

# 1 - CONNEXION

## **Ticket 1 : Connexion : Création de la SCREEN SECTION**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base en COBOL pour afficher les champs de saisie du code utilisateur et du mot de passe, ainsi qu'un bouton de validation. **Tâches :**

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer les champs de saisie pour le code utilisateur.
- Créer les champs de saisie pour le mot de passe.
- Créer une zone de message erreur.
- Créer un bouton de validation.

## **Ticket 2 : Connexion : Définition des styles de la SCREEN SECTION**

**Description :** Appliquer des styles appropriés à la SCREEN SECTION pour améliorer l'apparence de la page de connexion. **Tâches :**

- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs de saisie.
- Styliser le bouton de validation.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.
- Premier visuel de l'app : Un côté chatoyant ne serait pas de refus.
- Un petit logo apparent peut être sympa.

## **Ticket 3 : Connexion : Validation des champs de saisie dans la SCREEN SECTION**

**Description :** Ajouter une validation des champs de saisie dans la SCREEN SECTION pour vérifier que les champs ne sont pas vides avant la soumission. **Tâches :**

- Implémenter la logique de validation COBOL pour le champ du code utilisateur.
- Implémenter la logique de validation COBOL pour le champ du mot de passe.
- Écrire la logique pour vérifier les informations d'identification contre les tables USER\_IDENTIFICATION et USER\_PASSWORD.

## **Ticket 4 : Connexion : Affichage des messages d'erreur en cas de saisie incorrecte**

**Description :** Afficher des messages d'erreur spécifiques lorsque les informations d'identification sont incorrectes. **Tâches :**

- Détecter les erreurs d'authentification dans la logique COBOL.
- Afficher des messages d'erreur spécifiques dans la SCREEN SECTION.

### **Ticket 5 : Connexion : Redirection vers l'écran de Menu Principal après authentification réussie**

**Description :** Rediriger l'utilisateur vers l'écran des fonctionnalités après une authentification réussie en COBOL. **Tâches :**

- Gérer la redirection en COBOL après une réponse positive de l'authentification.
- Passer les paramètres de profil de l'utilisateur à l'écran des fonctionnalités.

### **Ticket 6 : Connexion : Documentation technique écran de connexion**

**Description :** Créer une documentation technique pour la page de connexion et la logique d'authentification en COBOL. **Tâches :**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de la page de connexion.
- Documenter la logique d'authentification en COBOL.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## **2 - MENU**

### **Ticket 7 : Menu : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran des fonctionnalités**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer l'affichage des fonctionnalités disponibles (Gestion des adhérents, Gestion des cotisations, Gestion des remboursements, Gestion des prestations, Rapports).
- Créer un bouton pour quitter l'application.

### **Ticket 8: Menu : Définition des styles de la SCREEN SECTION**

**Description :** Appliquer des styles appropriés à la SCREEN SECTION pour améliorer l'apparence de l'écran des fonctionnalités:

- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Styliser le bouton pour sortir de l'application.

- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

### **Ticket 9 : Menu : Navigation vers les fonctionnalités choisies par l'utilisateur**

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur.
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

### **Ticket 10 : Menu : Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran des fonctionnalités et la logique associée :

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## **3 - Gestion adhérents**

### **Ticket 11 : Gestion Adhérents : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran menu d'un adhérent**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION pour permettre à l'utilisateur de choisir entre rechercher ou créer un adhérent:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer le menu de choix (recherche ou création d'un adhérent) avec boutons.

### **Ticket 12 : Gestion Adhérents : Définition des styles de la SCREEN SECTION**

**Description :** Appliquer des styles appropriés à la SCREEN SECTION pour améliorer l'apparence de l'écran de choix:

- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage et les boutons.

- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

### **Ticket 13 : Gestion Adhérents : Documentation technique Menu adhérents**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran de choix et la logique associée en COBOL. **Tâches :**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran de choix.
- Documenter la logique de filtrage des options en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## **4 - rechercher un adhérent**

### **Ticket 14 : Recherche adhérent : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran de recherche d'adhérent**

**Description :** Développer la SCREEN SECTION pour permettre à l'utilisateur de rechercher un adhérent par numéro SECU, OU date de naissance, nom et prénom.

**Tâches :**

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer des champs de saisie pour le numéro SECU.
- Créer des champs de saisie pour le nom, le prénom et la date de naissance.
- Ajouter une zone pour le message d'erreur.
- Ajouter des boutons pour valider la recherche.
- Ajouter le bouton retourner au Menu Principale.

