Documento de Projeto de Software VSConnect

Escola Senai Paulo Antônio Skaf

Aluno: Isabella Garcia

Aluno: Anna Beatriz Arenas

Aluno: Paulo Vieira

Aluno: Diogo aldrovandi

Aluno: Arthur B. Oliveira

Aluno: Matheus Becker

Documento de Projeto de Software – VSConnect

| Sum | ário | | |
|-------|---------|---|---|
| | | co de revisões do Documento | 3 |
| 2. In | troduç | ção | 4 |
| 2.0 | Pro | opósito do Documento de Projeto de Software | 4 |
| 2.1 | Púl | blico Alvo | 4 |
| 3. D | escriçã | ão Geral do Produto | 4 |
| 3.1 | Situ | uação Problema | 4 |
| 3.2 | Situ | uação Atual | 4 |
| 3.3 | Pro | oto Persona | 4 |
| 3.4 | Ma | apa de Empatia | 4 |
| 3.5 | Pro | oto Jornada | 4 |
| 3.6 | Sol | lução Desenvolvida | 4 |
| 3.7 | Esc | соро | 4 |
| 3. | 7.1 | Banco de dados | 4 |
| 3. | 7.2 | API | 4 |
| 3. | 7.3 | Sistema Web | 4 |
| 3. | 7.4 | Aplicativo | 5 |
| 3.8 | Ato | ores | 5 |
| 3. | 8.1 | Usuário Administrador | 5 |
| 3. | 8.2 | Usuário Desenvolvedor | 5 |
| 3. | 8.3 | Usuário Cliente | 5 |
| 3.9 | Pre | emissas | 5 |
| 4. Re | egras c | de Negócio | 5 |
| 4.1 | Res | strições de Hardware | 5 |
| 4.2 | Res | strições de Software | 5 |
| 4.3 | Dia | agramas de Casos de Uso | 5 |
| 5. Re | equisit | tos | 6 |
| 5.1 | Red | quisitos Funcionais | 6 |
| 5.2 | Red | quisitos Não Funcionais | 6 |
| 6. Di | iagram | nas e Modelagens | 6 |
| 6.1 | Dia | agramas de Classe | 6 |
| 6.2 | DE | ERs | 6 |
| 6.3 | Mc | odelos Físico | 6 |
| 7. Pr | otótip | oos e Interface de Usuário | 6 |
| 7.1 | Ma | anual da Marca | 6 |
| 7.2 | We | eb | 6 |

7.3 Mobile 6

1. Histórico de revisões do Documento

| Versã | Data | Autor | Descrição |
|-------|------------|--------------------|---|
| 0 | | | |
| 1.0 | 14/03/2025 | Matheus | Foi adicionado o link do miro, coloquei as imagens e as resumi. |
| 1.0 | 14/03/2025 | Anna Beatriz | Fiz uma alteração em situação problema, adicionei as imagens do proto persona e a descrição de cada uma |
| 1.0 | 14/03/2025 | Diogo aldrovandi | adicionei informações nos requisitos |
| 1.0 | 14/3/2025 | Paulo Vieira | adicionei funções a devs e adm |
| 1.0 | 14/03/2025 | Isabella garcia | fiz uma alteração nas imagens e links no mapa da empatia |
| 1.0 | 14/03/2025 | Arthur B. Oliveira | Foi feita alterações no documento e colunas |
| 1.0 | 14/03/2025 | Arthur B. Oliveira | Foi alterado os links úteis de acesso |
| 1.0 | 14/03/2025 | Arthur B. Oliveira | Feita uma revisão de erros ortográficos e alteração de fontes |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

2. Introdução

2.0 Propósito do Documento de Projeto de Software

Esse documento tem o objetivo de detalhar a solução desenvolvida conforme solicitado pela Vitória Sanches aqui estará presente uma descrição detalhada das funções do produto, de suas interfaces e do comportamento esperado do sistema.

2.1 Público-Alvo

Este documento destina-se aos Empresários, Desenvolvedores e Administrador.

3. Descrição Geral do Produto

3.1 Situação Problema

Vitória, por detectar um aumento na demanda, lhe contratou para desenvolver Vitória, por detectar um aumento na demanda, lhe contratou para desenvolver um sistema web integrado onde seja possível realizar a integração e o contato entre cliente e desenvolvedor.

um sistema web integrado onde seja possível realizar a integração e o contato entre cliente e desenvolvedor.

