



Laboratório 1 - Compiladores

Disciplina CES-41

Prof. Mokarzel

14/03/2019

Isabelle Ferreira de Oliveira¹

¹Aluno de Graduação em Engenharia do Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA).

E-mail: Isabelle.ferreira3000@gmail.com

Os códigos elaborados foram escritos em Flex baseados nos enunciados do roteiro e podem ser consultados no repositório do Github abaixo:

- <https://github.com/isabelleferreira3000/ces-41/tree/master/lab1>.

Abaixo seguem as imagens dos resultados obtidos por meio do código implementado.

OBJETIVO:

1. Escrever um programa em Flex reconhecedor de cadeias sobre o alfabeto {0, 1}, tais que o número de dígitos 0 seja par ou o número de dígitos 1 seja par.
2. Escrever um programa em Flex reconhecedor de cadeias sobre o alfabeto {0, 1}, tais que o número de dígitos 0 seja ímpar e o número de dígitos 1 seja ímpar.
3. Escrever um programa em Flex reconhecedor de cadeias sobre o alfabeto {0, 1, 2}, tais que o número de dígitos 2 seja divisível por 5 (Obs: zero é divisível por 5).
4. Escrever um programa em Flex reconhecedor de cadeias sobre o alfabeto {0, 1}, com no mínimo cinco caracteres, tais que qualquer bloco de cinco caracteres consecutivos contenha no mínimo três dígitos 1.
5. Escrever um programa em Flex para fazer análise léxica de uma mini-linguagem que contenha os seguintes átomos: identificadores (ID), constantes inteiras (CTINT), constantes reais (CTREAL), operadores aditivos (OPAD), operadores multiplicativos (OPMULT), abre e fecha-parenthesis (ABPAR e FPAR), abre e fecha-chaves (ABCHAV e FCHAV), sinal de atribuição (ATRIB), vírgula e ponto-e-vírgula (VIRG e PVIRG) e ainda as palavras reservadas program, var, int e real. Alguns atributos também foram padronizados no roteiro.

RESULTADOS:

Os resultados saíram conforme o esperado dado os objetivos do roteiro e podem ser vistos abaixo.

- 1ª Questão:

Entrada:

0011 00111 00011 000111

111 001 00101 11 00 100100 100100001 1 000001 00110001 01110001100

Saída:

```
≡ output1.txt ×
1 0011 : Aceita
2 00111 : Aceita
3 00011 : Aceita
4 000111 : Rejeitada
5 111 : Aceita
6 001 : Aceita
7 00101 : Aceita
8 11 : Aceita
9 00 : Aceita
10 100100 : Aceita
11 100100001 : Aceita
12 1 : Aceita
13 000001 : Rejeitada
14 00110001 : Rejeitada
15 01110001100 : Aceita
|
```

- 2ª Questão:

Entrada:

0011 00111 00011 000111

111 001 00101 11 00 100100 100100001 1 000001 00110001 01110001100

Saída:

```
≡ output2.txt ×
1 0011 : Rejeitada
2 00111 : Aceita
3 00011 : Rejeitada
4 000111 : Rejeitada
5 111 : Aceita
6 001 : Aceita
7 00101 : Rejeitada
8 11 : Rejeitada
9 00 : Rejeitada
10 100100 : Rejeitada
11 100100001 : Aceita
12 1 : Aceita
13 000001 : Rejeitada
14 00110001 : Rejeitada
15 01110001100 : Rejeitada
|
```

- 3ª Questão:

Entrada:

```
2 22 222 2222 22222
012 0012201 011122102
100210222 1010122222
```

Saída:

```
≡ output3.txt ✕
1 2 : Rejeitada
2 22 : Rejeitada
3 222 : Rejeitada
4 2222 : Rejeitada
5 22222 : Aceita
6 012 : Rejeitada
7 0012201 : Rejeitada
8 011122102 : Rejeitada
9 100210222 : Rejeitada
10 1010122222 : Aceita
```

- 4ª Questão:

Entrada:

```
11100111
11100000111
10101010101
110010110
10101101
```

Saída:

```
≡ output4.txt ✕
1 11100111 : Aceita
2 11100000111 : Rejeitada
3 10101010101 : Rejeitada
4 110010110 : Rejeitada
5 10101101 : Aceita
```

- 5ª Questão:

Entrada:

```
program var int real ( ) { }
= , ; aaa2 abc3abc 123
12.3 + - * /
```

Saída:

1			
2	texto	tipo	atributo
3	-----		
4	program	1	
5	var	2	
6	int	3	
7	real	4	
8	(10	
9)	11	
10	{	12	
11	}	13	
12	=	14	
13	,	15	
14	;	16	
15	aaa2	5	
16	abc3abc	5	
17	123	6	123
18	12.3	7	12.30
19	+	8	1
20	-	8	2
21	*	9	3
22	/	9	4