

# Tarea 28-01-22 SpringBoot

- ▶ EN EL CRUD QUE HABIAMOS CREADO EN LA TAREA ANTERIOR AGREGAMOS MANEJO DE ERRORES EN CADA METODO DEL CONTROLADOR DE PRODUCTOS, TAMBIEN AGREGAMOS UN CAMPO DONDE GUARDAREMOS EL PATH DE UNA IMAGEN CON GETTTER/SETTER A LA ENTIDAD PRODUCTOS. TAMBIEN SUS METODOS PARA SUBIR Y MOSTRAR IMÁGENES EN EL CONTROLADOR