理论力学 CAI 刚体动力学

- 前言
- 刚体的平面运动

- 刚体的定点运动



碰撞

- 前言
- 基本假设、恢复因数
- 碰撞中刚体动量与动量矩的变化



刚体动力学/碰撞

碰撞

- 前言
- 基本假设、恢复因数
- 碰撞中刚体动量与动量矩的变化



2018年12月4日

里论力学CAI 刚体动力学

刚体动力学/碰撞/前言

前言

- 碰撞是物体运动的特殊形式
 - 特点是在很短的时间间隔内 物体的速度发生突然的变化
- 如工程中的锻铁、打桩,生活中踢足球,捶钉子等
- 如一个运动着的物体,突然对其施加约束,物体的速度也会发生突变
- 在力学上凡物体的速度或动量发生突变的现象均称为 碰撞
- 本节将根据动力学的基本原理对碰撞现象进行描述, 讨论碰撞运动的基本规律





2018年12月4日

理论力学CAI 刚体动力学

刚体动力学/碰撞/前言

- 两物体发生碰撞的时间间隔在千分之一到万分之一秒之间
 - 在碰撞的时间间隔内,速度有很大的变化故物体的加速度极大
 - 在碰撞的时间间隔内,物体相互的作用力非常大
 - 这种在短暂时刻发生远大于普通力的力称为碰撞力
- 在巨大的碰撞力作用下,物体肯定产生变形,同时会发生<mark>声、</mark> 光与热等物理现象。说明碰撞的<mark>物理现象很复杂</mark>
- 碰撞过程中将有一部分机械能转化为其他运动形式的能量, 机械能不守恒



2018年12月4日

理论力学CAI 刚体动力学。

刚休劫力学/碰撞

碰撞

- 前言
- 基本假设、恢复因数
- 碰撞中刚体动量与动量矩的变化



2018年12月4日

理论力学CAI 刚体动力学

3

刚体动力学/碰撞/基本假定恢复因数

基本假定、恢复因数

- 在理论力学中不考虑<mark>碰撞时间间隔内</mark>的所有 物理过程
- 主要讨论在碰撞力的作用下物体在碰撞前后的速度的变化



2018年12月4日

里论力学CAI 刚体动力学

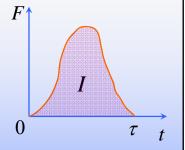
刚体动力学/碰撞/基本假定恢复因数

基本假定1

- 不考虑碰撞时间间隔中碰撞力 的变化

$$\vec{I} = \int_{0}^{\tau} \vec{F} \, \mathrm{d}t$$

• 碰撞力的冲量称为碰撞冲量



 τ 碰撞的时间间隔

2018年12月4日

理论力学CAI 刚体动力学

刚体动力学/碰撞/基本假定恢复因数

基本假定2

- 通常碰撞力是物体的普通作用力(如重力、弹性力等) 的数百倍或数千倍
- 在讨论碰撞的效应时只考虑碰撞力,其他的相互作用力均忽略



刚体动力学/碰撞/基本假定恢复因数

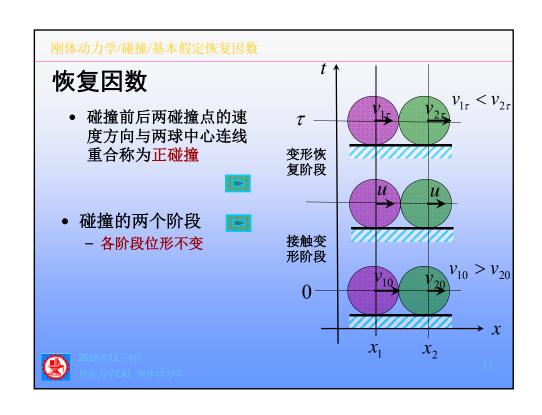
基本假定3

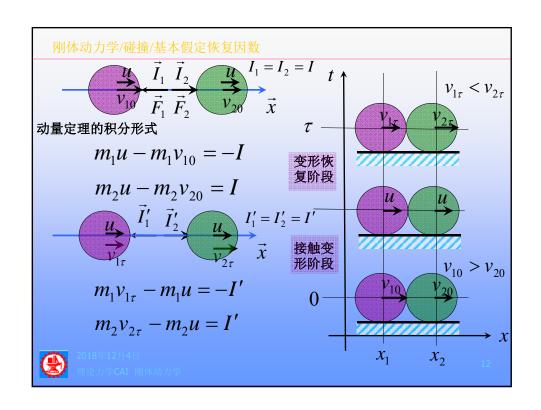
- 由于碰撞的时间间隔τ非常短,质点的位移、刚体的 位形变化非常小,而忽略不计,只考虑它们的速度的 变化
- 尽管该位形的变化很小,由于碰撞力很大,故碰撞力 所作的功为一有限值,不能忽略



