

## Funcionalidades do Trabalho Final de Técnicas de programação

**Definição:** O objetivo do Trabalho final da cadeira de Técnicas de programação é o desenvolvimento de um sistema Web utilizando os conceitos vistos em aula. Nosso grupo decidiu utilizar como tema uma plataforma online de compra e entrega de comidas de um restaurante específico, onde o usuário terá uma variedade de petiscos, pratos prontos e sobremesas para escolher. Ao finalizar seu pedido, receberá todos os itens selecionados no endereço desejado. Além disso, o sistema contará com um design simples e prático, tornando mais fácil a utilização deste.

### Mock das telas:



The image shows a mobile application screen for a delivery form. At the top left is a back arrow icon. The title 'Entrega' is centered at the top. Below the title are four input fields: 'Nome completo', 'Rua', 'Número', and 'Complemento'. Under these fields is the section 'Forma de pagamento:' with three radio button options: 'Crédito', 'Débito', and 'Dinheiro'. At the bottom is a black button with the text 'Finalizar compra' in white.

### Funcionalidades/Requisitos:

- 1) O usuário poderá ver as informações do restaurante (nome, especialidade e os pratos disponíveis);
- 2) Caso o usuário queira adicionar um pedido ao carrinho, ele clica no botão redondo com "+";
- 3) O usuário só pode escolher no máximo 5 unidades de cada prato disponível no restaurante em um único pedido;
- 4) Quando o usuário acabar de escolher os pratos que ele quer comprar, ele pode clicar no carrinho;
- 5) No Carrinho estarão todos os pedidos que o usuário adicionou no formato de lista;
- 6) No Carrinho estará o total da compra dele;
- 7) O restaurante só aceita pedidos acima de 15 reais.
- 8) Caso seu pedido de menos de 15 reais (sem o valor do frete), o botão de confirmar pedido ficará desabilitado
- 9) Se sua compra der mais de 50 reais, o frete será grátis;
- 10) Se sua compra der mais de 100 reais o frete será grátis e o pedido receberá um desconto de 10%;
- 11) Na página do Carrinho, o usuário pode cancelar quantos pedidos quiser clicando no "x";
- 12) Na página do Carrinho, o usuário pode voltar para a página do restaurante;
- 13) Quando o usuário estiver satisfeito, ele pode apertar em "Confirmar pedido" e o pedido dele será confirmado e ele será redirecionado para a tela em que ele colocará as informações da entrega;

- 14) Na página da Entrega, o usuário poderá voltar para a página do Carrinho;
- 15) Na página da Entrega, o usuário colocará o seu nome completo, o endereço para entrega e a forma de pagamento;
- 16) Depois de colocar as suas informações o usuário irá clicar em "Finalizar compra" e sua compra será realizada e ele será redirecionado para a página do Restaurante.