



---

*Sistema de Gestão de  
Administração de  
Equipamentos*

---

Grupo: Isabelle Corre Lima nº39617

Lais Melo nº46187

## Conteúdo

Introdução .....	5
Desenvolvimento .....	6
Caos de uso .....	6
Sitemap .....	7
Base de dados .....	8
Wireframes .....	9
Mockups .....	13
Estrutura do Website .....	18
Estrutura da Base de dados .....	26
Conclusão .....	28

## Índice de figuras

Figura 1 – Caos de Uso .....	6
Figura 2 – Map site .....	7
Figura 3 – Base de dados .....	8
Figura 4 – Modelo wireframes do index .....	9
Figura 5 – Modelo wireframes da página de portáteis .....	9
Figura 6 - Modelo wireframes de registro de admin .....	10
Figura 7 – Modelo wireframes do registo do cliente .....	10
Figura 8 – Modelo wireframes index .....	11
Figura 9 – Modelo 2 wireframes portateis .....	11
Figura 10 – Modelo 2 wireframes de registro de admin.....	12
Figura 11 – Modelo 2 wireframes registo cliente.....	12
Figura 12 – Modelo mockups do index .....	13
Figura 13 – Modelo mockups das imagens .....	13
Figura 14 – Modelo mockups de mostrar a tabela das contas dos clientes da área de administrador.....	14
Figura 15 – Modelo mockups de editar requisição da área de administrador .....	15
Figura 16 – Modelo mockups de editar clientes da pagina adiministrador .....	15
Figura 17 – Modelo mockups de mostra os pedidos do clientes na area cliente.....	16
Figura 18 – Modelo mockups que edita a conta cliente na área cliente .....	16
Figura 19 – Modelo mockups início de sessão.....	17
Figura 20 – Modelo mockups criar conta.....	17
Figura 21 – Index.....	18
Figura 22 – Código slideshow .....	18
Figura 23 – Script slideshow .....	19
Figura 24 – Wrap Photo .....	19
Figura 25 – Estilo wrap-photo e photo .....	20
Figura 26 – Estilos slideshow .....	20
Figura 27 – Continuação estilos slideshow .....	21
Figura 28 – Exemplo da página equipamentos.....	21
Figura 29 – Continuação do exemplo da página equipamentos .....	22
Figura 30 – Código página produtos .....	22
Figura 31 – Estilos cor2, container e card .....	23

Figura 32 – Página criar conta.....	24
Figura 33 – Criar login .....	24
Figura 34 – Código login e criar conta .....	25
Figura 35 – Class main login ,left login,ight-login .....	25
Figura 36 – Index admin.....	26
Figura 37 – Index cliente .....	26
Figura 38 – Index pedido.....	27
Figura 39 – Index produto .....	27
Figura 40 – Index stock .....	27

## Introdução

Neste presente trabalho foi desenvolvido um website que foi programado em diversas linguagens de programação.

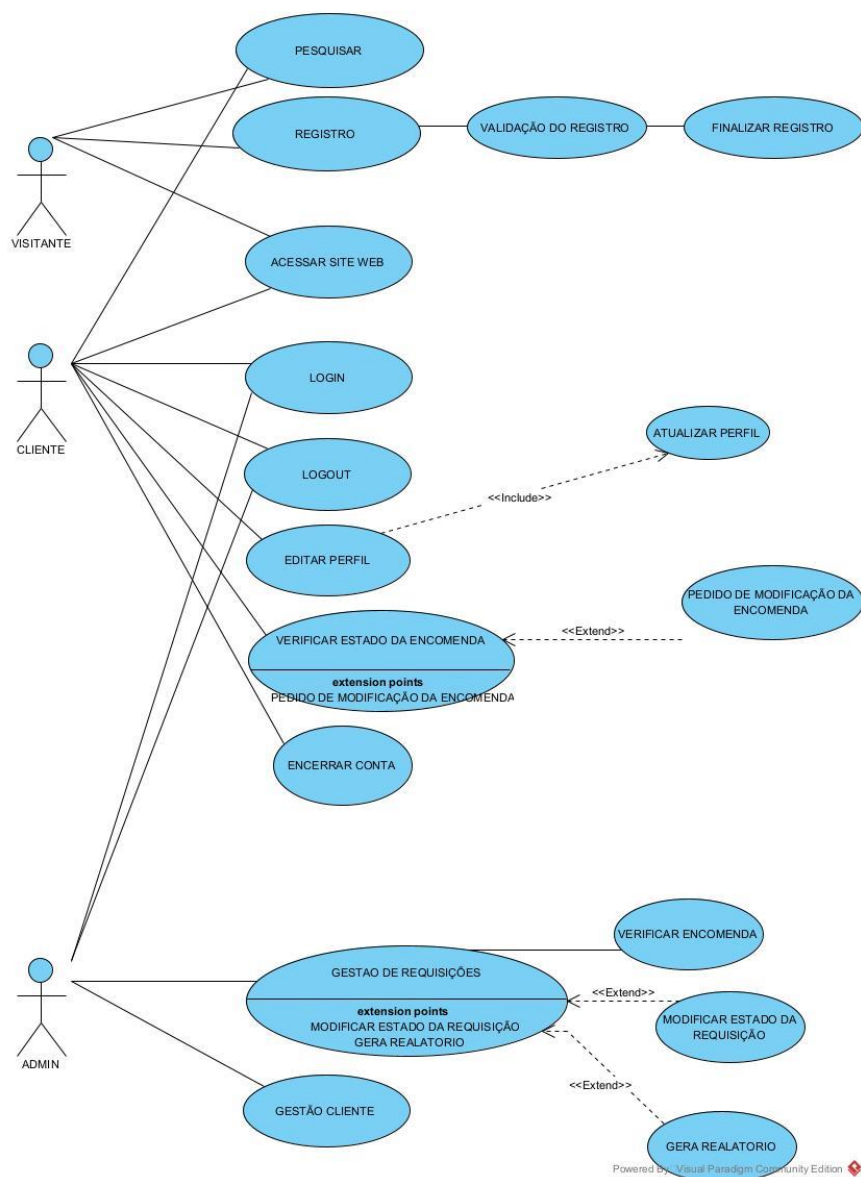
O projeto denomina-se de Sistemas Gestão a Administração de Equipamentos (SGAE), que tem como objetivo funcionar como um website que faz requisições de equipamentos informáticos, sendo esses, equipamentos de alto custo e que são, frequentemente, utilizados por um período curto de tempo. Escolhemos este tema porque achamos que seria interessante, tendo em conta que, não é usual este tipo de site estar disponível na web.

Ao longo deste relatório iremos demonstrar como desenvolvemos o nosso projeto, estando ele dividido em 3 partes distintas.

## Desenvolvimento

## Caos de Uso

Durante o desenvolvimento do diagrama de casos de uso, concluímos que, o nosso sistema funciona com os três atores, sendo eles, o cliente, o visitante e o administrador. É permitido pelo cliente, somente, fazer o login e logout do website, editar o seu perfil, verificar o estado da sua encomenda, caso exista. Já no caso do visitante, é permitido pesquisar, fazer o registro no site, e, aceder o website. Por último, ao administrador é permitido gerir as requisições e gerir cada cliente.



