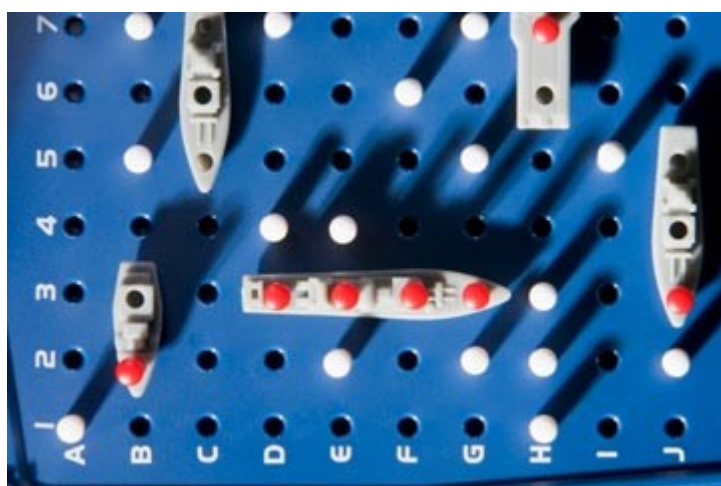


# Rapport Nätverksprogrammering LTH

## EDAF65

## VT 2018

# BATTLESHIP



<https://entertainment.howstuffworks.com/leisure/brain-games/battleship-game1.htm>

Daniel Andersson soc13dan  
Isabelle Andersson mat13ian  
Petter Haglund vov11pha  
Erik Kronberg lan14ekr  
Otto Sörnäs dic15oso

2018-03-02

## Bakgrund

Denna rapport avser till att beskriva projektet: *BATTLESHIP* som har genomförts i kursen EDAF65. Syftet med projektet var att sammanväva de viktigaste momenten och se hur de kan användas i praktiken.

Anledningen till att vi valde att göra *Battleship* är att det är ett relativt enkelt spel med två spelare och ett fåtal definitiva regler, vilket lämpar sig utmärkt i detta sammanhang.

## Kravspecifikation

Till grund för projektet hade vi vissa riktlinjer. Dessa var:

1. Ha båtar i olika storlek
2. Placera båtar med "Drag and drop"
3. Event vid "träff" och "miss"

Mer?

## Modell

Klienterna kommunicerar med servern via UDP. Varför?

### **Klass: OnlineActivities**

Denna klass utgör spelet. Klassen håller koll på brädet, båtarnas placering, antalet skepp m.m. Brädet är egentligen en vektor med Square-objekt. Square-klassen innehåller ett antal booleaner för att hålla koll på vad som finns i rutan samt om den har blivit beskjutet eller inte.

### **Klass: Monitor**

Monitors funktion är att hålla koll på vems tur i ordningen det är.

### **Klass: ClientThread, ServerThread**

Klient och Server klasserna ärver från thread och kan ses som arbetstrådar. Deras jobb är att fixa en uppkoppling och skicka data.

Layout

## Användarhandledning

Hur gör man

Regler etc.

## Utvärdering

Vi är nöjda med spelets utformning och funktion. Tidsbristen gjorde att vi inte hann med att lägga in alla de funktioner som vi frön början ville, dock är spelet fullt fungerande. Det finns potential att utveckla spelet ytterligare med t.ex. mer innovativ layout, drag and drop på båtarna och filmsnuttar när man sänker ett fartyg. Man kan också tänka sig att ha en score-lista.

## Programlistor

<file:///puma.student.lth.se/lan14ekr/Downloads/startbootstrap-grayscale-gh-pages-3/startbootstrap-grayscale-gh-pages/index.html>