3.2 Situação Atual

Atualmente a cliente realizava o processo de encontrar um especialista conforme a necessidade do cliente de forma manual através de buscas em plataformas online.

3.3 Proto-Jornada

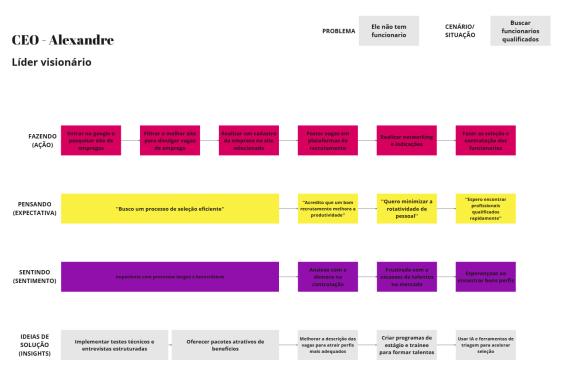
A proto persona é uma representação fictícia de um grupo específico de usuários e/ou clientes.

1. Empresa

A jornada do CEO Alexandre mostra sua busca por funcionários qualificados, enfrentando desafios como a demora na contratação e a escassez de talentos. Ele realiza ações como divulgar vagas, fazer networking e selecionar candidatos, buscando um processo eficiente para minimizar a rotatividade. Seus sentimentos variam entre impaciência, ansiedade e frustração, mas também esperança ao encontrar bons perfis. Para solucionar esses problemas, são sugeridas estratégias como testes técnicos, benefícios atrativos, programas de trainee e o uso de IA na seleção. O objetivo é otimizar o recrutamento e tornar a contratação mais ágil e eficaz.

Link do Miro:

https://miro.com/welcomeonboard/MHdOYTFBcCtUSXg2a3crVDhXNVJ6Y1RPUIR6d0dG WjJzMjFqNjBITGIYbTBYdnNsbWthcGZySEFtMVNkRFhFV0cyRDFPdHhnZVJDYzc1S3psVFB mblhYZUIvUkwwM21KeWpGU3gzWjAyaTVTa2hyeHJOT04rS2RvK1NReWNZQ3lyVmtkMG 5hNDA3dVlncnBvRVB2ZXBnPT0hdjE=?share_link_id=947745178912



miro

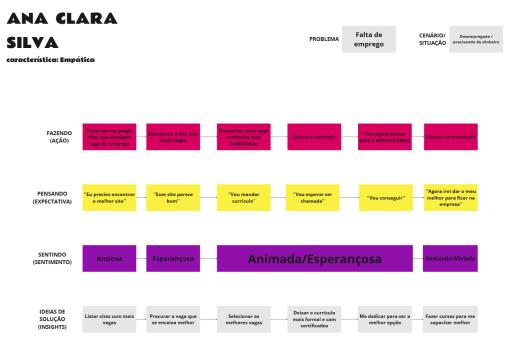
2. Desenvolvedor

A imagem mostra a jornada de Ana Clara Silva, uma profissional empática em busca de emprego. Ela pesquisa vagas, seleciona sites confiáveis, encontra uma oportunidade, envia o currículo e passa na entrevista. Durante o processo, sente ansiedade, esperança e, ao final, alívio. Seus pensamentos refletem expectativas sobre o sucesso na busca. Como soluções, são sugeridas ações como aprimorar o currículo, buscar cursos e focar nas melhores oportunidades.

Link do

Miro:https://miro.com/welcomeonboard/MHdOYTFBcCtUSXg2a3crVDhXNVJ6Y1RPUIR6 d0dGWjJzMjFqNjBITGlYbTBYdnNsbWthcGZySEFtMVNkRFhFV0cyRDFPdHhnZVJDYzc1S3p sVFBmblhYZUIvUkwwM21KeWpGU3gzWjAyaTZjMHBnWmZrUzBDNlZxamFhaGRXS1Z0R 2lncW1vRmFBVnlLcVJzTmdFdlNRPT0hdjE=?share link id=778614499977

Desenvolvedor



miro

3.4 Mapa de Empatia

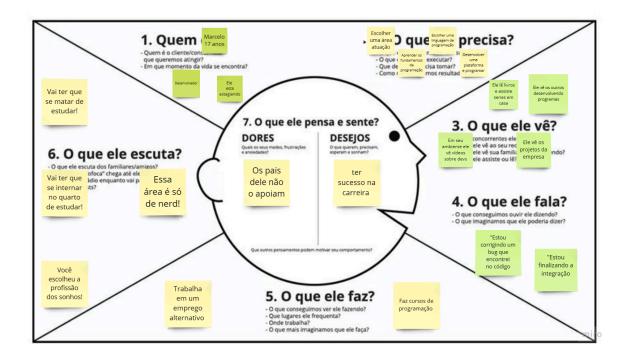
O mapa da empatia é uma ilustração que traz as necessidades e as dores dos clientes/usuários.

