

5. Modelado de casos de uso

5.1. Informar de una ausencia

Descripción y Frecuencia

CU4-Informar de una ausencia

Name/Id	CU4-Informar de una ausencia			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	<p>Prioridad: alta</p> <p>Descripción: Cuando un árbitro no pueda asistir a un partido que tenga asignado, entrará en el sistema y lo notificará a la Federación de Árbitros mediante una opción en la aplicación.</p> <p>En la interfaz, deberá introducir el motivo de la ausencia y adjudicar un justificante. Tras esto, se cambia la prioridad del árbitro ausente a "baja", se elimina al árbitro ausente de ese partido y se sustituye al árbitro ausente por el suplente en ese partido.</p> <p>Requisitos: RF7, RF8, RF29, RF38</p> <p>Frecuencia: ocasionalmente.</p>			

Precondiciones y Postcondiciones

CU4-Informar de una Ausencia

Name/Id	CU4-Informar de una Ausencia			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El árbitro ha accedido correctamente al sistema			
Post-conditions	<p>1. Se borra la relación entre árbitro y partido.</p> <p>2. La prioridad de la entidad árbitro para el siguiente sorteo de partidos se cambia a "Alta".</p> <p>3. Se envía una carta tipo vía correo electrónico al árbitro suplente</p> <p>4. Se modifican los datos del partido referentes a los árbitros, sustituyendo al árbitro que ha informado de su ausencia por el árbitro suplente</p>			

Escenario principal

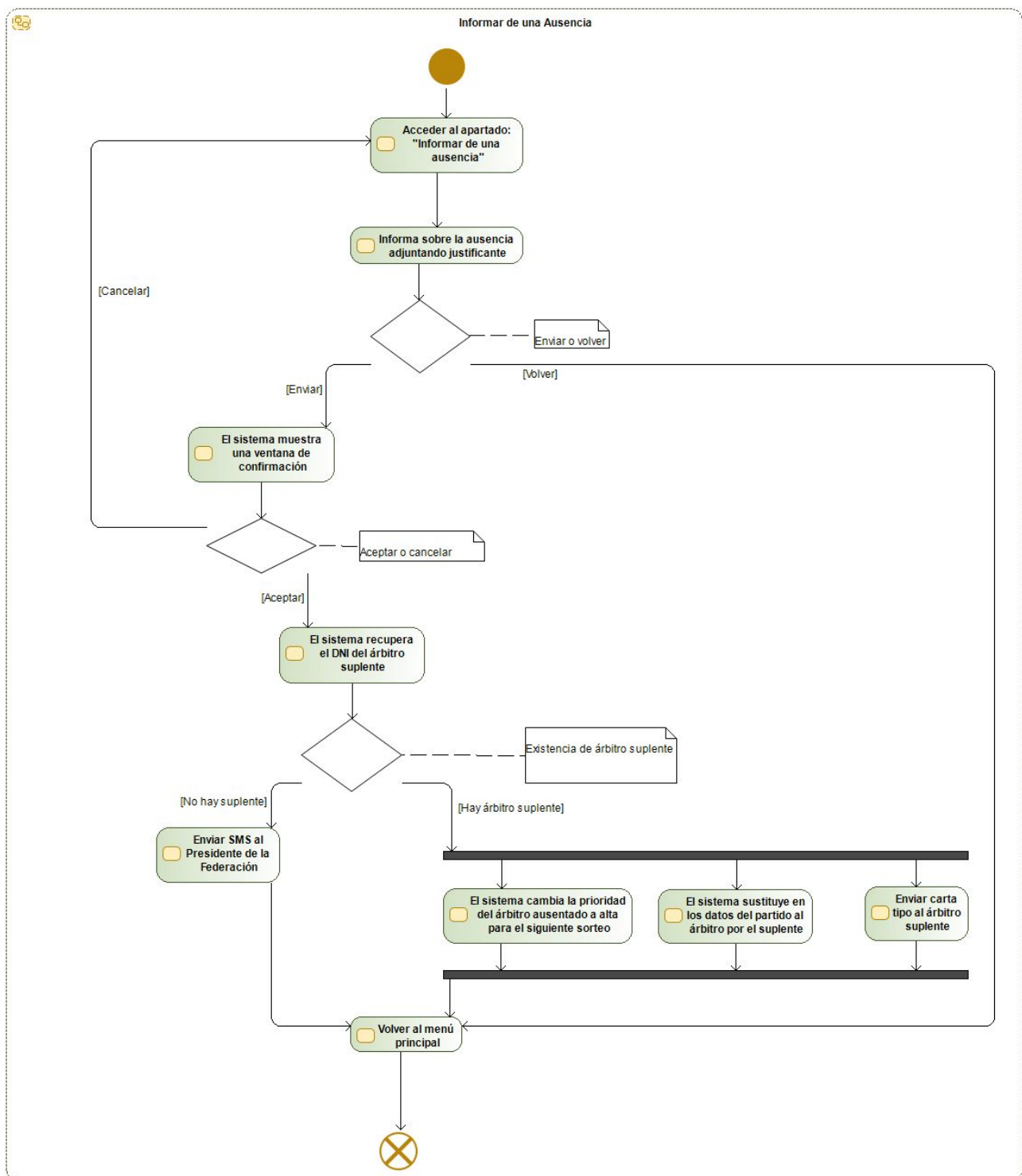
Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2. El árbitro accede al apartado "Informar de una ausencia".	3. Muestra la interfaz correspondiente a ese apartado.
4. El árbitro rellena los campos necesarios para informar de la ausencia indicando el motivo y adjuntando el justificante. Le da a enviar.	5. Solicita confirmación.
6. Confirma.	7. Recupera el DNI del árbitro suplente.
	8. Include <ENVIAR CARTA TIPO AL ÁRBITRO SUPLENTE> 9. Se editan los datos de un partido y se sustituye al árbitro que ha informado de su ausencia por el árbitro suplente. 10. Cambia la prioridad del árbitro a prioridad alta para el sorteo de los partidos de la siguiente jornada.
	11. Vuelve al menú principal.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si el árbitro no adjunta un justificante, el sistema muestra un aviso y se vuelve al paso 4.
- **Paso 4.** Si el árbitro le da a volver, se vuelve al menú principal.
- **Paso 6.** Si el árbitro le da a cancelar, se vuelve al paso 4.
- **Paso 7.** Si no existe árbitro suplente, el sistema envía un SMS de urgencia al Presidente de la Federación de árbitros.