### **Ticket 15 : Recherche adhérent : Définition des styles de la SCREEN SECTION**

**Description :** Appliquer des styles pour améliorer l'apparence et la convivialité de l'écran de recherche d'adhérent:

- Styliser les champs de saisie pour les rendre clairs et faciles à utiliser.
- Styliser les boutons pour une meilleure interaction utilisateur.
- Assurer une cohérence visuelle avec le reste de l'application.

### **Ticket 16 : Recherche adhérent : Implémentation de la logique de recherche**

**Description :** Développer la logique pour rechercher un adhérent en fonction du numéro, du nom et du prénom ou du numéro de SECU:

- Écrire la logique COBOL pour interroger la base de données CUSTOMER.
- Filtrer les adhérents en fonction des critères de recherche.

### **Ticket 17 : Recherche adhérent : Traitement des résultats de la recherche**

**Description :** Développer la logique pour traiter les résultats de la recherche.:

- Si un adhérent est trouvé, stocker son Prenom et Nom dans une variable en mémoire.
- Rédiger l'utilisateur vers le menu adhérent.
- Sinon, afficher un message d'erreur indiquant que l'adhérent n'a pas été trouvé.

### **Ticket 18 : Recherche adhérent : Gestion des erreurs**

**Description :** Gérer les erreurs potentielles lors de la recherche d'adhérent.:

- Détecter les erreurs telles que des problèmes de connexion à la base de données.
- Afficher des messages d'erreur appropriés à l'utilisateur en cas de problème.

### **Ticket 19 : Recherche adhérent : Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran de recherche d'adhérent et la logique associée en COBOL. **Tâches :**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran de recherche d'adhérent.

- Documenter la logique de recherche et de traitement des résultats.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## 5 - Création d'adhérent

### **Ticket 20 : Création d'adhérent : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran de création d'adhérent**

**Description :** Développer la SCREEN SECTION pour permettre à l'utilisateur de saisir les informations d'un nouvel adhérent.

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer des champs de saisie pour toutes les informations nécessaires à la création d'un adhérent.
- Ajouter le bouton pour valider la saisie.
- Ajouter le bouton Retour au Menu principal.

### **Ticket 21 : Création d'adhérent : Définition des styles de la SCREEN SECTION**

**Description :** Appliquer des styles pour améliorer l'apparence et la convivialité de l'écran de création d'adhérent.

- Styliser les champs de saisie pour les rendre clairs et faciles à utiliser.
- Styliser les boutons pour une meilleure interaction utilisateur.
- Assurer une cohérence visuelle avec le reste de l'application.

### **Ticket 22 : Création d'adhérent : Implémentation de la logique de validation de la saisie**

**Description :** Développer la logique pour valider la saisie des informations d'un nouvel adhérent.

- Écrire la logique COBOL pour valider les données saisies.
- Vérifier que tous les champs obligatoires sont renseignés.

- Vérifier le format des données telles que l'adresse email, le numéro de téléphone, etc.
- Afficher un message d'erreur si des problèmes de saisie sont détectés.

### **Ticket 23 : Création d'adhérent : Implémentation de la logique d'enregistrement dans la base de données**

**Description :** Développer la logique pour enregistrer les informations saisies dans la table CUSTOMER.

- Écrire la logique COBOL pour insérer les données saisies dans la base de données.
- Assurer la cohérence et l'intégrité des données enregistrées.

### **Ticket 24 : Création d'adhérent : Traitement des résultats de l'enregistrement**

**Description :** Développer la logique pour traiter les résultats de l'enregistrement dans la base de données.

- Afficher un message de validation si l'enregistrement est réussi.
- Afficher un récapitulatif des informations saisies et enregistrées.
- Gérer les cas où l'enregistrement échoue.
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran des fonctionnalités des adhérents.

### **Ticket 25 : Création d'adhérent : Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran de création d'adhérent et la logique associée en COBOL. **Tâches :**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran de création d'adhérent.
- Documenter la logique de validation, d'enregistrement et de traitement des résultats.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

# 5 - Menu Adhèrent

## Ajout du Ticket récap de la fiche client après recherche ou création de l'adhérent

### **Ticket 26 : Menu : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran des fonctionnalités**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Affichage du Nom, Prénom et numéro de sécu de l'adhérent
- Créer l'affichage des fonctionnalités disponibles
  - Modification de l'adhérent
  - Archivage de l'adhérent
  - Contrats
  - Remboursement
  - Rapports
- Créer un bouton valider et retour au Menu Principal.

