Angular

Angular es un framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página.

https://angular.io/

Características

- Aplicaciones web responsivas
- ►SPA(Single Page Aplication)
- ► Reactivo RxJs
- Asíncrono

Angular se compone de

- Componentes
- Rutas
- Directivas
- Servicios
- Módulos

Componentes

Básicamente se compone de un archivo HTML y una clase Typescript

Servicios

Son lugares centralizados de información

Directivas

- Directivas de componentes, tiene un pedazo de código html reutilizable
- Directivas Estructurales, modifica el DOM o html ya sea añadiendo/removiendo elementos
- Directivas de atributos, cambia la apariencia o el comportamiento de un elemento o otra directiva

Rutas

Nos ayuda a mostrar diferentes componentes basados en el URL del navegador web

Módulos

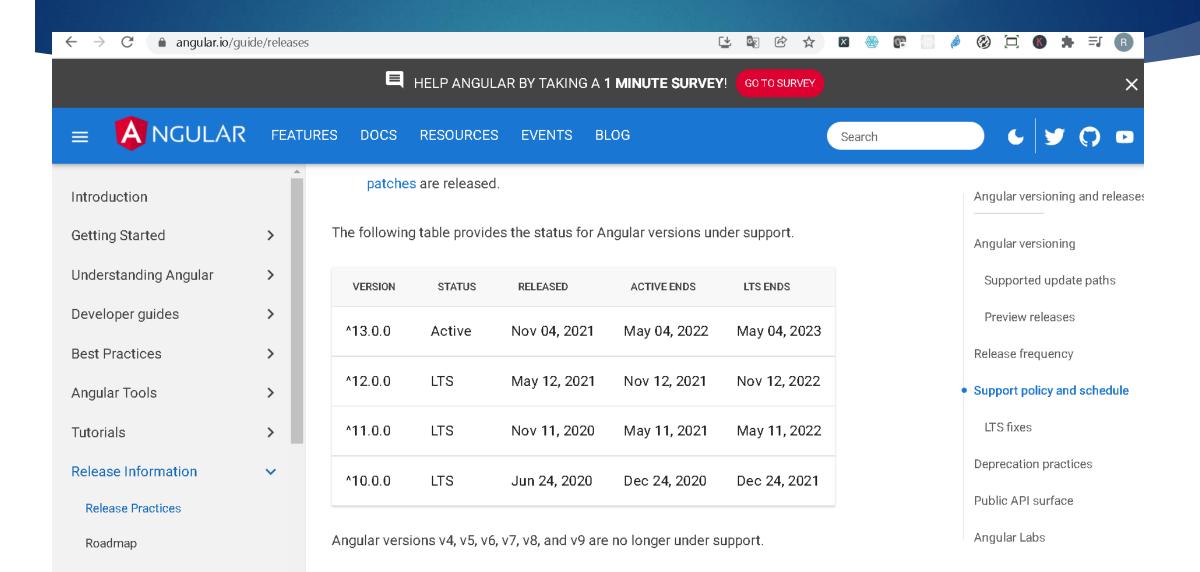
Nos permite agrupar componentes, rutas , directivas y servicios

Angular contiene

- Componentes
- Plantillas
- Directivas
- Eventos
- Pipe
- Rutas de navegación
- Decoradores
- Servicios y HttpClient

- Clases TypeScript
- Formulario
- Data Binding ngModel
- Validaciones
- Módulos
- Angular Material

Versiones



Lenguaje utilizado TypeScript

- ► Tipos basados en clases e interfaces
- ► Tipos de datos mas fuerte
- Atributos métodos y constructores
- Decoradores y mas