En cualquier momento, si el sistema se colapsa o por cualquier motivo no se puede establecer una conexión a internet, el árbitro deberá llamar por teléfono al administrador del sistema para informar de su ausencia.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

Sistema de la Federación de Árbitros

< Informar de una ausencia

< Bienvenido, D. Víctor Gamonal >

Razón de la ausencia:

Adjuntar justificante:

Seleccionar archivo

Enviar

5.2. Actualizar Acta (Árbitros)

Descripción y Frecuencia

CU5-Actualizar acta

Name/Id	CU5-Actualizar acta			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	<div>Prioridad: alta</div> <div>Descripcion: Al finalizar un partido, el árbitro principal actualizará el acta del partido accediendo al apartado correspondiente del sistema.</div> <div>Mediante una interfaz, introducirá toda la información necesaria del partido como: equipos participantes, jugadores por cada equipo, indicación del minuto de entrada y salida de cada jugador al campo, indicación del número de tarjetas amarillas y tarjetas rojas que ha recibido cada jugador, el resultado del encuentro, el número de penaltis pitados a cada equipo y las incidencias del partido.</div> <div>Tras esto, se cambia el estado del acta a "Actualizada".</div> <div>Requisitos: RF10, RF44</div> <div>Frecuencia: en todos los partidos</div>			

Precondiciones y Postcondiciones

CU5-Actualizar Acta

Name/Id

CU5-Actualizar Acta

Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Pre-conditions			
1. El árbitro ha accedido al sistema con su usuario y contraseña.			
Post-conditions			
1. El campo estado de la entidad Acta se cambia a "Actualizada"			

Escenario principal

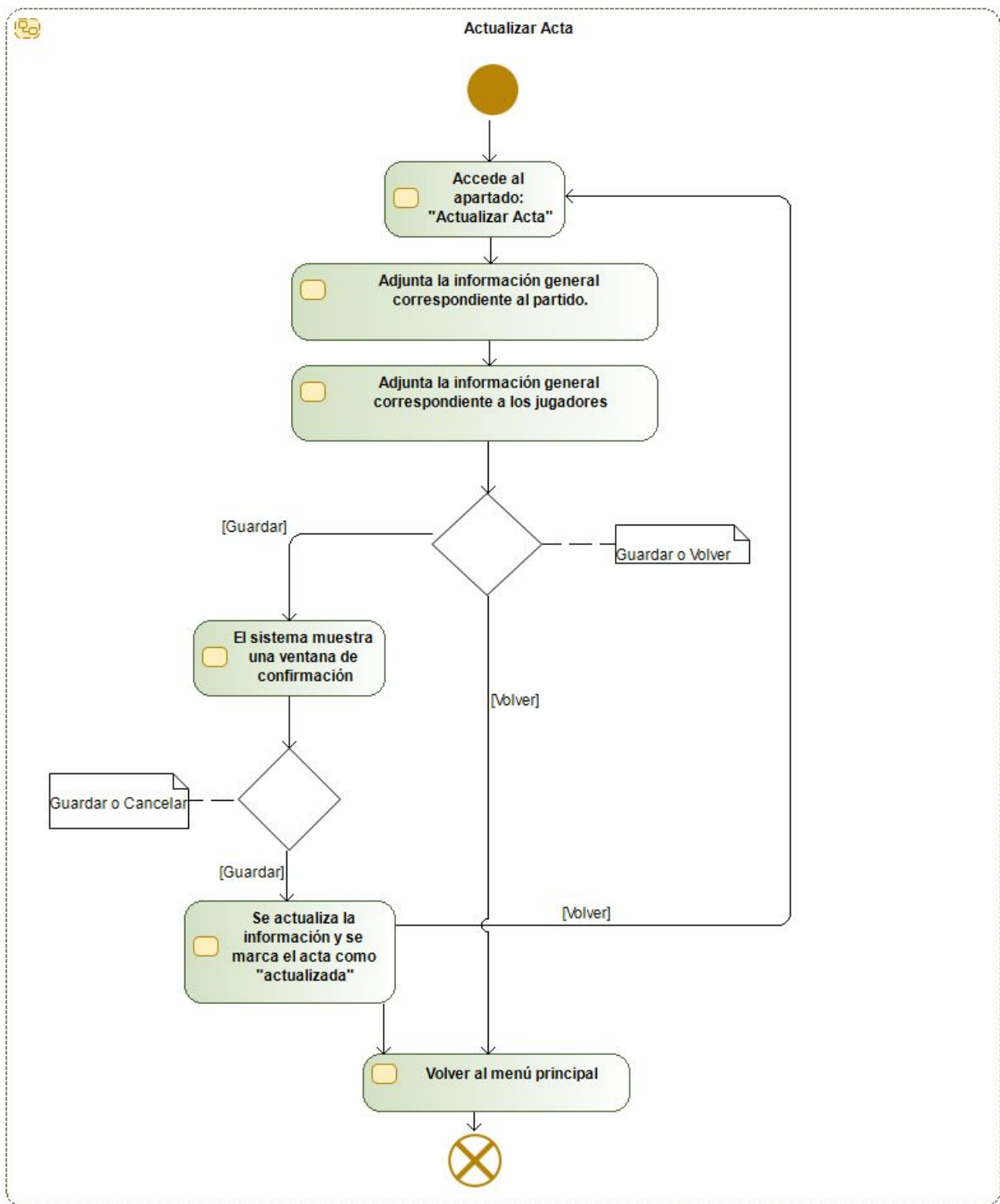
Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2. El árbitro principal accede al apartado "Actualizar acta".	3. Muestra la interfaz con los datos que el árbitro debe rellenar.
4. El árbitro principal adjunta la información general correspondiente al acta: fecha y lugar del partido, equipos participantes, el resultado del encuentro, el número de penaltis pitados a cada equipo e incidencias.	
5. El árbitro principal adjunta la información correspondiente de cada uno de los jugadores que han jugado el partido: dni del jugador, número de tarjetas rojas y amarillas obtenidas y minutos de entrada y salida. Le da a "guardar".	6. Solicita confirmación.
7. Confirma.	8. Actualiza y guarda la información cambiando el estado del acta a "actualizada".
	9. Vuelve al menú principal.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 5.** Si el árbitro no adjunta toda la información necesaria para actualizar el acta y le da a guardar, el sistema genera un aviso, sin almacenar la actualización del acta, y marca los campos vacíos o con información incorrecta en rojo y vuelve al paso 4.
- **Paso 4 y 5.** Si el árbitro pulsa “volver” vuelve al menú principal.
- **Paso 7.** Si el árbitro principal pulsa “cancelar” vuelve al paso 4.

Si el sistema falla en algún momento, el colegiado deberá mandar un correo electrónico al administrador del sistema con los datos que deben figurar en el acta del partido.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

Sistema de la Federación de Árbitros

< Actualizar acta

< Bienvenido, D. Javier García >

Fecha del partido:

dd/mm/aaaa

Equipo local:

Seleccionar equipo

Equipo visitante:

Seleccionar equipo

Resultado:

goles local - goles visitante

Jugador:

Seleccionar jugador

Anotaciones:

Minuto entrada	Minuto salida	Tarjetas amarillas	Tarjetas rojas

Guardar

5.3. Cerrar Acta (Árbitros)

Descripción y Frecuencia

CU6-Cerrar acta

Name/Id	CU6-Cerrar acta			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	<div>Prioridad: alta</div> <div>Descripcion: Antes de finalizar las 24 horas después de un partido, el árbitro principal accede al sistema y se dirige al apartado "Cerrar Acta".</div> <div>Acto seguido, revisará que la información esté correcta y, en ese caso, cerrará el acta, cambiando el estado de la misma a "Cerrada".</div> <div>Requisitos: RF11, RF44</div> <div>Frecuencia: todos los partidos</div>			

