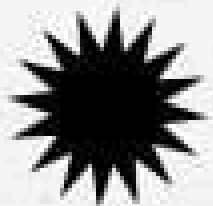




FAETERJ - Paracambi
Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Disciplina: Estrutura de Dados Prof: Carlos Eduardo

Análise Comparativa dos Algoritmos de Ordenação: Selection Sort e Shell Sort

Alunos: Isabelle Gonçalves da Silva
Vinícius Aniceto dos Santos

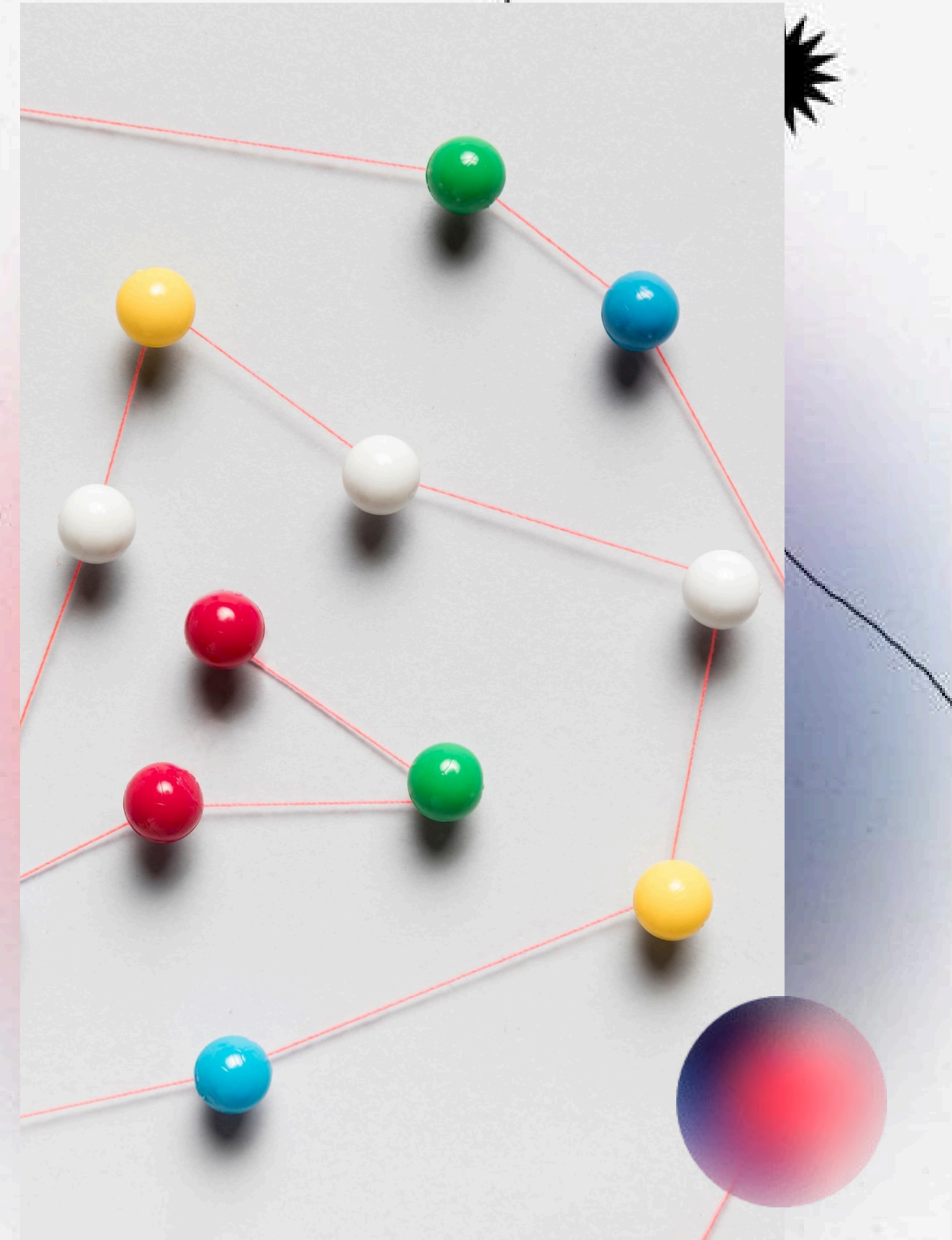


Introdução ao problema de ordenação

O que é Ordenação? É o processo de organizar uma lista de elementos (números, palavras, objetos) de acordo com uma ordem específica (crescente, decrescente, alfabética, etc.).

Por que Ordenar?

- Busca eficiente: Encontrar um elemento específico em uma lista ordenada é muito mais rápido do que em uma lista desordenada.
- Análise de dados: Muitas técnicas de análise de dados exigem que os dados estejam ordenados.
- Organização de informações: A ordenação é fundamental para organizar informações de forma lógica e intuitiva para o usuário.