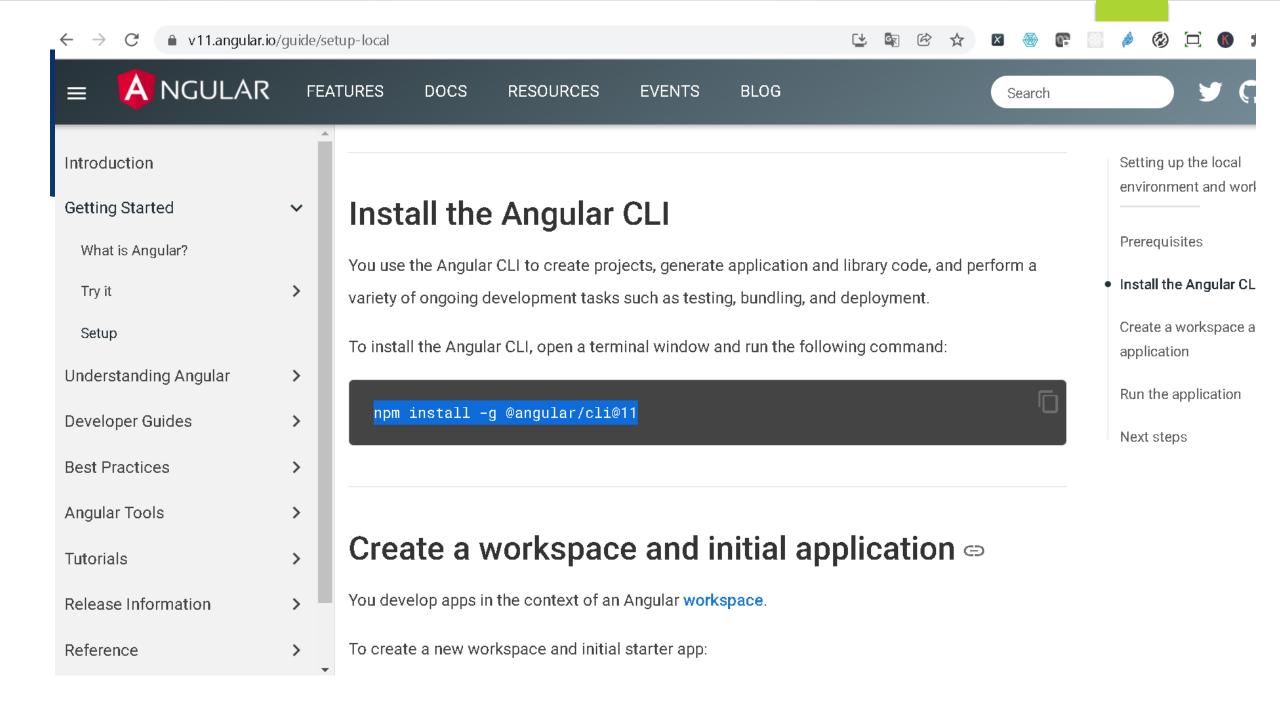
Herramientas necesarias

- Instalar Nodejs
- Instalar TypeScript

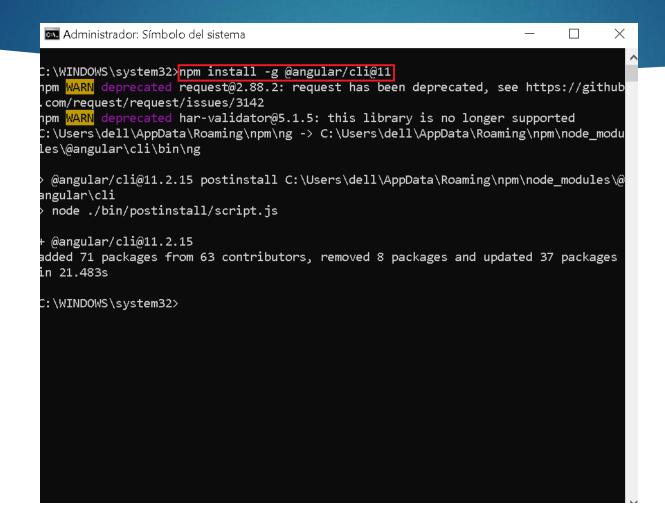
npm i –g typescript

tsc -v

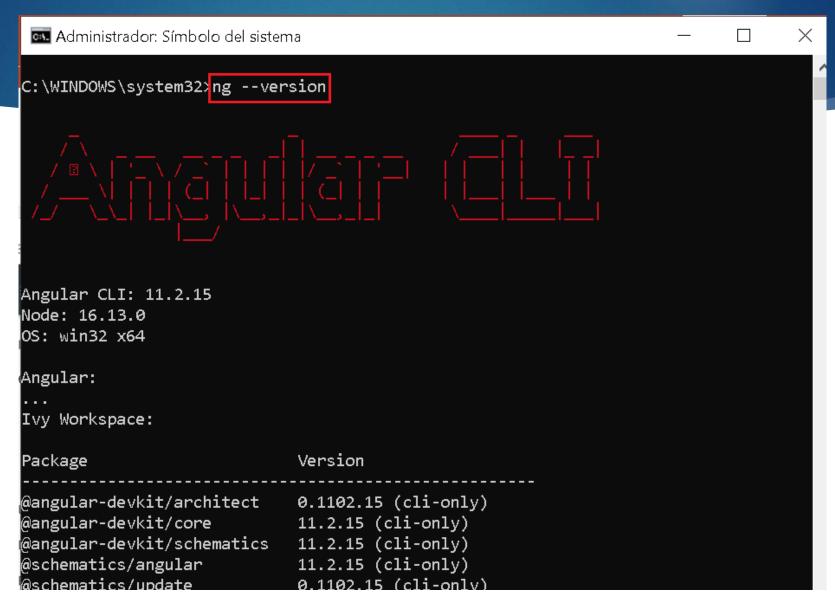
Instalar angular CLI



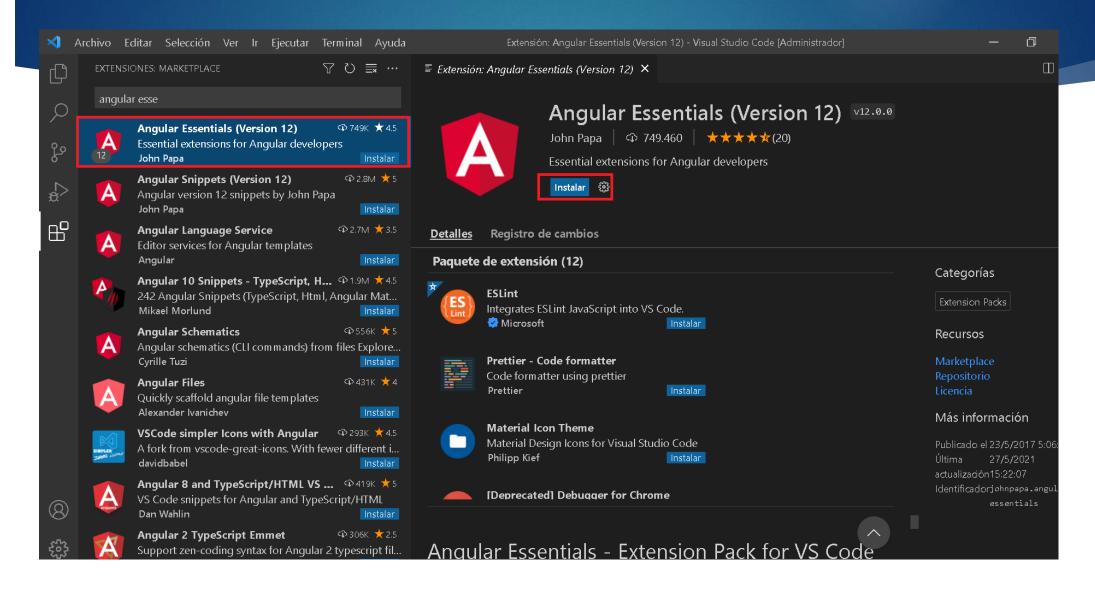
En la consola cmd como administrador

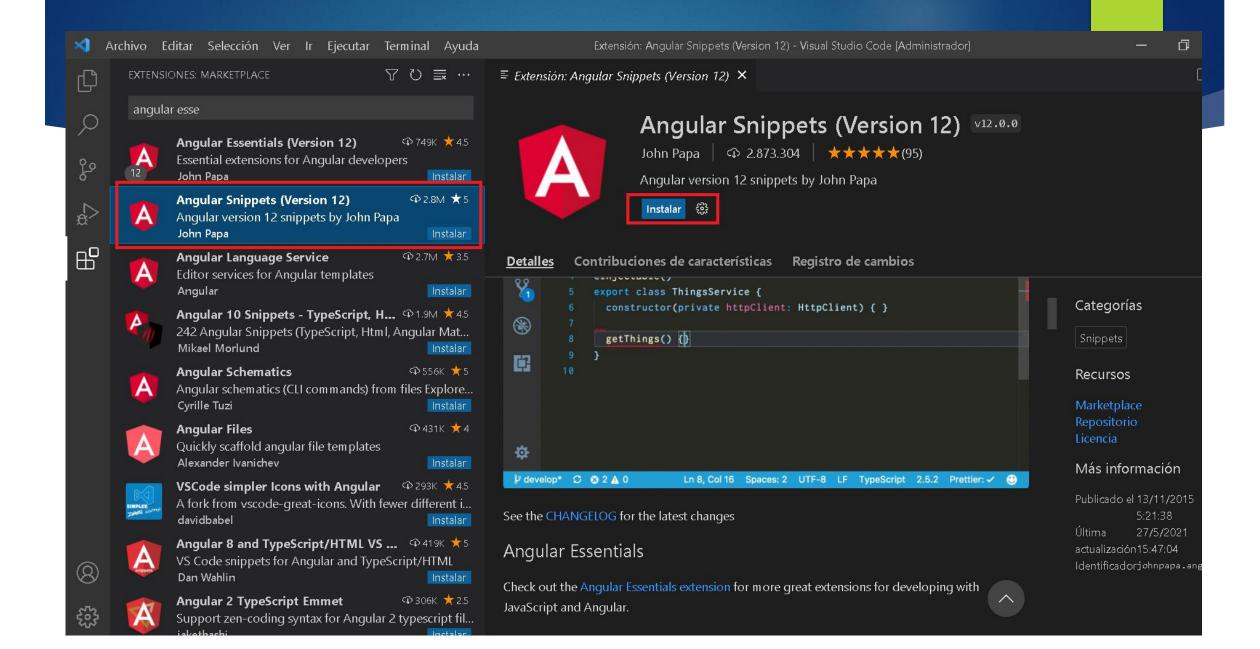


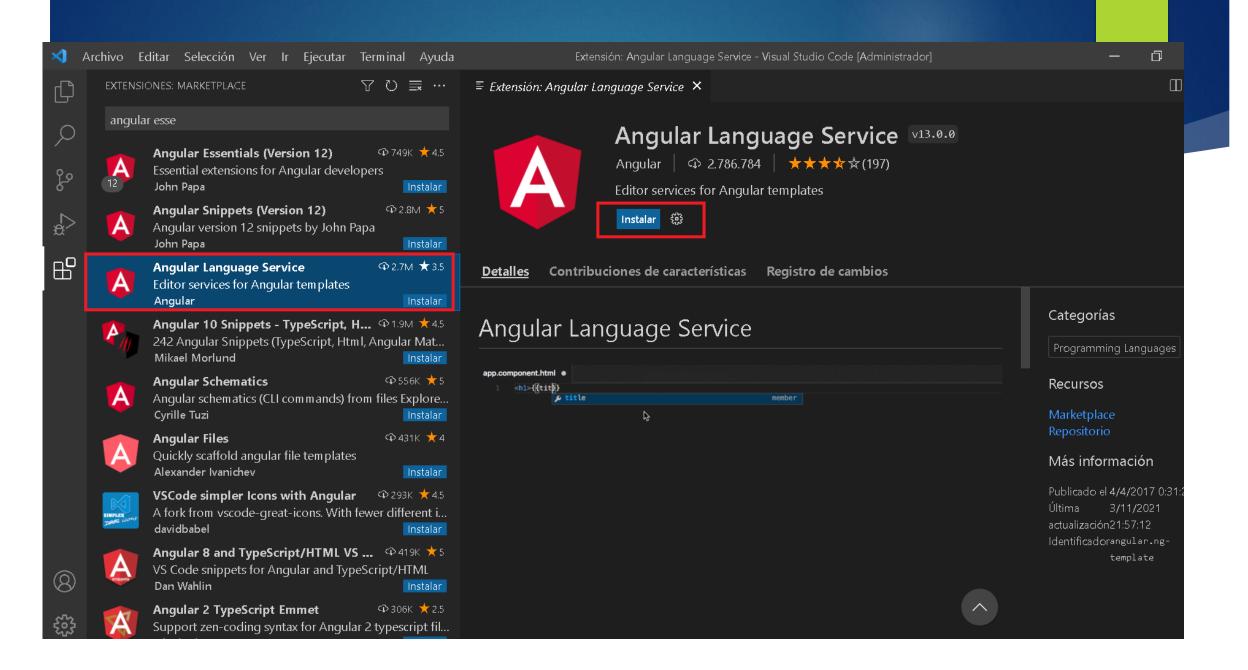
Comprobamos que fue exitosa la instalación

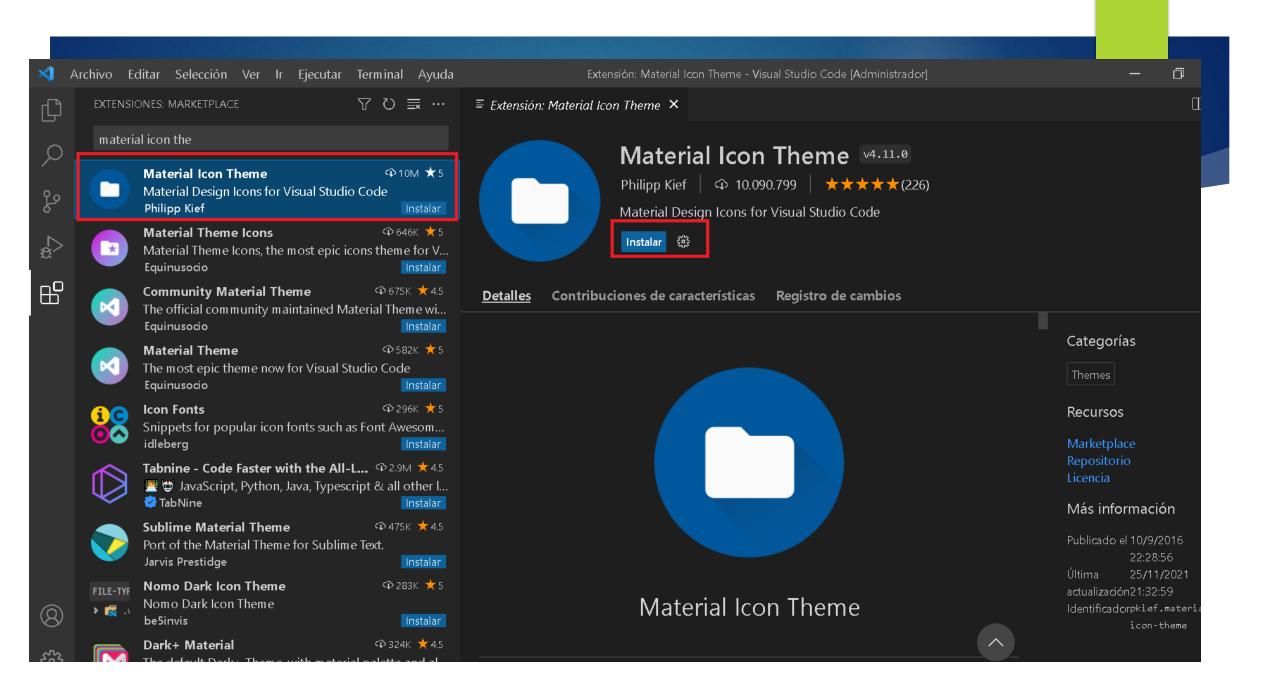


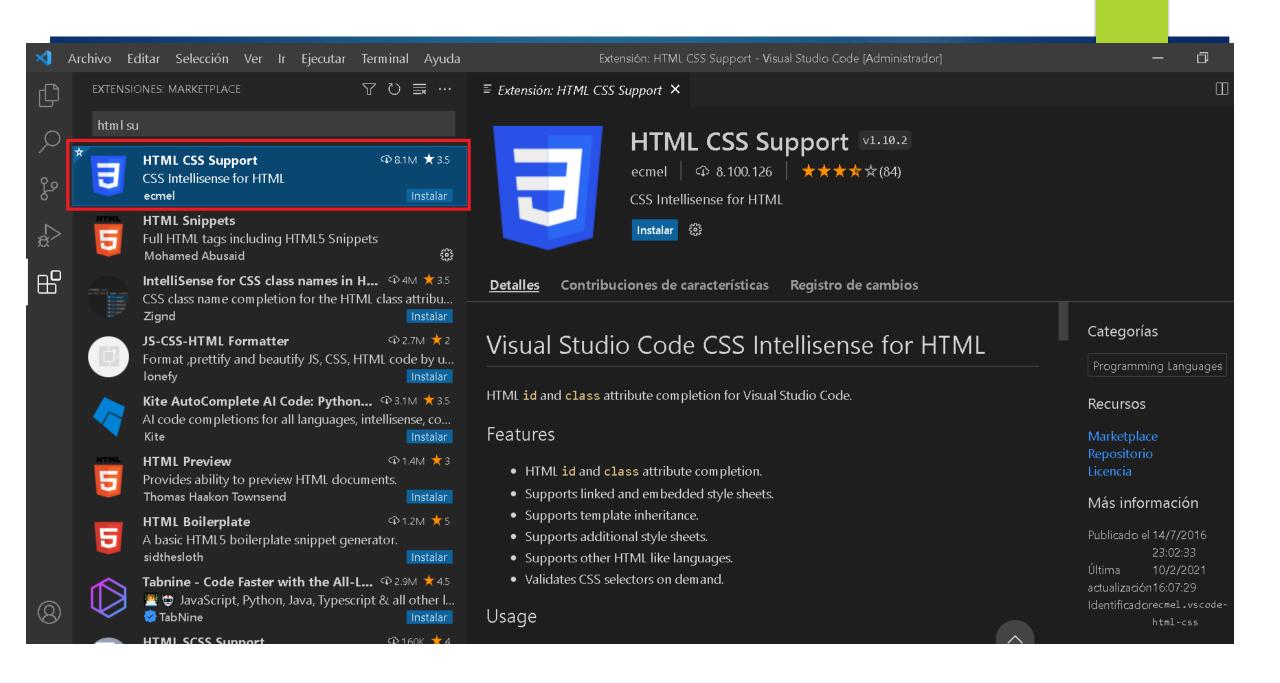
Instalamos extensiones necesarias para Visual Studio Code

