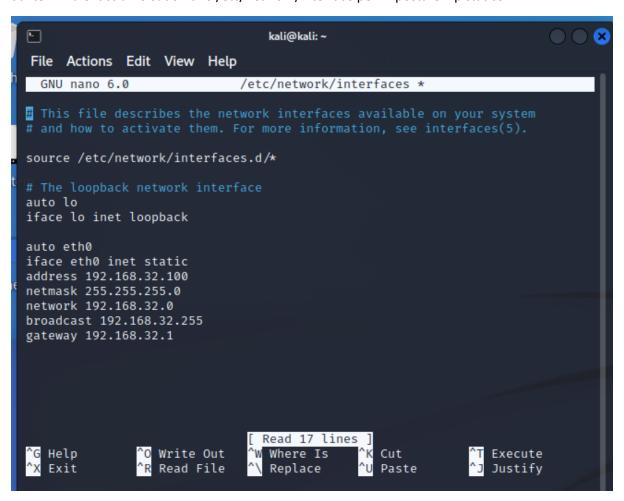
# Consegna Modulo 1

# Configurazione IP statici per le machine kali e windows

Kali:

dal terminale facciamo sudo nano /etc/network/interface per impostare l'ip statico:



Verifica della corretta configrazione con ifconfig

```
File Actions Edit View Help

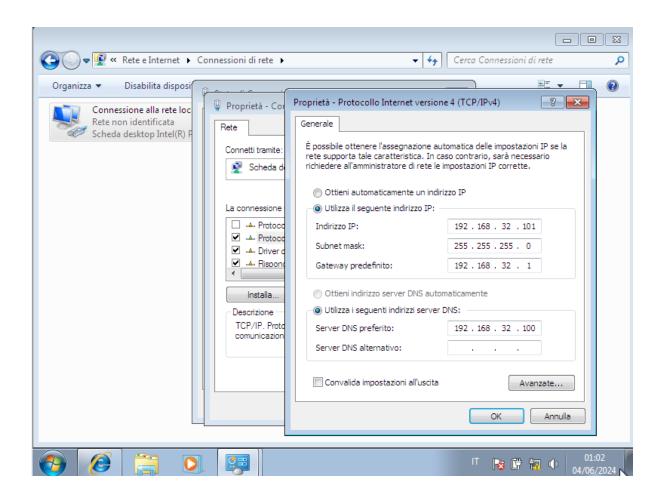
(kali® kali)-[~]

ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.32.100 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.32.255
    inet6 fe80::a00:27:ff:fe1e:364a prefixlen 64 scopeid 0×20<link>
    ether 08:00:27:fe1e:36:4a txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 18 bytes 3143 (3.0 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0×10<host>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 8 bytes 480 (480.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 8 bytes 480 (480.0 B)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

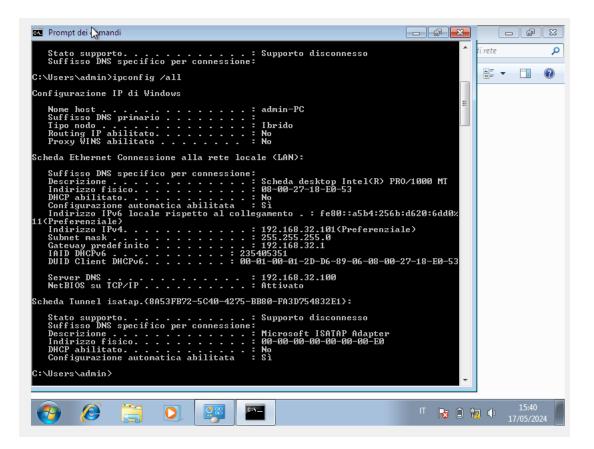
#### Windows

Seguendo il percorso visibile nell'immagine, si imposta l'ip statico come richiesto.



Verifica configurazione dal prompt dei comandi con il comando ifconfig.

Indirizzo MAC (Indirizo fisico) 08-00-27-18-E0-53



Test ping verso la macchina kali (192.168.32.100)

```
C:\Users\admin>ping 192.168.32.100

Esecuzione di Ping 192.168.32.100 con 32 byte di dati:
Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata=10ms TTL=64
Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata=3ms TTL=64
Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata=1ms TTL=64
Risposta da 192.168.32.100: byte=32 durata=1ms TTL=64
Statistiche Ping per 192.168.32.100:
Pacchetti: Trasmessi = 4, Ricevuti = 4,
Persi = 0 (0% persi),
Iempo approssimativo percorsi andata/ritorno in millisecondi:
Minimo = 1ms, Massimo = 10ms, Medio = 3ms
```

### Simulazione della rete

Per il Progetto si è deciso di usare **InetSim** che è una suite di software open source che simula servizi Internet comuni in un ambiente di laboratorio. È utilizzato per analizzare il comportamento di rete di campioni di malware sconosciuti.

Configurazione file Inetsim.conf nella cartella /etc/inetsim.

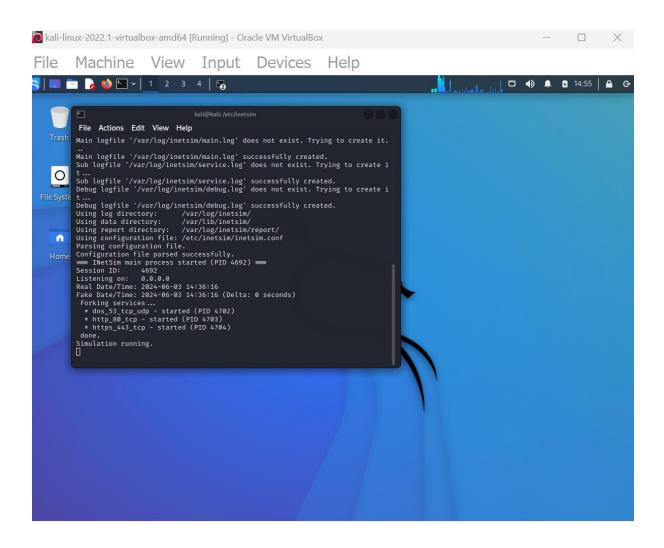
Vengono scommentati solo i servizi che ci servono (dns, http,https)

Service bind address impostata a 0.0.0.0