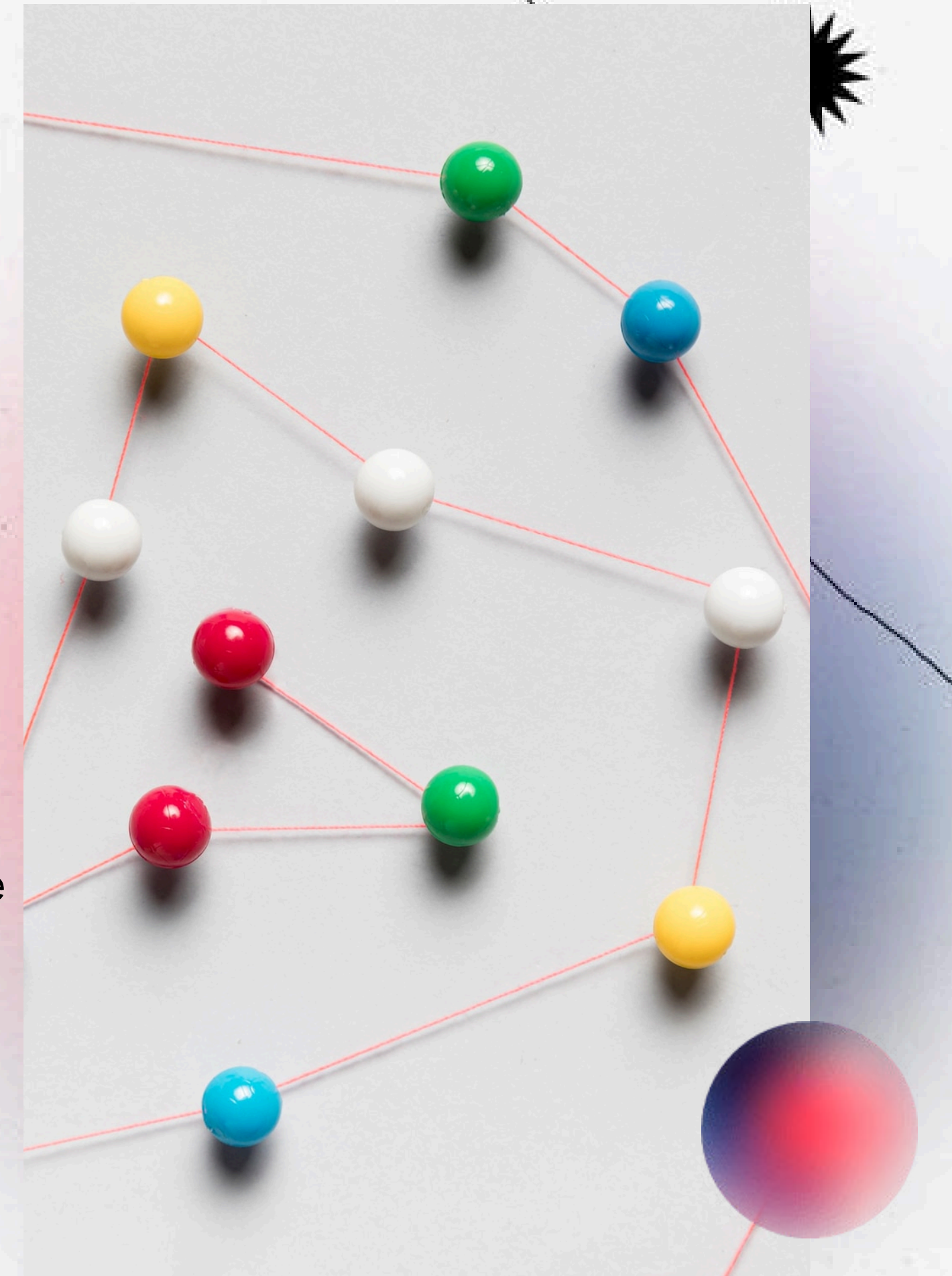


Aplicações do problema de ordenação

A ordenação tem inúmeras aplicações em diversas áreas, como:

- Bases de dados: Ordenar registros por um determinado campo (nome, data, valor).
- Sistemas operacionais: Ordenar processos, arquivos e diretórios.
- Compiladores: Ordenar símbolos e tabelas.
- Algoritmos de busca: A maioria dos algoritmos de busca binária exige que os dados estejam ordenados.
- Gráficos e visualizações: Ordenar dados para criar gráficos e visualizações mais informativas.
- Machine Learning: Ordenar dados para treinamento de modelos de aprendizado de máquina.

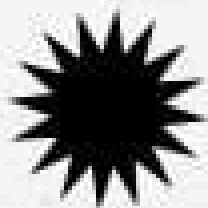
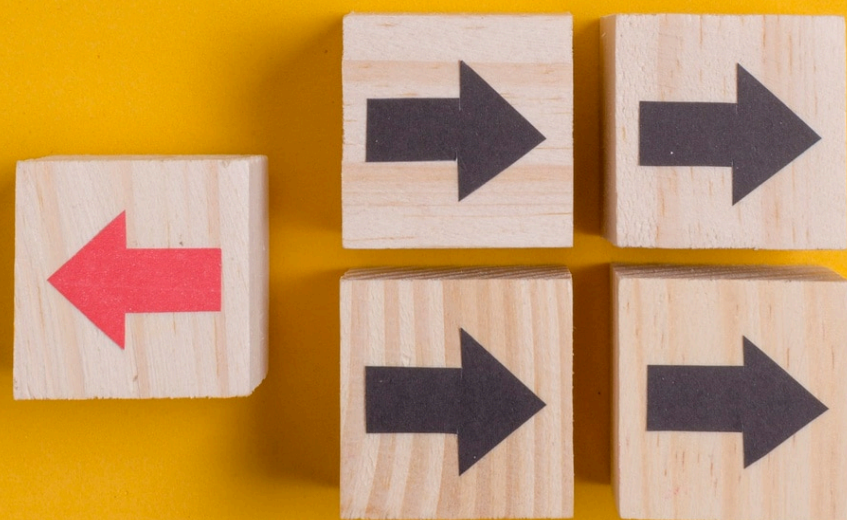
Em resumo, a ordenação é uma operação fundamental em computação, e a escolha do algoritmo de ordenação depende das características dos dados e dos requisitos da aplicação.