*Figura 1 - Caos de uso*

## Sitemap

Durante o desenvolvimento do Sitemap, definimos: as permissões no website, como seria os submenus do mesmo, onde iria existir uma área do administrador que teria acesso às páginas que dá acesso à gestão de requisições da loja, e, a gestão dos clientes. Esta secção iria permitir que fosse possível demonstrar todos os clientes cadastrados na base dados do site, tal como, iria permitir que os estados das requisições fossem alterados (em confirmação, pronta para levantar, concluída ou cancelada). Na área do utilizador seria possível aceder à sua área cliente, onde teria o seu cadastro e opção de modificação do perfil, as suas requisições, e os cupões disponíveis. Já na área visitante, seria possível aceder a todo o conteúdo, às páginas dos produtos, contactos, área de registro de um novo cliente, e login para entrar na conta que fosse desejado.

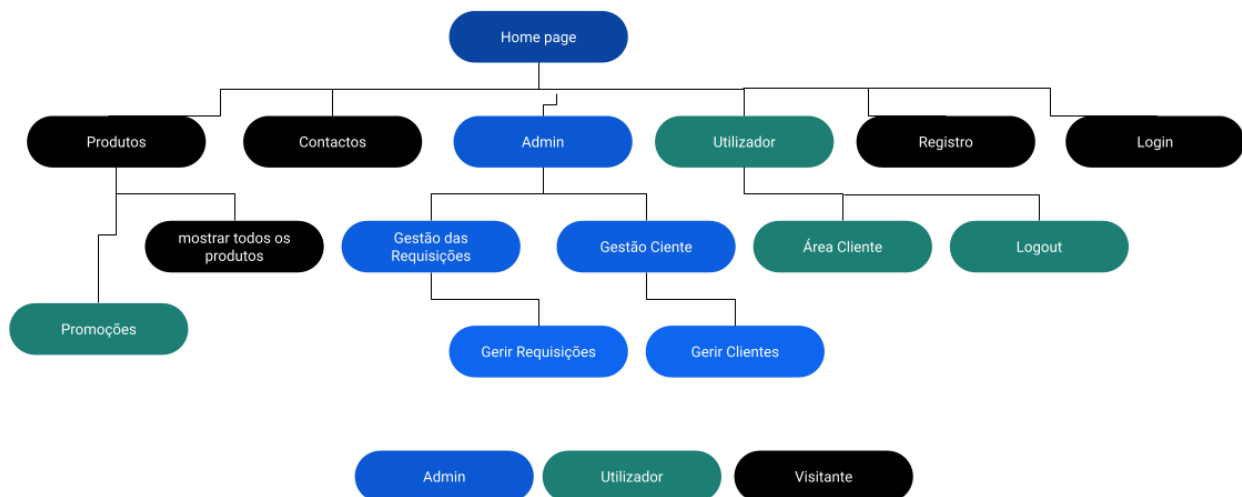


Figura 2 - Map site

## Base de dados

A nossa base de dados foi construída com 6 entidades, a tabela pedido, tabela pagamentos, a tabela clientes, a tabela produtos, tabela admin, e o stock. A tabela pedido serve para realizar os pedidos dos equipamentos que serão requisitadas pelos clientes; a tabela pagamentos para registrar todos os tipos de pagamentos permitidos pela empresa; a tabela cliente, para fazer o registro do cliente; a tabela produto para cadastrar o produto na base de dados, que podemos editar, e apagar; a tabela admin para cadastrar todos os administradores que fazem a gestão de toda a página; e por fim, o stock, que serve para guardar a quantidade dos produtos.

Possuímos 3 ligações, 1 para muitos, e 2 ligações de muitos para muitos. A ligação entra na tabela admin e cliente, que é uma ligação de muitos para muitos, sendo essa ligação feita para o administrador ter acesso aos clientes. A ligação cliente para pedido significa que 1 cliente pode ter vários pedidos, e que entre vários tipos de forma de pagamento, o cliente só pode escolher apenas uma forma. A ligação das tabelas pedidos e produtos, quer dizer que, em cada pedido pode haver vários produtos, e em cada pedido poderá haver vários produtos, porque existe uma grande quantidade de stock desse mesmo produto, ou seja, pode estar a ser requisitado por outro aos mesmo tempo.

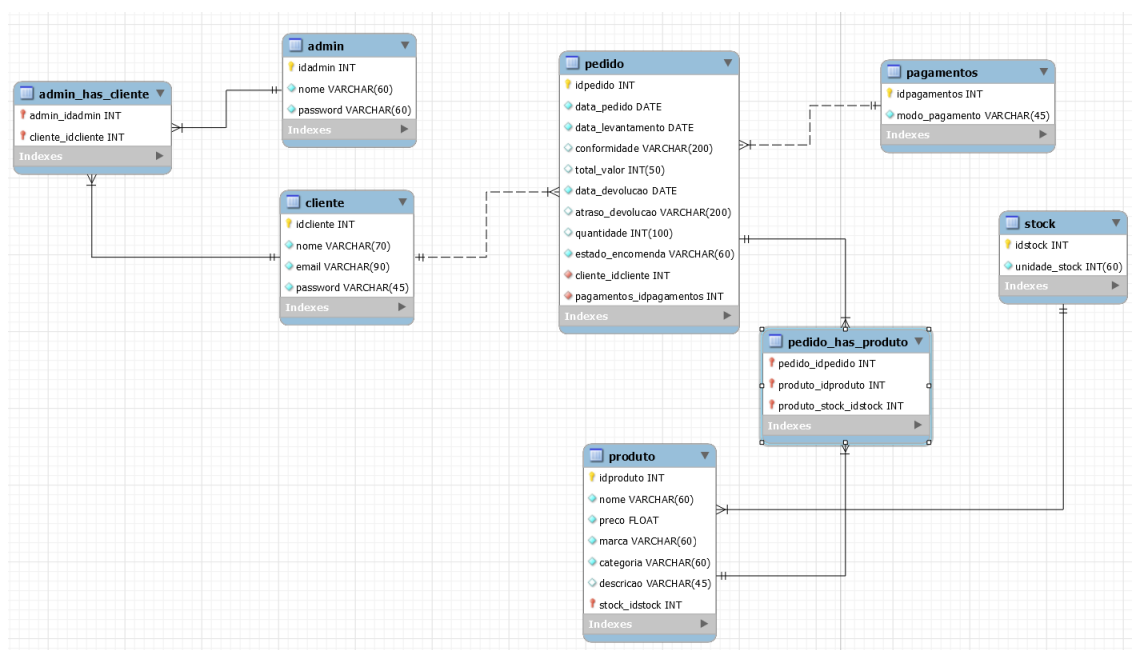


Figura 3 - Base de dados



## Wireframes



Figura 4 - Modelo wireframes do index



Figura 5 - Modelo wireframes da página de portáteis

The wireframe shows a registration form for administrators. At the top left is a logo placeholder and the text 'SGAE'. Below this is a thick black horizontal bar. The main content area is titled 'REGISTO ADMINISTRADOR' and contains three input fields labeled 'NOME', 'SENHA', and 'CONFIRMAR SENHA'. A 'CRIAR ADMIN' button is positioned to the right of the 'CONFIRMAR SENHA' field. On the right side of the form, there is a vertical scrollbar. At the bottom right, there are two links: 'INFORMAÇÕES' and 'CONTACTOS'. A faint watermark 'Ativar o Windows' is visible in the bottom right corner.

