

Universidade Federal de Campina Grande - UFCG Centro de Engenharia Elétrica e Informática - CEEI Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação – PPGCC

Aplicações da Robótica Educacional para o Desenvolvimento do Pensamento Computacional no Contexto da Educação Básica

PLANO DE AULA

1^a Fase - Atividade 01 – Parte 1

Tema: Wall-e em Ação!

Carga Horária: 1h40minutos

Objetivos

Apresentar a metodologia de trabalho das aulas práticas com Robótica Educacional da 1ª Fase da Pesquisa. Discutir a cerca de robôs autônomos no contexto da sustentabilidade objetivando instigar no aluno a capacidade de aprender em meio as diversas formas e possibilidades, associando a importância para sua vida.

Situação-problema/Desafio

Sua equipe deve propor um robô autônomo para ajudar na sustentabilidade. O robô deve ser pensado para se locomover em diversas superfícies de tal forma que supere todos os obstáculos que surjam em sua frente. Para fundamentar a construção do robô, sua equipe deve criar uma história que apresente o cenário em que o robô está inserido, apresentando quais suas funções, vitórias e riscos, por exemplo.

Não tem ideia? Lembrem-se de Wall-e e deixem que a imaginação flua. Sejam criativos! Vocês irão nos contar a história do seu robô no finalzinho da aula em 3 minutos.

Conteúdo

- Veículo Autônomo:
- Robô Autônomo;
- Sustentabilidade:
- Movimento Retilíneo Uniforme;
- Movimento Uniformemente Variado:
- Velocidade:
- Tempo.

Formas de Incentivação

Inserção ativa do aluno no contexto da aula, sendo requerida a participação durante a contextualização que transcorrerá na condição de uma mesa redonda. Após, os alunos em

equipes, deverão construir uma proposta de montagem para um Robô Autônomo considerando seus conhecimentos e a criatividade. Além disso, como parte da atividades, cada grupo deverá construir um robô imerso em um enredo que será contado no formato de contação de história no final da aula.

Técnicas Didáticas

Aula dialogada, com prática para a construção de robôs com manipulação dos recursos didáticos (manuais e materiais dos kits robóticos Fisher Technique). Construção, escrita e apresentação do enredo para apresentação do robô construído através da contação de história.

Recursos Didáticos

- Data Show;
- Notebook;
- Kits Fisher Technique;
- Materiais impressos;
- Pincel de Quadro Branco;
- Apagador.

•

Avaliação

A avaliação será desenvolvida de maneira contínua e através da produção escrita. Serão levados em considerações requisitos de atenção e participação durante a aula. Na produção escrita, serão considerados clareza, coerência, coesão, aspectos gramaticais como concordância, pontuação, etc.