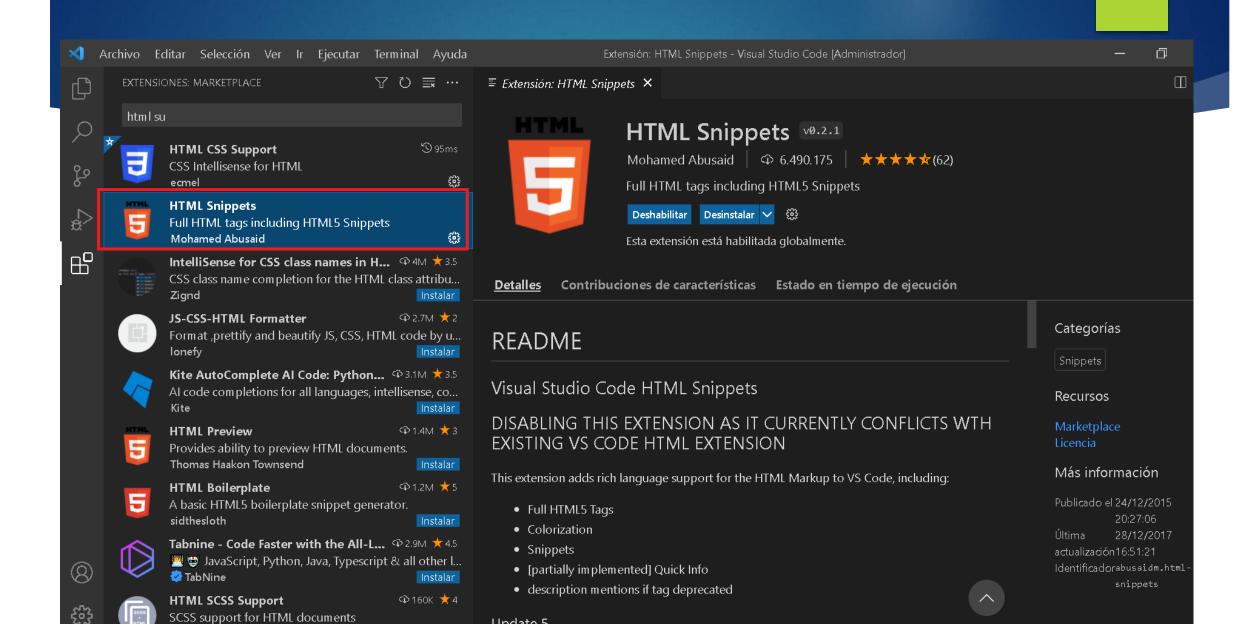












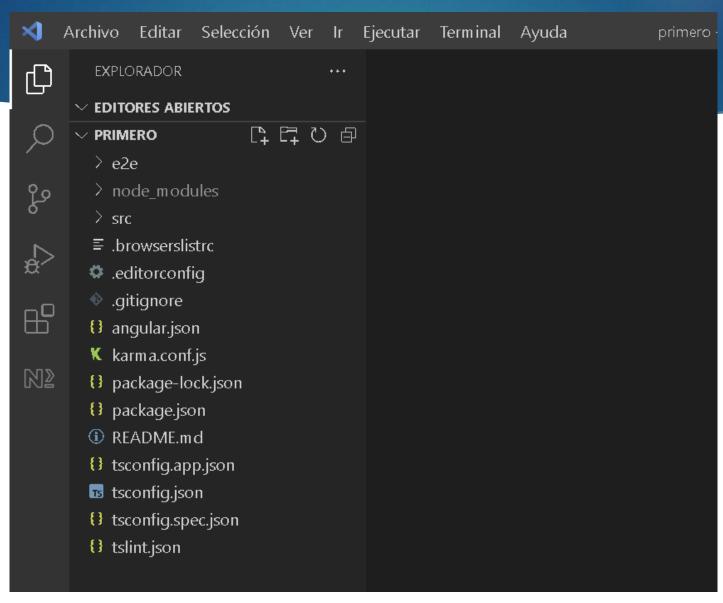
Creamos nuestro primer proyecto

- Nos dirigimos al directorio deseado desde consola y ejecutamos
- ng new nombredeproyecto

Administrador: Símbolo del sistema

```
C:\Users\dell\Desktop\formacion_angular>ng                                   new primero
  Do you want to enforce stricter type checking and stricter bundle budgets in the
workspace?
  This setting helps improve maintainability and catch bugs ahead of time.
  For more information, see https://angular.io/strict Yes
  Would you like to add Angular routing? No
  Which stylesheet format would you like to use? CSS
CREATE primero/angular.json (3631 bytes)
CREATE primero/package.json (1208 bytes)
CREATE primero/README.md (1017 bytes)
CREATE primero/tsconfig.json (783 bytes)
CREATE primero/tslint.json (3185 bytes)
CREATE primero/.editorconfig (274 bytes)
CREATE primero/.gitignore (631 bytes)
CREATE primero/.browserslistrc (703 bytes)
CREATE primero/karma.conf.js (1424 bytes)
```

Una ves creado el proyecto podemos abrirlo el proyecto con nuestro editor



Lanzamos nuestro proyecto angular

ng serve --open

Para el que tiene inconvenientes con su consola desde Visual Studio Code

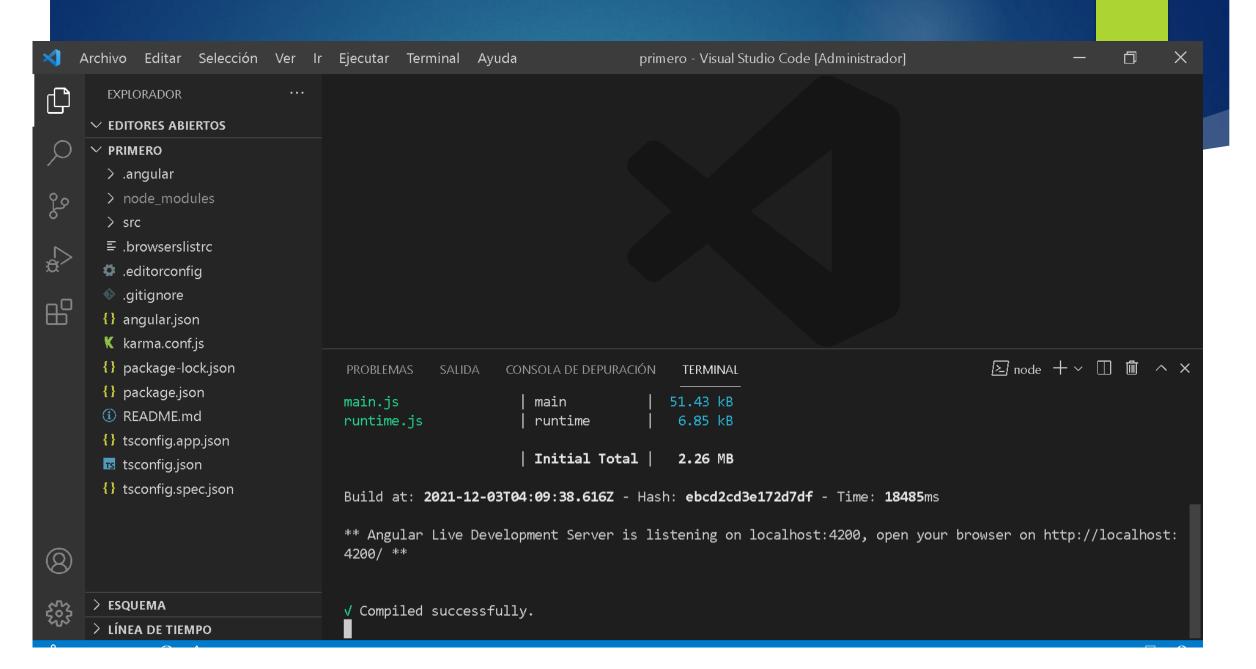
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

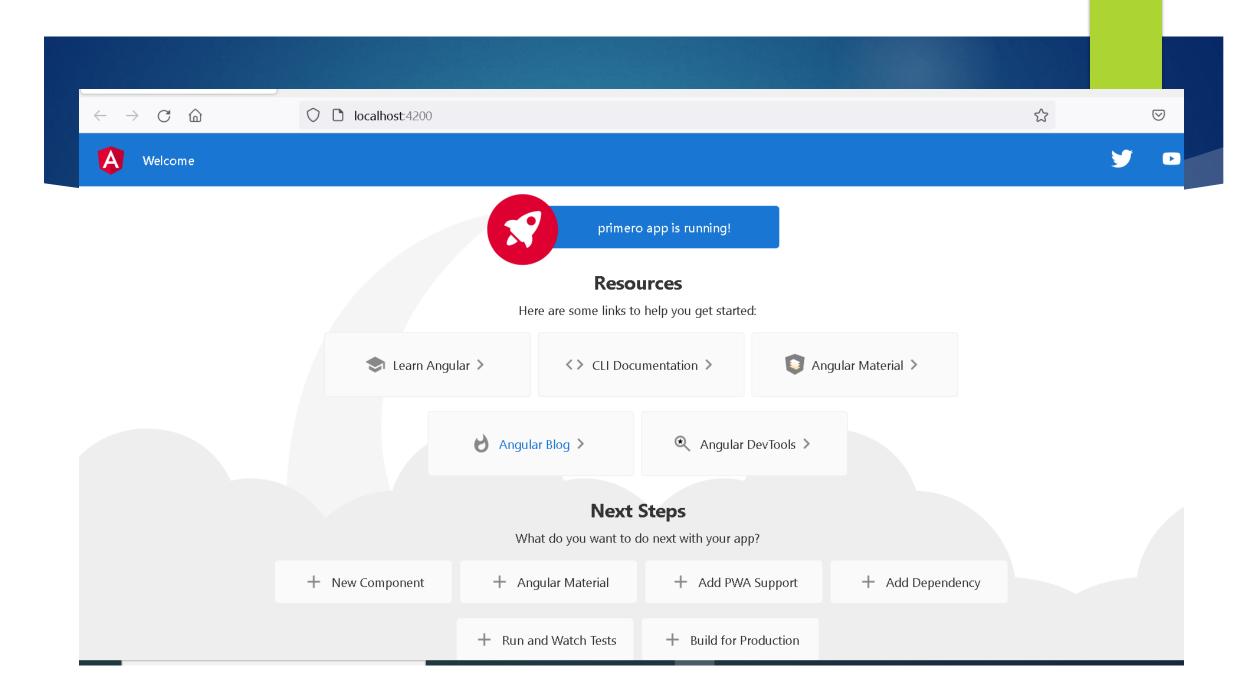
≥ node

PS C:\Users\dell\Desktop\pruebas\primero> Set-ExecutionPolicy Unrestricted

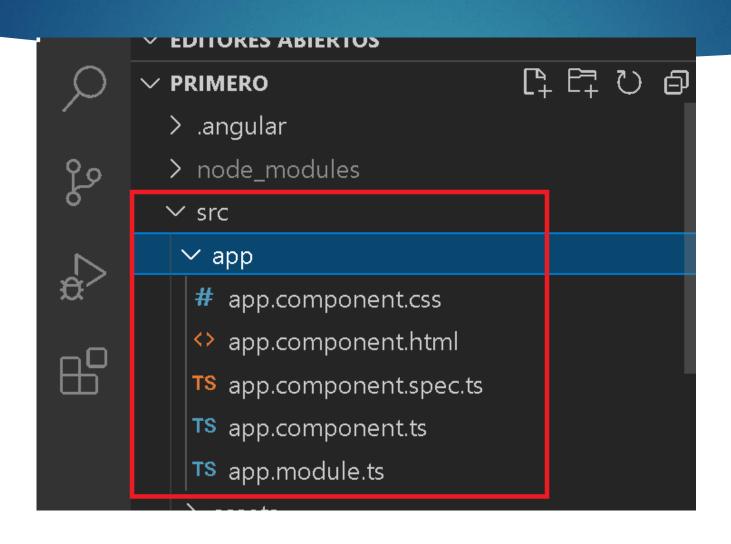
PS C:\Users\dell\Desktop\pruebas\primero> ng serve --open