Descrição dos algoritmos escolhidos



- Selection Sort: Encontra o menor elemento da lista e o coloca na primeira posição. Repete o processo para o restante da lista, encontrando o segundo menor elemento, o terceiro menor, e assim por diante.
- Shell Sort: Uma variação do Insertion Sort, mas mais eficiente. Divide a lista em sublistas menores e ordena cada sublista. Em seguida, diminui o tamanho das sublistas e repete o processo até a lista inteira estar ordenada.



Pseudocódigo

Início

Função Ordenacao_Selecao(V, N)

PARA I DE 0 ATÉ N-1

MENOR \leftarrow I

PARA J DE I+1 ATÉ N

SE $V[J] < V[MENOR]$ ENTÃO

MENOR \leftarrow J

FIM SE

FIM PARA

AUX $\leftarrow V[I]$

$V[I] \leftarrow V[MENOR]$

$V[MENOR] \leftarrow AUX$

FIM PARA

FIM Função

Fim

Início

Função ShellSort(V, N)

gap $\leftarrow N / 2$

ENQUANTO gap > 0 FAÇA

PARA cada i de gap ATÉ N-1 FAÇA

temp $\leftarrow V[i]$

j \leftarrow i

ENQUANTO j \geq gap E $V[j - \text{gap}] > \text{temp}$ FAÇA

$V[j] \leftarrow V[j - \text{gap}]$

j $\leftarrow j - \text{gap}$

FIM ENQUANTO

$V[j] \leftarrow \text{temp}$

FIM PARA

gap $\leftarrow \text{gap} / 2$

FIM ENQUANTO

FIM Função

Fim





Explicação de suas complexidades

A complexidade $O(n^2)$ descreve algoritmos cujo tempo de execução cresce proporcionalmente ao quadrado do tamanho da entrada. Isso significa que se a entrada dobra de tamanho, o tempo de execução quadruplica. Este tipo de complexidade é comum em operações onde cada elemento deve ser comparado ou operado com cada outro elemento.

A complexidade $O(n \log n)$ descreve algoritmos cujo tempo de execução cresce proporcionalmente ao logaritmo do tamanho da entrada. Isso significa que se a entrada dobra de tamanho, o tempo de execução aumenta apenas por uma constante. Este comportamento é visto em algoritmos que dividem a entrada em partes menores a cada passo.



Complexidades

Crescimento do Tempo de Execução:

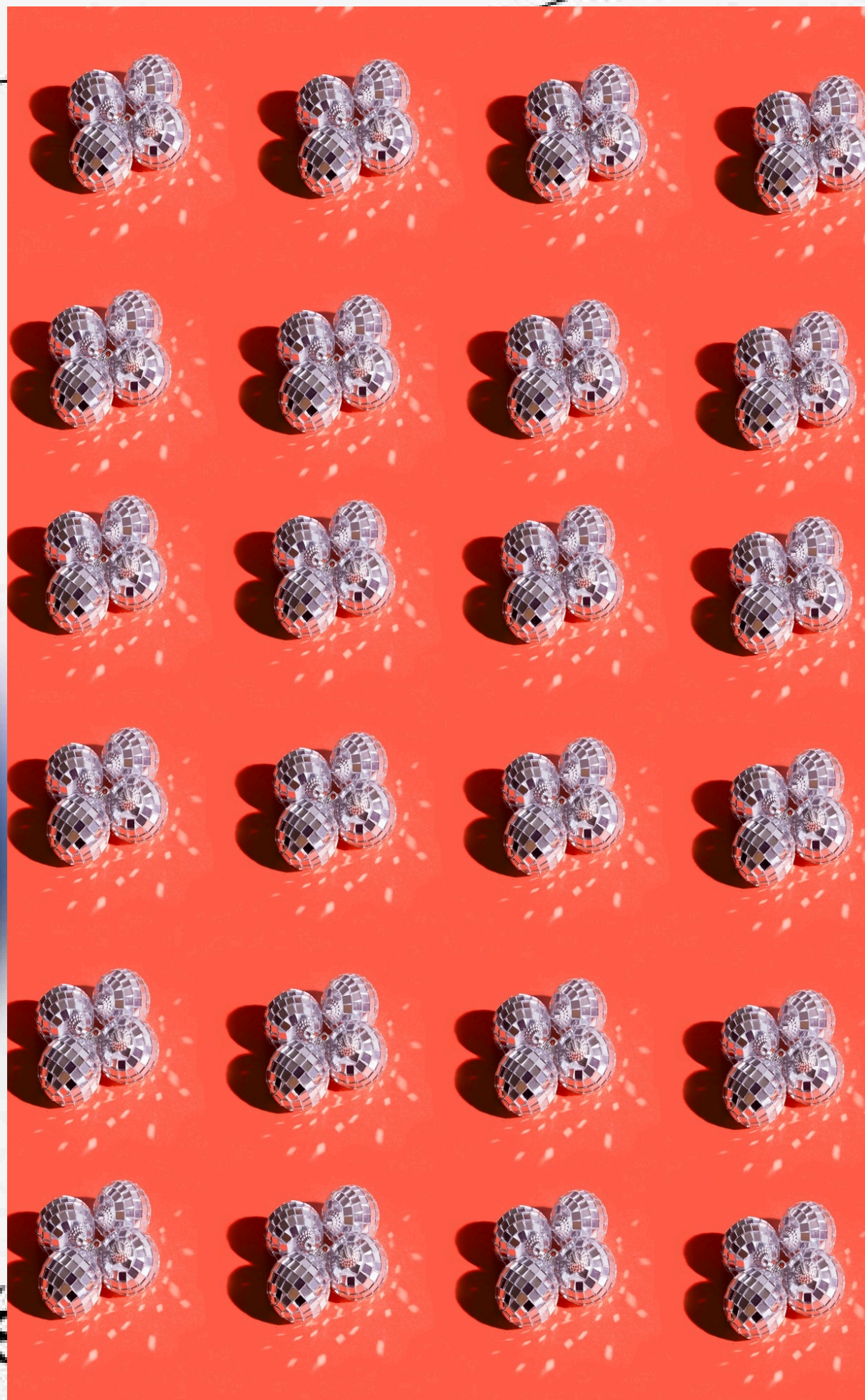
- $O(n^2)$: O tempo de execução aumenta muito rapidamente com o aumento do tamanho da entrada.
- $O(n \log n)$: O tempo de execução aumenta muito lentamente em comparação, mesmo com entradas muito grandes.