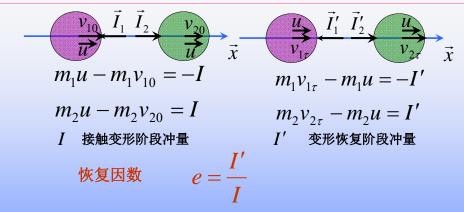
018年12月4日

10







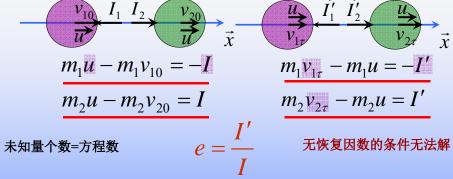


牛顿认为

这两个碰撞冲量的比为常数,且该常数与碰撞物体的材 料性质有关,与物体的形状、大小与碰撞前的速度无关







$$e = \frac{I'}{I}$$

无恢复因数的条件无法解

$$u = \frac{m_1 v_{10} + m_2 v_{20}}{m_1 + m_2}$$

$$I = \frac{m_1 m_2 (v_{10} - v_{20})}{m_1 + m_2}$$

$$I' = eI$$

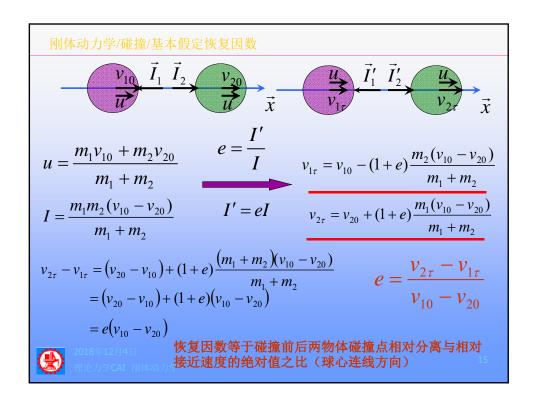
$$v_{1\tau} = v_{10} - (1 + e) \frac{m_2 (v_{10} - v_{20})}{m_1 + m_2}$$

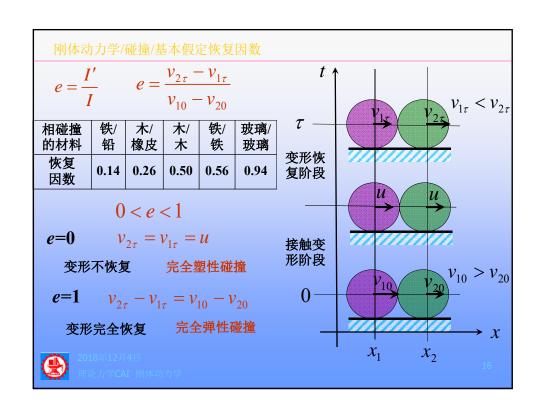
$$v_{2\tau} = v_{20} + (1 + e) \frac{m_1 (v_{10} - v_{20})}{m_1 + m_2}$$

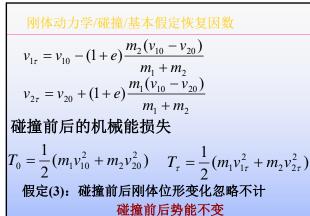
$$v_{1\tau} = v_{10} - (1+e) \frac{m_2(v_{10} - v_{20})}{m_1 + m_2}$$

