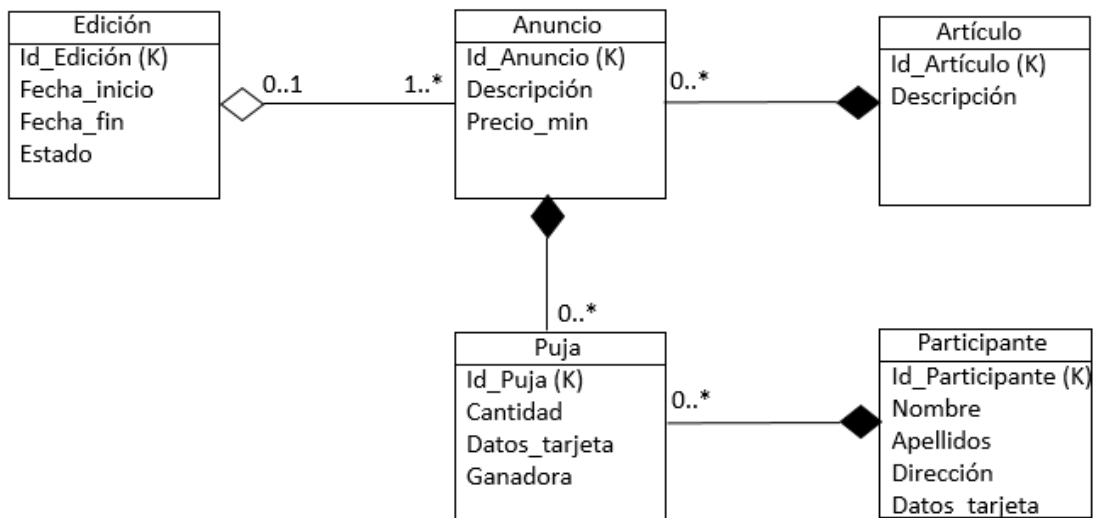
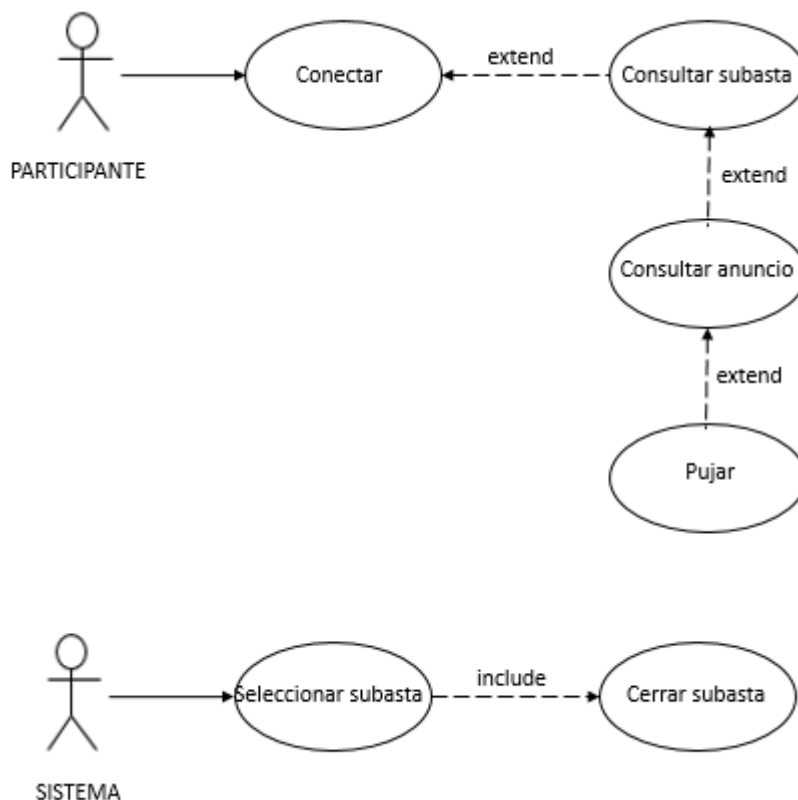


Diagrama de clases conceptual



Diagramas de casos de uso



Modelado del caso de uso Cerrar subasta

Descripción: el sistema cierra una subasta llegadas las 24 horas de la fecha de fin de dicha subasta y obtiene la puja ganadora de cada anuncio de esa subasta.

Frecuencia: todos los días a las 24.

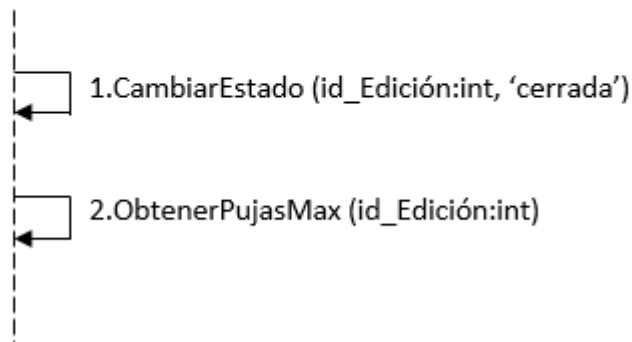
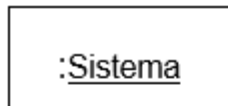
Precondiciones:

- La fecha de fin de la subasta es la fecha del día (lo garantiza el caso de uso Seleccionar subasta)
- Las pujas tienen cantidades mayores o iguales al precio mínimo de su anuncio (lo garantiza el caso de uso Pujar)
- Las pujas del mismo anuncio tienen cantidades distintas (lo garantiza el caso de uso Pujar)

Poscondiciones:

- Atributo estado de subasta igual a 'cerrada'
- Para cada anuncio, atributo ganadora de puja igual a 'sí' en aquella puja con cantidad mayor entre todas las del anuncio

SISTEMA
1.Cambia estado de subasta a cerrada
2.Obtiene la puja máxima de cada anuncio



Modelado del caso de uso Pujar

Descripción: un participante puja en un anuncio de una subasta.

Frecuencia:

Precondiciones:

- El participante existe y se valida en el sistema (lo garantiza el caso de uso Conectar)
- La subasta está abierta (lo garantiza el caso de uso Consultar subasta)

Poscondiciones:

- Se crea una puja con cantidad mayor o igual al precio mínimo de su anuncio y con cantidad distinta a las cantidades de las pujas del mismo anuncio
- Se asocia la puja al participante (usuario conectado) y al anuncio seleccionado

PARTICIPANTE	SISTEMA
1.Selecciona Pujar	2.Solicita la cantidad y la tarjeta de crédito, mostrando la del participante conectado si la tiene guardada
3.Introduce cantidad y tarjeta de crédito	4.Pide confirmación
5.Confirma	6.Muestra el anuncio sobre el que se ha pujado

Escenarios alternativos:

- En el paso 4 si la cantidad introducida es menor que el precio mínimo del anuncio se envía un mensaje y se vuelve al paso 2
- En el paso 4 si la cantidad introducida es igual que la cantidad de alguna otra puja existente en ese anuncio se envía un mensaje y se vuelve al paso 2
- En el paso 4 si la tarjeta de crédito no se introduce se envía un mensaje y se vuelve al paso 2
- En el paso 4 si la tarjeta de crédito no tiene un formato válido se envía un mensaje y se vuelve al paso 2
- En el paso 5 si no confirma se vuelve al paso 2
- En el paso 3 si pulsa cancelar se va al paso 6
- En el paso 5 si pulsa cancelar se va al paso 6