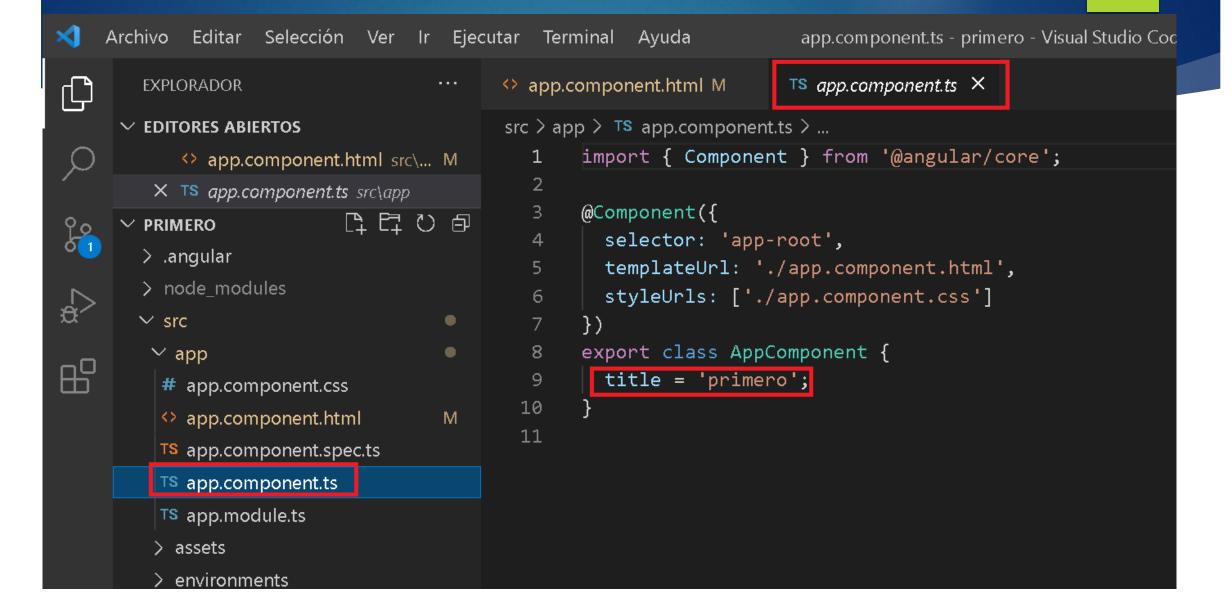
Generating browser application bundles (phase: setup)...