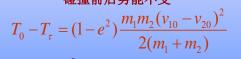
$$m_1(v_{10} - v_{20})$$









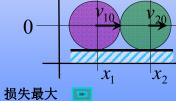


 $T_0 - T_{ au} \geq 0$ 碰撞前后有机械能损失

e=0: 完全塑性碰撞

e=1: 完全弹性碰撞

0<e<1: 一般碰撞



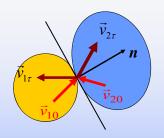
损失为零 📴 损失居中 📴



恢复因数的一般性定义

$$e^{-\frac{v_{2\tau n} - v_{1\tau n}}{v_{10n} - v_{20n}}}$$

恢复因数等于碰撞前后两物体碰撞 点沿公法线方向相对分离与相对接 近速度之比



恢复因数的取值范围:

- 0<e<1, 部分弹性碰撞: 变形不能完全恢复
- e=1,完全弹性碰撞:无能量损耗,碰撞后变形完全恢复
- ℯ=0, 完全塑性碰撞: 能量完全损耗, 变形完全不能恢复

两种定义等价



刚体动力学/碰撞

碰撞

- 前言
- 基本假设、恢复因数
- 碰撞中刚体动量与动量矩的变化



2018年12月4日

理论力学CAI 刚体动力学

19

研究碰撞的矢量力学方法

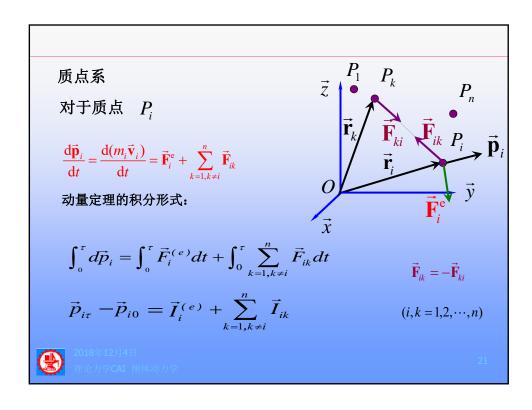
- 碰撞的动量定理
- 碰撞的动量矩定理

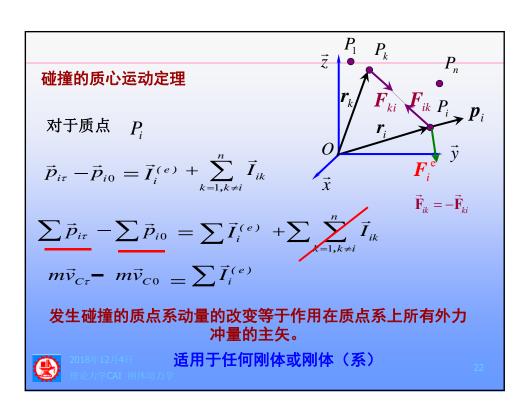


2018年12月4日

理论力学CAI 刚体动力学

20

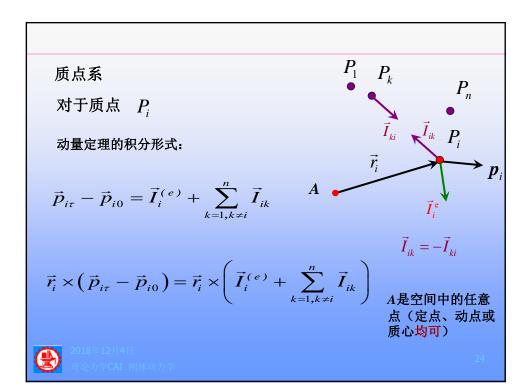


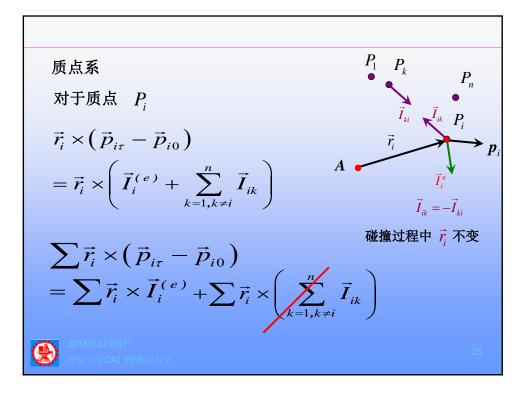


研究碰撞的矢量力学方法

- 碰撞的动量定理
- 碰撞的动量矩定理







$$\sum \vec{r_i} \times \vec{p}_{i\tau} - \sum \vec{r_i} \times \vec{p}_{i0} = \sum \vec{r_i} \times \vec{I}_i^{(e)}$$

$$\vec{\boldsymbol{L}}_{A\tau}$$
 - $\vec{\boldsymbol{L}}_{A0}$ = $\sum_{i=1}^{n} \vec{\boldsymbol{M}}_{A}(\vec{\boldsymbol{I}}_{i}^{e})$

在一定的时间间隔内,质点系对A点动量矩的改变等于同一时间间隔内,作用在质点系上所有外力冲量对同一点的矩之和。

A点可为任意点(固定点、动点、质心均可)

动量须为为绝对动量!!!



