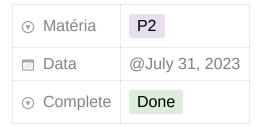
[Exercicios]: BJL[Vet/Func]

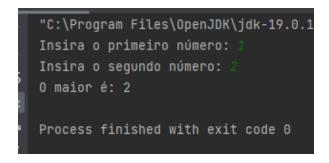


- (1) Faça o design de uma função "maior" que receba dois números [inteiros e positivos] e retorne o maior deles. Caso eles sejam iguais, deve-se mostrar a mensagem "Os números são iguais".
 - Exemplo de execução Exercício 1 Caso de teste 1

Insira o primeiro número: 1

Insira o segundo número: 2

O maior é: 2



 Exemplo de execução – Exercício 1 -Caso de teste 2

Insira o primeiro número: 1

Insira o segundo número: 1

Os números são iguais

```
"C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.0
Insira o primeiro número: 1
Insira o segundo número: 1
Os números são iguais.

Process finished with exit code 0
```

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static String maior(int n1, int n2) {
        if (n1 > n2){
            return "O maior é: "+n1;
        } else if (n2 > n1) {
            return "O maior é: "+n2;
        }
}
```

```
}else{
            return "Os números são iguais.";
    }
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Insira o primeiro número: ");
        int n1 = sc.nextInt();
        while (n1<=0){
            System.out.print("Insira o primeiro número: ");
            n1 = sc.nextInt();
        System.out.print("Insira o segundo número: ");
        int n2 = sc.nextInt();
        while (n2 \le 0){
            System.out.print("Insira o segundo número: ");
            n2 = sc.nextInt();
        System.out.println(maior(n1, n2));
   }
}
```

(2) Faça o design de uma função "isFirstGreater" que receba três números. No final o programa deve imprimir "Condição satisfeita", na tela, caso o primeiro dado inserido seja maior do que os outros dois (o primeiro não pode ser igual a nenhum). Caso contrário, deve ser impressa a mensagem: "Erro". OBS: use vetor/array de 3 posicoes para armazenar os numeros lidos.

Exemplo de execução – Exercício 2 Caso de teste 1

Insira o primeiro número: 3

Insira o segundo número: 2

Insira o terceiro número: 1

Condição satisfeita.

Exemplo de execução – Exercício 2 Caso de teste 2

Insira o primeiro número: 2

```
"C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.0
Insira o primeiro número: 3
Insira o segundo número: 2
Insira o terceiro número: 1
Condição satisfeita.
Process finished with exit code 0
```

Insira o segundo número: 3 Insira o terceiro número: 1 Erro.

```
"C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.0
Insira o primeiro número: 2
Insira o segundo número: 3
Insira o terceiro número: 1
Erro.

Process finished with exit code 0
```

 Exemplo de execução – Exercício 2 -Caso de teste 3

Insira o primeiro número: 2

Insira o segundo número: 2

Insira o terceiro número: 1

Erro.

```
"C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.0
Insira o primeiro número: 2
Insira o segundo número: 2
Insira o terceiro número: 1
Erro.

Process finished with exit code 0
```

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static String isFirstGreater(int [] numeros) {
        if (numeros[0] > numeros[1] && numeros[0] > numeros[2]){
            return "Condição satisfeita.";
       }else{
            return "Erro.";
   }
    public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       int[] numeros = new int[3];
       System.out.print("Insira o primeiro número: ");
       numeros[0] = sc.nextInt();
       System.out.print("Insira o segundo número: ");
       numeros[1] = sc.nextInt();
       System.out.print("Insira o terceiro número: ");
       numeros[2] = sc.nextInt();
       System.out.println(isFirstGreater(numeros));
   }
}
```

(3) Faça o design de uma função "parImpar" que receba um número inteiro e verifique se esse número é par ou ímpar.

