

Projeto de **Desenvolvimento** Software



Prof.: Ari Oliveira



Prof. Ari Barreto de Oliveira

| www.arioliveira.com

Com licença, senhores, mas quem é esse professor?



| Analista de Sistemas – IFRN (Brasil) – БелГУ (Rússia)



| Especialista em Banco de Dados – AVM/RJ



| Microsoft Office Specialist (Excel)



| Mestrando em Engenharia de Software – IMD/UFRN



Ementa

- | Compreender o processo de desenvolvimento de software, as atividades técnicas e as iterações envolvidas neste processo.



Objetivos

- | Compreender a engenharia de software;
- | Compreender o conceito de processo de software e de modelo de processo de software;
- | Compreender atividades técnicas de engenharia de software;
- | Compreender a importância de uma ferramenta CASE;
- | Compreender a interação sócio-técnica inerente ao exercício da engenharia de software;
- | Compreender a gestão de projeto de software.



Bases Científico-Tecnológicas

- | 1. Significado da Engenharia de Software
- | 2. Processos de software
- | 3. Requisitos
- | 4. Análise
- | 5. Projeto
- | 6. Testes
- | 7. Implementação
- | 8. Estimativas de custos de software
- | 9. Desenvolvimento de um projeto prático



Procedimentos Metodológicos

- | Aulas teóricas expositivas, aulas práticas em laboratório, desenvolvimento de projetos. ☐
- Leitura de textos, pesquisas bibliográficas.



Avaliação

- | Avaliações escritas e práticas,
- | Trabalhos individuais e em grupo (listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas),
- | Apresentação dos trabalhos desenvolvidos.



1º Bimestre

| Data | Conteúdo |
|--------|--------------------------------------|
| 11/fev | Abertura da Disciplina |
| 18/fev | Programação da Coordenação |
| 25/fev | Crise do Software |
| 04/mar | Carnaval |
| 11/mar | Palestra: Mercado de Software |
| 18/mar | Princípios da Engenharia de Software |
| 25/mar | Seminário |
| 01/abr | Palestra: Mercado de Software |
| 08/abr | Processo Unificado |
| 15/abr | Avaliação |



Cronograma

- | 1º Bimestre
 - || Base da Engenharia de Software.
- | 2º Bimestre
 - || Engenharia Tradicional com RUP. Projeto em grupo.
- | 3º Bimestre
 - || Desenvolvimento com Engenharia Tradicional em Grupos.
- | 4º Bimestre
 - || Desenvolvimento com Metodologia Ágil.



Projeto de **Desenvolvimento** Software



Prof.: Ari Oliveira