适用于任何刚体或刚体(系)

碰撞中刚体动量与动量矩的变化

- 定轴转动的碰撞问题
- 刚体平面运动的碰撞问题



定轴转动的碰撞问题(<mark>单刚体</mark>) $ec{I}_{Ax}$

惯性基 $O - \vec{e}$ 连体基 $O - \vec{e}^{\,\mathrm{b}}$

利用动量矩定理的积分形式

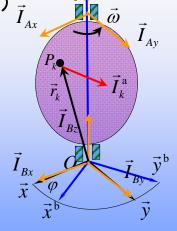
$$L_{Oz\tau} - L_{Oz0} = \sum_{k=1}^{n} \int_{0}^{\tau} M_{Oz} \, dt$$

运动分析 姿态坐标 φ $\omega = \dot{\varphi}$

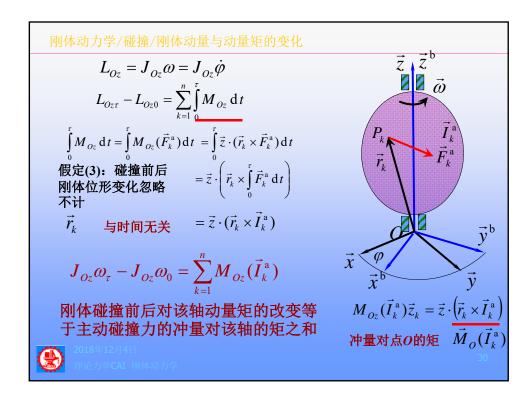
$$L_{Oz} = J_{Oz}\omega = J_{Oz}\dot{\varphi}$$

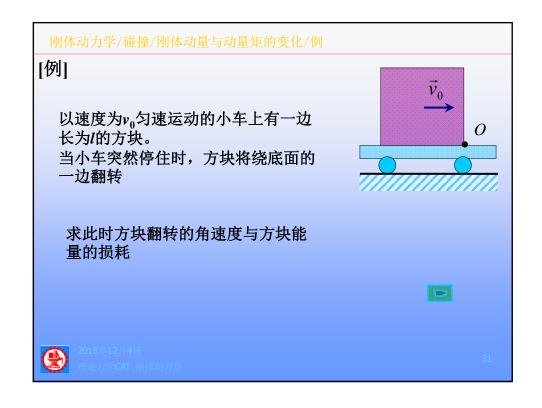
在点 P_k 的碰撞主动冲量 \vec{I}_k^a 对 M_{Oz} 有贡献 其他非碰撞主动力不计

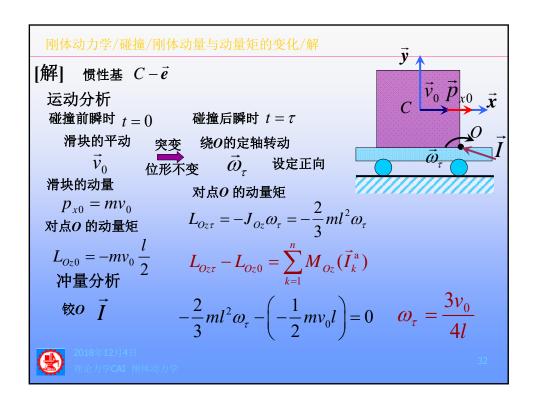
碰撞理想约束力 $ec{I}_{Ax}$ $ec{I}_{Ay}$ $ec{I}_{Bx}$ $ec{I}_{By}$ $ec{I}_{Bz}$ 对 M_{Oz} 无贡献