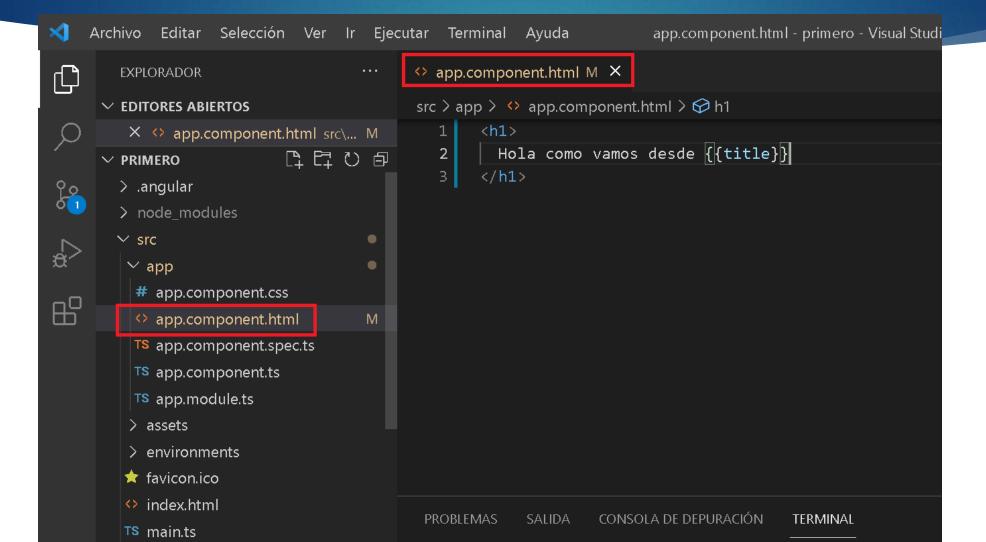


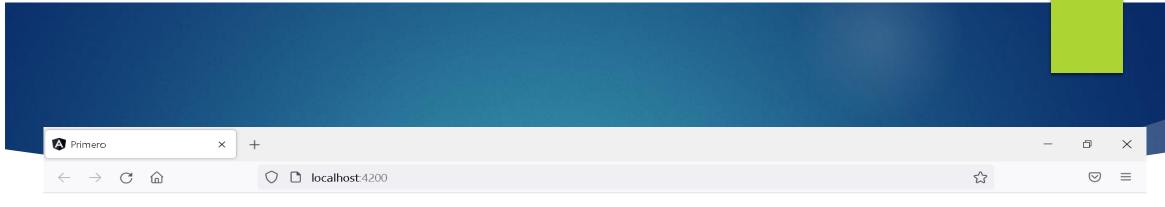
Nos dirigimos a este directorio





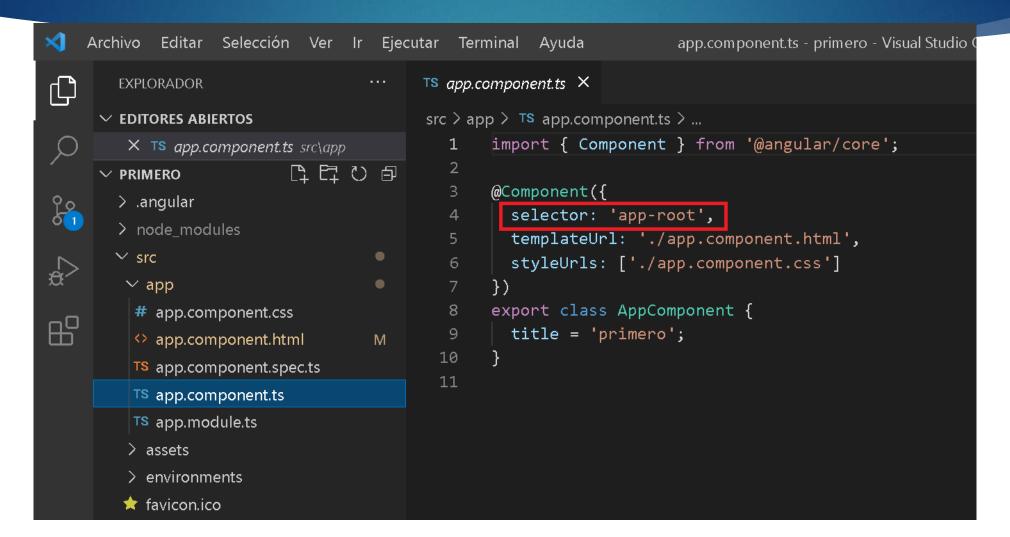
Agregamos esto en app.component.html

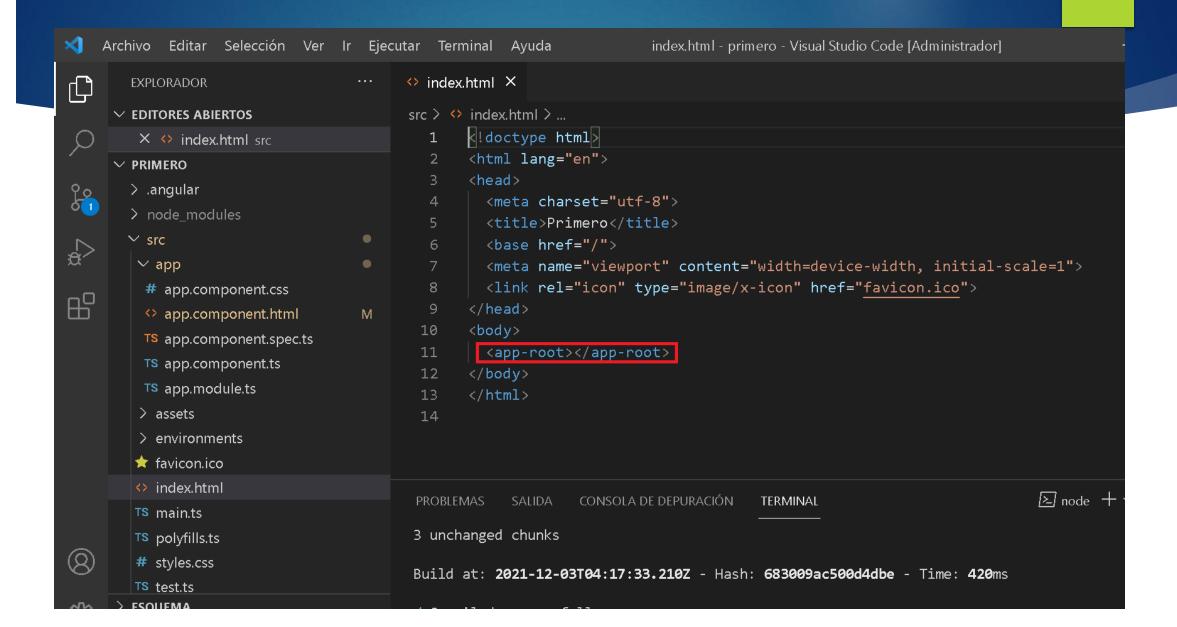


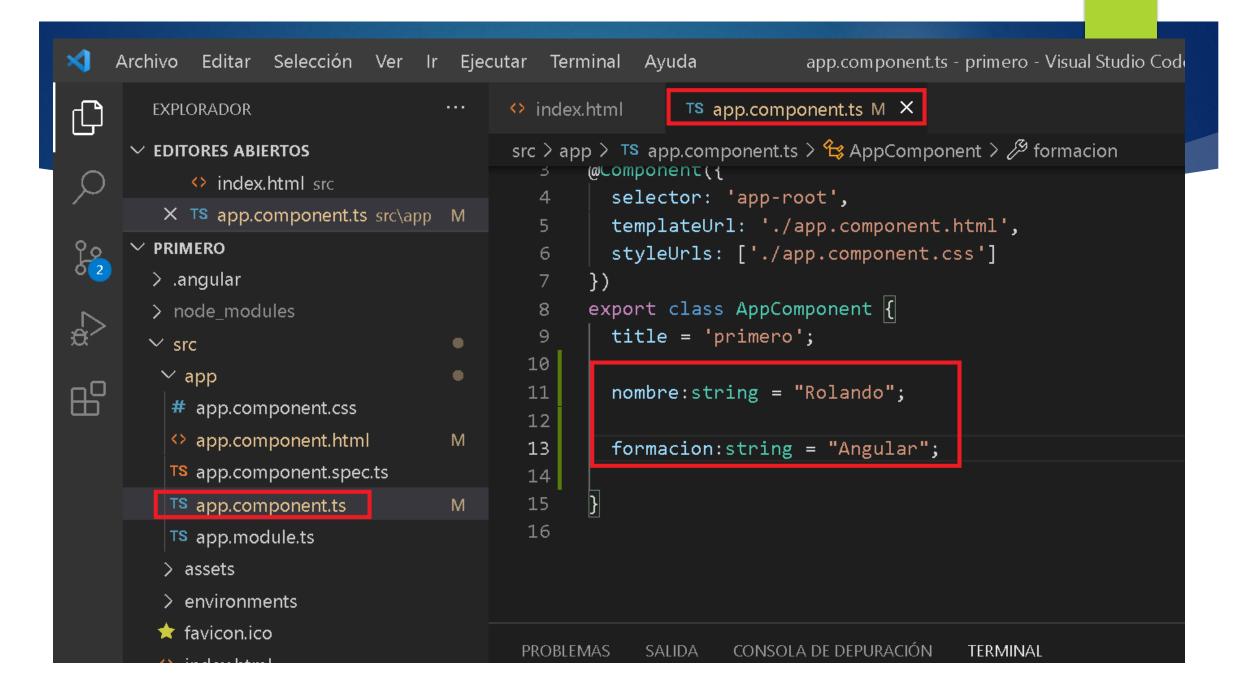


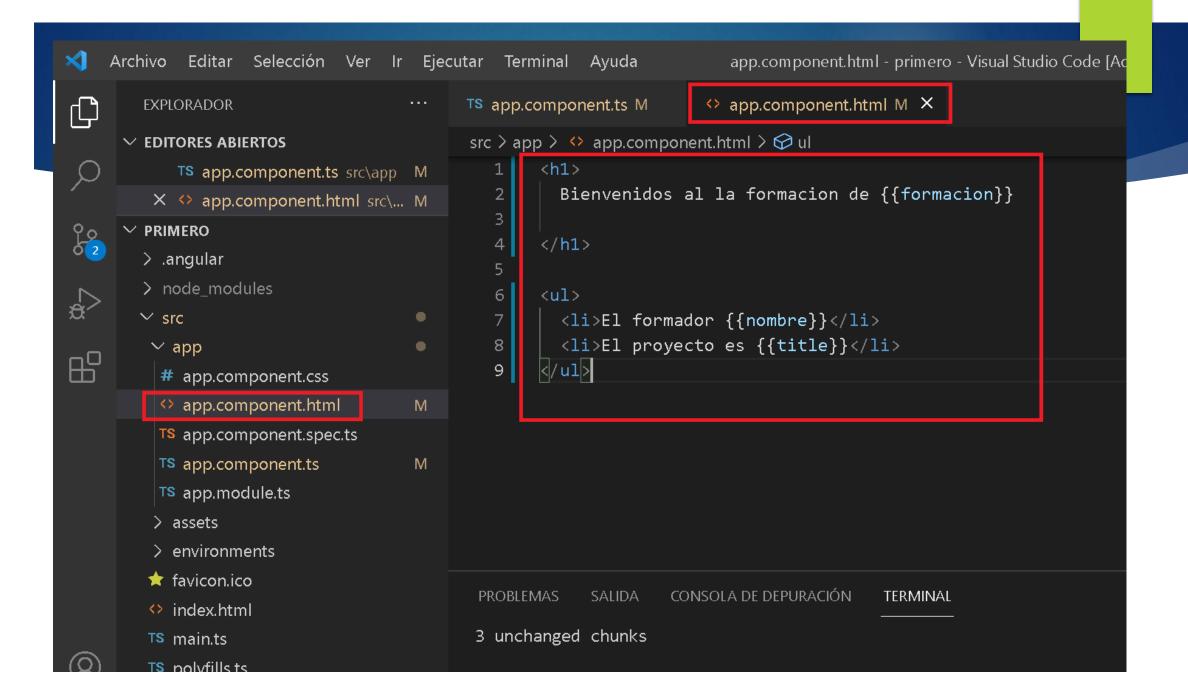
Hola como vamos desde primero

El selector app-root es incluida en el index principal para agregar todo el componente a la vista html









Estructura de los componentes

Son pequeñas partes o bloques que forman parte de nuestra aplicación, y cumplen un rol especifico dentro, en términos de programación son clases de typescript

- Menú de navegación
- Barra lateral
- Un pie de pagina
- Contenido dinámico o principal

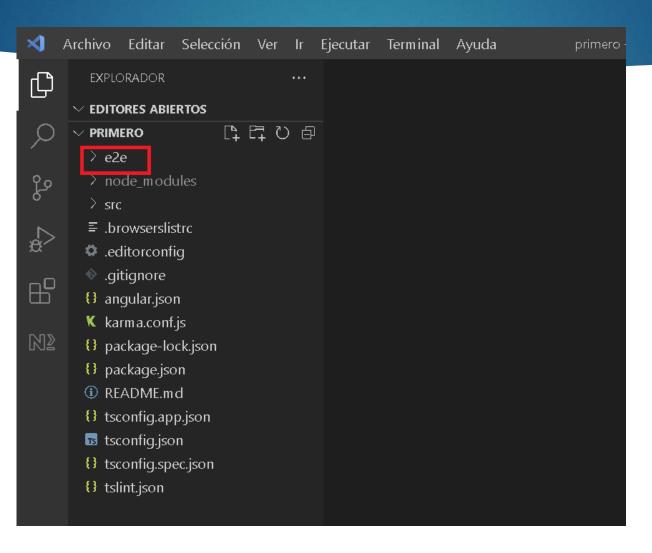
Características de los componentes

- Clase TS con una función
- Patrón composite
- Se puede anidar
- Se puede enrutar
- Ciclo de vida
- MVC
- Asíncronos
- Inyección de dependencia
- Tiene sus propios estilos

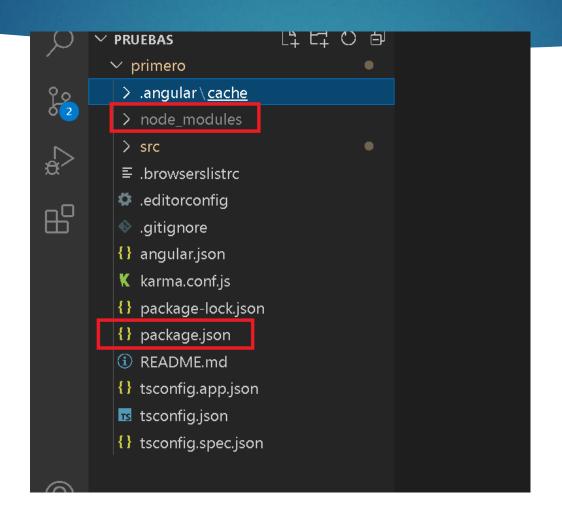
Archivos del proyecto Angular

Estaremos viendo los archivo dentro del proyecto angular

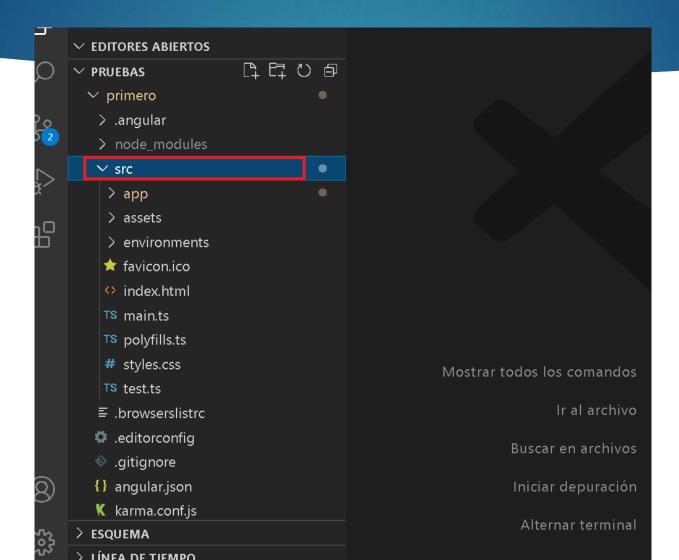
El directorio e2e para pruebas unitarias



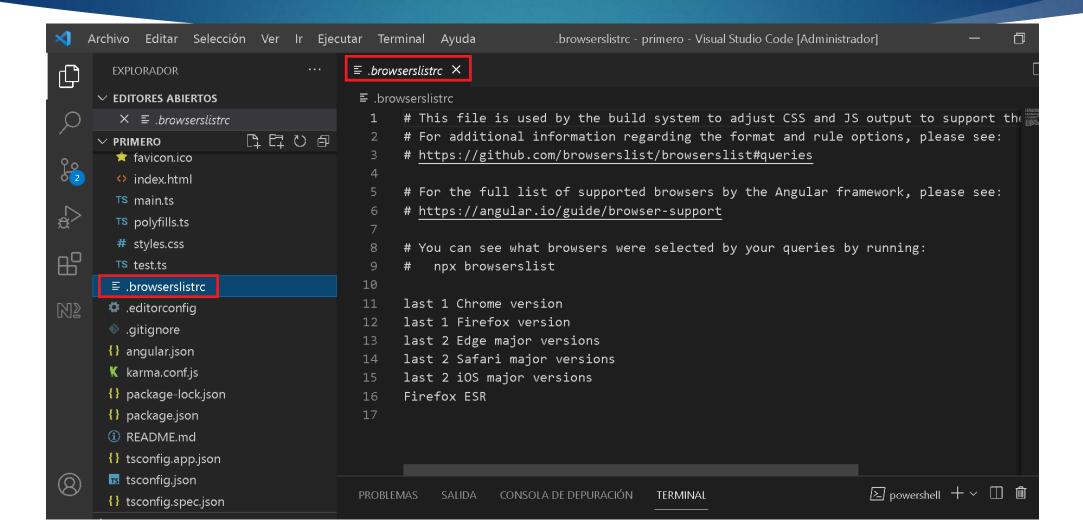
En node_modules encuentra todas las librerías y dependencias del proyecto, también maneja dependencias todo lo relacionado con dependencias de angular en general, y es manejado por el package.json de forma automática no deberíamos de tocarlo



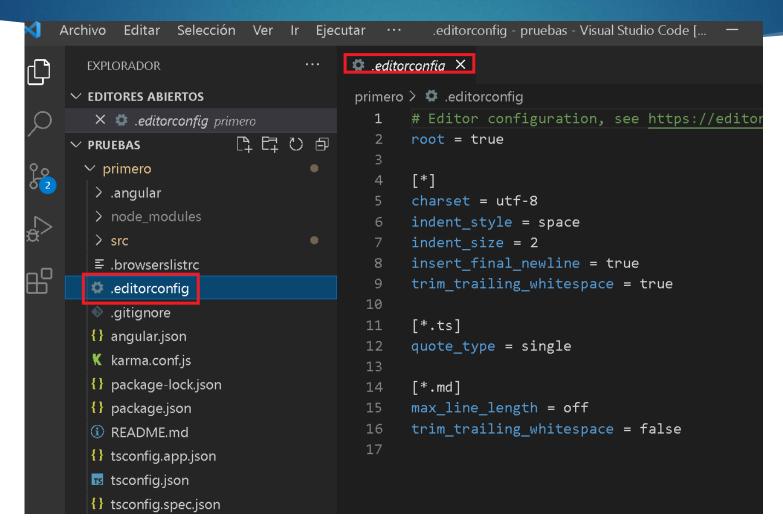
La carpeta src es super importante contiene todo el código de nuestra aplicación