Escalabilidade:

- $O(n^2)$: Ineficiente para grandes entradas devido ao crescimento exponencial do tempo de execução. Adequado para pequenas listas onde o desempenho não é uma grande preocupação.
- $O(n \log n)$: Muito eficiente e escalável, adequado para grandes entradas onde um crescimento lento do tempo de execução é crítico.

Utilização de Recursos:

- $O(n^2)$: Pode consumir uma quantidade substancial de tempo de CPU e memória quando a entrada é grande, devido ao número elevado de operações necessárias.
- $O(n \log n)$: Utiliza recursos de forma mais eficiente, com menos operações à medida que a entrada cresce.



Descrição das instâncias de teste utilizadas

Os testes foram realizados com três categorias de tamanhos de dados:

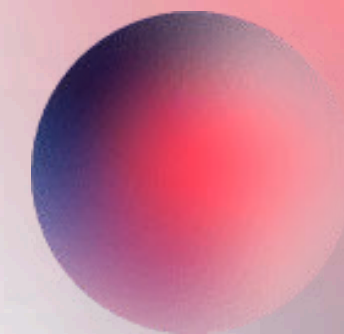
- Dados Pequenos: 1.000, 2.000, 3.000, 4.000, 5.000.
- Dados Médios: 100.000, 200.000, 300.000, 400.000, 500.000.
- Dados Grandes: 1.000.000, 2.000.000, 3.000.000, 4.000.000, 5.000.000.

Os seguintes algoritmos foram utilizados para os testes:

- Selection Sort
- Shell Sort

Os dados foram divididos em duas categorias:

