Relatório de Análise do Projeto compiladores-minipar

Resumo Executivo

O repositório *compiladores-minipar* consiste em um compilador didático desenvolvido majoritariamente em C++, cobrindo todas as etapas clássicas de compilação: análise léxica, análise sintática, geração de árvore sintática abstrata (AST), geração de código intermediário (TAC — Three Address Code) e geração final de código assembly ARMv7.

Além da versão **CLI** (**linha de comando**), o compilador também possui uma **interface web** desenvolvida em **React + TypeScript**, que interage com o compilador compilado para **WebAssembly** (**via Emscripten**).

O sistema suporta elementos básicos de linguagens imperativas e concorrentes: blocos SEQ/PAR, operações aritméticas, comandos de controle (while, if), entrada/saída (print, input) e canais.

Estrutura do Repositório

Mapa de Diretórios (alto nível)

- compilador/ diretório binário (não lido)
- include/ cabeçalhos públicos do compilador
 Contém: lexer.h, parser.h, ast_nodes.h, ast_printer.h, symbol_table.h, tac_generator.h, arm_generator.h, emscripten_interface.h
- src/
 - o frontend/ implementação do lexer, parser e AST
 - lexer.cpp
 - parser.cpp
 - ast_nodes.cpp, ast_printer.cpp
 - middle end/ tabela de símbolos e geração de TAC
 - symbol_table.cpp
 - tac_generator.cpp

- backend/arm/ geração de assembly ARMv7
 - arm_generator.cpp
- o runtime/ contém README explicando o runtime
- emscripten_interface.cpp, main_emscripten.cpp integração com WASM
- main.cpp runner CLI (fluxo completo)
- **testes**/ **exemplos** .minipar (**ex**.: teste_simples.minipar, fatorial.minipar, paraleo.minipar)
- web/react/ interface web (Vite + React + TypeScript)
 Contém package.json, CompilerContext.tsx, buildArtifacts.ts, App.tsx, etc.

Fluxo de Compilação

1. Entrada

O código-fonte .minipar é lido via **CLI** (main.cpp) ou pela função exportada do **WASM** (compile_minipar).

2. Análise Léxica (Lexer)

- Identifica palavras-chave (SEQ, PAR, print, input, while etc.), identificadores, números, strings, operadores e delimitadores.
- Ignora comentários (# até fim da linha) e contabiliza posição (linha/coluna).
- o Implementação em lexer.cpp e lexer.h.

3. Análise Sintática (Parser)

- Baseada em análise recursiva descendente.
- o Constrói uma ProgramNode que contém SeqNode, ParNode e demais nós da AST.
- Reconhece atribuições, print, input, while, comparações, operações aritméticas.
- Implementação em parser.cpp e parser.h.
- Observação: parse_while_statement() possui heurística simples, não interpretando corretamente blocos {} aninhados.

4. Construção da AST (Abstract Syntax Tree)

- Estruturas de nós: ProgramNode, SeqNode, ParNode, AssignmentNode,
 PrintNode, InputNode, WhileNode, BinaryOpNode, etc.
- Impressão formatada via ASTPrinter (ast_printer.cpp).
- o Implementação em ast_nodes.cpp e ast_nodes.h.

5. Tabela de Símbolos / Análise Semântica

- o Implementação simples em symbol_table.cpp/symbol_table.h.
- Gerencia variáveis e funções, mas ainda sem verificação completa de tipos ou escopos.

6. Geração de Código Intermediário (TAC)

- \circ Cada operação é traduzida em instruções de três endereços (arg1 op arg2 \rightarrow result).
- o Implementa labels e saltos condicionais para loops e ifs.
- o Exemplo:

```
L0:
t1 = a + b
if_false t1 goto L1
print t1
goto L0
L1:
```

7. Geração de Código Assembly (ARMv7)

- Tradução direta do TAC para instruções ARM (add, sub, cmp, etc.).
- Utiliza registradores r0-r6 com alocação sequencial.
- Saída com printf e término com syscall (svc #0).
- Implementação em arm_generator.cpp e arm_generator.h.

8. Integração WebAssembly (Emscripten)

- emscripten_interface.cpp exporta:
 - compile_minipar() retorna saída textual.
 - compile_minipar_json() retorna JSON com tokens, AST, TAC e ARM.
 - free_string() libera memória alocada.
 - CompilerContext.tsx e buildArtifacts.ts no React processam a saída e exibem resultados na interface.

9. Execução via CLI

- Arquivo: main.cpp.
- Executa todas as etapas e imprime o resultado no terminal.

Pontos Fortes

- Implementa todo o pipeline de compilação de forma didática e modular.
- Código **organizado por camadas** (frontend, middleend, backend).
- AST e impressor (ASTPrinter) bem estruturados e úteis para depuração.
- Integração Emscripten + React demonstra aplicação prática e interativa.
- Saída JSON via compile_minipar_json facilita integração com interfaces e testes.
- Código legível e comentado, adequado para fins educacionais.

Limitações e Riscos Identificados

Parser e Blocos

- parse_while_statement() e parse_seq_block() utilizam heurísticas frágeis para delimitar blocos.
- Não há suporte robusto para {} ou blocos aninhados.

Tabela de Símbolos / Semântica

- SymbolTable é pouco utilizada ao longo do fluxo.
- Falta checagem de tipos, escopos e declarações duplicadas.

Geração de TAC / Assembly

- Alocação de registradores é muito simples e não suporta programas extensos.
- Uso de printf em assembly mistura camadas de abstração.
- Ausência de otimizações (ex.: eliminação de código morto, constant folding).
- Pequenos problemas no código: retorno duplicado em TACGenerator::generate(), verificações frágeis de strings.

Integração Web

- Uso de new char[] + strcpy pode ser inseguro para strings com caracteres nulos.
- Necessita melhoria na gestão de memória entre C++ e JavaScript.

Tratamento de Erros

- Mensagens genéricas e pouco informativas.
- Falta de localização precisa de erro (linha e coluna).

Concorrência e Canais

 A sintaxe suporta PAR e canais (send, receive), mas a execução paralela não é implementada (tratada de forma sequencial).

Sugestões de Melhoria

Prioridade Alta

- 1. Implementar parsing robusto de blocos {} e corrigir corpo de while.
- 2. Melhorar mensagens de erro com linha/coluna/token.

- 3. Integrar a SymbolTable ao parser e adicionar checagem semântica.
- 4. Corrigir gestão de memória para strings no Emscripten (usar emscripten::val ou Module.allocateUTF8).
- 5. Corrigir redundâncias e pequenos bugs (retornos duplicados, checagens frágeis).
- 6. Criar testes unitários e de integração (lexer, parser, TAC, CLI, WASM).

Prioridade Média

- 1. Implementar alocação de registradores mais inteligente (ex.: algoritmo de coloração de grafo).
- 2. Adicionar passes de otimização simples (constant folding, DCE).
- 3. Documentar a gramática formal (BNF/EBNF) da linguagem.

Prioridade Baixa

- 1. Expandir compile_minipar_json para incluir AST serializada em JSON.
- 2. Melhorar interface web com AST navegável e destaque de tokens.
- 3. Adicionar **CMakeLists.txt** e pipeline de CI (GitHub Actions).

Conclusão

O projeto **compiladores-minipar** é uma implementação didática sólida de um pipeline completo de compilador, cobrindo os principais conceitos de **Compiladores** e **Sistemas de Linguagens de Programação**.

Apesar de limitações pontuais em parsing e alocação de registradores, apresenta **estrutura modular, clareza e integração prática via WebAssembly**, tornando-se uma excelente base de ensino e extensão para futuras melhorias.