1. Empresa

A imagem é um **Mapa de Empatia** representando um jovem interessado em tecnologia e programação. Ele busca estudar mais, mas enfrenta falta de apoio familiar e estereótipos sobre a área. Consome conteúdos sobre TI, vê oportunidades no setor e compartilha suas conquistas. Seu desejo principal é ter sucesso na carreira, apesar dos desafios.

Link do Miro:

https://miro.com/welcomeonboard/dEpIMzVJdlR2U3R0dW16RnRDd2FOOWd6aEhTL09 3WWQrb2xVcUpWNnRPelNBamxhQi94Z0dvMldpQTZrWHNabWxSZXpHM0hUZThFRFk1 ZjJDTXJYMjYwS0FKL0lJREJNdTY5c0FQTDBld0dCeHNuR3hIMEw4Mi90MjJEd010Q1JQdGo 1ZEV3bUdPQWRZUHQzSGl6V2NBPT0hdjE=?share link id=610352714375

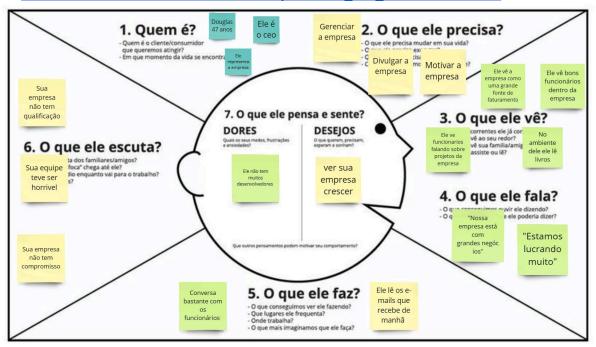


2. Desenvolvedor

A imagem é um **Mapa de Empatia** de um CEO chamado Douglas, de 47 anos, que gerencia sua empresa. Ele deseja ver sua empresa crescer, motivar funcionários e melhorar a qualificação da equipe. Enxerga desafios como baixa produtividade dos negócios.

Link do Miro:

https://miro.com/welcomeonboard/dEpIMzVJdlR2U3R0dW16RnRDd2FOOWd6aEhTL09 3WWQrb2xVcUpWNnRPelNBamxhQi94Z0dvMldpQTZrWHNabWxSZXpHM0hUZThFRFk1 ZjJDTXJYMjYwS0FKL0lJREJNdTY5c0FQTDBld0dCeHNuR3hlMEw4Mi90MjJEd010Q1JQdGo 1ZEV3bUdPQWRZUHQzSGl6V2NBPT0hdjE=?share link id=610352714375



3.5 Proto-Persona

Um mapa de jornada do cliente é uma representação visual do processo pelo qual seus clientes passam quando interagem com o sistema.

1. Empresa

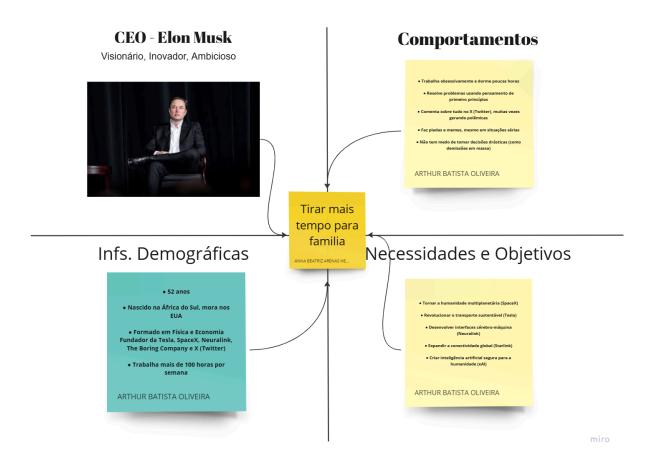
Descreva sua proto jornada

A imagem é um modelo de **proto-persona** de Elon Musk, destacando suas características principais:

- **Demografia:** 52 anos, nascido na África do Sul, empresário e fundador de várias empresas.
- **Comportamento:** Trabalha obsessivamente, usa pensamento de primeiros princípios, faz piadas, toma decisões drásticas.
- **Objetivos:** Tornar a humanidade multi-planetária, revolucionar transportes, desenvolver interfaces cérebro-máquina.
- Principal necessidade destacada: Tirar mais tempo para a família.

