# **TC2006** Lenguajes de Programación

## Tarea 7: Programación lógica en Prolog

Esta tarea les dará la oportunidad de practicar y familiarizarse con el lenguaje de programación Prolog. Internamente, mediante comentarios de Prolog deberán incluir sus matrículas y nombres en el archivo, así como la descripción de las funciones. **Requerimiento obligatorio:** utilice adecuadamente la cláusula **cut (!).** 

1. *(10 puntos)* Implementar el predicado **xor** en Prolog que implemente el or exclusivo. Probar con:

```
?- xor(true, true). => false.
?- xor(true, false). => true.
?- xor(2 < 3,7 > 2). => false.
?- xor(2 > 3,7 > 2). => true.
```

**2.** (10 puntos) Implementar el predicado **enesimo** en Prolog encuentra el n-ésimo elemento de una lista. El primer elemento de la lista es el número 1. Probar con:

```
?- enesimo(3, [-1, 6, 2, -3], M). \Rightarrow M = 2. 
?- enesimo(8, [-1, 6, 2, -3], 8). \Rightarrow false.
```

**3.** (10 puntos) Implementar el predicado **intersectan** en Prolog que verifique si dos listas planas pasadas como sus argumentos tienen elementos en común.

#### Probar con:

```
?- intersectan([a,b,c],[d,f,a]). => true.
?- intersectan([1,2,b],[a,3,c,d,4]). => false.
```

**4.** (10 puntos) Implementar el predicado rango en Prolog que obtenga una lista incremental de números enteros entre dos valores pasados como argumentos. Asumir que el segundo argumento es un número mayor o igual al primero. Probar con:

```
?- rango(3,3,R). \Rightarrow R = [3]. 
?- rango(2,7,R). \Rightarrow R = [2,3,4,5,6,7].
```

**5.** (10 puntos) Implementar el predicado cartesiano en Prolog que obtenga una lista de pares de elementos construida como el producto cartesiano de dos conjuntos representados como listas.

### Probar con:

```
?- cartesiano([],[1,3,8],R). \Rightarrow R = []. 
?- cartesiano([1,3,8],[a,b],R). 
\Rightarrow R = [[1,a],[1,b],[3,a],[3,b],[8,a],[8,b]].
```

**6.** (10 puntos) Implementar el predicado cuenta\_profundo en Prolog que cuente las veces que aparece un elemento particular dentro de una lista imbricada. Probar con:

**7.** (10 puntos) Implementar el predicado **tabla** en Prolog que obtenga la tabla de multiplicar de un número, como una lista de pares, donde el primer elemento del par contiene los multiplicandos y el segundo el producto. Probar con:

```
?- tabla(1,R). \Rightarrow R = [[[1,1],1],[[1,2],2] ... [[1,10],10]]. 
?- tabla(4,R). \Rightarrow R = [[[4,1],4],[[4,2],8] ... [[4,10],40]].
```

**8.** (10 puntos) Implementar el predicado lista\_unicos en Prolog que obtenga una lista con los elementos que no aparecen repetidos dentro de una lista imbricada. Probar con:

**9.** (10 puntos) Implementar el predicado **mayores** en Prolog que regrese una lista con los elementos mayores que un valor dado en un árbol binario descrito con la función:

arbol (Raíz, Subárbol Izquierdo, Subárbol Derecho).

#### Probar con:

**10.** *(10 puntos)* Implementar el predicado **siembra** en Prolog que a partir de una lista de números cree un árbol binario de búsqueda descrito con la función:

```
arbol (Raíz, Subárbol Izquierdo, Subárbol Derecho).
```

En un árbol binario de búsqueda, la raíz siempre es mayor o igual que los valores en su subárbol izquierdo mientras que es menor que los valores en su subárbol derecho. Probar con: