

# Rapport, Defenders Hangman

Vid inledningen av arbetet så satte vi oss ner i gruppen och kom överens om våra gemensamma spelregler som skulle gälla under arbetets gång.

Vi hade ingen riktig arbetsfördelning, utan vi jobbade på så sätt att alla arbetade samtidigt genom code with me i IntelliJ.

Vi kände tidigt att vi inte skulle ha några större problem med tidsbrist så vi sade att vi initialt endast skulle arbeta på de utsatta lektionstiderna förutsatt att vi kände att vi låg med i tidsplanen.

Vi har genom arbetets gång haft lite bekymmer med att vissa i gruppen har arbetat då vi har varit i skolan så att alla har inte kunnat vara närvarande vid alla tillfällen.

Då har vi försökt att jobba på som vanligt och sedan uppdatera de icke närvarande gruppmedlemmarna vid nästkommande träff.

IntelliJ code with me har varit till en stor hjälp till skillnad från CodeTogether som vi använde vid förra projektet. Det som hade kunnat varit bättre är att inputen från konsolen syns inte för deltagare och att det förekommer en viss delay till och från med editorn för de som inte hostar sessionen.

Då vi har varit tre stycken mindre erfarna och en mer erfaren av java och programmering så har vi försökt att lägga upp arbetet så att de tre som är mindre erfarna försöker diskutera fram hur vi strukturerar upp koden och hur vi skall skriva den, och så har vår erfarna programmerare väglett oss och guidat oss så att vi har hamnat på rätt väg, samt visat oss nya och smidigare sätt att göra saker på.

Lucas Åkerlund  
Patrik Johansson  
Muhammed Yilmaz  
Isabella Jonsson