Figura 6 - Modelo wireframes de registo de admin

The wireframe shows a registration form for clients. It has the same header as Figure 6, with a logo placeholder and 'SGAE' text, followed by a thick black horizontal bar. The main content area is titled 'REGISTO CLIENTE' and contains three input fields labeled 'NOME', 'SENHA', and 'CONFIRMAR SENHA'. A 'CRIAR CONTA' button is positioned to the right of the 'CONFIRMAR SENHA' field. On the right side of the form, there is a vertical scrollbar. At the bottom right, there are two links: 'INFORMAÇÕES' and 'CONTACTOS'. A faint watermark 'Ativar o Windows' is visible in the bottom right corner.

Figura 7 - Modelo wireframes do registo do cliente

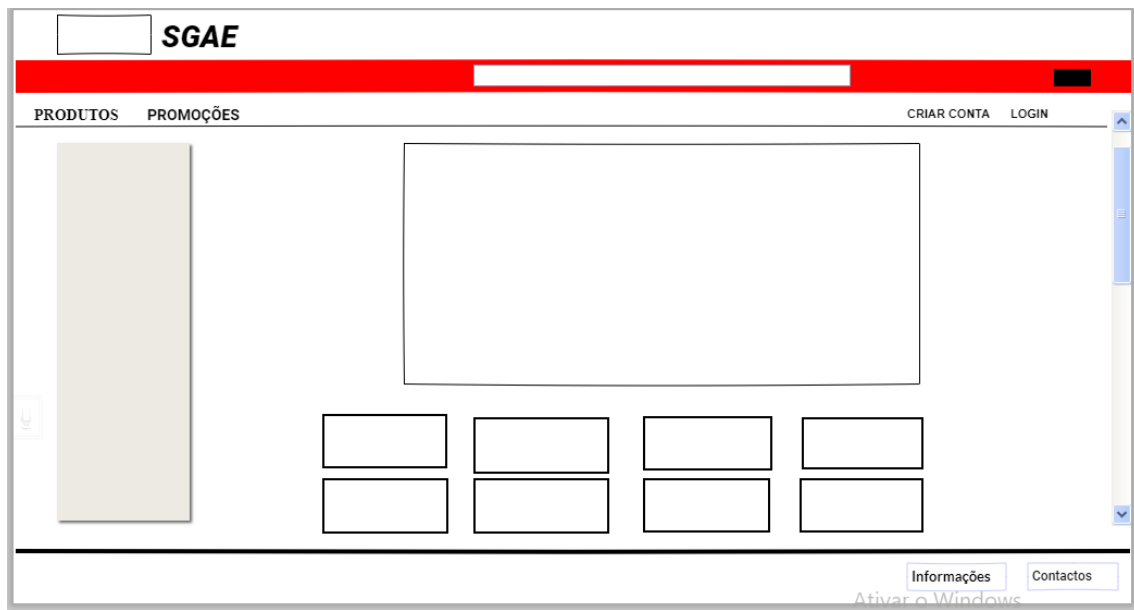


Figura 8 - Modelo wireframes index

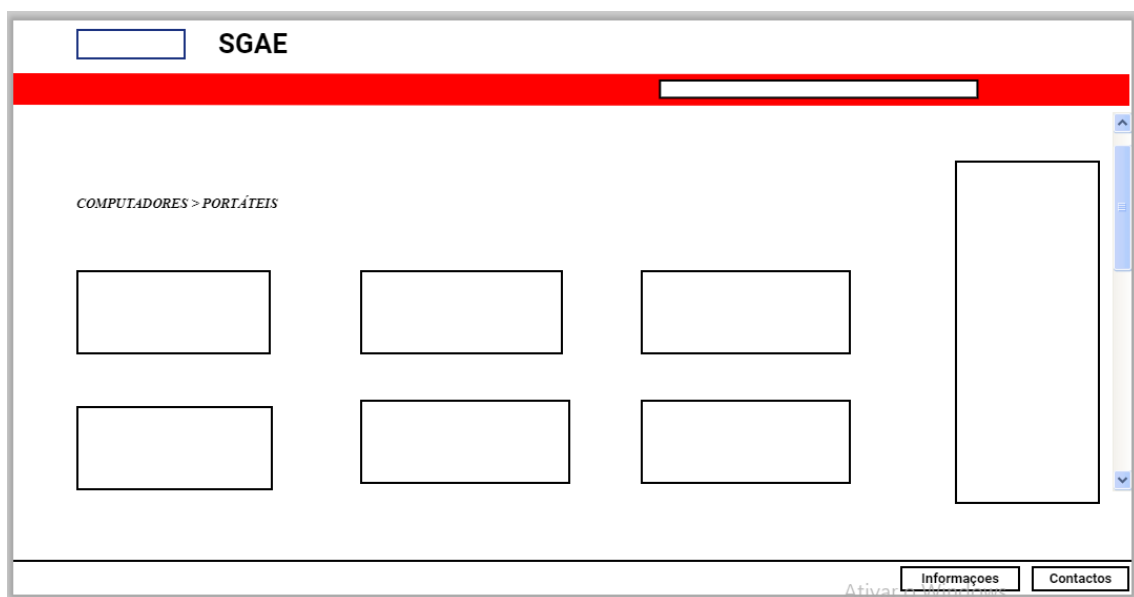


Figura 9 – Modelo 2 wireframes portáteis

SGAE

REGISTO ADMINISTRADOR

NOME

SENHA

CONFIRMAR SENHA

Figura 10 - Modelo 2 wireframes de registro de admin

SGAE

REGISTO CLIENTE

NOME

SENHA

CONFIRMAR SENHA

Figura 11 - Modelo 2 wireframes registro cliente

## Mockups

No index, representado na figura 12, é o local onde serão representadas algumas promoções, exibir um pouco de como funciona a nossa empresa, e, na barra acima mostra todos os nossos menus, em que ao clicar num deles, irá aparecer os submenus.



Figura 12 - Modelo mockups do index

A página demonstrada na figura 13, teria imagens nas caixinhas, imagens essas que representam os produtos que a nossa loja irá fornecer. Ao clicar nas imagens será demonstrado as especificações do objeto selecionado.