Precondiciones y Postcondiciones

CU6-Cerrar acta

Name/Id		CU6-Cerrar acta		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El árbitro principal ha accedido al sistema con su usuario y contraseña. 2. El acta que se va a cerrar se encuentra en estado "Actualizada".		
Post-conditions		1. El estado del acta pasa a "Cerrada" 2. Se envía un informe a los equipos que jugaron el partido y al presidente de la Federación de Árbitros		

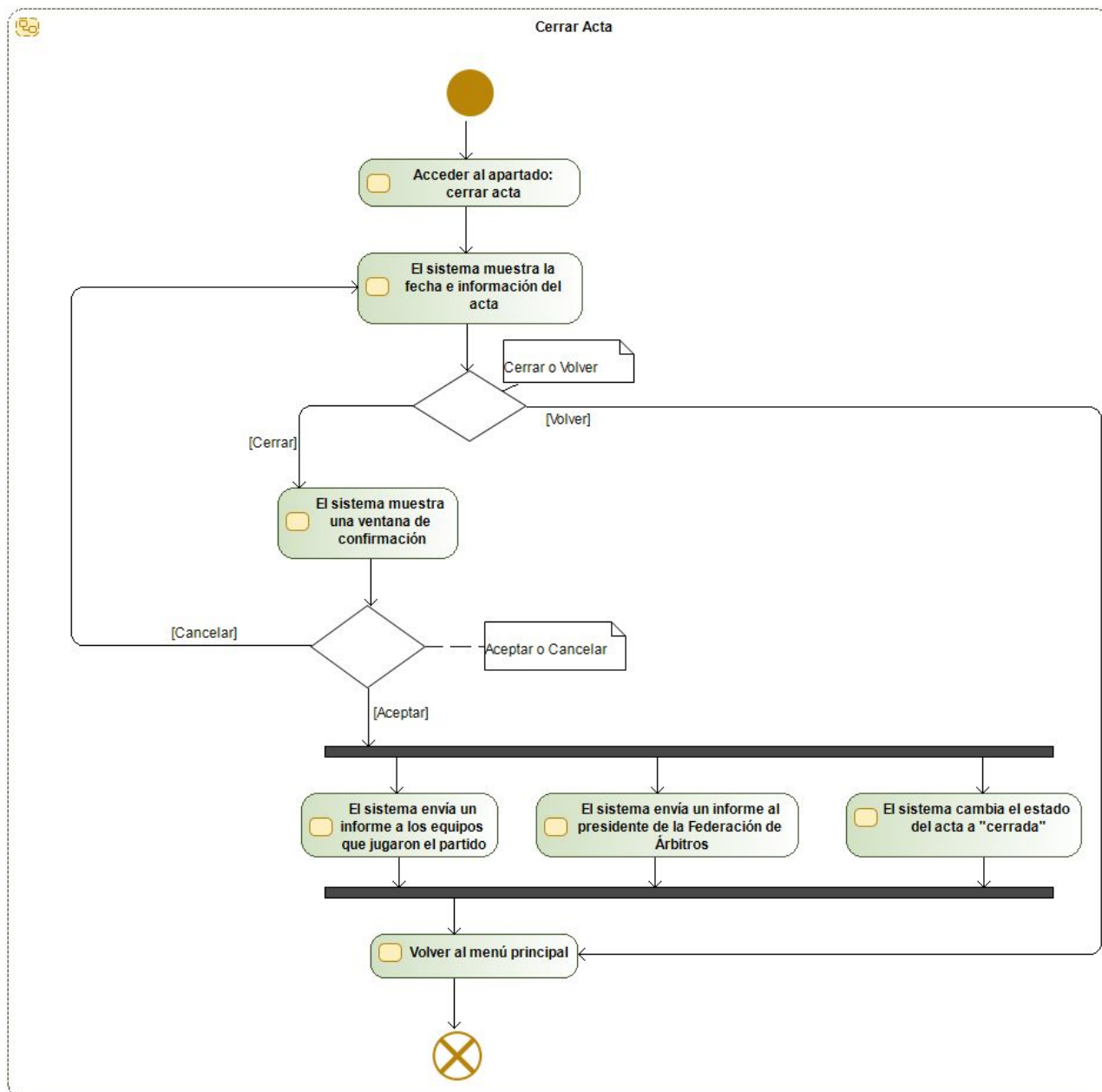
Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2. El árbitro principal accede al apartado "Cerrar acta".	3. El sistema muestra la interfaz que contiene la visualización de la información del acta junto con la fecha del partido al que corresponde.
4. Pulsa "Cerrar acta".	5. Pide confirmación.
6. Confirma.	7. Cambia el estado del acta a "cerrada". 8. Include <ENVIAR ACTAS A LOS EQUIPOS QUE DISPUTARON EL PARTIDO Y AL PRESIDENTE DE LA FEDERACIÓN DE ÁRBITROS>.
	9. Vuelve al menú principal.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si el árbitro pulsa “volver” se vuelve al menú principal.
- **Paso 6.** Si el árbitro pulsa “cancelar” vuelve al paso 3.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz



5.4. Acceder al sistema

Descripción y Frecuencia

CU1-Acceder al sistema

Name/Id	CU1-Acceder al sistema			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: alta Descripción: Para entrar al sistema y poder hacer uso de él, los usuarios deben entrar con una combinación válida de usuario y contraseña. Requisitos: RNF1.1 Frecuencia: Cada vez que un usuario se conecta con la aplicación			

Precondiciones y Postcondiciones

CU1-Acceder al sistema

Name/Id		CU1-Acceder al sistema		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El administrador del sistema ha registrado al usuario correctamente en la base de datos.		
Post-conditions		1. El usuario ha entrado en el sistema correctamente con su usuario y contraseña.		

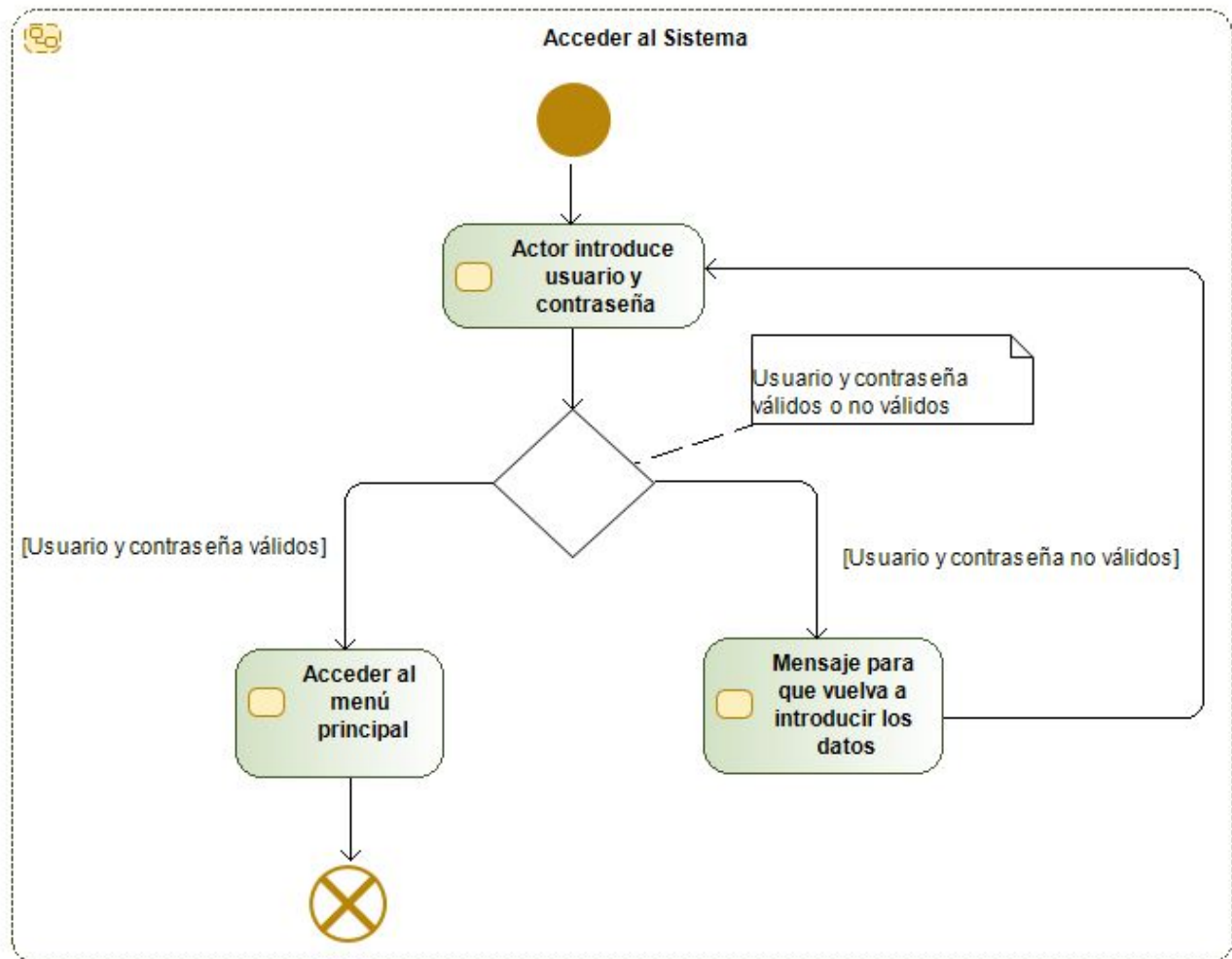
Escenario principal

Actor	Sistema
1. El actor introduce su usuario y contraseña y pulsa “acceder”.	2. Si el usuario y la contraseña son correctos el sistema deja acceder al actor.
3. El actor visualiza su menú principal.	

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 2.** Si el usuario o la contraseña son erróneos vuelve al paso 1.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

The screenshot shows a login window titled 'Sistema de la Federación de Árbitros'. The background is red. The title 'Acceder al sistema' is centered at the top in white. Below it, the label 'Usuario:' is followed by a white text input field. Underneath the field is the example text 'Ejemplo de usuario: nombre.apellido@fedarbitros.com'. Below this, the label 'Contraseña:' is followed by another white text input field. In the bottom right corner, there is a white button labeled 'Entrar'.

5.5. Adjudicar árbitros a partidos (sistema)

Descripción y Frecuencia

CU11-Adjudicar árbitros a cada partido

Name/Id	CU11-Adjudicar árbitros a cada partido			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	<p>Prioridad: alta</p> <p>Descripción: Un mes antes de cada jornada el sistema automáticamente asigna cinco árbitros a cada partido: un árbitro principal, un suplente, dos asistentes y un cuarto árbitro. Para la realización del sorteo se tiene en cuenta la prioridad de los árbitros, siendo prioritarios aquellos con prioridad "alta".</p> <p>Cuando el sorteo termina, se cambia la prioridad de los árbitros que han sido elegidos a "baja" y de aquellos que no han sido elegidos a "alta".</p> <p>Requisitos: RF3, RF4, RF6, RF20, RF38</p> <p>Frecuencia: cada jornada</p>			

Precondiciones y Postcondiciones

CU11-Adjudicar árbitros a cada partido

Name/Id		CU11-Adjudicar árbitros a cada partido		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions				
Post-conditions		1. Los árbitros asignados reciben un correo electrónico con su participación en la jornada. 2. La Federación de Fútbol recibe un correo electrónico con el calendario de la jornada. 3. El presidente de la Federación de Árbitros recibe un correo electrónico con el calendario de la jornada. 4. Se crean las relaciones Árbitro/Partido de cada uno de los cinco árbitros asignados para el partido.		

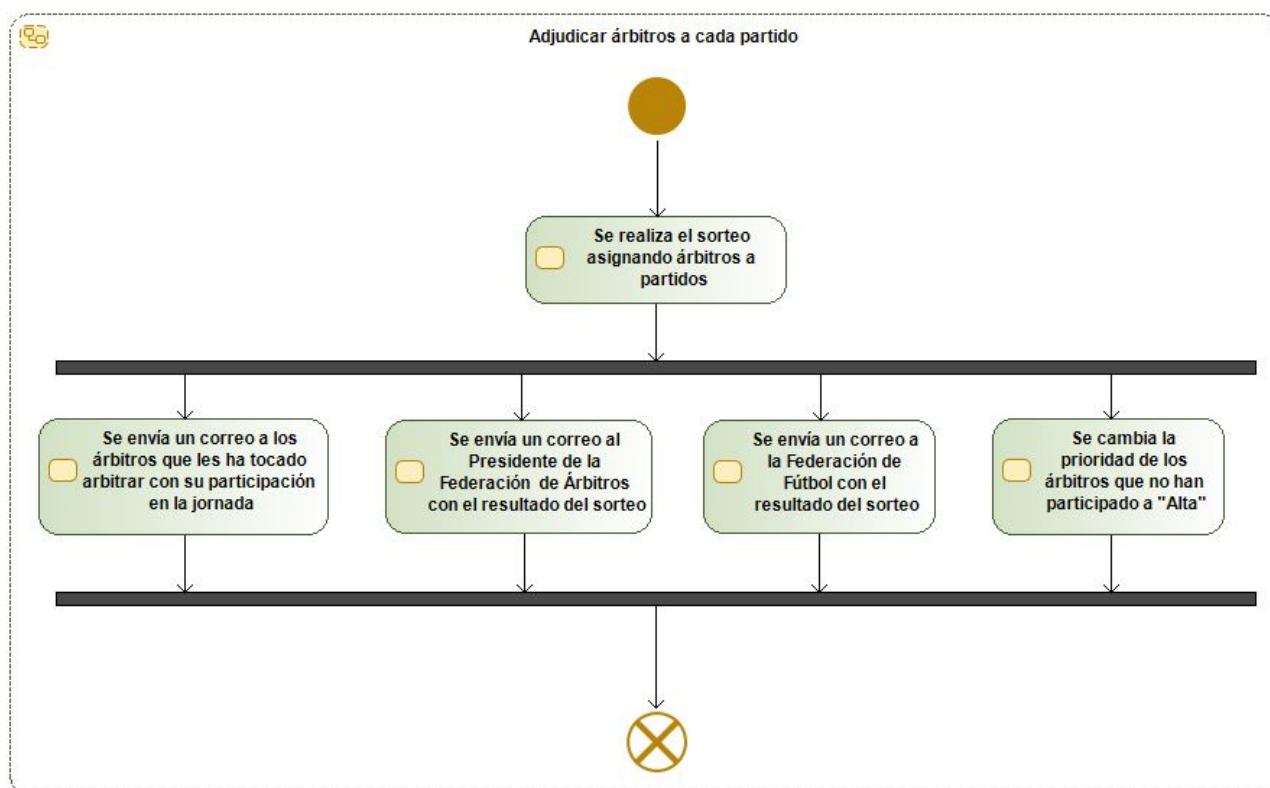
Escenario principal

Sistema
1. Un mes antes de cada jornada se recopilan todos los DNIs de los colegiados.
2. Se realiza el sorteo de los árbitros para cada partido, asignando un árbitro principal, un árbitro suplente, un cuarto árbitro y dos asistentes.
3. Se cambia la prioridad de los árbitros que no participan en la jornada a "alta".
4. Include <ENVIAR CALENDARIO DE LAS JORNADAS>