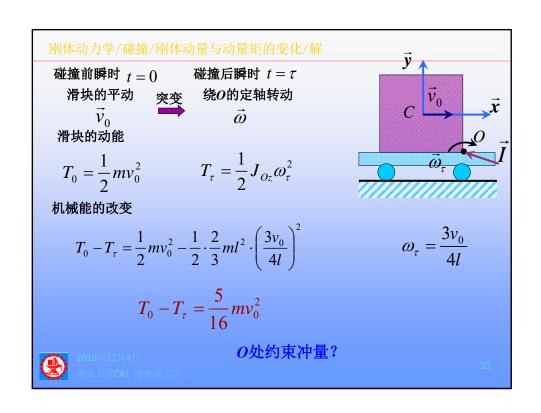












平面运动的碰撞问题(单刚体)ÿ

惯性基 $O - \vec{e}$ 连体基 $C - \vec{e}^{\,b}$ 受力分析

在点 P_k 的碰撞外力 F_k 包括 碰撞主动力 碰撞理想约束力 运动分析

碰撞前瞬时 t=0

质心速度 \vec{v}_{C0} 刚体角速度 $\vec{\omega}_0 = \dot{\varphi}_0 \vec{z}$

动量 $\vec{p}_0 = m\vec{v}_{C0}$ 对C 的动量矩 $L_{Cz0} = J_{Cz}\omega_0$

碰撞后瞬时 t= au 质心速度 $\vec{v}_{C au}$ 刚体角速度 $\vec{\omega}_{ au}=\dot{\varphi}_{ au}\vec{z}$ 动量 $\vec{p}_{ au}=m\vec{v}_{C au}$ 对C 的动量矩 $L_{Cz au}=J_{Cz}\omega_{ au}$



在点 P_k 的碰撞外力 F_k

碰撞前瞬时 t=0

质心速度 \vec{v}_{C0} 动量 $\vec{p}_0 = m\vec{v}_{C0}$

碰撞后瞬时 t= au 质心速度 $\vec{v}_{C au}$ 动量 $\vec{p}_{ au}=m\vec{v}_{C au}$

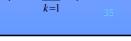
动量定理的积分形式

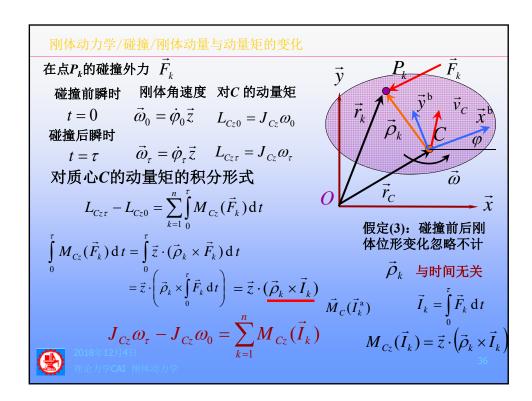
$$m\vec{v}_{C\tau} - m\vec{v}_{C0} = \sum_{k=1}^{n} \vec{I}_{k}$$
 $\vec{I} = \int_{0}^{\tau} \vec{F} \, \mathrm{d}t$ $\vec{I} = \int_{0}^{\tau} \vec{F} \, \mathrm{d}t$

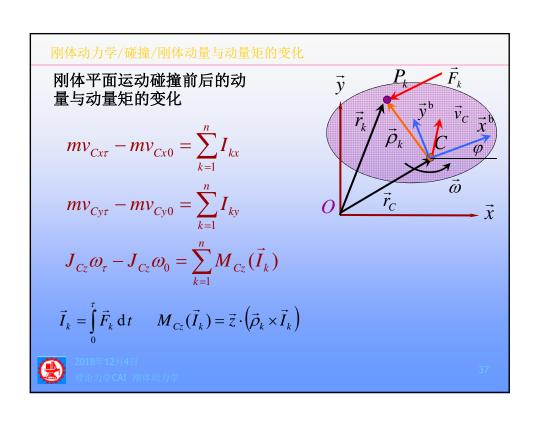
$$\vec{\boldsymbol{e}}: \boldsymbol{m}\boldsymbol{v}_{C\tau} - \boldsymbol{m}\boldsymbol{v}_{C0} = \sum_{k=1}^{n} \boldsymbol{I}_{k}$$

$$mv_{Cx\tau} - mv_{Cx0} = \sum_{k=1}^{n} I_{kx} \quad mv_{Cy\tau} - mv_{Cy0} = \sum_{k=1}^{n} I_{ky}$$