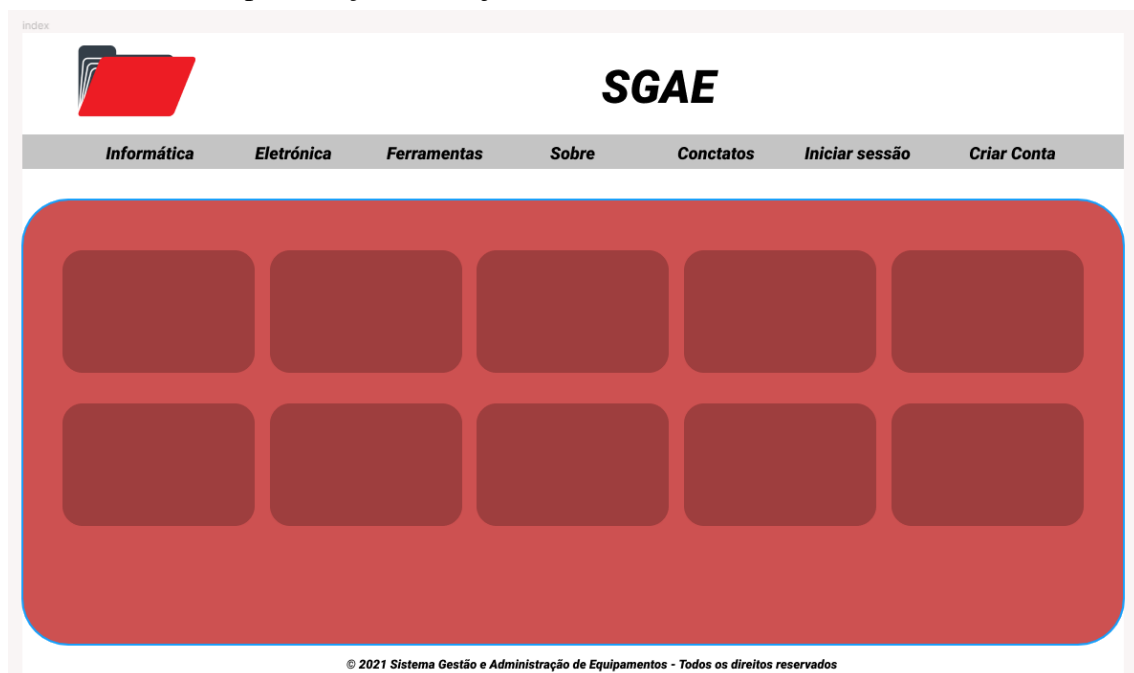
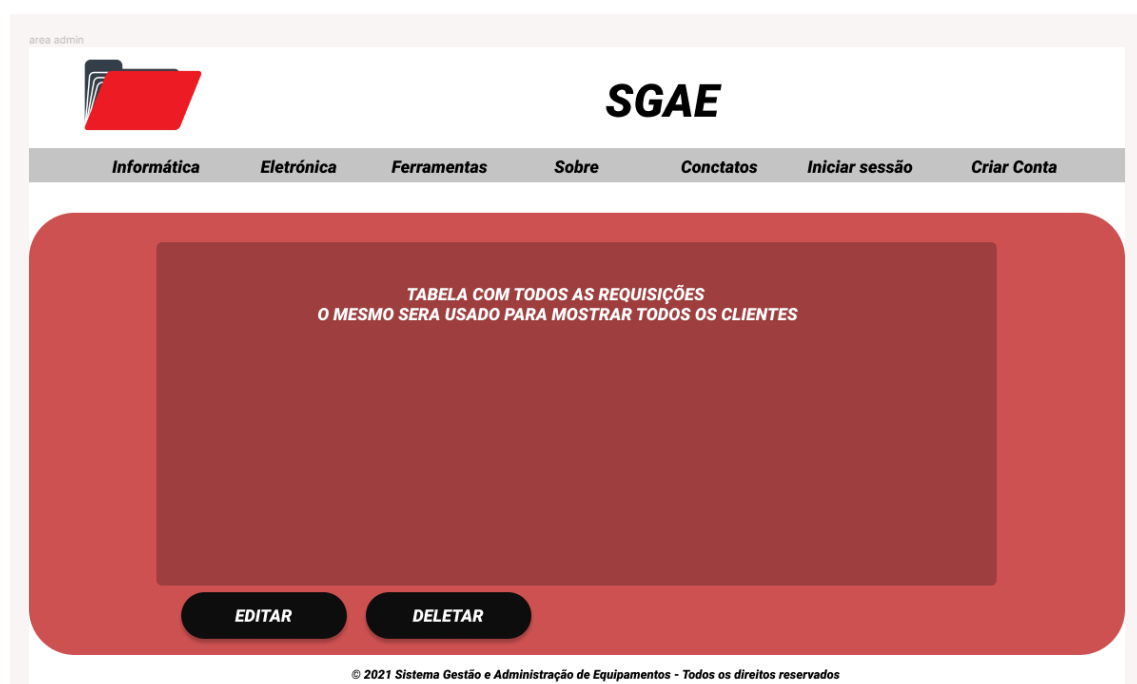


Figura 13 - Modelo mockups das imagens

Esta página será visualizada somente pelo administrador, onde é possível observar todas as requisições que foram efetuadas, e o estado dos mesmos, que pode ser alterado somente por administradores. Devido ao facto de o levantamento do equipamento é efetuado na nossa loja, é possível que o pagamento seja efetuado em mãos também.

A figura 15 demonstra a área admin, onde poderá editar a requisição, e também os clientes, que seria apenas eliminar e não editar. A figura 17 é da área cliente, onde este verifica os estados das suas encomendas. Na figura 18, também da área cliente, onde ele pode editar o seu perfil ou eliminar, e por fim, nas figuras 19 e 20 representa a criação de conta e o início de sessão, seja ela do administrador ou do cliente.



*Figura 14 - Modelo mockups de mostrar a tabela das contas dos clientes da área de administrador*