### **Ticket 27 : Menu : Définition des styles de la SCREEN SECTION**

**Description :** Appliquer des styles appropriés à la SCREEN SECTION pour améliorer l'apparence de l'écran des fonctionnalités:

- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Styliser les boutons.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

### **Ticket 28 : Menu : Navigation vers les fonctionnalités choisies par l'utilisateur**

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur.
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

### **Ticket 29 : Menu : Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran des fonctionnalités et la logique associée :



- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## 6 - Modifier Client

### **Ticket 30 : Modifier Client : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran de modification d'adhérent**

**Description :** Développer la SCREEN SECTION pour permettre à l'utilisateur de modifier les informations d'un adhérent. **Tâches :**

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Afficher le nom et le prénom de l'adhérent à modifier.
- Créer des champs de saisie pour toutes les informations nécessaires à la modification d'un adhérent.
- Ajouter des boutons pour valider la saisie, retourner à l'écran précédent et fermer l'interface de modification.

### **Ticket 31 : Modifier Client : Définition des styles de la SCREEN SECTION**

**Description :** Appliquer des styles pour améliorer l'apparence et la convivialité de l'écran de modification d'adhérent.

- Styliser les champs de saisie pour les rendre clairs et faciles à utiliser.
- Styliser les boutons pour une meilleure interaction utilisateur.
- Assurer une cohérence visuelle avec le reste de l'application.

### **Ticket 32 : Modifier Client : Implémentation de la logique de validation de la saisie**

**Description :** Développer la logique pour valider la saisie des informations lors de la modification d'un adhérent.

- Écrire la logique COBOL pour valider les données saisies.
- Vérifier que tous les champs obligatoires sont renseignés.
- Les champs: date de naissance, SECU, date de création ne seront pas modifiables et affichés en dur.

- Vérifier le format des données telles que l'adresse email, le numéro de téléphone, etc.
- Afficher un message d'erreur si des problèmes de saisie sont détectés.

### **Ticket 33 : Modifier Client : Implémentation de la logique de modification dans la base de données**

**Description :** Développer la logique pour enregistrer les informations modifiées dans la table CUSTOMER.

- Écrire la logique COBOL pour mettre à jour les données dans la base de données.
- Assurer la cohérence et l'intégrité des données modifiées.
- Gérer les cas où la modification échoue.

### **Ticket 34 : Modifier Client : Traitement des résultats de la modification**

**Description :** Développer la logique pour traiter les résultats de la modification dans la base de données.

- Afficher un message de validation si la modification est réussie.
- Les champs: date de naissance, SECU, date de création ne seront pas modifiables, date de modification dans la logique SQL.
- Afficher un récapitulatif des informations modifiées.

### **Ticket 35 : Modifier Client : Gestion des erreurs**

**Description :** Gérer les erreurs potentielles lors de la modification d'un adhérent.

**Tâches :**

- Détecter les erreurs telles que des problèmes de connexion à la base de données ou des erreurs de modification.
- Afficher des messages d'erreur appropriés à l'utilisateur en cas de problème.

### **Ticket 36 : Modifier Client : Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran de modification d'adhérent et la logique associée en COBOL. **Tâches :**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran de modification d'adhérent.
- Documenter la logique de validation, de modification et de traitement des résultats.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## 7- Menu Adhérent

### Ticket 37 : Modifier Menu Adhérent: modification ticket 26 27 28

#### Description : Navigation vers les fonctionnalités choisies par l'utilisateur

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur.
- liste de choix
  - Modification
  - Archivage
  - Contrat
  - Remboursement
  - Rapports

The screenshot shows a window titled "Menu Adhérent". Inside, there is a table with three columns: "Nom", "Prénom", and "Num Sécu". Below the table, there is a list of options with checkboxes:

| Nom             | Prénom | Num Sécu                 |
|-----------------|--------|--------------------------|
| - Modification  |        | <input type="checkbox"/> |
| - Archivage     |        | <input type="checkbox"/> |
| - Contrats      |        | <input type="checkbox"/> |
| - Remboursement |        | <input type="checkbox"/> |
| - Rapports      |        | <input type="checkbox"/> |

At the bottom of the window, there are two buttons: "Valider" and "Menu", each with a checkbox next to it.

- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

## 8- Menu de gestion du contrat

### Ticket 38: Menu gestion contrat : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran des fonctionnalités

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Affichage du Nom, Prénom et numéro de sécu de l'adhérent
- Créer l'affichage des fonctionnalités disponibles
  - Affectation
  - Lecture
  - Modification

| Contrat                          |                                 |
|----------------------------------|---------------------------------|
| Nom Prénom                       | Num Sécu                        |
| - Affectation                    | <input type="checkbox"/>        |
| - Lecture                        | <input type="checkbox"/>        |
| - Modification                   | <input type="checkbox"/>        |
|                                  |                                 |
| Valider <input type="checkbox"/> | Retour <input type="checkbox"/> |

- Créer un bouton valider et retour au Menu adhérent.
- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Styliser les boutons.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

### Ticket 39: Menu gestion contrat: Navigation vers les fonctionnalités choisies par l'utilisateur

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur.
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

### Ticket 40: Menu gestion contrat: Documentation technique

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran des fonctionnalités et la logique associée :

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## 8- Sélection du contrat

### **Ticket 41 : Selection contrat : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran des fonctionnalités**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Affichage du Nom, Prénom et numéro de sécu de l'adhérent
- Créer l'affichage des fonctionnalités disponibles
  - bouton de sélection pour chaque contrat
  - bouton de navigation pour la page contrat spécifique
  - champ pour le message d'erreur
  - bouton de retour menu

| Choix du Contrat          |                          |                          |                                 |
|---------------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------------------|
| Nom Prénom                | Num Sécu                 |                          |                                 |
|                           |                          | Allégé                   | Modéré                          |
|                           |                          |                          | Excellence                      |
| <u>Soins Courants</u>     |                          |                          |                                 |
| honoraires médecins       | 100                      | 120                      | 240                             |
| règlements paramédicaux   | 100                      | 100                      | 150                             |
| <u>Hospitalisation</u>    | 100                      | 150                      | 280                             |
| <u>Optique</u>            |                          |                          |                                 |
| verres simples            | 30                       | 60                       | 98                              |
| verres progressifs        | 33                       | 66                       | 98                              |
| <u>Dentaire</u>           |                          |                          |                                 |
| couronnes (molaires)      | 16                       | 33                       | 80                              |
| couronnes (hors molaires) | 100                      | 100                      | 100                             |
|                           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>        |
| Contrat Spé               | <input type="checkbox"/> |                          | Retour <input type="checkbox"/> |

- Créer un bouton valider et retour au Menu Contrat
- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Styliser les boutons.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

## Ticket 42 : Selection contrat: Navigation vers les fonctionnalités choisies par l'utilisateur

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur et l'injection SQL depuis la table CLASSIC\_REIMBOURSEMENT vers la table CUSTOMER\_REIMBOURSEMENT .
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

## Ticket 43 : Selection contrat : Documentation technique

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran des fonctionnalités et la logique associée :

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## 9- Sélection du contrat spécifique

### Ticket 44: selection contrat spécifique: Création de la SCREEN SECTION pour l'écran des fonctionnalités

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Affichage du Nom, Prénom et numéro de sécu de l'adhérent
- Créer l'affichage des fonctionnalités disponibles
  - bouton de sélection pour chaque valeur
  - bouton de validation
  - champs pour le montant de la valeur du contrat (selon age)
  - champ pour le message d'erreur
  - bouton de retour menu

| Nom                       | Prénom | Num Sécu                 |     |                          |     |                          |
|---------------------------|--------|--------------------------|-----|--------------------------|-----|--------------------------|
| Contrat Spécifique        |        |                          |     |                          |     |                          |
| <u>Soins Courants</u>     |        |                          |     |                          |     |                          |
| honoraires médecins       | 100    | <input type="checkbox"/> | 120 | <input type="checkbox"/> | 240 | <input type="checkbox"/> |
| règlements paramédicaux   | 100    | <input type="checkbox"/> | 100 | <input type="checkbox"/> | 150 | <input type="checkbox"/> |
| <u>Hospitalisation</u>    |        |                          |     |                          |     |                          |
|                           | 100    | <input type="checkbox"/> | 150 | <input type="checkbox"/> | 280 | <input type="checkbox"/> |
| <u>Optique</u>            |        |                          |     |                          |     |                          |
| verres simples            | 30     | <input type="checkbox"/> | 60  | <input type="checkbox"/> | 98  | <input type="checkbox"/> |
| verres progressifs        | 33     | <input type="checkbox"/> | 66  | <input type="checkbox"/> | 98  | <input type="checkbox"/> |
| <u>Dentaire</u>           |        |                          |     |                          |     |                          |
| couronnes (molaires)      | 16     | <input type="checkbox"/> | 33  | <input type="checkbox"/> | 80  | <input type="checkbox"/> |
| couronnes (hors molaires) | 100    | <input type="checkbox"/> | 100 | <input type="checkbox"/> | 100 | <input type="checkbox"/> |

Coût de la cotisation :

Valider ☐      Retour ☐

- Créer un bouton valider et retour.

- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Styliser les boutons.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

### **Ticket 45: selection contrat spécifique : Navigation vers les fonctionnalités choisies par l'utilisateur**

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur et l'injection SQL depuis les valeurs saisies vers la table CUSTOMER\_REIMBOURSEMENT .
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

### **Ticket 46: selection contrat spécifique : Calcul du montant du contrat**

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Calcul algorithmique du montant du contrat en prenant en compte les pourcentages sélectionnés et l'âge du client .
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

### **Ticket 47: selection contrat spécifique: Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran des fonctionnalités et la logique associée :

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## **10- Archivage de l'adhérent**

### **Ticket 48: archivage de l'adhérent: Création de la SCREEN SECTION pour l'écran des fonctionnalités**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.



- Affichage du Nom, Prénom et numéro de sécu de l'adhérent
- Créer l'affichage des fonctionnalités disponibles
  - champ: archiver l'adhérent
  - bouton de validation
  - champ pour le message d'erreur
  - bouton de retour menu adhérent

### **Ticket 49 : archivage de l'adhérent: gestion de l'archivage de l'adherent**

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur et l'injection SQL pour changer la valeur de CUSTOMER\_ACTIVE .
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

### **Ticket 50 : archivage de l'adhérent: documentation**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## **11 - CONNEXION bis**

### **Ticket 50(bis): Connexion : Création de la SCREEN SECTION**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base en COBOL pour afficher les champs de saisie du code utilisateur et du mot de passe, ainsi qu'un bouton de validation. **Tâches :**

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer les champs de saisie pour le code utilisateur.
- Créer les champs de saisie pour le mot de passe.
- Créer une zone de message erreur.
- Créer un bouton de validation.
- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs de saisie.

- Styliser le bouton de validation.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.
- Premier visuel de l'app : Un côté chatoyant ne serait pas de refus.

## **Ticket 51: Connexion : Validation des champs de saisie dans la SCREEN SECTION**

**Description :** Ajouter une validation des champs de saisie dans la SCREEN SECTION pour vérifier que les champs ne sont pas vides avant la soumission. **Tâches :**

- Implémenter la logique de validation COBOL pour le champ du code utilisateur.
- Implémenter la logique de validation COBOL pour le champ du mot de passe.
- Écrire la logique pour vérifier les informations d'identification contre les tables USER\_IDENTIFICATION et USER\_PASSWORD.

## **Ticket 52: Connexion : Redirection vers l'écran de Menu Principal après authentification réussie**

**Description :** Rediriger l'utilisateur vers l'écran des fonctionnalités après une authentification réussie en COBOL. **Tâches :**

- Gérer la redirection en COBOL après une réponse positive de l'authentification.
- Passer les paramètres de profil de l'utilisateur à l'écran des fonctionnalités.
- Détecter les erreurs d'authentification dans la logique COBOL.
- Afficher des messages d'erreur spécifiques dans la SCREEN SECTION.

## **Ticket 53 : Connexion : Documentation technique écran de connexion**

**Description :** Créer une documentation technique pour la page de connexion et la logique d'authentification en COBOL. **Tâches :**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de la page de connexion.
- Documenter la logique d'authentification en COBOL.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

# 12 - MENU bis

## **Ticket 54 : Menu : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran des fonctionnalités**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer un bouton pour quitter l'application.
- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Styliser le bouton pour sortir de l'application.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

## **Ticket 55 : Menu : Navigation vers les fonctionnalités choisies par l'utilisateur**

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur.
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

## **Ticket 56 : Menu : Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran des fonctionnalités et la logique associée :

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

# 13 - Enregistrement fichier adhérents

## **Ticket 57 : Enregistrement fichier adhérent : Création de la SCREEN SECTION pour l'écran menu d'un adhérent**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION pour permettre à l'utilisateur de choisir entre rechercher ou créer un adhérent:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer les options avec boutons.
- créer un bouton retour

## **Ticket 58 : Enregistrement fichier adhérent : back**

**Description :** Gérer l'intégration dans la DB d'une liste d'adhérent:

- Utiliser les propriétés du COBOL pour gérer l'enregistrement du document.
- Contrôler l'envoi et valider le bon enregistrement par un message.