- Dados Aleatórios
- Dados em Sequência





Descrição do PC utilizado e do programa

GDB online

Processador: AMD Ryzen 5 5600G

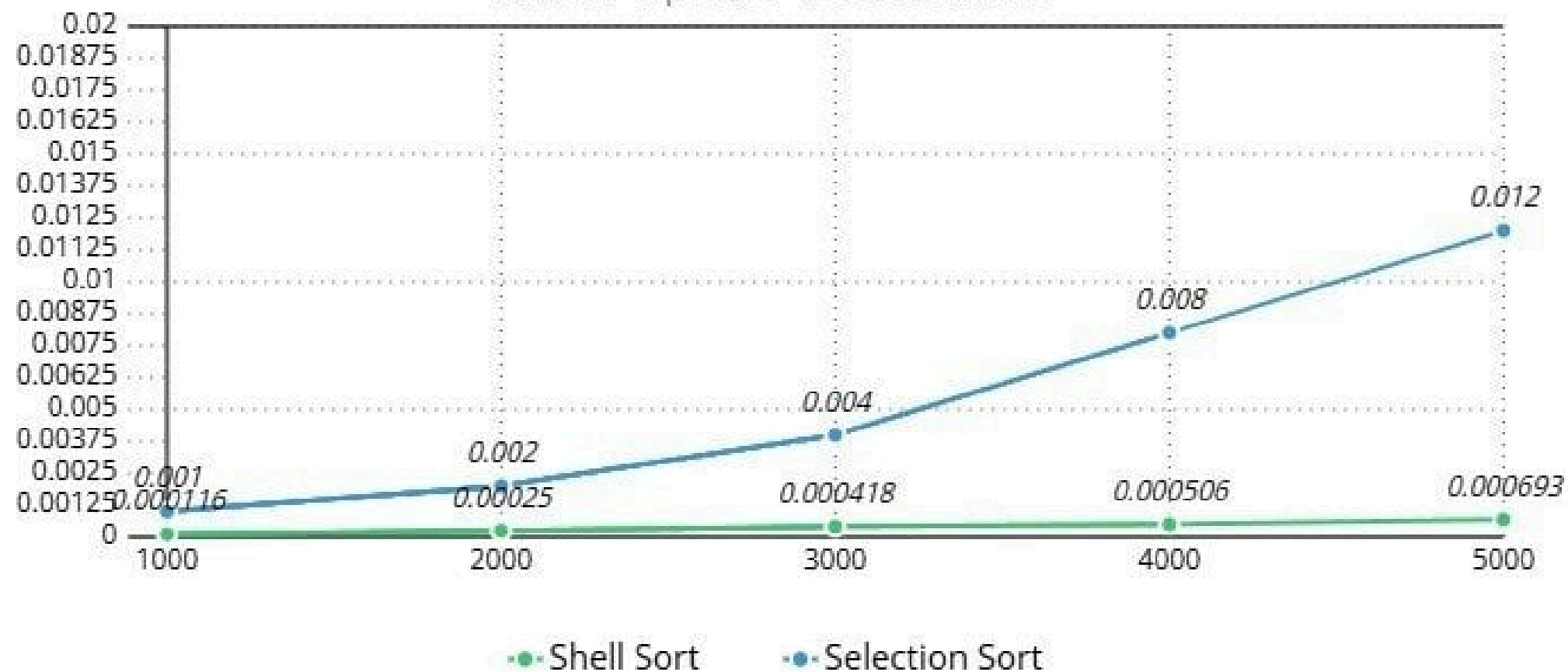
Placa Mae: A520M-HVS

Memória RAM: 2x6GB - DDR4. Frequência: 1600MHz.

Memória: 500GB.

