

INFORMACIÓN GENERAL				
Versión:	0.1	Solicitante:	Diego Ángel Restrepo Zapata	
Identificador del requerimiento:	LRS_AVEACEC_CPIC_0.1	Nombre del requerimiento:	Aplicación de Videojuegos para la Enseñanza de Asignaturas Complejas Para la Educación por Competencias	
Tipo de requerimiento:	Especificación/Diseño/ Desarrollo/ Ajustes	Estado:	Estado	Fecha
			Detallado	Miércoles 18 de octubre 2017
			Aprobado	ND
			Rechazado	ND
			En ejecución	18/10/2017
			Entregado	ND
Nombre del proyecto:		Aplicación de Videojuegos para la Enseñanza de Asignaturas Complejas Para la Educación por Competencias		
Responsable:	Diego Ángel Restrepo Zapata			

PROBLEMÁTICA ACTUAL
Se ha identificado que algunos aprendices tienen dificultades para aprender algunas áreas, se requiere un sistema de información que brinde las herramientas adecuadas para mejorar el nivel de aprendizaje.
SISTEMAS DE INFORMACIÓN RELACIONADOS

Realice la descripción de cada uno de los sistemas de información relacionados con el proceso que se pretende resolver. Y enuncie sus características teniendo en cuenta la siguiente tabla:

ANTECEDENTES REGIONALES:	Colombia Aprende
DESCRIPCIÓN:	Por medio de un videojuego daremos a conocer al instructor la capacidad de aprendizaje frente a esta área.
ANTECEDENTES NACIONALES:	Mundo Primaria
DESCRIPCIÓN:	

ALCANCE DE LA SOLUCIÓN

Que los aprendices alcancen la mejor calificación de estas áreas

Enuncie los objetivos de la solución:

- Objetivo 1
Fomentar el aprendizaje de una forma lúdica y competitiva entre los estudiantes
- Objetivo 2
Mejorar el aprendizaje de las áreas a las que los aprendices presentan mayor dificultad

ASPECTOS QUE NO INCLUYE LA SOLUCIÓN

Enuncie qué aspectos funcionales, técnicos o económicos no serán cubiertos en el desarrollo de la solución:

- Cobro de mantenimiento y actualizaciones del sistema
- Manipulación de la base de datos

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Describa cada uno de los requerimientos funcionales y las expectativas de los usuarios de la solución, que se deben diseñar y/o desarrollar.

RF1: Gestión del juego y su contenido

RF2: Filtros de búsqueda

RF3: Habilita cantidad de usuarios en línea

RF4: Habilita cantidad de intentos

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

Describe cada uno de los requerimientos no funcionales de la solución, que se deben diseñar y/o desarrollar.

RNF1:USABILIDAD

DESCRIPCION: debe de ser fácil de usar, con ayudas e interfaces intuitivas

RNF2:SEGURIDAD

DESCRIPCION: el ingreso al sistema debe de ser restringido bajo contraseñas cifradas

RNF3:RENDIMIENTO

DESCRIPCION: el sistema debe soportar el manejo de gran cantidad información durante su proceso

RNF4:DESEMPEÑO

DESCRIPCION: el sistema no presentara problemas para su manejo e implementación

PLAN DE TRABAJO DEL PROYECTO

Defina las etapas o las actividades que se requieren realizar para el desarrollo de la solución. Para ello utilice la siguiente tabla:

Actividad principal / secundaria	Fecha de inicio	Fecha fin	Responsable	Recurso	Comentario
----------------------------------	-----------------	-----------	-------------	---------	------------

Aplicación de Videojuegos para la Enseñanza de Asignaturas Complejas para la Educación por Competencias	18/10/2017	dd/mm/aaaa	Responsable del desarrollo de esta actividad	Enumeración de recursos involucrados en el desarrollo de esta actividad	Especificar observaciones específicas sobre el plan de trabajo
---	------------	------------	--	---	--

EQUIPO DE TRABAJO

Describa el equipo de trabajo asignado al diseño y/o desarrollo de la solución. Para ello utilice la siguiente tabla:

NOMBRE	ROL	ENTIDAD	DISPONIBILIDAD
Angie Paola Pérez Aguirre	Analista	SENA	TC
Isabella Gomez Jurado	Desarrolladora		
Sebastián Aristizábal López	Scrum Master		
José Luis Arango	Analista		

RESTRICCIONES

Restricciones de autenticación

Restricciones a manipulación de base de datos

RIESGOS

Determine los riesgos del proyecto. Para ello utilice la siguiente tabla:

Riesgo	Descripción	Probabilidad de ocurrencia	Impacto de la ocurrencia	Acciones correctivas	Responsable de la acciones correctivas
Riesgo Humano	Que el usuario diligencie mal un campo	Media	Bajo	Alertas de verificación de datos	AVEACEC

CONCEPTOS Y DEFINICIONES

Explique los conceptos o de las definiciones que considere importantes para dar claridad al documento de requerimiento.

**Banco de
preguntas**

Es el contenido del juego que puede ser modificado por el usuario instructor