## **Ticket 59 : Gestion Adhérents : Documentation technique Menu adhérents**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran de choix et la logique associée en COBOL. **Tâches :**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran de choix.
- Documenter la logique de filtrage des options en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

# 14 - Générer les statistiques en fonction des données enregistrées.

## **Ticket 60 : Gestion statistique: Création de la SCREEN SECTION pour l'écran menu d'un adhérent**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION pour permettre à l'utilisateur de choisir entre rechercher ou créer un adhérent:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer les options et leur affichage.
- créer un bouton retour

### **Ticket 61 : Gestion statistique : back**

**Description :** Gérer l'intégration dans la DB d'une liste d'adhérent:

- Utiliser les propriétés du COBOL pour gérer l'enregistrement du document.
- Afficher des statistiques: Âge moyen des clients
- Type de contrat
- Région géographique des clients
- Montant annuel des remboursements (en euros)
- Ancienneté des clients (en années)
- ...

### **Ticket 62 : Gestion Adhérents : Documentation technique Menu adhérents**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran de choix et la logique associée en COBOL. **Tâches :**

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran de choix.
- Documenter la logique de filtrage des options en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## **14 - Lecture du contrat.**

### **Ticket 63: Lecture du contrat - Création de la SCREEN SECTION**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les détails du contrat :

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Affichage du Nom, Prénom, numéro de sécu de l'adhérent, et montant à payer.
- Créer un bouton pour modifier le contrat.
- Créer un bouton pour retourner au menu.
- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Styliser les boutons.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

### **Ticket 64: Lecture du contrat - back**

**Description :** Développer la logique pour permettre la modification du contrat :

- requete SQL pour aller chercher le CT du client dans la DB
- Gérer la sélection de la modification par l'utilisateur.
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran de modification du contrat.

### **Ticket 65: Lecture du contrat - Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran de lecture du contrat et la logique associée :

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des détails du contrat.
- Documenter la logique de modification du contrat.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## **15 - MENU FACTURE**

### **Ticket 66: Menu facture: Création de la SCREEN SECTION**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Zone pour: suivi de paiement ( en attente / payé / a payer)
- gérer le d'enregistrement pour intégrer un montant réglé par le client
- Bouton de génération d'une facture
- Styliser le bouton pour sortir de l'application.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

### **Ticket 67: Menu facture: back**

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la génération d'une facture (un vrai document .dat)
- gérer la requête de suivi de remboursement (combien doit-il, ce qu'il a à payer et pour quand?. Une facture trimestrielle. à partir de la date de création du contrat).

- ajouter toute information qui semble pertinente.
- afficher un champs d'enregistrement pour intégrer un montant réglé par le client
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

### **Ticket 68: Menu Facture: Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran des fonctionnalités et la logique associée :

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.

## **16 - MENU REMBOURSEMENT**

### **Ticket 69 : Menu Remboursement : Création de la SCREEN SECTION**

**Description :** Créer une SCREEN SECTION de base pour afficher les fonctionnalités disponibles:

- Définir la SCREEN SECTION dans le programme COBOL.
- Créer un bouton pour quitter l'application.
- Utiliser les propriétés de la SCREEN SECTION pour styliser les champs d'affichage.
- Styliser le bouton pour sortir de l'application.
- Assurer la lisibilité et l'ergonomie de l'interface utilisateur.

### **Ticket 70 : Menu Remboursement : back**

**Description :** Développer la logique pour naviguer vers les écrans correspondants aux fonctionnalités choisies par l'utilisateur:

- Gérer la sélection de la fonctionnalité par l'utilisateur.
- gerer champ indiquant qu'une facture est en attente de reglement
- préciser si aucune facture est en attente
- Rediriger l'utilisateur vers l'écran correspondant à la fonctionnalité choisie.

## **Ticket 71 : Menu Remboursement : Documentation technique**

**Description :** Créer une documentation technique pour l'écran des fonctionnalités et la logique associée :

- Documenter le code COBOL utilisé pour la SCREEN SECTION de l'écran des fonctionnalités.
- Documenter la logique de filtrage des fonctionnalités en fonction du profil utilisateur.
- Inclure des instructions pour les tests unitaires et les mesures de sécurité.