Selection Sort x Shell Sort

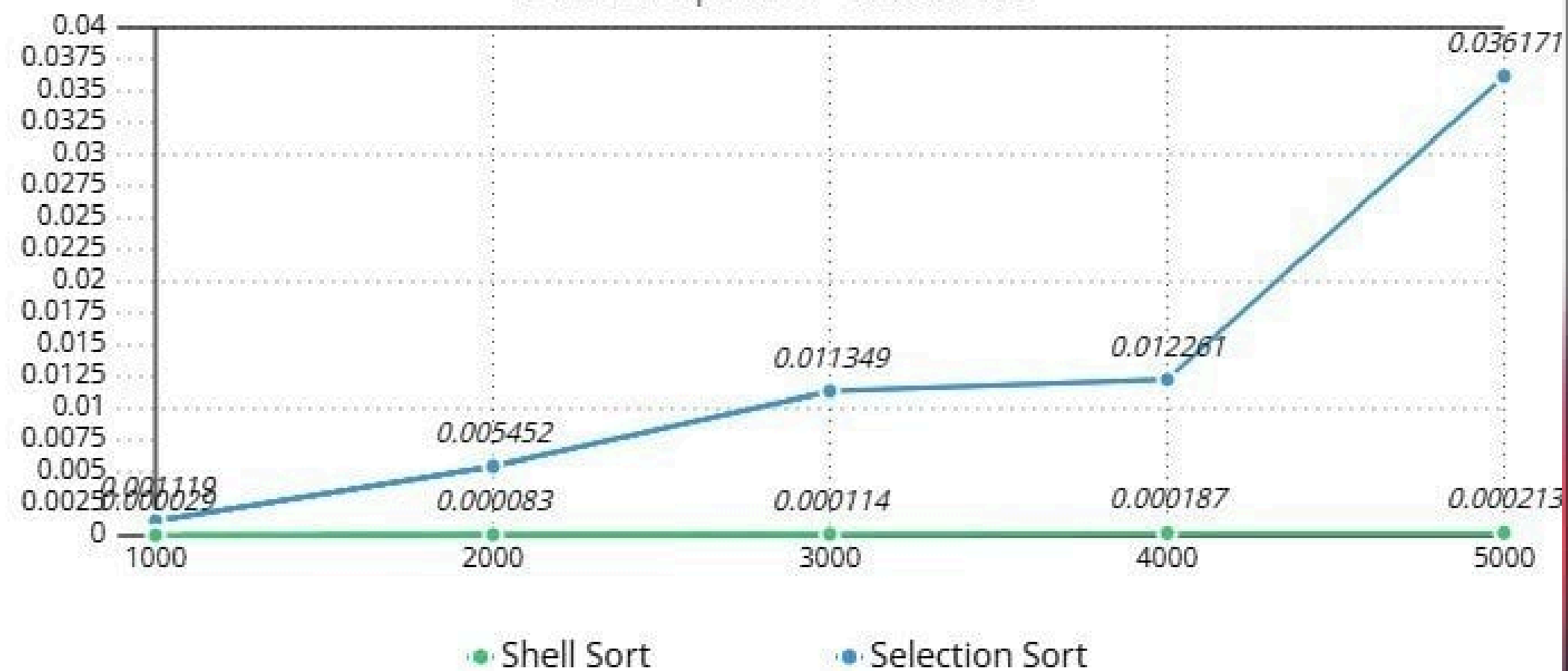
Dados Pequenos - Desordenados



Resultados dos testes

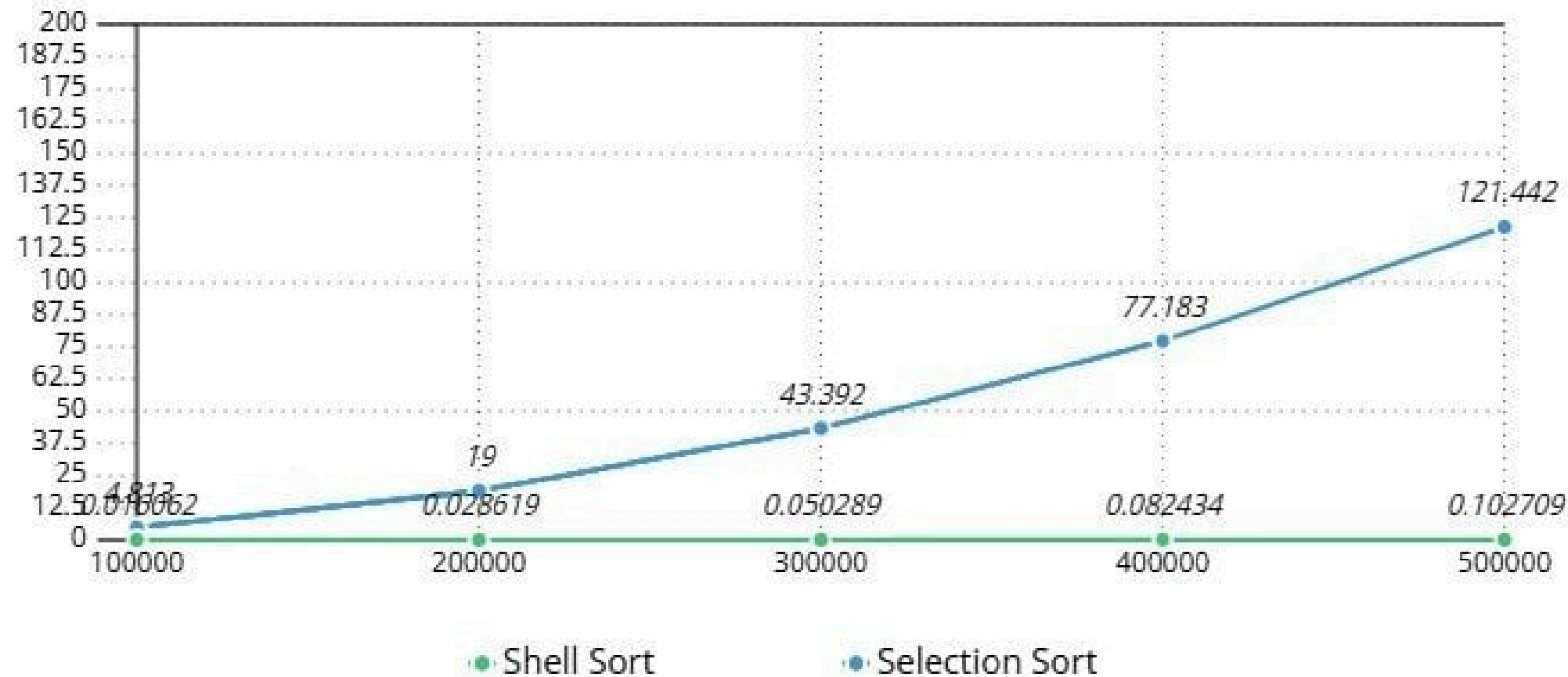
Selection Sort x Shell Sort

Dados Pequenos - Ordenados



Selection Sort x Shell Sort

Dados Médios - Desordenados



Resultados dos testes

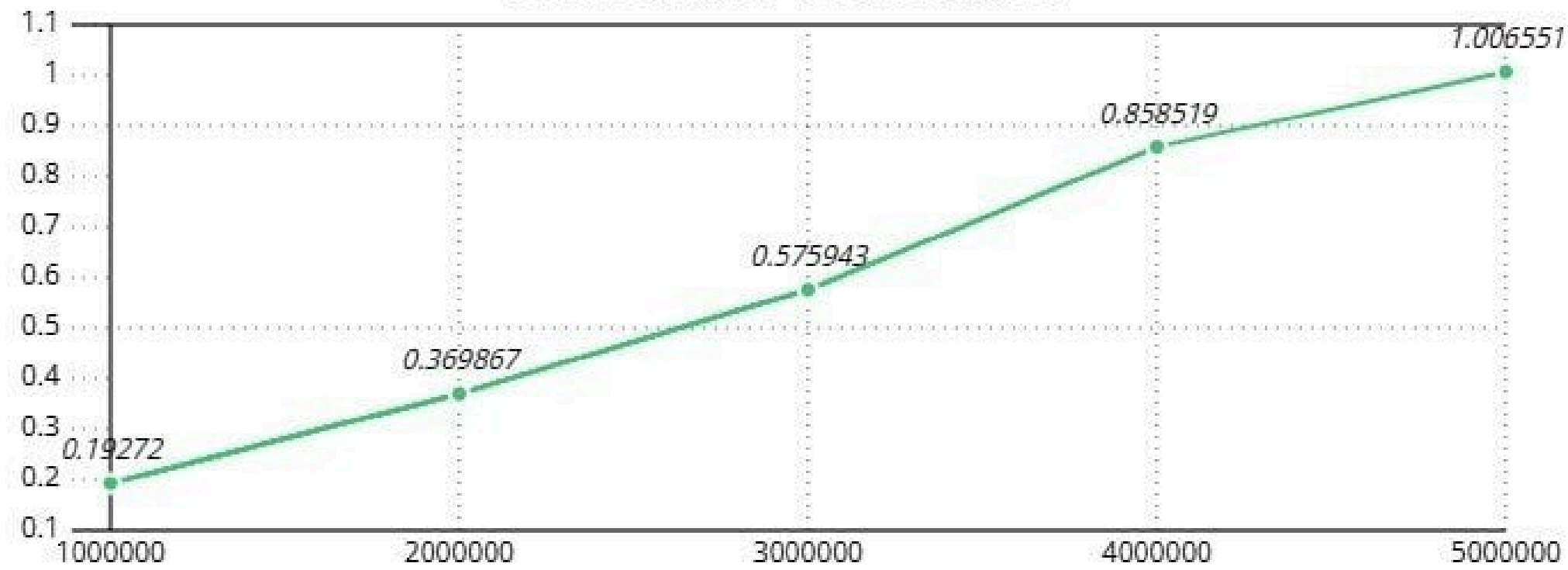
Selection Sort x Shell Sort

Dados Médios - Ordenados



Selection Sort x Shell Sort

Dados Grandes - Desordenados



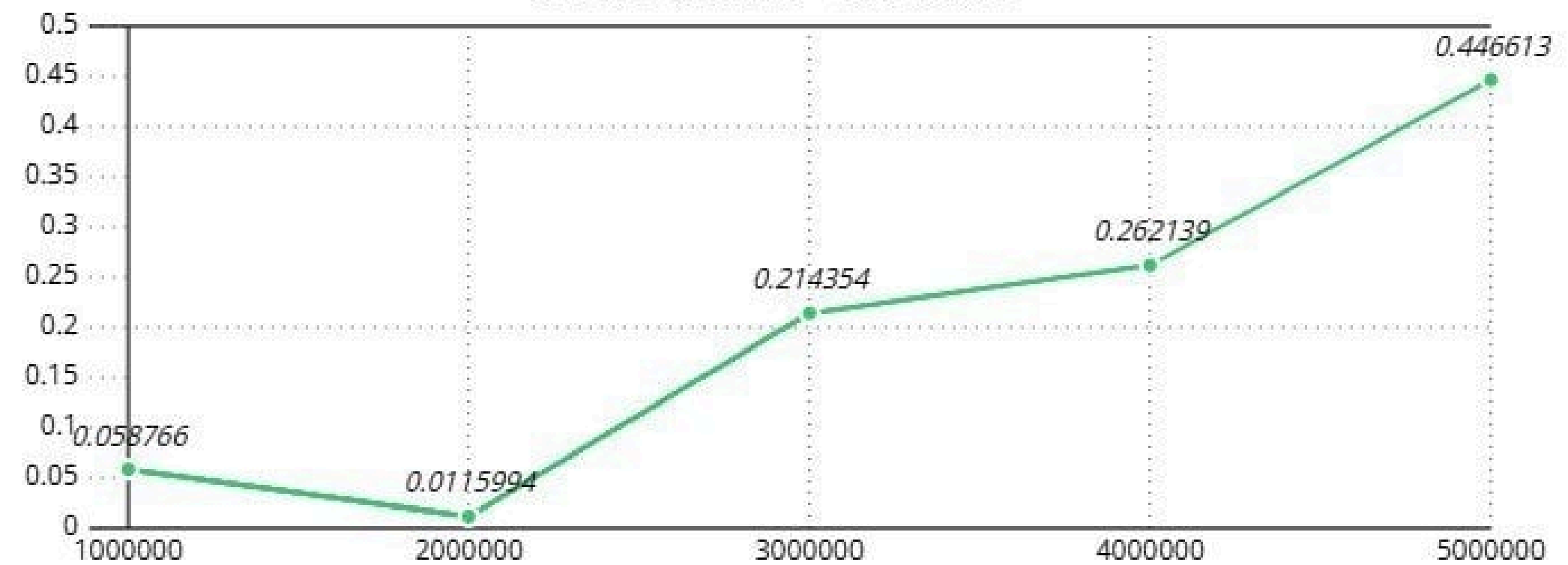
● Shell Sort

● Selection Sort

Resultados dos testes

Selection Sort x Shell Sort

Dados Grandes - Ordenados



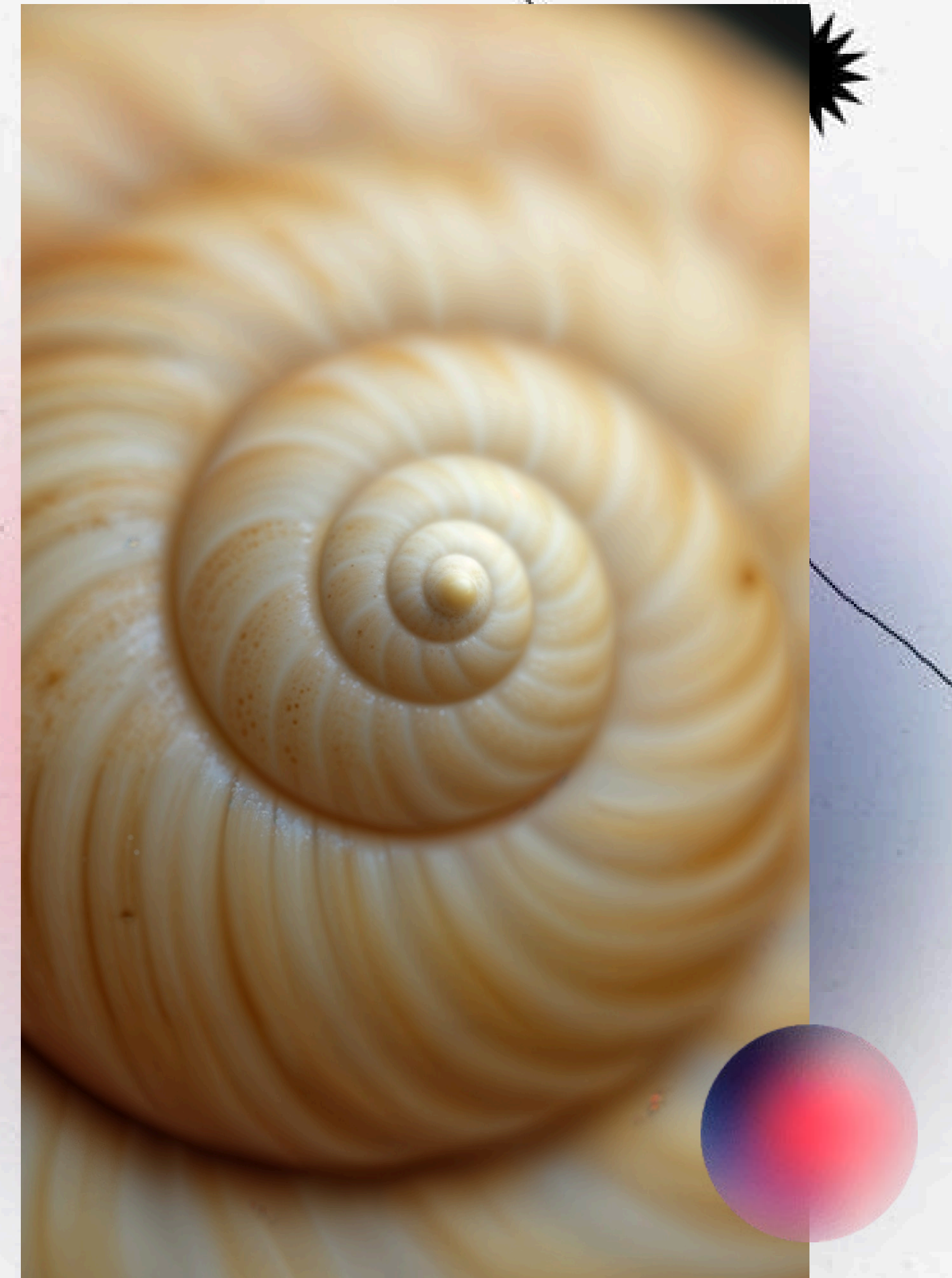
● Shell Sort

● Selection Sort

Análise comparativa dos resultados

De acordo com o apresentado, compreende-se que o algoritmo Shell Sort, independentemente da quantidade de dados, possui uma eficiência grande, visto que o tempo de processamento em momento algum chegou a marca dos 2 segundos.

Em contrapartida, o algoritmo Selection Sort, já com dados medianos, facilmente chega a marca dos 2 minutos de processamento. Além disso, não foi possível obter os resultados desse algoritmo para dados grandes, visto que o algoritmo trava o compilador, o que impossibilita a obtenção de resultados.





Conclusão



