



INF21PLATFORMER

Projektleitung: Pablo, Daniel

<https://github.com/pklaschka/RGW-Q11-inf21-16-18-Projekt>



Zielsetzung

- Ein spielbares Spiel
- Kampagnenmodus
- Endlosmodus (zufällige Level)
- Einstellbare Steuerung
- [...]
- Procedurally Generated Music

Unity(3d)-Gameengine

- Grundlagen bereits vorhanden (Collider, Rigidbody, etc.)
- Einfache Bedienung ohne alles über den Code einfügen zu müssen (Schnittstelle Programmierer - Designer)
- C# als Java-ähnliche Sprache gut lernbar

Die Rollen- verteilung

(mindestens ursprünglich war das so geplant...)

- Design & Story:
 - *Jonas*
 - *Daniel*
- Animation:
 - *Tim*
 - *Daniel*
- Leveldesign:
 - *Leonhard*
 - *Moritz*
- Programmierung & KI:
 - *Joshua*
 - *Florian*
 - *Pablo*
- Haupt-, Levelauswahl- & Optionsmenü:-
 - *Philipp*
 - *Carlo*
- Projektmanagement & Helfer für Alles:
 - *Pablo*
 - *Daniel*

UND JETZT: EIN WENIG PRAXIS

Präsentiert von Pablo und Daniel



DIE PROGRAMMIERUNG

„Der Computer ist nur so gut, wie derjenige, der ihn bedient“

LevelGenerator.cs

```
1  using System;  
2  using System.Collections.Generic;  
3  using UnityEngine;  
4  
5  [SerializeField] public class LevelGenerator : MonoBehaviour { ... }  
259
```





Endlosmodus.cs

```
1  using System.Collections;
2  using System.Collections.Generic;
3  using UnityEngine;
4
5  [+ public class Endlosmodus : MonoBehaviour {...}
141
```



Endlosmodus.cs

```
1 using System.Collections;  
2 using System.Collections.Generic;  
3 using UnityEngine;  
4  
5  public class WalkerTypeKI : MonoBehaviour {}  
72
```



OptionSaver.cs

```
1  using System.Collections;
2  using System.Collections.Generic;
3  using UnityEngine;
4  using UnityEngine.UI;
5
6  [±] public class OptionSaver : MonoBehaviour { ... }
20
```



Bestenliste.cs

```
1  using System.Collections;
2  using UnityEngine;
3  using UnityEngine.Networking;
4  using UnityEngine.UI;
5
6  public class Bestenliste : MonoBehaviour
7  {
137 }
```



submitScore.php

```
1  <?php
2  require_once 'inc/db-config.php';
3
4  function isNoCheater($score, $scoreConfirmationString)
5  {
6      $scoreConfirmationInt = ($score*$score)%($score*3/2);
7      if ($scoreConfirmationString == 'confirming' . $score . '-1-75_13+' . $scoreConfirmationInt)
8          return true;
9      else
10         return false;
11 }
12
13 $name = $
14 $score = $
15 $scoreCon
```