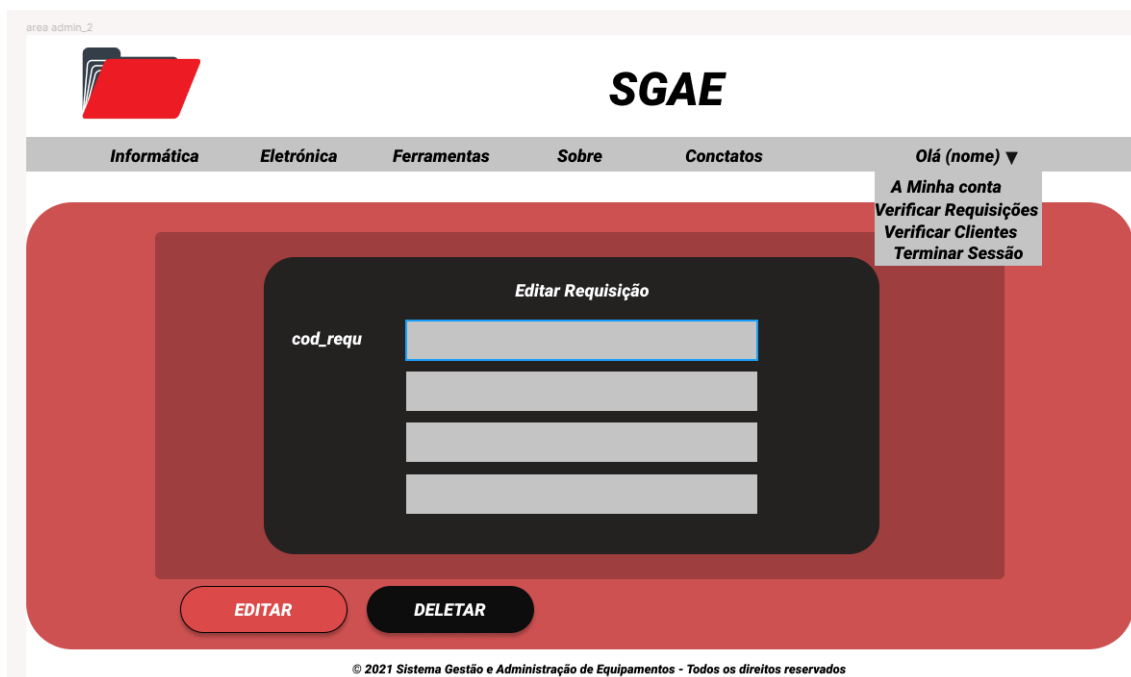


Figura 15 - Modelo mockups de editar requisição da área de administrador

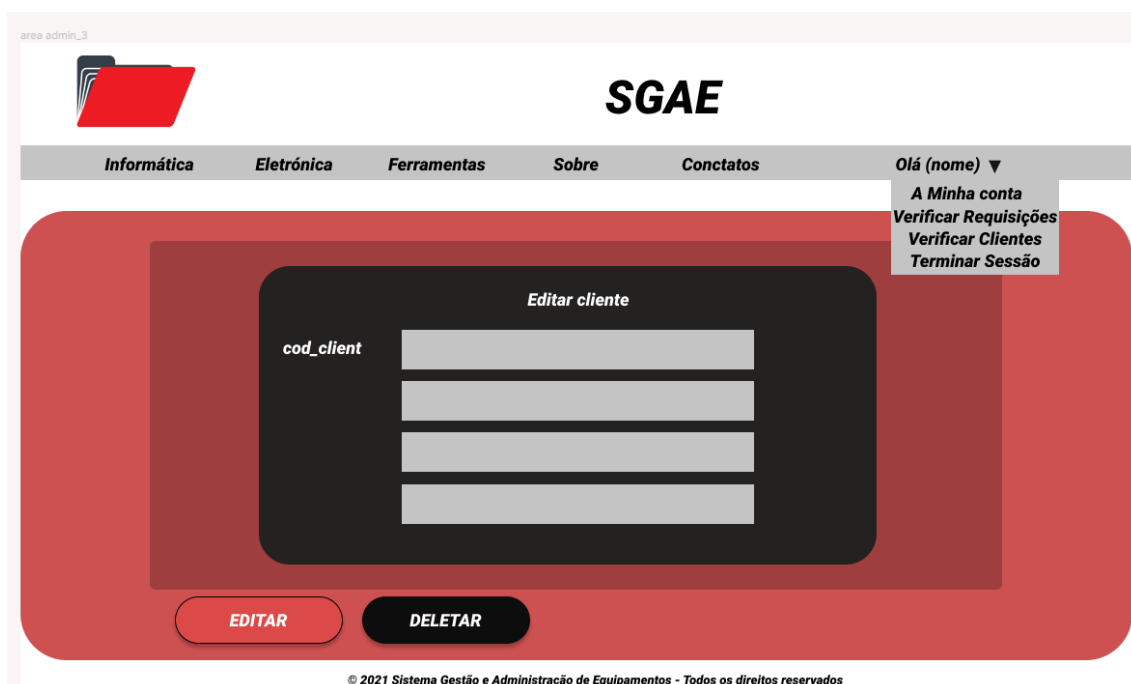


Figura 16 - Modelo mockups de editar clientes da página de administrador

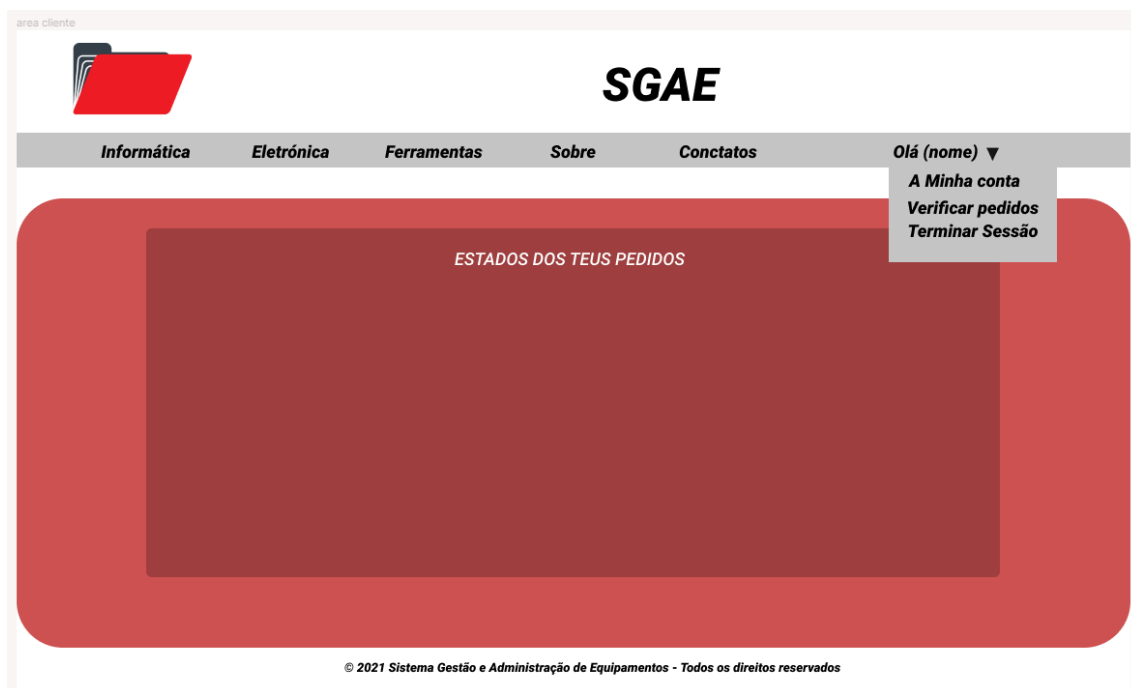


Figura 17 - Modelo mockups de mostra os pedidos dos clientes na área cliente

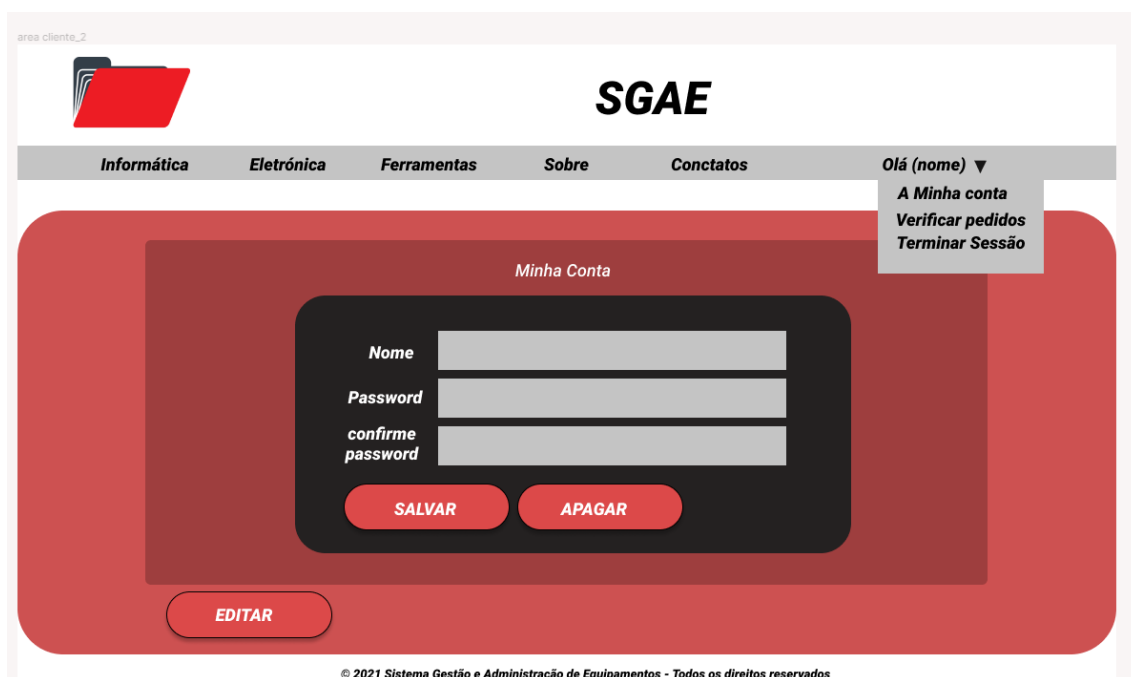



Figura 18 - Modelo mockups que edita a conta cliente na área cliente



início\_sessão



# SGAE

Informática Eletrónica Ferramentas Sobre Conctatos Iniciar sessão Criar Conta

**Iniciar Sessão**

Email :