Escenarios excepcionales o alternativos

No existen ya que no hay opciones de confirmación o para volver, el actor es el sistema.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

Para este caso de uso no habría interfaz ya que es una función que el sistema realiza automáticamente.

5.6. Informar de baja definitiva (Árbitro)

Descripción y Frecuencia

CU2-Informar de baja definitiva

Name/Id		CU2-Informar de baja definitiva		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description		Prioridad: alta Descripción: Un árbitro envía un mensaje indicando su baja definitiva del sistema a la Federación de Árbitros. Tras esto, el sistema envía un correo electrónico a todos los empleados del Área 1 de la Federación de Árbitros Requisitos: RF43. Frecuencia: ocasionalmente.		

Precondiciones y postcondiciones

CU2-Informar de baja definitiva

Name/Id		CU2-Informar de baja definitiva		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El árbitro ha accedido correctamente al sistema.		
Post-conditions		1. Se envía un correo electrónico a la federación de árbitros informando de la baja definitiva del árbitro.		

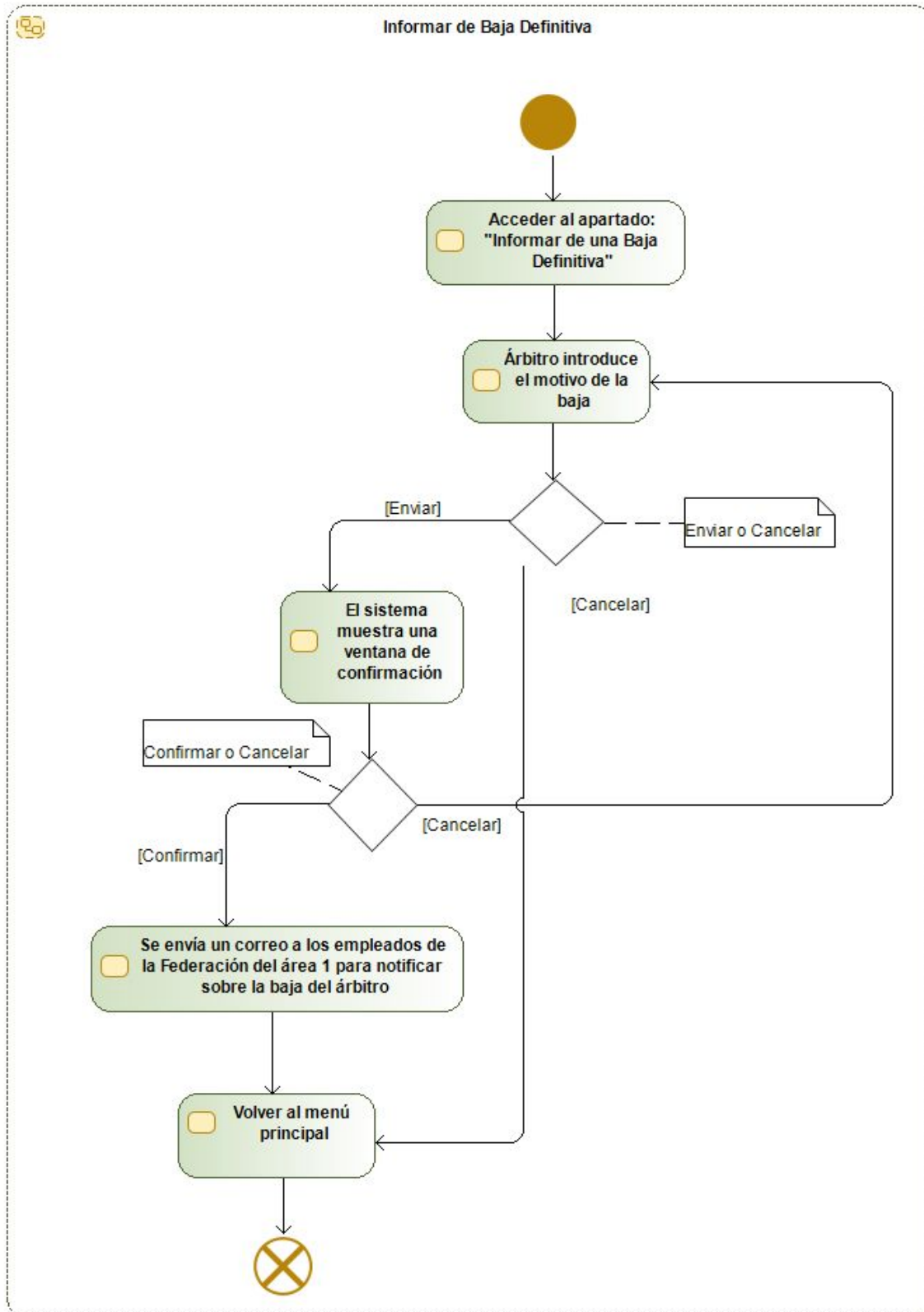
Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2. El árbitro accede al apartado "Informar de una baja definitiva".	3. El sistema le muestra la interfaz con los datos a rellenar.
4. El árbitro introduce el motivo y pulsa "enviar".	5. El sistema pide confirmación.
6. El árbitro confirma.	7. Include <ENVIAR CARTA A LOS EMPLEADOS DE LA BAJA DEL ÁRBITRO> Destinatario: todos los empleados de la Federación del Área 1, el presidente de la Federación de Árbitros y el Administrador del Sistema. Contenido: el Árbitro <idArbitro> comunica su baja de forma definitiva de la Federación de Árbitros.
	8. Vuelve al menú principal.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si el árbitro pulsa cancelar, se vuelve al paso 2.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

Sistema de la Federación de Árbitros

< Baja definitiva

< Bienvenido, D. David Moreno >

Razón de la baja:

Confirmar

5.7. Notificar al Presidente de la Federación para que acepte/deniegue la sanción

Descripción y Frecuencia

CU10-Notificar al Presidente de la Federación para que acepte/deniegue la sanción

Name/Id	CU10-Notificar al Presidente de la Federación para que acepte/deniegue la sanción			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: Tras la generación automática de una sanción por parte del Sistema se envía un correo electrónico al Presidente de la Federación de árbitros para notificarle que hay una sanción pendiente de aprobación. Requisitos: RF37 Frecuencia: siempre que haya una sanción automática.			