 Exemplo de execução – Exercício 3 -Caso de teste 1

Insira um número: 2 2 é par. "C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.0 Insira um número: 2 2 é par. Process finished with exit code 0

 Exemplo de execução – Exercício 3 -Caso de teste 2

Insira um número: 3 3 é impar.

```
"C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.0
Insira um número: 3
3 é ímpar.
Process finished with exit code 0
```

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static String parImpar(int n) {
        if (n % 2 == 0){
            return n+" é par.";
        }else{
            return n+" é impar.";
        }
    }
    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Insira um número: ");
        int n = sc.nextInt();
        System.out.println(parImpar(n));
    }
}
```

(4) Desenvolva um algoritmo que peça ao usuário que preencha os dados de um vetor de 5 posições com valores reais quaisquer, desde que estejam compreendidos entre 1 e 100 (suponha que o

usuário irá respeitar o enunciado). Depois, faça o design de uma função "dividir100" que divide o conteúdo de cada posição do vetor por 100. Ao final, o programa deve mostrar, na tela, o conteúdo de cada posição do vetor, dividido por 100.

Exemplo de execução – Exercício 4 - Caso de teste 1
Insira o dado da posição 1: 10
Insira o dado da posição 2: 20
Insira o dado da posição 3: 30
Insira o dado da posição 4: 40
Insira o dado da posição 5: 50
Conteúdo dividido por 100: 0.1

```
"C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.
Insira o dado da posição 1: 10
Insira o dado da posição 2: 20
Insira o dado da posição 3: 30
Insira o dado da posição 4: 40
Insira o dado da posição 5: 50
Conteúdo dividido por 100:
0.1
0.2
0.3
0.4
0.5
```

```
0.2
0.3
0.4
0.5
```

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void dividir100(float [] numeros) {
       System.out.println("Conteúdo dividido por 100: ");
       for (int i = 0; i < 5; i++) {
           numeros[i] = numeros[i]/100;
            System.out.println(numeros[i]);
       }
   }
    public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       float[] numeros = new float[5];
       for (int i = 0; i < 5; i++) {
           System.out.print("Insira o dado da posição "+(i+1)+": ");
            numeros[i] = sc.nextFloat();
        }
       dividir100(numeros);
```

```
}
}
```

(5) Desenvolva um algoritmo que preencha um vetor numérico de 5 posições. Após preencher todo o vetor, o usuário deve inserir uma chave de busca X. Caso exista algum número igual a X, dentro do vetor, o algoritmo deve mostrar, na tela, o índice da primeira posição na qual X foi encontrado. Caso contrário, o algoritmo deve se encerrar com uma única mensagem, dizendo "Chave não encontrada.".

Exemplo de execução – Exercício 5 Caso de teste 1

```
Insira o dado da posição 1: 11
```

Insira o dado da posição 2: 12

Insira o dado da posição 3: 13

Insira o dado da posição 4: 14

Insira o dado da posição 5: 15

Insira a chave de busca: 15

Chave encontrada na posição: 5

 Exemplo de execução – Exercício 5 -Caso de teste 2

Insira o dado da posição 1: 11

Insira o dado da posição 2: 12

Insira o dado da posição 3: 13

Insira o dado da posição 4: 14

Insira o dado da posição 5: 15

Insira a chave de busca: 20

Chave não encontrada!

```
"C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.0.1\
Insira o dado da posição 1: 11
Insira o dado da posição 2: 12
Insira o dado da posição 3: 13
Insira o dado da posição 4: 14
Insira o dado da posição 5: 15
Insira a chave de busca: 15
Chave encontrada na posição: 5
```

```
"C:\Program Files\OpenJDK\jdk-19.0.
Insira o dado da posição 1: 11
Insira o dado da posição 2: 12
Insira o dado da posição 3: 13
Insira o dado da posição 4: 14
Insira o dado da posição 5: 15
Insira a chave de busca: 20
Chave não encontrada!
```

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static String fazerBusca(float [] numeros, int chave) {
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            if (numeros[i] == chave){
                return "Chave encontrada na posição: "+(i+1);
            }
       }
       return "Chave não encontrada!";
   }
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
       float[] numeros = new float[5];
       for (int i = 0; i < 5; i++) {
            System.out.print("Insira o dado da posição "+(i+1)+": ");
            numeros[i] = sc.nextFloat();
       }
        System.out.print("Insira a chave de busca: ");
        int chave = sc.nextInt();
       System.out.println(fazerBusca(numeros, chave));
   }
}
```