Password:

**Iniciar Sessão**


Ainda não tens conta ?  
Se ainda não tens conta cria aqui e começa a tirar partido das melhores ofertas da SGAE

**Criar Conta**

© 2021 Sistema Gestão e Administração de Equipamentos - Todos os direitos reservados

Figura 19 - Modelo mockups início de sessão

Criar\_conta



# SGAE

Informática Eletrónica Ferramentas Sobre Conctatos Iniciar sessão Criar Conta

**Criar Conta**

Nome:

Email:

Password:

**Criar Conta**

Se ja tens conta inicia sessão aqui para tirar partido das melhores vantagens das ofertas SGAE.

**Iniciar Sessão**

© 2021 Sistema Gestão e Administração de Equipamentos - Todos os direitos reservados

Figura 20 - Modelo mockups criar conta

## Estrutura do Website



Figura 21 – Index

No início, definimos uma estrutura para o nosso website, criando uma barra para suportar todas as secções que queríamos demonstrar. Utilizamos um slideshow para mostrar um pouco mais sobre a empresa.

```
<div class="slideshow-container">

  <div class="mySlides fade">
    
  </div>

  <div class="mySlides fade">
    
  </div>

  <div class="mySlides fade">
    
  </div>

</div>
<br>

<div style="text-align:center">
  <span class="dot"></span>
  <span class="dot"></span>
  <span class="dot"></span>
</div>
```

Figura 22 - Código slideshow

Criamos uma class é o estilo que utilizamos na div , introduzimos as imagens com a class mySlides fade, onde definimos no ficheiro css.

```
<script>
  var slideIndex = 0;
  showSlides();

  function showSlides() {
    var i;
    var slides = document.getElementsByClassName("mySlides");
    var dots = document.getElementsByClassName("dot");
    for (i = 0; i < slides.length; i++) {
      slides[i].style.display = "none";
    }
    slideIndex++;
    if (slideIndex > slides.length) {slideIndex = 1}
    for (i = 0; i < dots.length; i++) {
      dots[i].className = dots[i].className.replace(" active", "");
    }
    slides[slideIndex-1].style.display = "block";
    dots[slideIndex-1].className += " active";
    setTimeout(showSlides, 2000); // Change image every 2 seconds
  }
</script>
```

Figura 23 - Script slideshow

O script da figura 23, contém uma função chamada showslides, ela faz com que as imagens troquem. Definimos um tempo entre a troca dos slides que é de dois segundos.

```
<div class="topnav">
  <table style="..." class="wrap-photo">
    <section class="wrap-photo">
      <th>
        
      </th>
      <th>
        
      </th>
      <th>
        
      </th>
    </section>
  </table>
</div>
<div class="footer">
  <p>© 2021 Sistema Gestão e Administração de Equipamentos - Todos os direitos reservados</p>
</div>
</body>
```

Figura 24 - Wrap Photo

O script da figura 24, utilizamos a class wrap-photo para colocar uma imagem uma ao lado da outra, como mostra o código da figura 25, com a margem de 10px, e alinhado ao centro.

```
98  .wrap-photo {
99      text-align: center;
100 }
101 .photo {
102     margin: 0 10px 10px;
103 }
```

Figura 25 - Estilo wrap-photo e photo

```
.slideshow-container {
    max-width: 1000px;
    position: relative;
    margin: auto;
}

/* Caption text */
.text {
    color: #f2f2f2;
    font-size: 15px;
    padding: 8px 12px;
    position: absolute;
    bottom: 8px;
    width: 100%;
    text-align: center;
}

.numbertext {
    color: #f2f2f2;
    font-size: 12px;
    padding: 8px 12px;
    position: absolute;
    top: 0;
}

/* The dots/bullets/indicators */
.dot {
    height: 15px;
    width: 15px;
    margin: 0 2px;
    background-color: #bbb;
    border-radius: 50%;
    display: inline-block;
    transition: background-color 0.6s ease;
}
```

Figura 26 - Estilos slideshow

```

.active {
  background-color: #717171;
}

/* Fading animation */
.fade {
  -webkit-animation-name: fade;
  -webkit-animation-duration: 1.5s;
  animation-name: fade;
  animation-duration: 1.5s;
}

@-webkit-keyframes fade {
  from {opacity: .4}
  to {opacity: 1}
}

@keyframes fade {
  from {opacity: .4}
  to {opacity: 1}
}

```

Figura 27 - Continuação estilos slideshow

Nos estilos da figura 26 e 27, no slideshow-container deixa tamanho a 100%, posição relativa, e a sua margem é automática. No texto definimos uma cor, o seu tamanho 15px, posição que é absoluta e texto ao centro, number texto serve para nos mostrar o 1 a 3 na parte de baixo do slideshow, dots são pequenos botões (indicadores) de qual imagem esta a mostra, fade faz a animação no caso o deslizar da imagem.