Precondiciones y Postcondiciones

CU10-Notificar al Presidente de la Federación para que acepte/deniegue la sanción

Name/Id		CU10-Notificar al Presidente de la Federación para que acepte/deniegue la sanción		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El sistema ha aplicado una sanción automática a un jugador.		
Post-conditions		1. Se envía un correo electrónico al presidente de la Federación de árbitros, indicando el jugador y la sanción.		

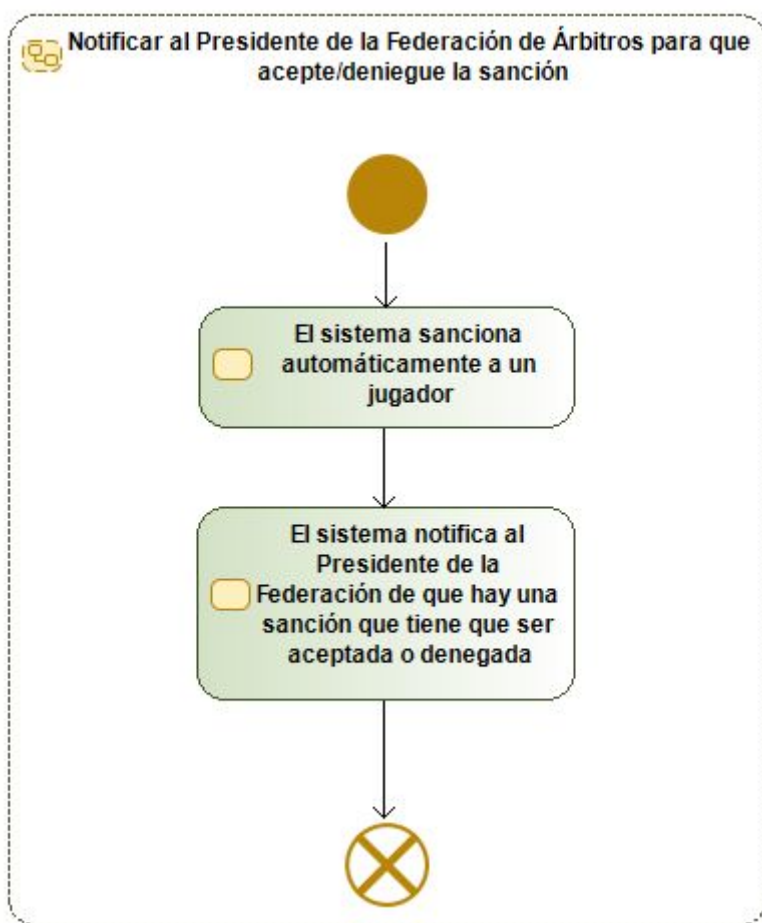
Escenario principal

Sistema
1.Include <ENVIAR CORREO> con parámetros: DESTINATARIO:Presidente Federación de Árbitros CONTENIDO: “ Se ha aplicado una sanción automática al jugador <nombreJugador> por el motivo: acumulación de tarjetas amarillas ó tarjeta roja. ID de sancion <idSancion>. Se encuentra pendiente de notificación.”

Escenarios excepcionales o alternativos

No existen ya que no hay opciones de confirmación o para volver, el actor es el sistema.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

Para este caso de uso no habría interfaz ya que lo haría el sistema automáticamente.

5.8. Avisar del inminente cierre de las actas (sistema)

Descripción y Frecuencia

CU15-Avisar del inminente cierre de las actas

Name/Id		CU15-Avisar del inminente cierre de las actas		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description		Prioridad: alta Descripción: El sistema comprueba cada media hora si existe algún acta que tras haber pasado 23 horas de la finalización de su partido, sigue estando en estado "Actualizada". En ese caso, se envía a través del sistema de SMS un SMS de urgencia al presidente de la Federación de Árbitros y al árbitro principal que contiene el ID del acta <idActa> que debe ser cerrada. Requisitos: RF12, RF30 Frecuencia: cada vez que un acta no haya sido cerrada 23 horas después de la finalización de su partido.		

Precondiciones y Postcondiciones

CU15-Avisar del inminente cierre de las actas

Name/Id		CU15-Avisar del inminente cierre de las actas		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El acta de un partido se encuentra en estado "Actualizada" 23 horas después de la finalización del partido		
Post-conditions		1. Se envía un SMS de urgencia al Presidente de la Federación de Árbitros y al árbitro principal.		