[例] 自由刚体

水平面内质量为m的长为l的均质细杆处于静止状态,在其一端作用一垂直冲量,求撞击后杆的运动状态。

【解】未知量分析: 3个独立未知运动量

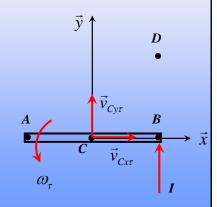
3个独立方程,可解

动量定理

$$mv_{Cx\tau} - 0 = 0$$
 $v_{Cx\tau} = 0$
 $mv_{Cy\tau} - 0 = I$ $v_{Cy\tau} = \frac{I}{m}$

对质心C动量矩定理

$$\frac{ml^2}{12}\omega_{\tau} - 0 = I\frac{l}{2} \qquad \omega_{\tau} = \frac{6I}{ml}$$





也可对A、B、D动量矩定理

[例] 受约束的单个刚体

上面例子中杆的一端用铰链固定,求撞击后杆的角速度及铰链的撞击冲量。

对点A的动量矩定理

$$\frac{1}{3}ml^2\omega_{\tau} - 0 = Il \qquad \omega_{\tau} = \frac{3I}{ml}$$

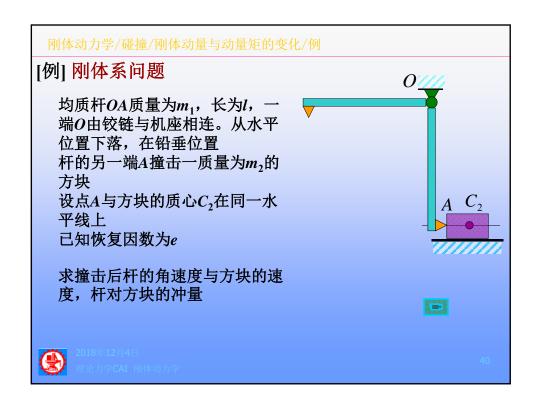
 V_O V_O W_{τ} V_O W_{τ} $W_$

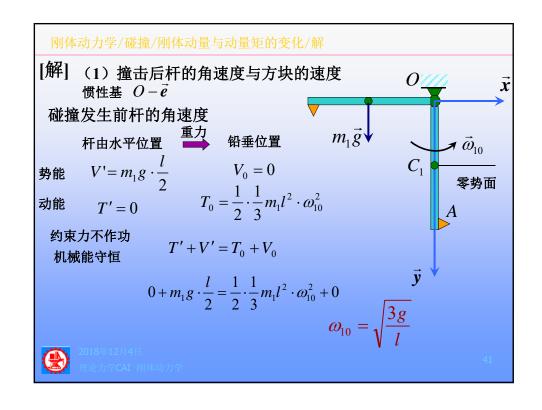
动量定理

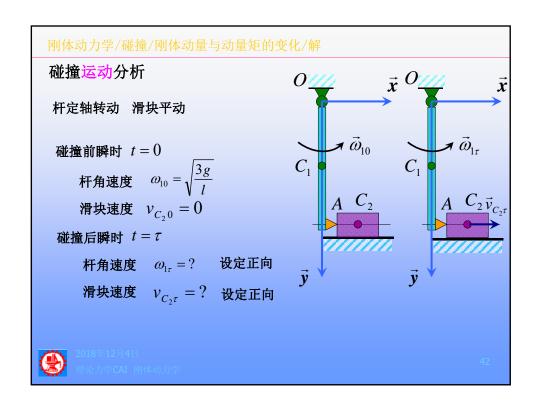
$$mv_o - 0 = I + I_{Ay}$$
 $v_o = \frac{3I}{2m}$ $I_{Ay} = \frac{I}{2}$

