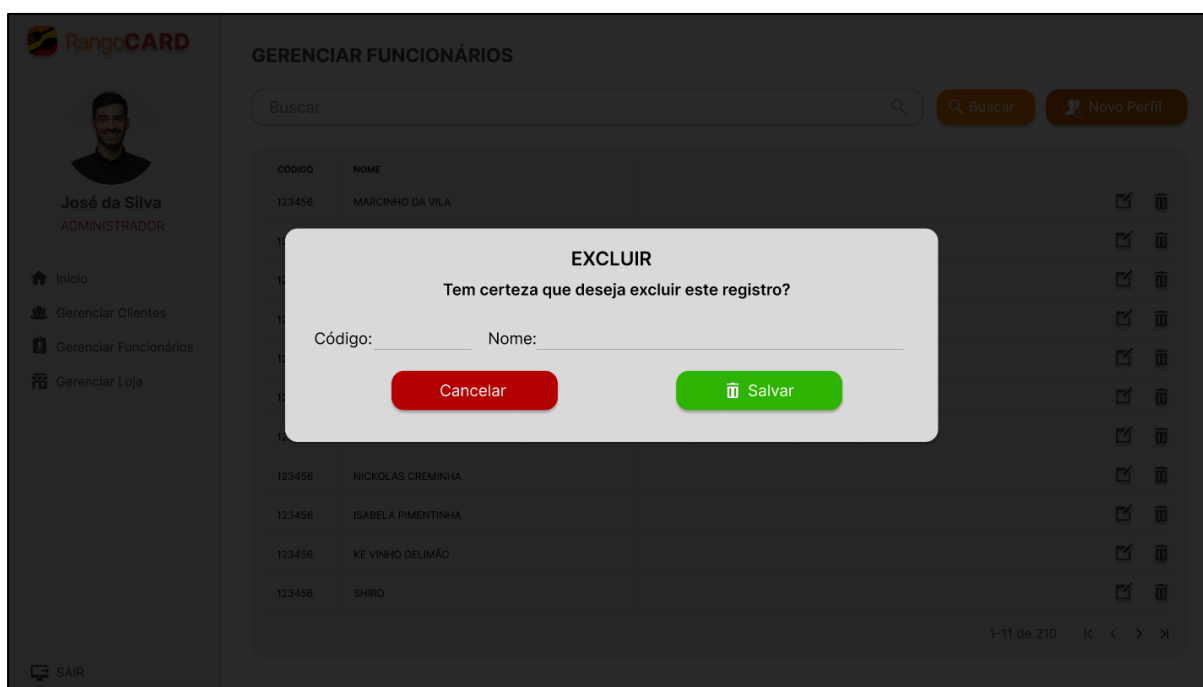


Figura 11 – Tela de excluir funcionário. Fonte: Autores.



Figura 12 – Tela de gerenciar loja. Fonte: Autores.

3.2. Interface Mobile: Usada pelos usuários

O projeto completo foi desenvolvido na ferramenta Figma e pode ser melhor visualizada [neste link](https://www.figma.com/proto/15eQI5ZT3emjo0GoBIfoy7/RangoCard?node-id=13-2436&scaling=scale-down) (<https://www.figma.com/proto/15eQI5ZT3emjo0GoBIfoy7/RangoCard?node-id=13-2436&scaling=scale-down>).

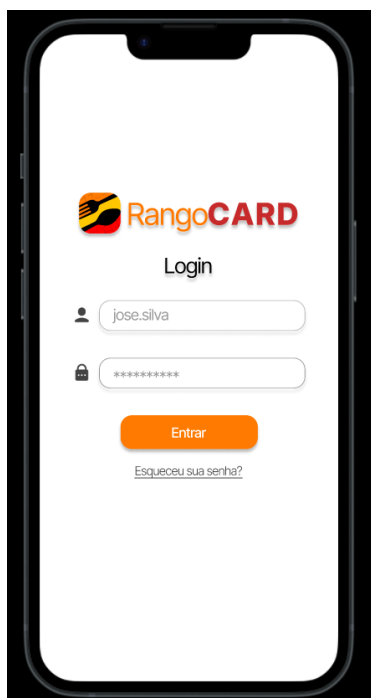


Figura 13 – Tela de login. Fonte: Autores.

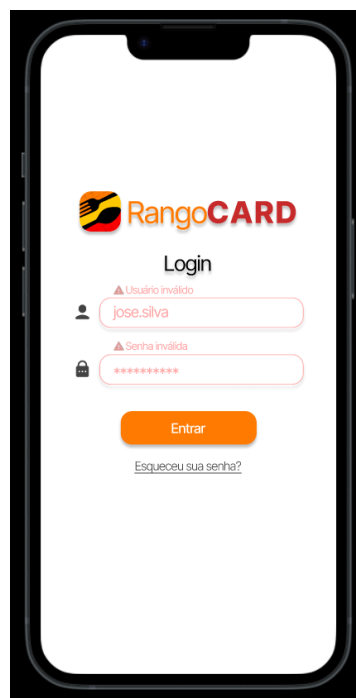


Figura 14 – Tela de login erro. Fonte: Autores.

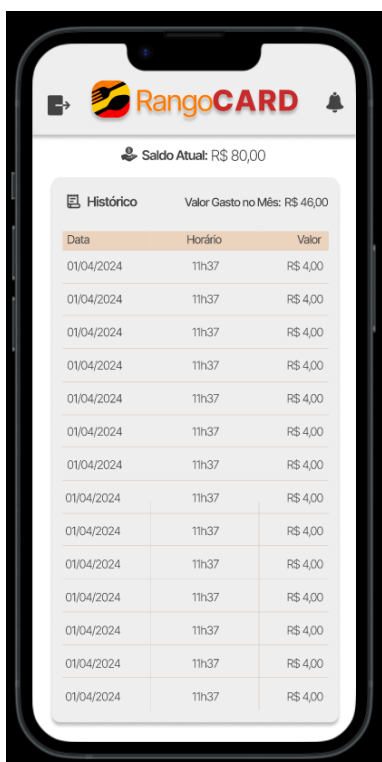


Figura 15 – Tela de início. Fonte: Autores.



Figura 17 – Tela de logout. Fonte: Autores.

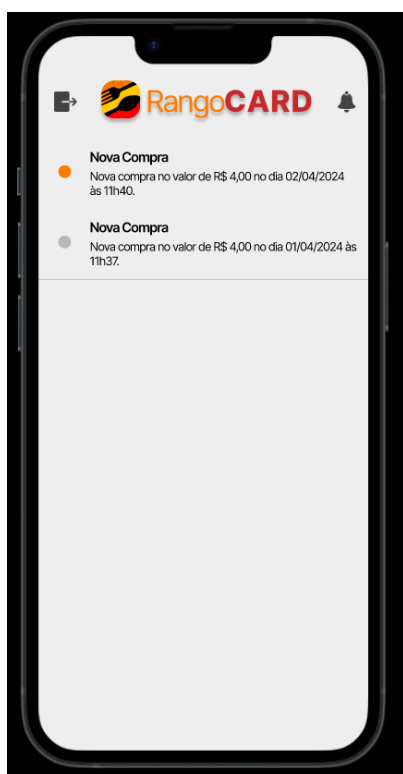


Figura 16 – Tela de notificações. Fonte: Autores.