

Gruppe 2
Alexandra Weiß
Gilbert Röhrbein
Hendrik Sollich

Naubino

- Spielidee und -ablauf
- Umsetzungsvariante
- Siegerentwurf
- Planung und Umsetzung
- Rollenverteilung
- Prototyp

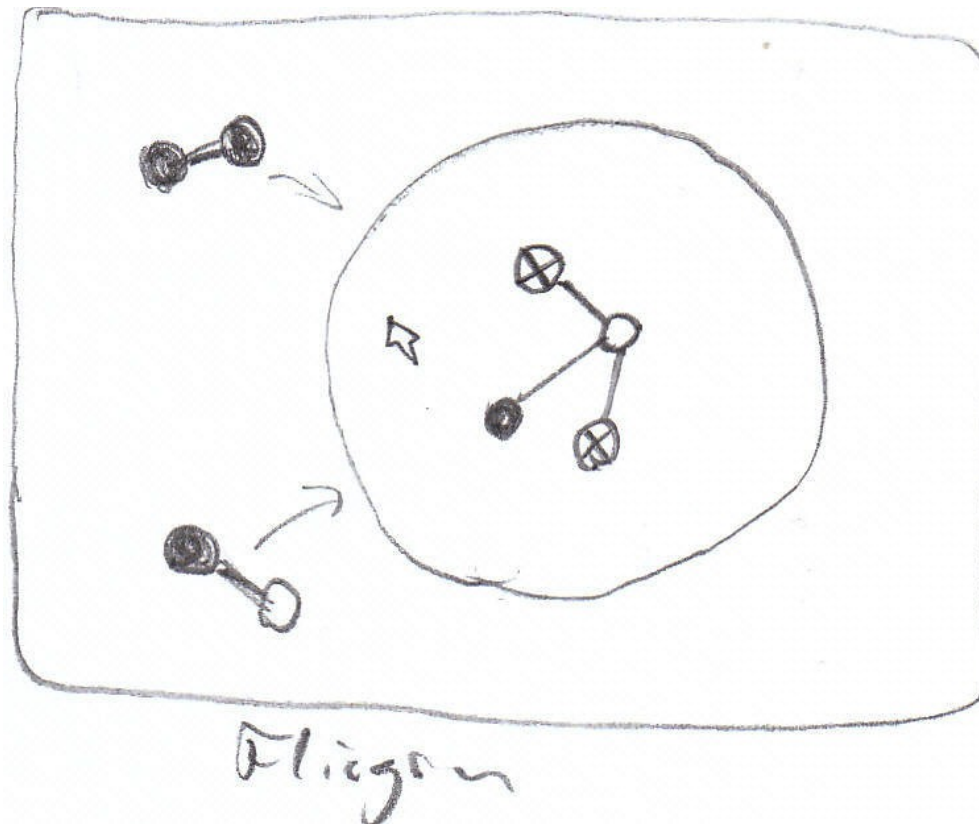


Spielidee und -ablauf

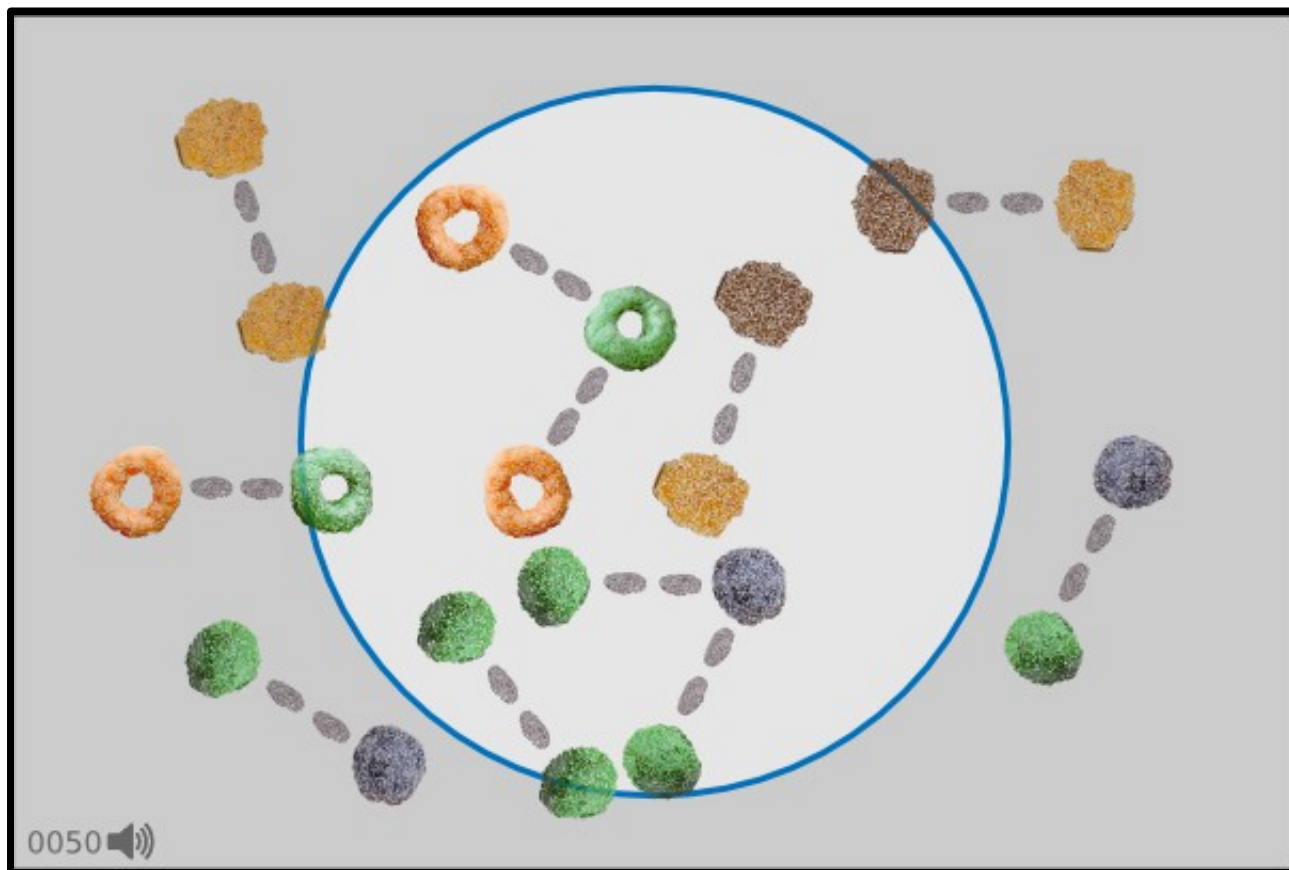
- Mischung aus Domino und Tetris
- Begrenztes Spielfeld
- Kreispaaare fliegen vom Rand zum Zentrum
- Zusammenführen gleicher Kreise
- Zyklen werden gelöscht
- Maximale Anzahl an Kreisen im Spielfeld muss eingehalten werden



