Gruppe2

- Spielidee und -ablauf
- Umsetzungsvarianten
- Siegerentwurf
- Planung & Umsetzung
- Rollenverteilung
- Prototyp

> Spielidee & -ablauf

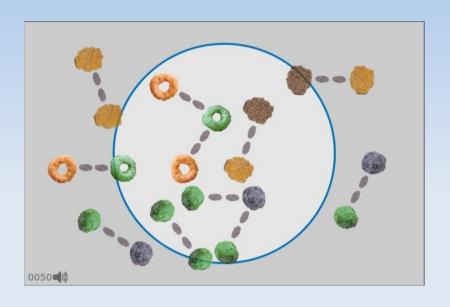
Gruppe2

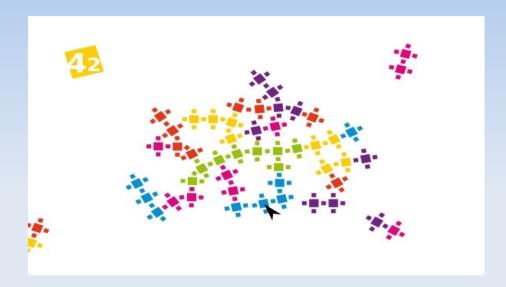
Mischung aus Domino und Tetris

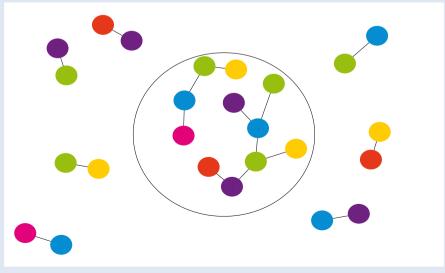
- Festgelegtes Spielfeld
- Würfelpaare fliegen vom Rand zum Zentrum
- Zusammenführen der Würfel gleicher Farben
- Gebildete Zyklen aus Würfeln werden gelöscht
- Spielfeldgrenze darf nicht überschritten werden
- Höhere Schwierigkeit durch:
 - Kleineres Spielfeld
 - Höhere Frequenz neuer Paare

> Umsetzungsvarianten

Gruppe2







> Siegerentwurf

Gruppe2



> Planung & Umsetzung

Gruppe2

Entwicklungsstand

- ✓ Idee
- Vorbereitungen & Skizzen, Sound
- Grobspezifikation
- Umsetzungsvarianten & Siegerentwurf
- Prototyp mit vereinfachter Graphik

> Planung & Umsetzung

Gruppe2

Ausstehend

- Feinkonzeption in Adobe Illustrator
- Einbinden von Sound
- Dokumentation schreiben
- Prototypen weiterentwickeln

> Rollenverteilung

Gruppe2

Entwicklung

Hendrik, Gilbert, Alexandra

Sound

Hendrik

Test

Gilbert

Organisatorisches & Dokumentation Alexandra

> Prototyp Gruppe2

Vorführung des Prototypen