- O Selection Sort é um algoritmo simples e fácil de implementar. No entanto, ele é ineficiente para grandes conjuntos de dados devido à sua complexidade de tempo $O(n^2)$. Cada iteração encontra o menor elemento no subarray não ordenado e o coloca na posição correta, resultando em muitas comparações e trocas desnecessárias.
 - Vantagens: Simplicidade na implementação e entendimento, consistente e previsível em termos de desempenho, não requer memória adicional significativa.
 - Desvantagens: Ineficiente para listas grandes devido à sua complexidade quadrática e não é um algoritmo estável.
-
- O Shell Sort é uma melhoria significativa em relação ao Insertion Sort, especialmente para listas maiores. Utiliza uma estratégia de inserção por intervalos (gaps) decrescentes, o que reduz consideravelmente o número de comparações e movimentações. Embora a complexidade exata dependa da escolha dos gaps, na prática, o Shell Sort oferece um desempenho muito melhor do que o Selection Sort.
 - Vantagens: Mais eficiente que o Selection Sort e adequado para listas de tamanho médio, simples de implementar e adaptar a diferentes tipos de dados, reduz o número de comparações e movimentações necessárias.
 - Desvantagens: O desempenho pode variar dependendo da escolha da sequência de gaps e não é um algoritmo estável.