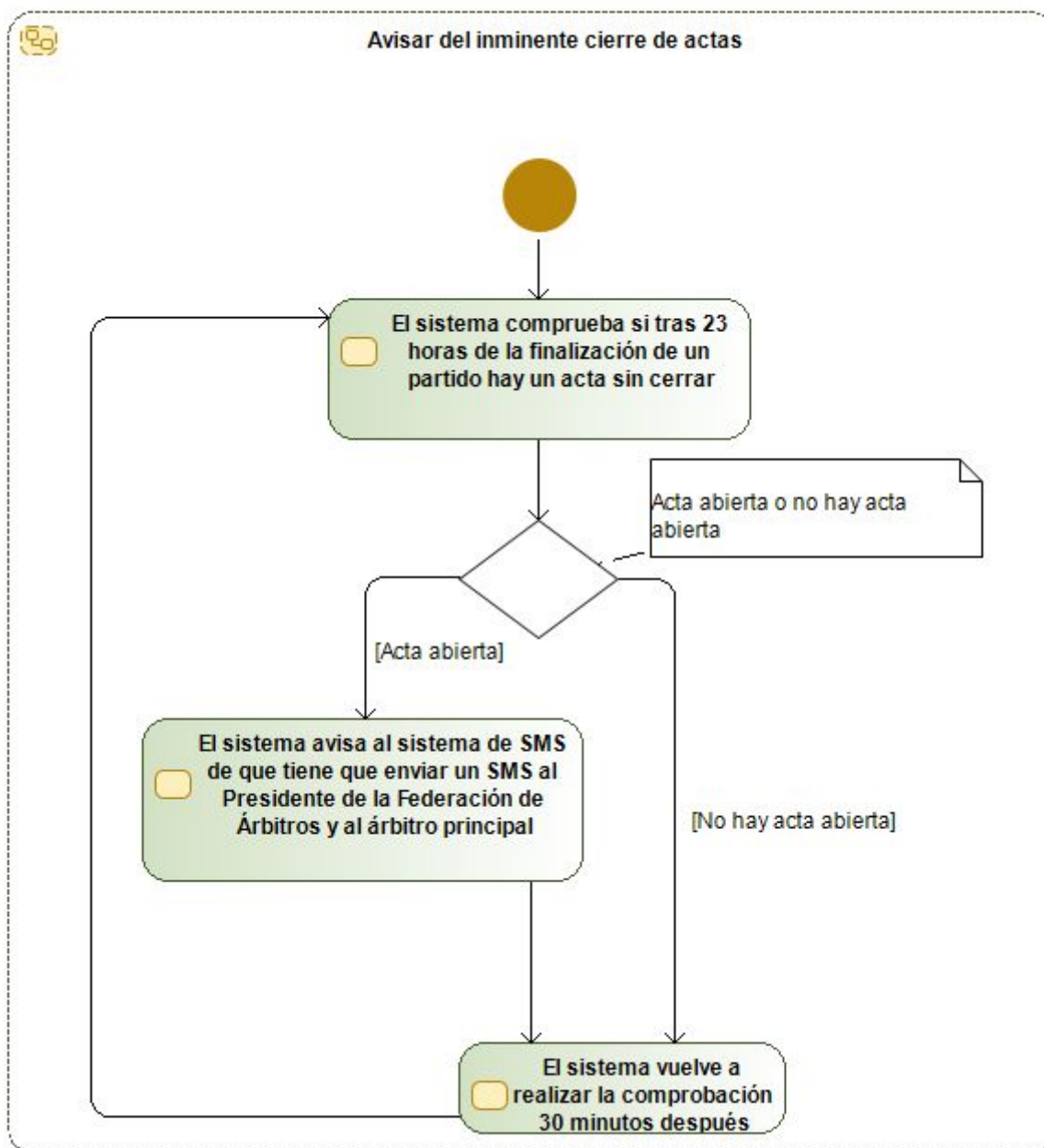
Escenario principal

Sistema
1. El sistema, una vez finalizado un partido, comprueba cada media hora si hay algún acta pendiente de cierre.
2. Se envía a través del sistema de SMS un SMS al presidente de la Federación de Árbitros y al árbitro principal que contiene el <idActa> que no se encuentra en estado "cerrada" transcurridas 23 horas desde la finalización del encuentro.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 1.** Si el acta de un partido está cerrada, no se ejecuta el paso 2.

Diagrama de actividad



Descripción de la interfaz

No existen ya que no hay opciones de confirmación o para volver, el actor es el sistema.

5.9. Cambio de idioma

Descripción y Frecuencia

Precondiciones y Postcondiciones

CU3-Cambio de idioma

Name/Id	CU3-Cambio de idioma			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El usuario ha accedido exitosamente al sistema.		
Post-conditions		1. El idioma de la interfaz del sistema es cambiado al seleccionado por el usuario.		

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2. El usuario accede al apartado cambiar idioma.	3. El sistema le muestra la interfaz con los idiomas seleccionables.
4. El usuario selecciona el idioma al que quiere cambiar el sistema y pulsa "aceptar".	5. Se cambia el idioma del sistema.
	6. Se vuelve al menú principal.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si el usuario pulsa "cancelar" se vuelve al paso 3.

5.10. Aprobar/Denegar las sanciones automáticas

Descripción y Frecuencia

CU7-Aprobar/Denegar las sanciones automáticas

Name/Id	CU7-Aprobar/Denegar las sanciones automáticas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: media Descripción: El presidente de la Federación de Árbitros recibe una notificación del Sistema que indica que se ha generado una sanción automática y que está pendiente de aprobar o denegar. El presidente por tanto, decide si aprobarla o no. Requisitos: RF15 Frecuencia: siempre que haya una sanción			

Precondiciones y Postcondiciones

CU7-Aprobar/Denegar las sanciones automáticas

Name/Id

CU7-Aprobar/Denegar las sanciones automáticas

Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Pre-conditions			
1. El usuario ha accedido correctamente al sistema. 2. Se ha generado una sanción automática por parte del sistema.			
Post-conditions			
1. Se modifica el campo aprobada de la entidad sanción automática a verdadero o falso según el Presidente haya aprobado o denegado la sanción			

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2. El Presidente de la Federación accede al apartado "aprobar/denegar sanciones automáticas".	3. El sistema le muestra la interfaz con las sanciones pendientes de aprobar o denegar.
4. El Presidente de la Federación selecciona la sanción que quiera aprobar o denegar y pulsa "aceptar".	5. El sistema pide confirmación.
6. Confirma.	7. La sanción queda aprobada o denegada y se vuelve al menú principal.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si el Presidente de la Federación pulsa "cancelar" se vuelve al paso 3.
- **Paso 5.** Si el Presidente de la Federación pulsa "cancelar" se vuelve al paso 4.

5.11. Enviar correo

Descripción y Frecuencia

CU8-Enviar Correo

Name/Id	CU8-Enviar Correo			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: media Descripcion: se envía un correo cuyos parámetros son destinatario/s y contenido Requisitos: RF5, RF6, RF8, RF11, RF24, RF25, RF37 Frecuencia: ocasionalmente			

Precondiciones y Postcondiciones

CU8-Enviar correo

Name/Id	CU8-Enviar correo			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El correo ha sido generado con los parámetros destinatario/s y contenido.			
Post-conditions	1. El correo con destinatario/s y contenido ha sido enviado al sistema de correo electrónico.			

Escenario principal

Sistema
1 . Se crea un mensaje de correo electrónico con los parámetros destinatario/s y contenido.
2 . El sistema envía el correo al sistema de correo electrónico.

Escenarios excepcionales o alternativos

No hay escenarios excepcionales para este caso de uso.

5.12. Crear calendario de las jornadas (Sistema)

Descripción y Frecuencia

CU12-Crear calendario de las jornadas

Name/Id	CU12-Crear calendario de las jornadas		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Description	Prioridad: alta Descripción: Se crean los calendarios de la jornada para los árbitros con su participación en la jornada, para la Federación de Árbitros y Federación de Fútbol. Requisitos: RF5, RF6 Frecuencia: cada jornada		

Precondiciones y Postcondiciones

CU12-Crear calendario de las jornadas

Name/Id		CU12-Crear calendario de las jornadas	
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Pre-conditions	<div>1. Se ha realizado la asignación de árbitros a cada partido de la jornada</div>		
Post-conditions	<div>1. Se envía un correo electrónico a cada árbitro con su participación en la jornada. 2. Se envía un correo electrónico a la Federación de Árbitros y a la Federación de Fútbol con todas las participaciones de los árbitros en la jornada.</div>		

Escenario principal

Sistema
1. Se envía un correo electrónico con la participación a cada árbitro seleccionado para participar en la jornada.
2. Include <ENVIAR CORREO (CONTENIDO, DESTINATARIO)>
DESTINATARIO: árbitros participantes en la jornada.
CONTENIDO: Participación del árbitro indicando equipos participantes, fecha y hora y lugar del encuentro.

3. Se crea el calendario para la Federación de Árbitros y la Federación de Fútbol con todas las participaciones de los árbitros en los partidos de la jornada.

4. Include <ENVIAR CORREO(CONTENIDO, DESTINATARIO)>

DESTINATARIO: Presidente Federación de Árbitros y Federación de Fútbol.

CONTENIDO: Participación de todos los árbitros en la jornada.

Escenarios excepcionales o alternativos

No hay escenarios excepcionales para este caso de uso.

5.13. Crear las actas para los equipos y para presidente de la Federación de Árbitros

Descripción y Frecuencia

CU14-Crear las actas para los equipos y para presidente de la Federación de Árbitros

Name/Id

CU14-Crear las actas para los equipos y para presidente de la Federación de Árbitros

Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description				Prioridad: baja Descripción: Tras cada partido se crea un correo electrónico para los equipos del partido y el Presidente de la Federación de Árbitros con el acta del partido. Requisitos: RF11 Frecuencia: cada vez que se cierra un acta.