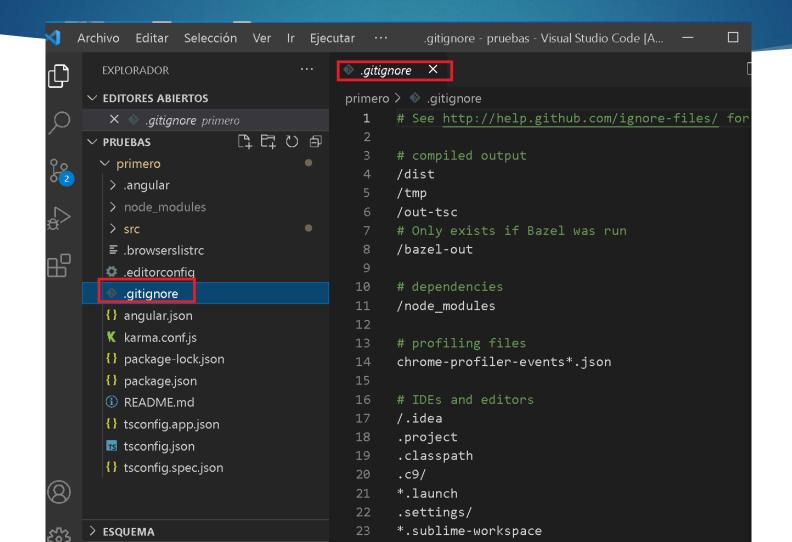
El archivo browserlistro para incrementar/modificar compatibilidad con navegadores de internet existentes



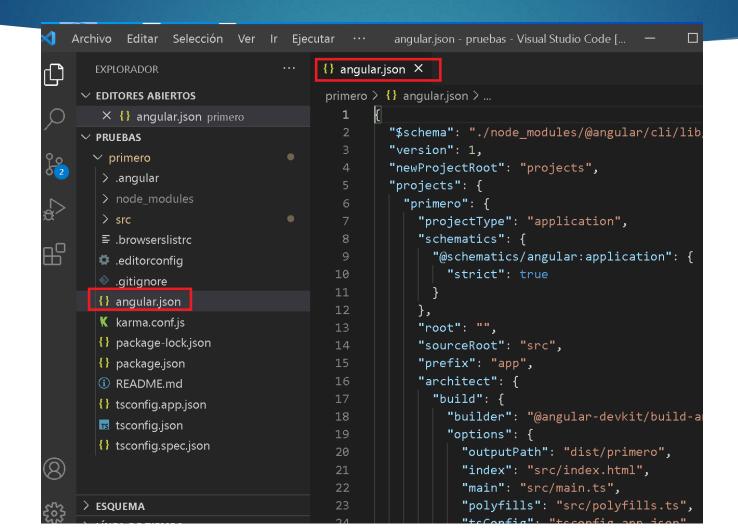
El archivo editorconfig no se ocupa generalmente contiene toda la configuración del editor que podríamos modificar si lo necesitamos



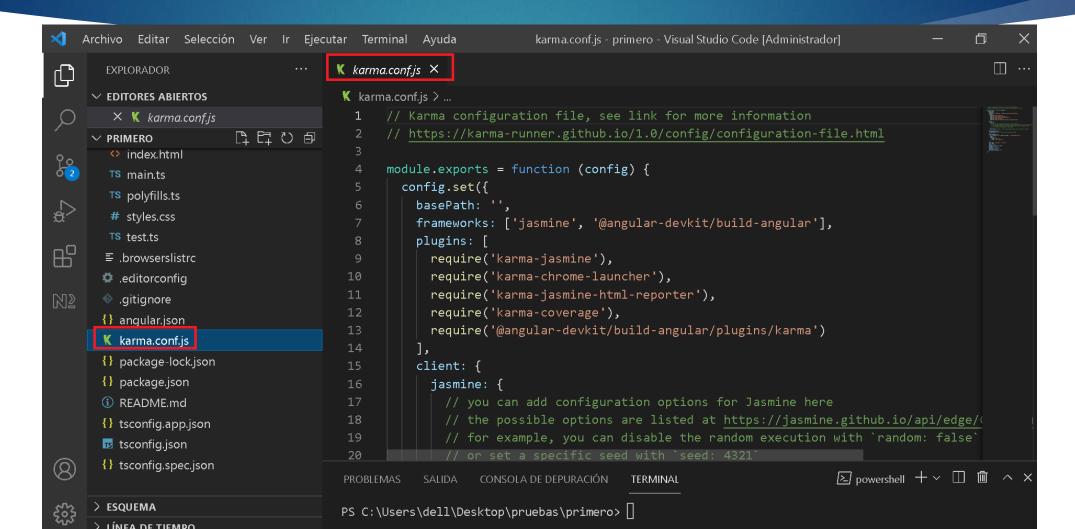
El archivo .gitignore es un archivo de github que nos permite ocultar ignorar algún archivo o directorio que no quisiéramos compartir en un repositorio git



Angular.json es el archivo principal de configuración del proyecto



El archivo karma.conf.js son las configuraciones para pruebas unitarias basadas en karma



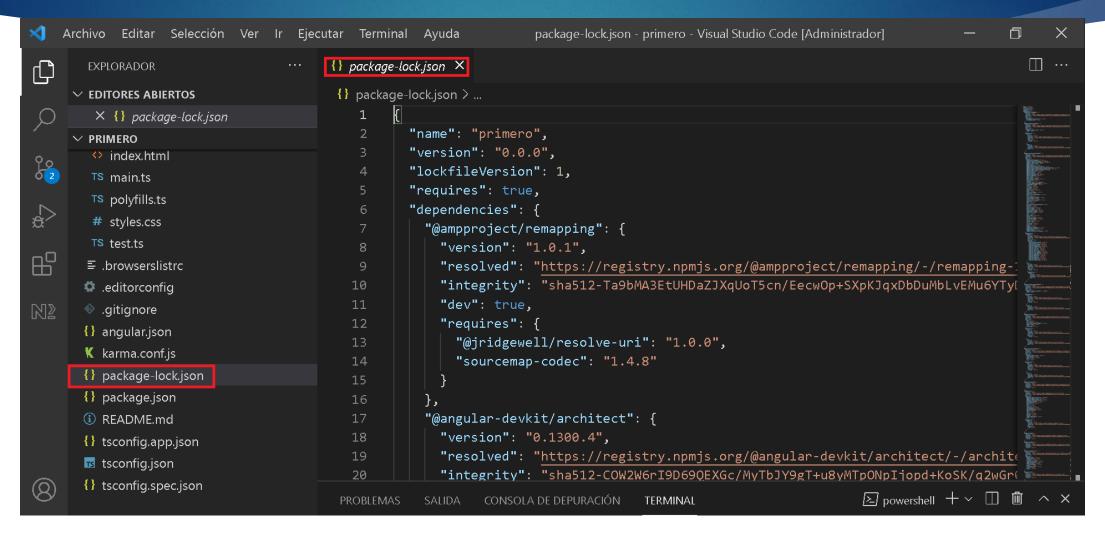
El package.json contiene todas las dependencias del proyecto, versiones

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda
                                                                       package.json - pruebas - Visual Studio Code [Administrado
                                         {} package.json 1 X
       EXPLORADOR
                                          primero > {} package.json > ...

