

DMOS5 - Desenvolvimento para Dispositivos Móveis e Embarcados

Trabalho Prático 1

1. Implemente um aplicativo Android com uma lista simples de livros e que permite a inserção de novos livros, a alteração dos dados dos livros e a exclusão de livros.
 - Um livro deve ser implementada como um objeto do tipo “Livro” (**model**), com os atributos id (int), titulo (String), edicao (int), autor (String) e anoPublicacao (int).
 - Uma classe LivroController (controller) deve ser implementada para controlar os dados dos livros, ou seja, deve conter um ArrayList de objetos do tipo livro e métodos para permitir a salvar, alterar ou excluir dados dos livros.
 - A MainActivity (**view**) deve conter uma ListView e um Button.
 - Ao pressionar o botão “Adicionar livro”, a activity TelaCadastroLivroActivity (**view**) deve ser apresentada ao usuário, para permitir a entrada dos dados de novos livros.
 - Após o usuário inserir ou alterar os dados do livro, ele deve pressionar o botão “Salvar”, que vai obter os dados do livro e enviar para a MainActivity.
 - A MainActivity deve receber os dados do livro e adicionar na ListView ou alterar a ListView com os dados alterados do livro, como mostra a Figura 1. Se o usuário pressionar um item da ListView, a TelaCadastroLivroActivity deve apresentar os dados do livro selecionado e permitir a edição dos dados. Além disso, deve permitir a exclusão dos dados de um livro.
 - O aplicativo também deve salvar o estado da instância da classe MainActivity para não perder a referência ao objeto LivroController que mantém os dados dos objetos Livro ao rotacionar a tela do dispositivo.

