

# EMULADOR DE PROCESADOR ARM Cortex-M0\_V6

Generado por Doxygen 1.8.10

Sábado, 19 de Septiembre de 2015 00:09:44



# Índice general

<b>1</b>	<b>Trabajo1</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Índice de clases</b>	<b>3</b>
2.1	Lista de clases . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Documentación de las clases</b>	<b>5</b>
3.1	Referencia de la Estructura ins_t . . . . .	5
3.2	Referencia de la Estructura instruction_t . . . . .	5



## Capítulo 1

# Trabajo1

Inicio del primer trabajo



## Capítulo 2

# Índice de clases

### 2.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

<a href="#">ins_t</a> . . . . .	5
<a href="#">instruction_t</a> . . . . .	5





## Capítulo 3

# Documentación de las clases

### 3.1. Referencia de la Estructura `ins_t`

#### Atributos públicos

- `char ** array`

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- `decoder.h`

### 3.2. Referencia de la Estructura `instruction_t`

#### Atributos públicos

- `char mnemonic [10]`
- `char op1_type`
- `char op2_type`
- `char op3_type`
- `uint32_t op1_value`
- `uint32_t op2_value`
- `uint32_t op3_value`

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- `decoder.h`