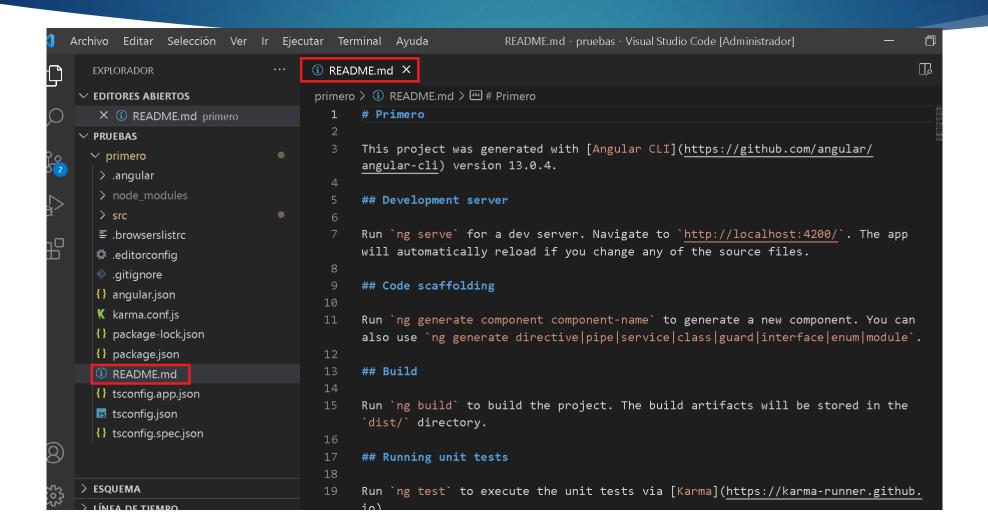
✓ EDITORES ABIERTOS

                                            1
        × {} package.json primero
                                                   "name": "primero",
     ∨ PRUEBAS
                                                   "version": "0.0.0",
002
       ∨ primero
                                                   Depuración de 🔈
        > .angular
                                                   "scripts": {
        > node modules
                                                      "ng": "ng",
         > src
                                                      "start": "ng serve",
                                                     "build": "ng build",
        品
                                                      "watch": "ng build --watch --configuration development",
        .editorconfig
                                                     "test": "ng test"
        • .gitignore
        {} angular.json
                                           11
                                                    "private": true,
        K karma.conf.js
                                           12
                                                    "dependencies": {
        {} package-lock.json
                                                      "@angular/animations": "~13.0.0",
                                           13
       {} package.json
                                                      "@angular/common": "~13.0.0",
                                                      "@angular/compiler": "~13.0.0",
                                           15
        ① README.md
                                                      "@angular/core": "~13.0.0",
        {} tsconfig.app.json
                                                      "@angular/forms": "~13.0.0",
        tsconfig.json
                                                      "@angular/platform-browser": "~13.0.0",
        {} tsconfig.spec.json
                                                      "@angular/platform-browser-dynamic": "~13.0.0",
                                                      "@angular/router": "~13.0.0",
```

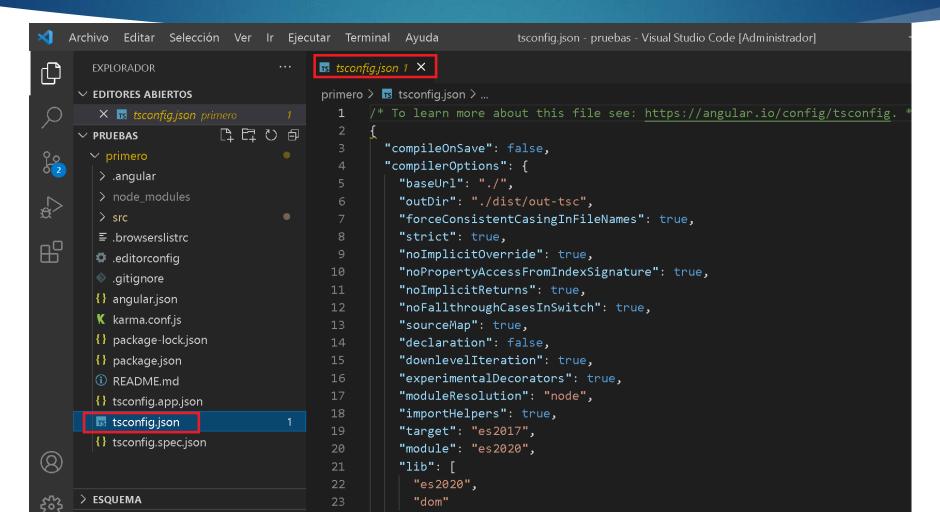
Es un archivo de registro automático de como se construyo los módulos de node



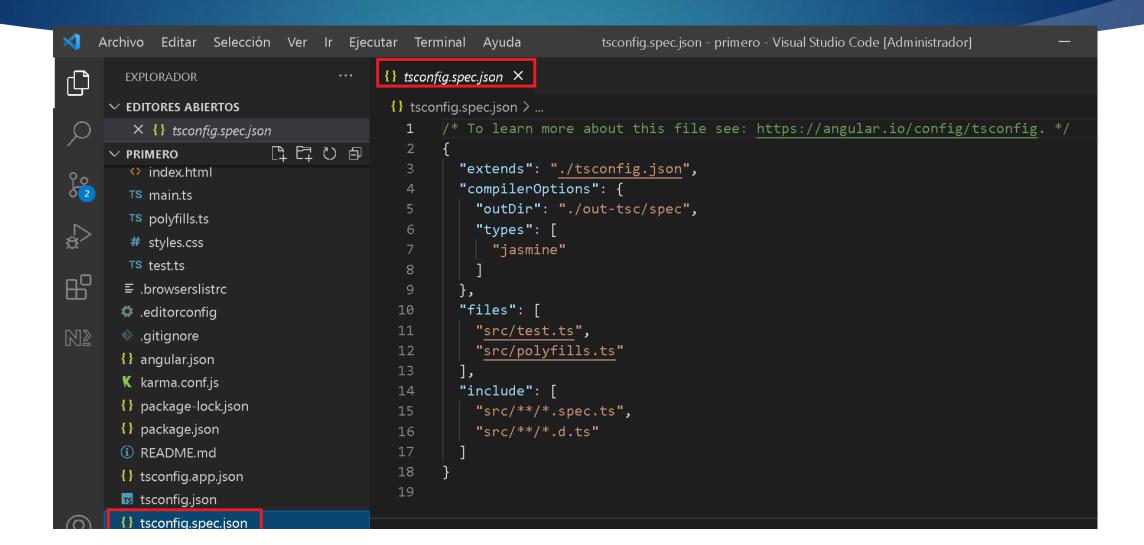
El archivo README.md es básicamente una documentación o guía para el proyecto



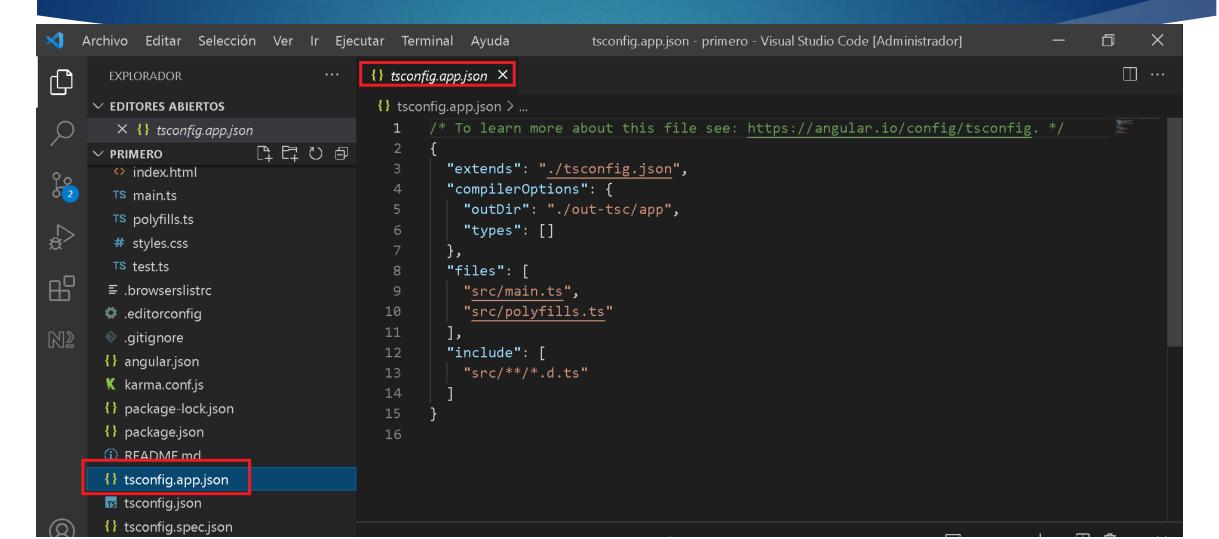
El archivo tsconfig nos ayuda con la alertas, variables, clases ,decoradores todo lo relacionado a como queremos que funcione typescript en nuestro proyecto



El archivo tsconfig.spec.json, llama al archivo tsconfig.json y añade mas configuraciones relacionadas a pruebas unitarias

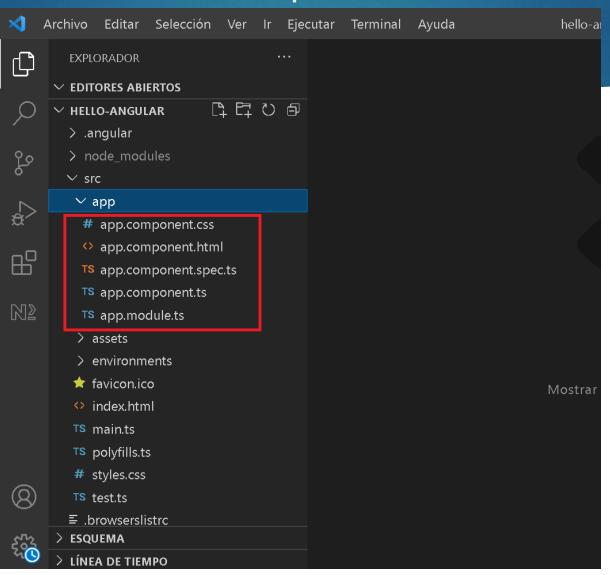


El archivo tsconfig.app.json llama al archivo tsconfig.json y agrega mas configuraciones respecto a la aplicación

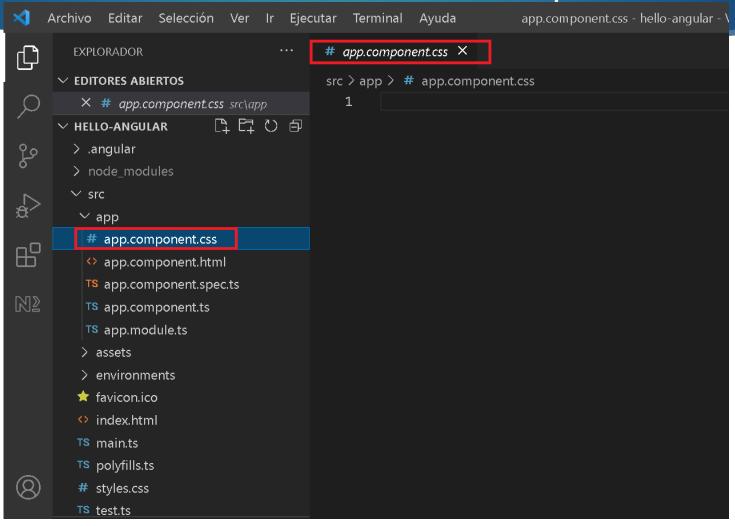


Explorando los archivos internos de src

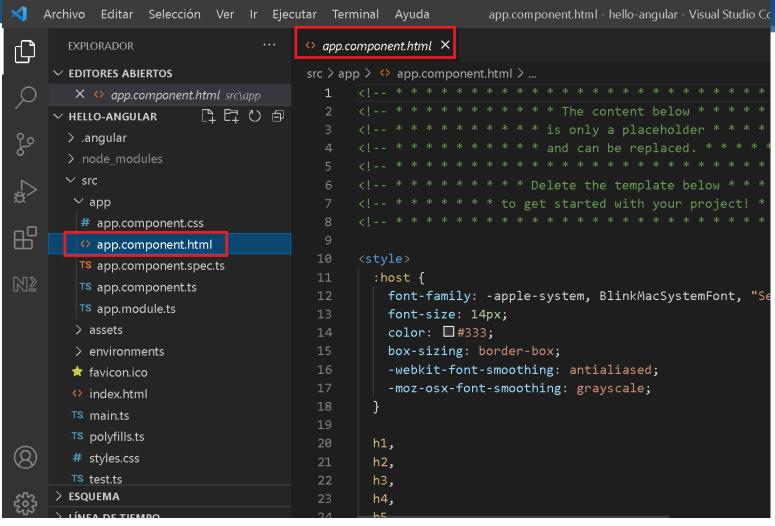
Directorio app, van los componentes de nuestra aplicacion



App.component.css se encarga de todo el contido css del componente



App.component.html contiene todo el html o vista del componente



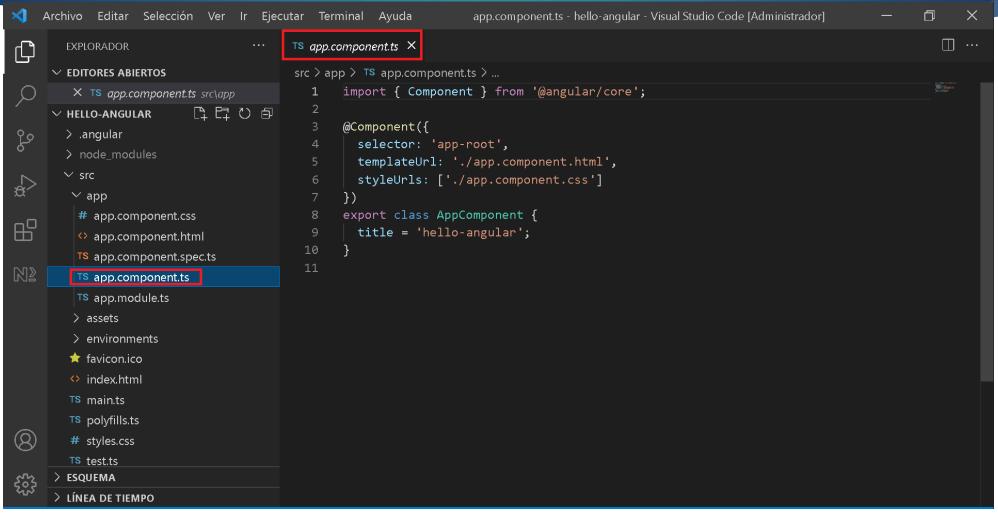
App.component.spect.ts para realizar pruebas unitarias

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda
                                                                    app.component.spec.ts - hello-angular - Visual Studio Code [Administrador]
                                          TS app.component.spec.ts X
EXPLORADOR
                                          src > app > TS app.component.spec.ts
     ∨ EDITORES ABIERTOS
                                                  import { TestBed } from '@angular/core/testing';
        X TS app.component.spec.ts src\app
                                                  import { AppComponent } from './app.component';
                           中の計算

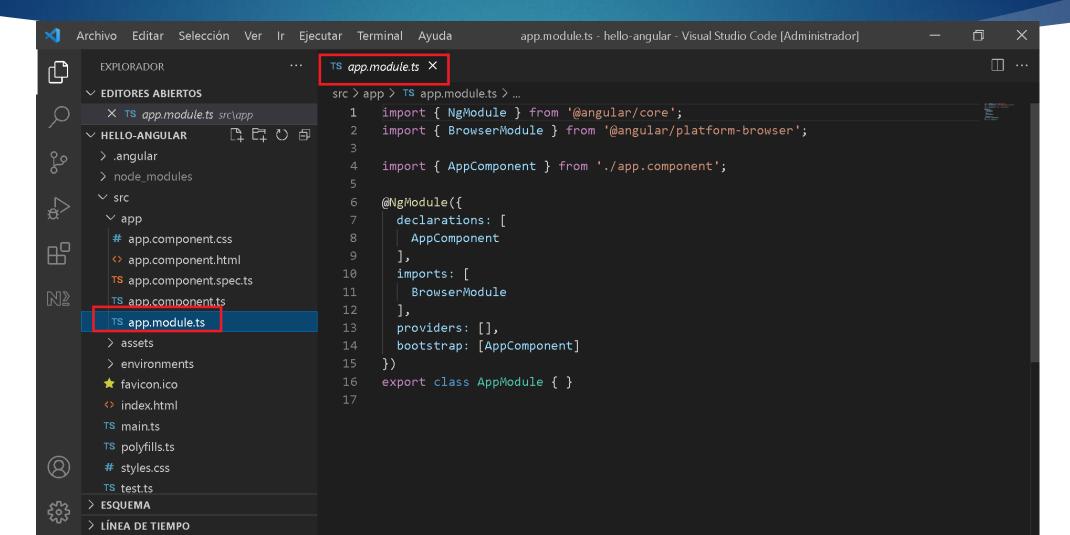
✓ HELLO-ANGULAR

       > .angular
                                                  describe('AppComponent', () => {
       > node modules
                                                    beforeEach(async () => {
       ∨ src
                                                      await TestBed.configureTestingModule({
\
\
\
\
\
\
\
        ∨ арр
                                                        declarations: [
                                                          AppComponent
         # app.component.css
出
         app.component.html
                                                     }).compileComponents();
         TS app.component.spec.ts
                                           11
N
         TS app.component.ts
         TS app.module.ts
                                                    it('should create the app', () => {
         > assets
                                                      const fixture = TestBed.createComponent(AppComponent);
                                                      const app = fixture.componentInstance;
         > environments
                                                      expect(app).toBeTruthy();
        🛊 favicon.ico
                                                    });
        index.html
        TS main.ts
                                                    it(`should have as title 'hello-angular'`, () => {
        TS polyfills.ts
                                                      const fixture = TestBed.createComponent(AppComponent);
        # styles.css
                                                      const app = fixture.componentInstance;
                                                      expect(app.title).toEqual('hello-angular');
        TS test.ts
        ESQUEMA
                                                   });
      > LÍNEA DE TIEMPO
```