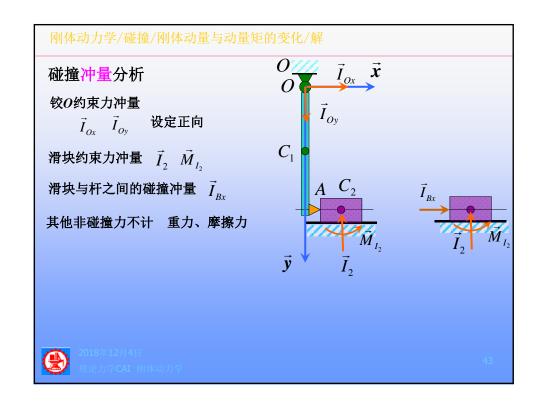
$$0 - 0 = I_{Ax} \qquad I_{Ax} = 0$$

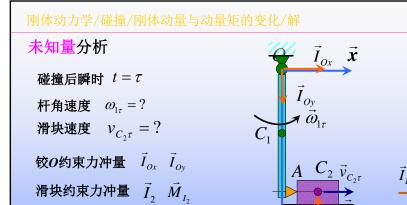






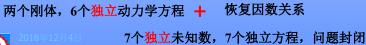






滑块与杆之间的碰撞冲量 \vec{I}_{Bx} 7个独立未知数

 $\omega_{1\tau}, v_{C_2\tau}, I_{Ox}, I_{Oy}, I_{Bx}, I_2, M_{I_2}$





$$\omega_{10} = \sqrt{3g/l} \qquad v_{C_20} = 0$$

$$\omega_{1\tau} = ? \qquad v_{C_2\tau} = ?$$

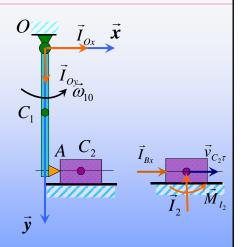
平移运动,角速度为0

$$0 - 0 = I_2 \qquad I_2 = 0$$

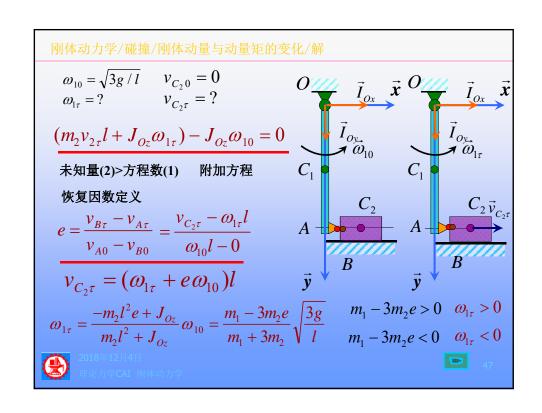
$$J_{C_2 z} \omega_{2\tau} - J_{C_2 z} \omega_{20} = M_{I_2}$$

$$0 - 0 = M_{I_2} \qquad M_{I_2} = 0$$

$$0 - 0 = M_{I_2}$$
 $M_{I_2} = 0$







刚体动力学/碰撞/刚体动量与动量矩的变化/解

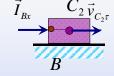
(2) 杆对滑块的冲量

碰撞前瞬时 t=0

滑块速度 $v_{C_20} = 0$

碰撞后瞬时 $t=\tau$

滑块速度
$$v_{C,\tau} = (\omega_{1\tau} + e\omega_{10})l$$



 $\omega_{1\tau} = \frac{m_1 - 3m_2 e}{m_1 + 3m_2} \sqrt{\frac{3g}{l}}$

$$\omega_{10} = \sqrt{3g/l}$$

动量定理的积分形式

$$m_2 v_{C_2 \tau} - m_2 v_{C_2 0} = I_{Bx}$$

$$I_{Bx} = m_2 v_{C_2 \tau}$$

$$I_{Bx} = \frac{(1+e)m_1}{(m_1 + 3m_2)m_2} \sqrt{3gl}$$

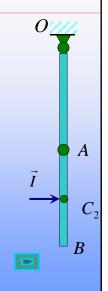


刚体动力学/碰撞/刚体动量与动量钻的变化/例

[例] 刚体系问题

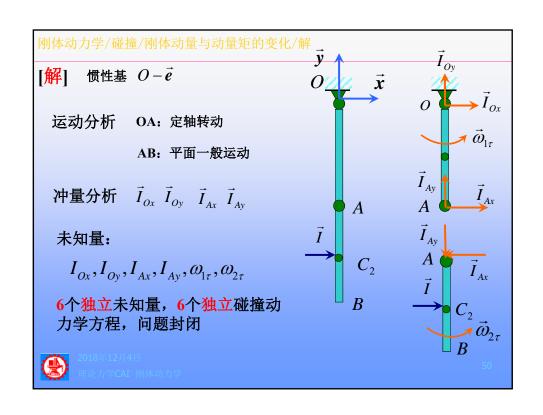
质量为m,长为l的两均质杆OA与AB,以较A相连,一端O由铰链与机座相连现在杆AB的质心 C_2 作用一水平冲量I