Conclusão



Recomendações de Uso

- Quando Usar Selection Sort:
 - Educação: Ideal para fins educacionais devido à sua simplicidade e fácil entendimento, permitindo aprender conceitos básicos de algoritmos de ordenação.
 - Pequenos Conjuntos de Dados: Adequado para pequenas listas onde a simplicidade e previsibilidade são mais importantes que a eficiência.
 - Memória Limitada: Útil em sistemas onde a memória adicional é restrita, pois funciona in-place.
-
- Quando Usar Shell Sort:
 - Tamanhos Médios de Dados: Adequado para listas de tamanho médio onde é necessário um bom compromisso entre simplicidade e eficiência.
 - Desempenho Melhorado: Quando se precisa de uma ordenação mais rápida do que o oferecido pelo Selection Sort e Insertion Sort.
 - Simplicidade Relativa: Em situações onde algoritmos mais complexos como Quick Sort ou Merge Sort são desnecessários ou complicados demais.
-
- A escolha entre Selection Sort e Shell Sort depende do contexto de uso. O Selection Sort é mais simples e útil para conjuntos de dados pequenos ou fins educacionais, enquanto o Shell Sort oferece melhor desempenho prático para listas de tamanho médio. Em aplicações onde a eficiência é crucial, e a simplicidade do código é ainda um fator, o Shell Sort é geralmente preferido.