```
# service_bind_address to bind services to # Syntax: service_bind_address <IP address> # # Default: 127.0.0.1 # service_bind_address 0.0.0.0
```

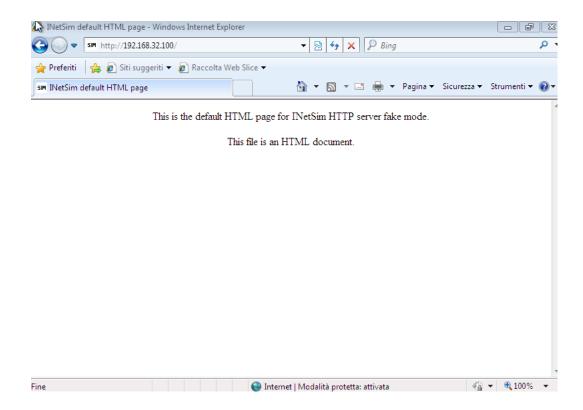
Inserita la riga dns\_static epicode.internal

Avvio della simulazione con inetsim da terminale con comando sudo inetsim

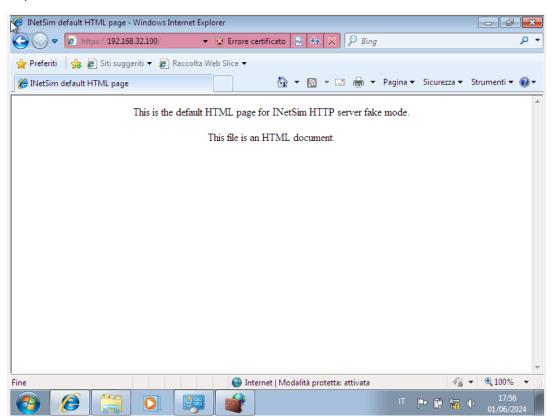


Sulla macchina virtuale windows, in internet explorer facciamo il test per http, https e dns

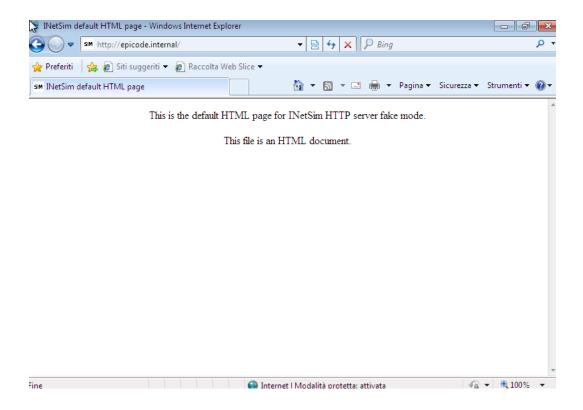
# Isabelle Adjetey



# https



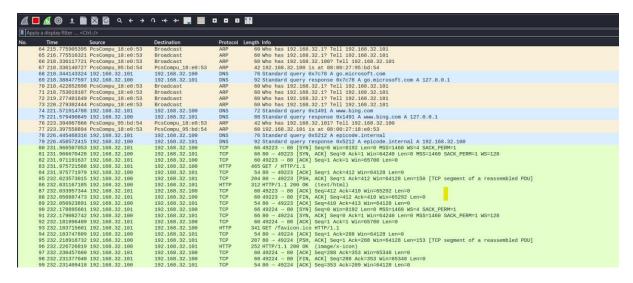
### DNS



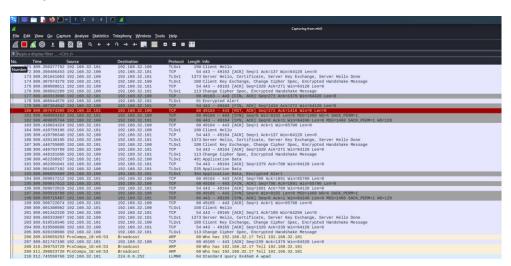
### Analisi della rete con Wireshark

### **HTTP**

Le macchine iniziano a communicare tramite l'indirizzo fisico. Viene ricercata la corrispondenza tra ip e mac address (08-00-27-18-E0-53 per la macchina windows 08:00:27:95:BD:54 per la KALI)



### **HTTPS**



# Differenze http e https

Avviene uno scambio 3 way handshake e i pacchetti scambiati sono leggibili mentre con HTTPS in piu dello scambio 3 way handshake c'è il criptaggio con TLS.

Lo scambio avviene sulla porta 80 per http e 443 per https.

Il messaggio con http è intercettabile mentre non lo è con https.