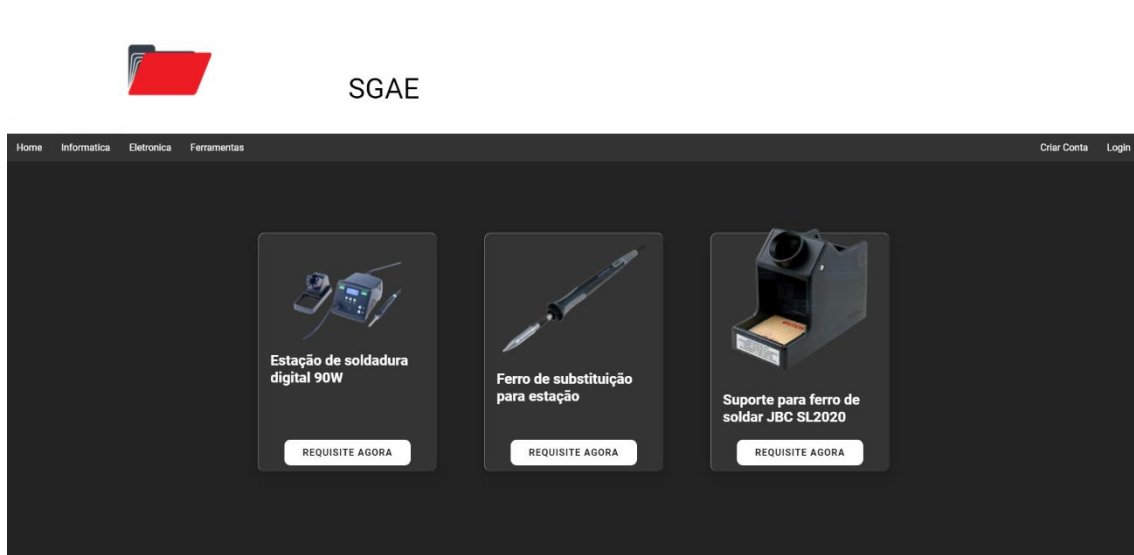


Figura 28 -Exemplo da página equipamentos

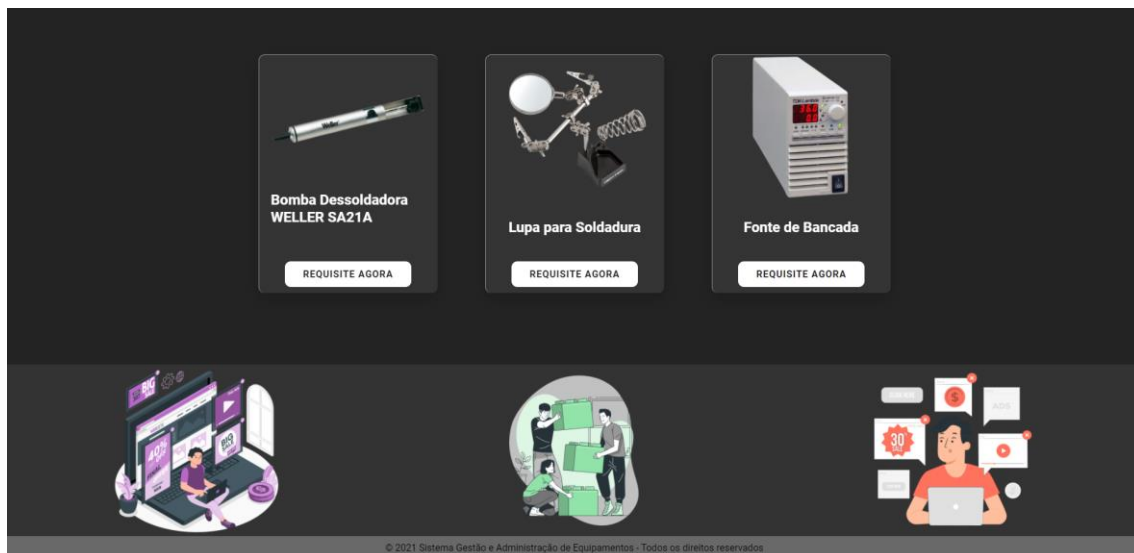


Figura 29 - Continuação do exemplo da página equipamentos

Esta página mostra todos os equipamentos disponíveis para requisição, utilizamos a base, o Index, e alteramos o meio da página.

```
<section class="cor2">
  <div class="container">
    <div class="card">
      <div class="imgBox">
        
        <h2>Estação de soldadura digital 90W</h2>
      </div>
      <div class="content">
        <a href="cacteristica_produto7.html">Requisite Agora</a>
      </div>
    </div>

    <div class="card">
      <div class="imgBox">
        
        <h2>Ferro de substituição para estação</h2>
      </div>
      <div class="content">
        <a href="caracteristica_produto9.html">Requisite Agora</a>
      </div>
    </div>
  </div>
</section>
```

Figura 30 - Código página produtos

Na figura 30, mostra como está codificada a parte em que as imagens são demonstradas com o botão a baixo, como mostra a figura 28 e 29. Utilizamos a class card para criar O fundo transparente que é esta num ficheiro css, e utilizamos divisórias para dividir as imagens, imgbox, ela faz com que a imagem ao passar o rato por cima tenha alguma ação, que no caso é, a imagem girar um pouco e cresce de tamanho.

```
.cor2{
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  background: #232323;
  overflow: hidden;
  padding: 100px 20px;
  box-sizing: border-box;
  background: #232323;
}

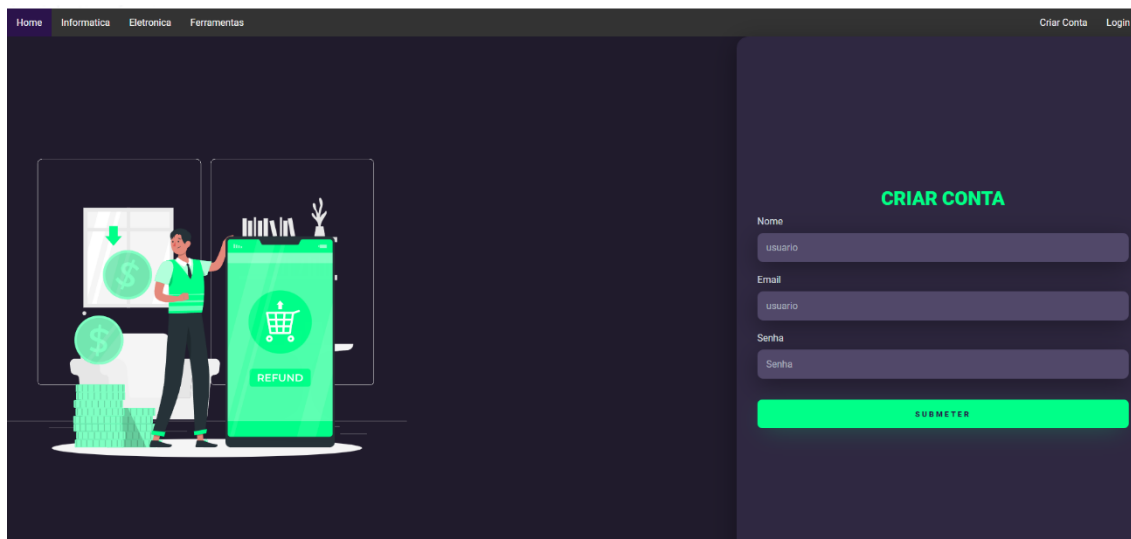
.container {
  position: relative;
  z-index: 10;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  flex-wrap: wrap;
}

.container .card {
  position: relative;
  width: 300px;
  height: 400px;
  margin: 20px 40px;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  flex-direction: column;
  background: rgba(255, 255, 255, 0.08);
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 10px 25px rgba(0, 0, 0, 0.2);
  backdrop-filter: blur(15px);

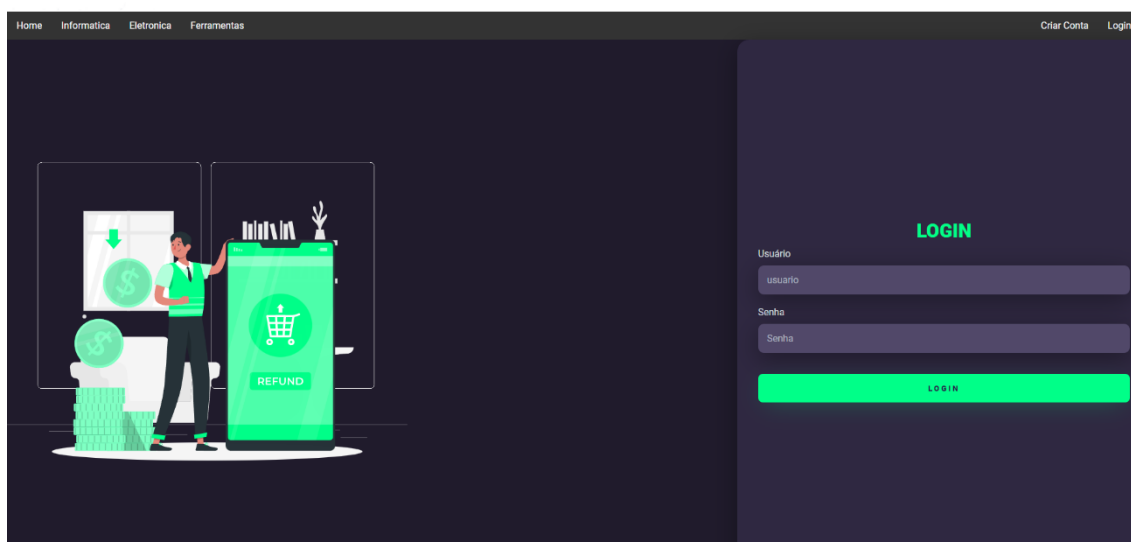
  border-top: 1px solid rgba(255, 255, 255, 0.5);
  border-left: 1px solid rgba(255, 255, 255, 0.5);
}
```

Figura 31 - Estilos cor2, container e card

Na figura 31, está demonstrada a parte do fundo transparente que utilizamos a função cor2, o card também faz parte da caixa onde fica dentro a imagem, para ela ter um contorno e para que pareça mais sofisticada.