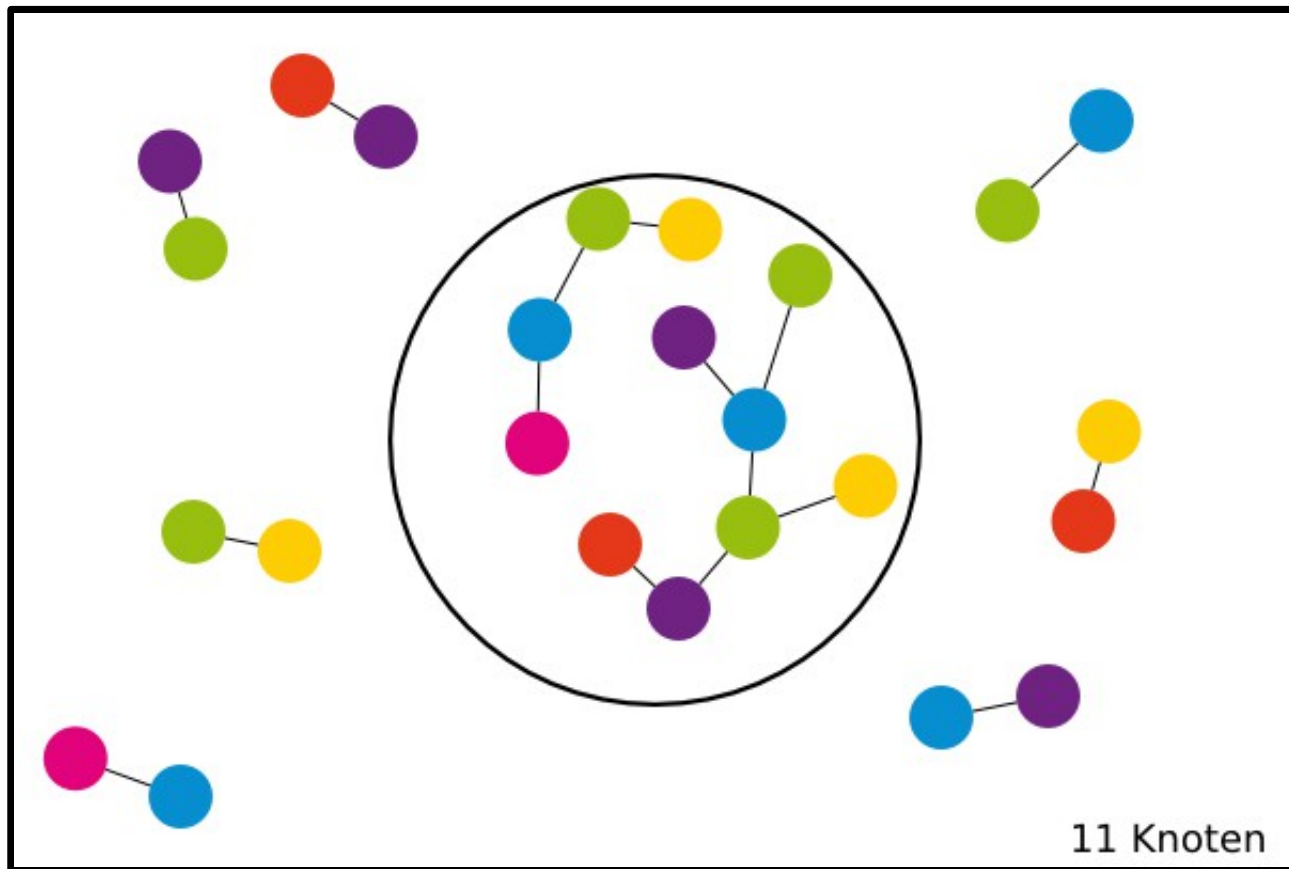
Umsetzungsvarianten



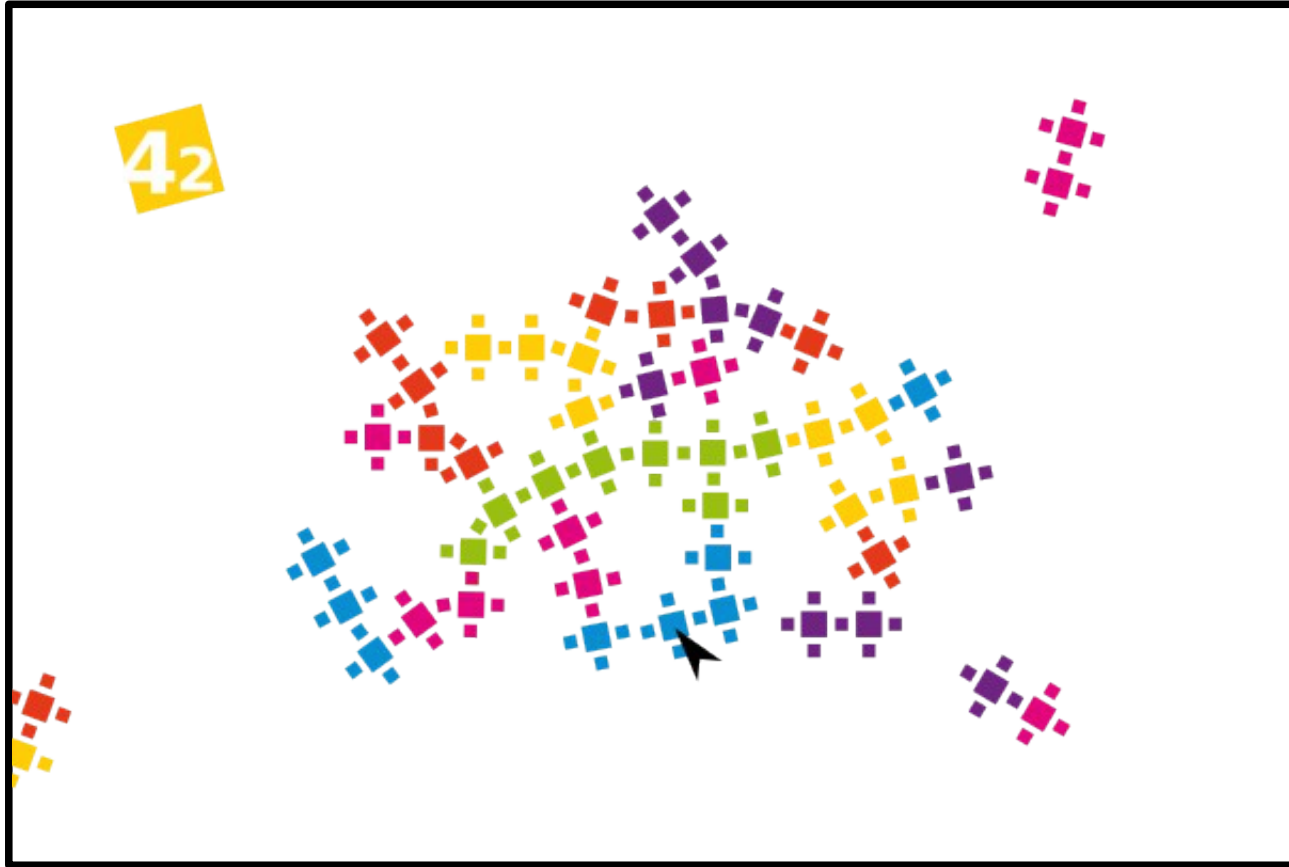
Cornflakes



Kugelentwurf



Outputentwurf



Planung und Umsetzung

- Entwicklungsstand
 - Idee
 - Vorbereitung, Skizzen und Sound
 - Grobspezifikation
 - Umsetzungsvarianten und Siegerentwurf
 - Prototyp



Planung und Umsetzung

- Ausstehend
 - Einbinden von Sound
 - Dokumentation schreiben
 - Prototyp in Flash übersetzen
 - Highscore implementieren



Rollenverteilung

- Entwickler
 - Alexandra, Gilbert, Hendrik
 - 25 %, 35 %, 40 %
- Sound
 - Hendrik Sollich
- Dokumentation
 - Alexandra und Gilbert



Prototyp