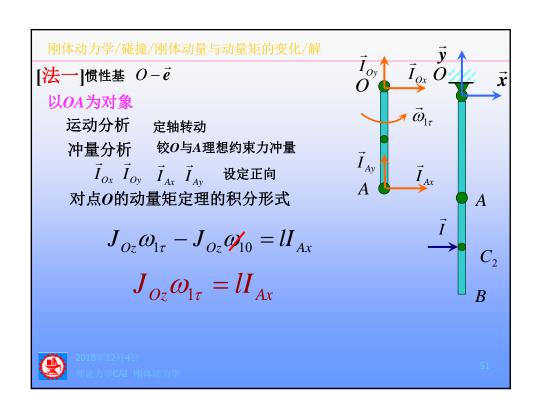
求撞击后两杆的角速度与 C_2 的速度

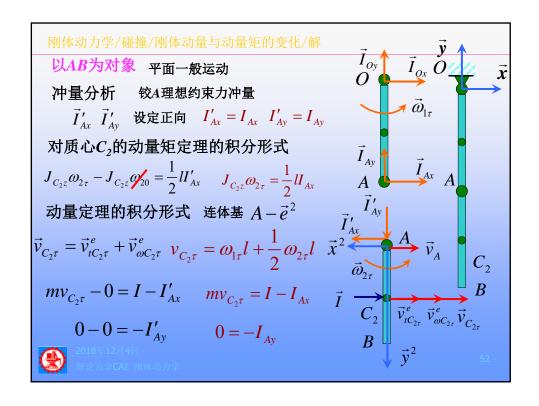


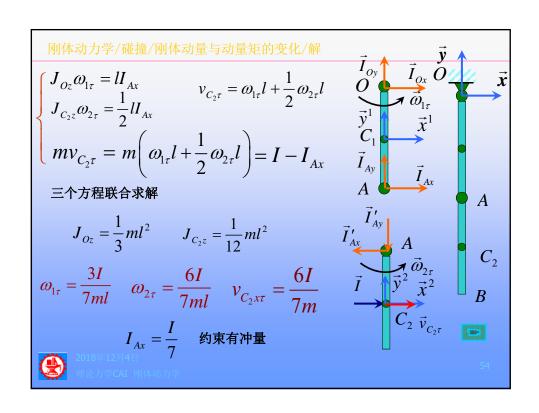


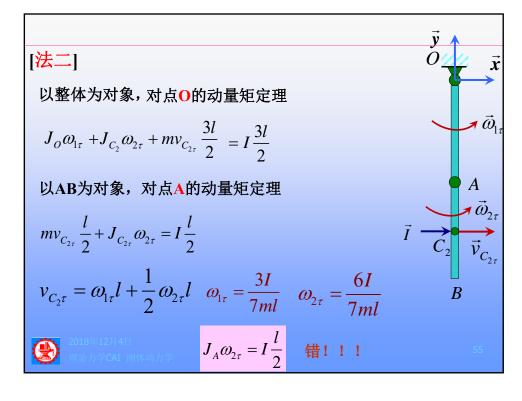
甲论力学CAT 网体动力学











刚体动力学/碰撞/刚体动量与动量矩的变化

碰撞问题的小结

- 碰撞动力学方程利用积分形式的动量定理或动量矩定理
- 在碰撞问题中未知量可能包括理想约束力的冲量、刚体质心速度与角速度等运动学量
- 合理选取方程,尽可能减少未知量的出现,使问题求解方便
- 对于较复杂的问题,也可利用程式化的方式
 - 可能出现未知量的个数超过方程的个数的情况,需增加运动学条件
 - 碰撞动力学方程均在速度的层次上,需要速度约束条件
 - 这些条件可以通过约束方程求导得到,比较方便的是直接寻找速度 约束关系
- 涉及碰撞前后速度的关系的碰撞问题



- 利用恢复因数的条件