*Figura 32 - Página criar conta*



*Figura 33 - Criar login*



```

<!-- inicio codigo login -->
<div class="main-login">
  <div class="left-login">
    
  </div>
  <div class="righth-login"></div>
  <div class="card-login">
    <h1>LOGIN </h1>
    <div class="textfield">
      <label for="Usuario"> Usuário </label>
      <input type="text" name="usuario" placeholder="usuario">
    </div>
    <div class="textfield">
      <label for="senha"> Senha </label>
      <input type="password" name="senha" placeholder="Senha">
    </div>
    <button class="btn-login">Login </button>
  </div>
</div>
<!-- final codigo login -->

```

Figura 34 - Código login e criar conta

A figura 32 e 33 tem a mesma estrutura somente muda um pouco sua estrutura, mas se utilizada o mesmo código, no código a cima utilizamos o card login que serve para fazer essa parte é onde fica o login onde vai introduzir todos os dados, righth login e left login essas classes serve para uma parte da página ira ficar a imagem e a outra a estrutura do login.

```

.main-login{
  width: 100vw;
  height: 100vh;
  background-color: #201b2c;
  display: flex;
  justify-content: center;
  justify-items: center;
}
.left-login{
  width: 50vw;
  height: 100vh;
  display: flex;
  justify-content: center;
  justify-items: center;
  flex-direction: column;
}
.left-login > h2 {
  font-size: 1vw;
  color: #77ffc0;
}
.righth-login{
  width: 50vw;
  height: 100vh;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
}
.card-login{
  width: 60%;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  flex-direction: column;
  padding: 30px 35px;
  background: #2f2841;
  border-radius: 20px;
  box-shadow: 0px 10px 40px #00000056;
}
.card-login > h1{
  color: #00ff88;
  font-weight: 800;
  margin: 0;
}
.textfield{
  width: 100%;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: flex-start;
  justify-items: center;
  margin: 10px 0px;
}

```

Figure 35 – Class main login, left login,25right-login

A figura 35 mostra os estilos utilizados na figura 32 e 33, main login define um fundo, display ao centro e outros requisitos, card login utilizamos border-radius para criar a ponta redonda, e colocamos uma sombra de fundo para causar aquele efeito como mostra acima.

## Estrutura da Base de dados

Nesta parte iremos mostrar todas as páginas, elas foram criadas no GII com a conexão à base de dados, sendo isto, o resultado final delas. Foram criados alguns registros para fazer testes, basicamente criamos a ligação com GII, através da sincronização do modelo e reverse engineer.

### Admins

Create Admin

Showing 1-4 of 4 items.

#	Idadmin	Nome	Password	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
1	1	isa	123	  
2	2	rodrigo	1111	  
3	3	barbara	12345	  
4	4	joao	voce	  

Figura 36 - Index admin

### Clientes

Create Cliente

Showing 1-2 of 2 items.







#	Idcliente	Nome	Email	Password	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
1	1	isabelle corre lima	isabellecorrea48@gmail.com	oioi	  
2	2	pedro joao	jogo1234@gmail.com	12er	  

Figura 37 - Index cliente

## Pedidos

Create Pedido

Showing 1-2 of 2 items.







#	Idpedido	Data Pedido	Data Levantamento	Conformidade	Total Valor	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
1	1	2021-06-12	2021-06-12	nada	200	  
2	2	2021-06-16	2021-06-16	nada	300	  

Figura 38 - Index pedido

## Produtos

Create Produto

Showing 1-4 of 4 items.

#	Idproduto	Nome	Preco	Marca	Categoria	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
1	1	Estação de soldadura digital	40	Solder Peak	eletronica	  
2	7	Ferro de substituição para estação	8.5	Ersa 0890CDJ	Eletronica	  
3	8	Suporte para ferro de soldar JBC SL2020	10	JBC US1000	Eletronica	  
4	9	Bomba Dessoldadora WELLER	50	SA21A	Eletronica	  

Figura 39 - Index produto

## Stocks

Create Stock

Showing 1-1 of 1 item.




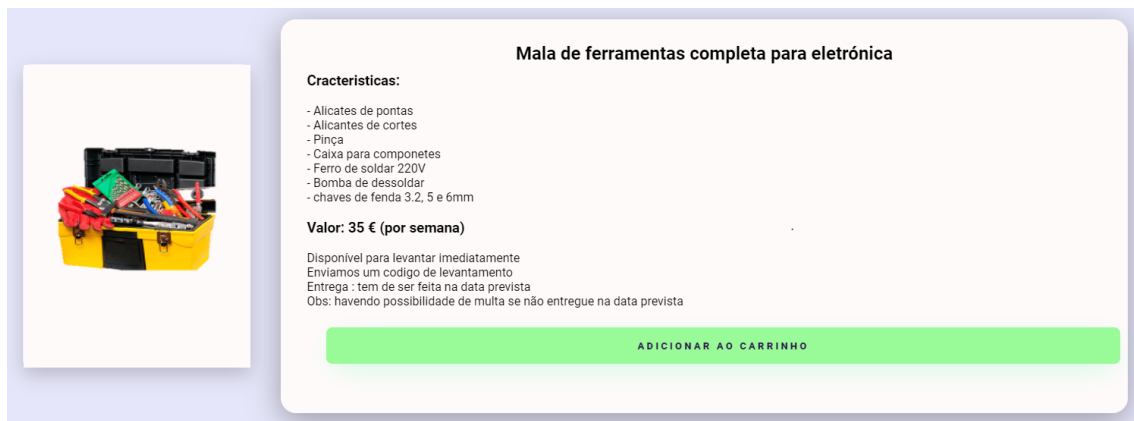
#	Idstock	Unidade Stock	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
1	1	40	  

Figura 40 - Index stock



*Figura 41 -Pagina Caracteristicas*

## Conclusão

Ao longo da realização do projeto, desenvolvemos todas as partes do trabalho com certas dificuldades, mas com pesquisa e suporte das aulas conseguimos ultrapassar.

Como é natural ao longo da realização do projeto foram aparecendo algumas dificuldades como a utilização do programa figma para fazer a interface do site web, também tivemos dificuldades na conexão das bases de dados ao website, foi nos aparecendo alguns erros conseguimos corrigir alguns, foi umas das partes, mas difíceis na elaboração deste trabalho, contudo penso que conseguimos atingir o objetivo proposto.