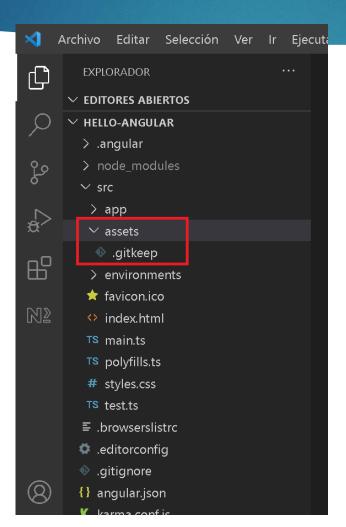
Es una clase que representa a una parte de nuestra aplicacion web



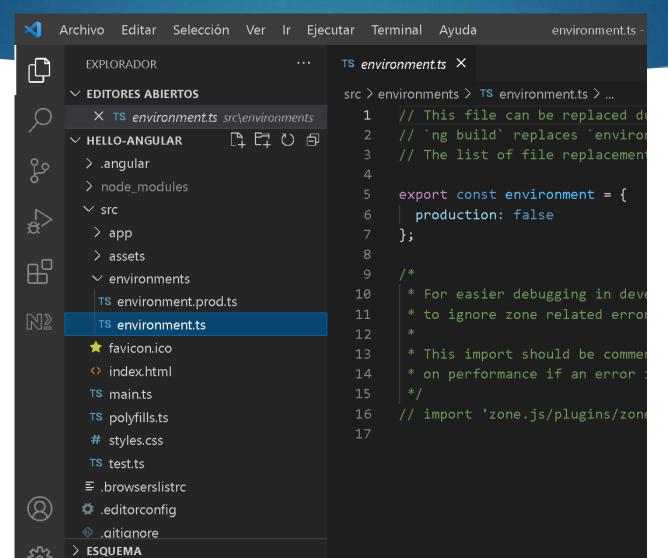
app.modules.ts es como un repositorio donde se registra nuestro componente y todo lo que podriamos utilizar en el



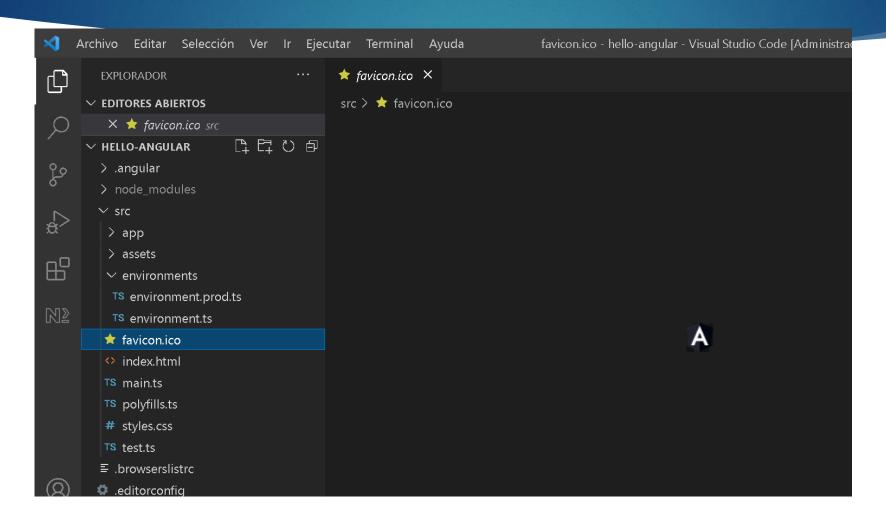
En el directorio assets se guarda todo el contenido estático de nuestra aplicación



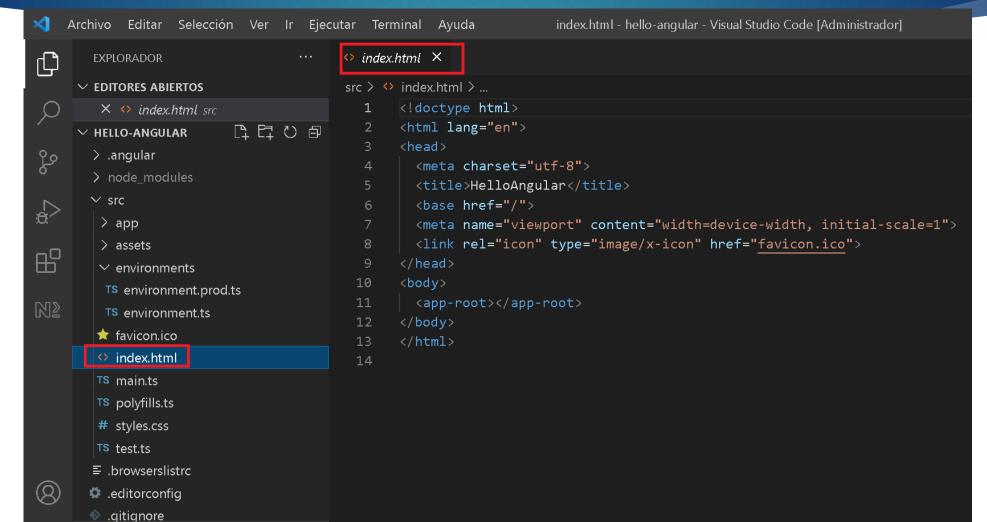
El directorio environments contiene los archivos de configuración de ambientes de desarrollo y producción de la aplicación



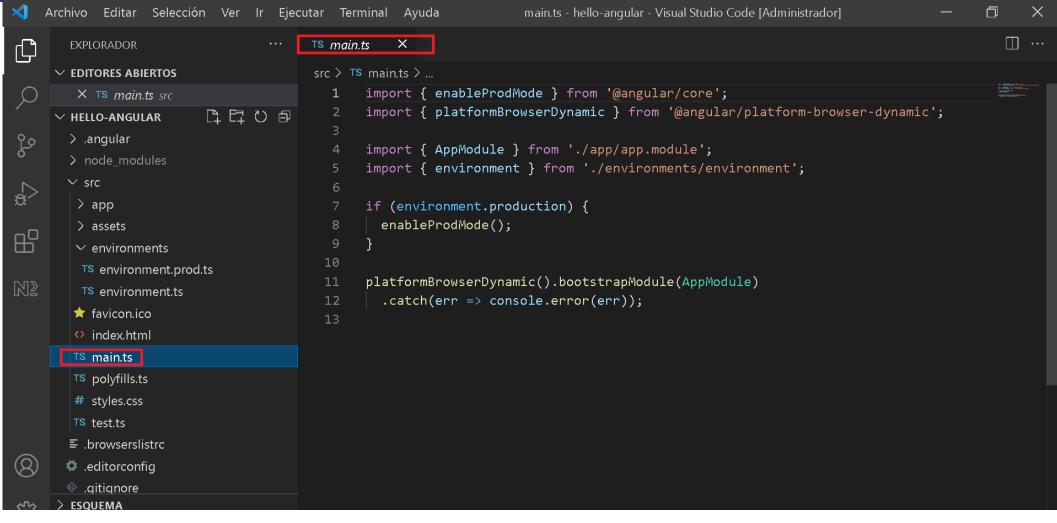
El archivo favicon.ico es la imagen que nos muestra por default en el tab de los navegadores



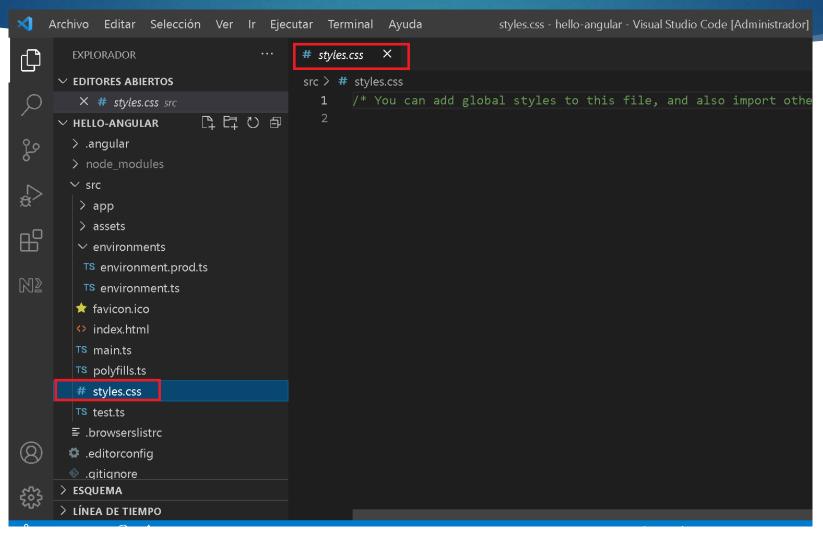
El archivo index.html es la pagina principal de la aplicación



El archivo main.ts es la clase principal que levanta y arranca el app.module



El archivo style.css para aplicar estilos globales en la aplicación



El archivo test.ts para configuración de pruebas unitarias