Link do Miro:

https://miro.com/app/board/uXjVIRpGQ6U=/?share link id=488523630696h



2. Desenvolvedor

Descreva sua proto jornada A imagem é um modelo de proto-persona de Bill Gates,

destacando:

- **Demografia:** 69 anos, norte-americano, cofundador da Microsoft, filantropo, ex-marido de Melinda Gates.
- Comportamento: Programador intenso, exigente com código, dedicava muito tempo a testes e depuração.
- **Objetivos:** Manter-se atualizado em tecnologias, participar de eventos e especializar-se em áreas específicas.
- **Destaque:** Críticas que impactaram sua credibilidade.

Link do Miro:

https://miro.com/app/board/uXiVIRpGQ6U=/?share_link_id=488523630696h



3.6 Solução Desenvolvida

Foi desenvolvido um sistema Web é um Aplicativo mobile onde o cliente pode se cadastrar e cadastrar também a sua necessidade, descrevendo suas características e visando encontrar um desenvolvedor que desenvolva um sistema que o auxilie a solucionar o seu problema.

3.7 Tecnologias Utilizadas

- React
- CSS
- HTML
- JS
- MySQL
- C#

3.8 Atores

3.9 Usuário Empresário (Empresa)

Possui acesso às funcionalidades de:

• O cliente poderá "Aprovar solicitações de contratação"

3.9.1 Usuário desenvolvedor (dev)

Possui acesso às funcionalidades de: Código-Fonte

Leitura, escrita, branching, merging e code review.

3.9.2 Usuário administrador(adm)

Possui acesso às funcionalidades de: Monitoramento e Logs

- Acesso completo a logs de sistema, aplicações e servidores.
- Configurar ferramentas de monitoramento (Prometheus, Grafana, CloudWatch).
- Visualizar métricas de desempenho e receber alertas.

3.10 Premissas

• É necessária a contratação de um serviço de desenvolvimento e de administração.

4. Requisitos

4.1 Regras de Negócio

| -8 | | |
|-------|--|--|
| RN | Descrição | |
| RN 01 | SOMENTE desenvolvedores e empresas devem se | |
| | cadastrar | |
| RN 02 | O sistema deve ser minimalista | |
| RN 03 | A interface deve ter um fonte séria e moderna | |
| RN 04 | O sistema deve ter uma funcionalidade para a | |
| | acessibilidade | |
| RN 05 | O sistema deve ser fácil de entender e prático | |

4.2 Requisitos Funcionais

| RN | Descrição | Plataforma |
|-------|--|------------|
| RF 01 | O cliente poderá cadastrar serviços | Web |
| RF 02 | O cliente poderá ver o portfólio do candidato | Web |
| RF 03 | O cliente conseguirá ver o perfil da empresa contratante | Web |
| RF 04 | O cliente poderá importar o portfólio no perfil | Web |

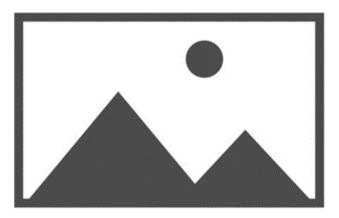
4.3 Requisitos Não Funcionais

| RN | Descrição | Plataforma |
|--------|--|------------|
| RNF 01 | O sistema deve ter uma funcionalidade para a acessibilidade | Web |
| RNF 02 | O sistema deve ser minimalista | Web |
| RNF 03 | A interface deve ter um fonte séria e moderna | Web |
| RNF 04 | Os dados dos usuários devem ser mantidos em segurança | Web |
| RNF 05 | O site deve ter suporte em diversos dispositivos e sistemas operacionais | Web |

5. Fluxograma

Um fluxograma é representação esquemática de um processo ou algoritmo que o usuário irá passar no sistema.

Descreva seu fluxograma...



6. Protótipos – TinkerCad

Liste os seus protótipos (prints/imagens) oficiais que foram feitos na ferramenta TinkerCad