Precondiciones y Postcondiciones

CU14-Crear las actas para los equipos y para presidente de la Federación de Árbitros

Name/Id		CU14-Crear las actas para los equipos y para presidente de la Federación de Árbitros		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El acta está con estado "cerrada".		
Post-conditions		1. Se envía un informe del acta a los equipos que disputaron el partido y la Presidente de la Federación de Árbitros.		

Escenario principal

Sistema
1. Se crea el contenido del correo a partir de los datos del acta.
2. Se elige como destinatarios del correo a los equipos que disputaron el partido y al Presidente de la Federación de Árbitros.
2.Include <ENVIAR CORREO (CONTENIDO, DESTINATARIO)>
DESTINATARIOS:Presidente Federación de Árbitros y equipos participantes en el partido.
CONTENIDO: Datos del acta.

Escenarios excepcionales o alternativos

No hay escenarios excepcionales para este caso de uso.

5.14. Seguimiento de los árbitros

Descripción y Frecuencia

CU16-Seguimiento de los árbitros

Name/Id	CU16-Seguimiento de los árbitros			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: Los empleados de la Federación de Árbitros del area 1 o el Administrador del Sistema o el Presidente de la Federación de Fútbol acceden al apartado de "Seguimiento de árbitros" y una vez allí visualizan la información delos árbitros y, en caso necesario, pueden realizar cambios y añadir o borrar datos. Requisitos: RF1, RF33, RF35, RF38 Frecuencia: ocasionalmente			

Precondiciones y Postcondiciones

CU16-Seguimiento de los árbitros

Name/Id	CU16-Seguimiento de los árbitros			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema ha accedido correctamente al sistema.			
Post-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1, el Presidente de la Federación de Árbitros o el administrador del sistema ha accedido a editar la información de los árbitros o a ver información de los árbitros.			

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2 .El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de	3. El sistema muestra una interfaz en la que el empleado puede

la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede al apartado seguimiento de árbitros.	elegir ver o editar la información de los árbitros.
4. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema elige entre ver o editar la información de los árbitros	5. Extends<EDITAR INFORMACIÓN DE LOS ÁRBITROS> o extends<VER INFORMACIÓN DE LOS ÁRBITROS>

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.15. Seguimiento de las ligas

Descripción y Frecuencia

CU17-Seguimiento de las ligas

Name/Id	CU17-Seguimiento de las ligas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: Los empleados de la Federación de Árbitros del área 1 o el Administrador del sistema o el Presidente de la Federación de árbitros acceden al apartado de "Seguimiento de las ligas" y una vez allí visualizan la información de las ligas y, en caso necesario, pueden realizar cambios, añadir o borrar datos. Requisitos: RF2, RF36, RF45. Frecuencia: ocasionalmente.			

Precondiciones y Postcondiciones

CU17-Seguimiento de las ligas

Name/Id

CU17-Seguimiento de las ligas

Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema ha accedido correctamente al sistema.	
Post-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema ha accedido a editar la información de las ligas o a ver información de las ligas.	

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2 . El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede al apartado seguimiento de las ligas.	3. El sistema muestra una interfaz en la que el empleado puede elegir ver o editar la información de las ligas.
4. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema elige entre ver o editar la información de las ligas.	5. Extends<EDITAR INFORMACIÓN DE LAS LIGAS> o extends<VER INFORMACIÓN DE LAS LIGAS>

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.16. Seguimiento de las jornadas

Descripción y Frecuencia

CU18-Seguimiento de las jornadas

Name/Id	CU18-Seguimiento de las jornadas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description		Prioridad: baja Descripción: Los empleados de la Federación de Árbitros del area 1 o el Administrador del Sistema o el Presidente de la Federación de árbitros acceden al apartado de "Seguimiento de jornadas" y una vez allí visualizan la información de las jornadas y, en caso necesario, pueden realizar cambios, añadir o borrar datos. Requisitos: RF2, RF34 Frecuencia: ocasionalmente		

Precondiciones y Postcondiciones

CU18-Seguimiento de las jornadas

Name/Id	CU18-Seguimiento de las jornadas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema ha accedido correctamente al sistema.		
Post-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede a editar la información de las jornadas o a ver información de las jornadas.		

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2 .El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede al apartado seguimiento de las jornadas.	3. El sistema muestra una interfaz en la que el empleado puede elegir ver o editar la información de las jornadas.
4. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema elige entre ver o editar la información de las jornadas	5. Extends<EDITAR INFORMACIÓN DE LAS JORNADAS> o extends<VER INFORMACIÓN DE LAS JORNADAS>

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.17. Seguimiento de los partidos y sus actas

Descripción y Frecuencia

CU19-Seguimiento de los partidos y sus actas

Name/Id	CU19-Seguimiento de los partidos y sus actas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: Los empleados de la Federación de Árbitros del area 1 o el Presidente de la Federación de árbitros o el Administrador del sistema acceden al apartado de "Seguimiento de los partidos y sus actas" y una vez allí visualizan la información de los partidos y sus actas y, en caso necesario, pueden realizar cambios, añadir o borrar datos. Requisitos: RF21, RF29, RF39, RF44. Frecuencia: ocasionalmente.			

Precondiciones y postcondiciones

CU19-Seguimiento de los partidos y sus actas

Name/Id		CU19-Seguimiento de los partidos y sus actas		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema ha accedido correctamente al sistema.		
Post-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede a editar la información de los partidos o a ver información de los partidos y sus actas.		

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2 .El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede al apartado seguimiento de los partidos y sus actas.	3. El sistema muestra una interfaz en la que el empleado puede elegir ver la información de los partidos y sus actas o editar la información de los partidos.
4. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema elige entre ver o editar la información de los partidos	5. Extends<EDITAR INFORMACIÓN DE LOS PARTIDOS> o extends<VER INFORMACIÓN DE LOS PARTIDOS Y SUS ACTAS>

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.18. Ver información de los árbitros

Descripción y Frecuencia

CU20-Ver información de los árbitros

Name/Id		CU20-Ver información de los árbitros		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description		Prioridad: media Descripción: Los empleados del Área 1 o el Administrador del sistema o el Presidente de la Federación de árbitros que accedan al sistema podrán visualizar la información de los árbitros en el apartado "Seguimiento de Árbitros". Requisitos: RF35 Frecuencia: ocasionalmente.		

Precondiciones y Postcondiciones

CU20-Ver información de los Árbitros

Name/Id		CU20-Ver información de los Árbitros		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido al apartado "Seguimiento de los Árbitros".		

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <SEGUIMIENTO DE ÁRBITROS>	
2.El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema/Federación de Fútbol visualiza la información de los árbitros mostrada por el sistema.	

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema/Federación de Fútbol pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.19. Editar información de los árbitros

Descripción y Frecuencia

CU21-Editar información de los árbitros

Name/Id	CU21-Editar información de los árbitros			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: media Descripción: los empleados del Área 1 o el Administrador del Sistema o el Presidente de la Federación de Árbitros que accedan al sistema podrán editar, añadir o borrar la información de los árbitros en el apartado "Seguimiento de Árbitros". Requisitos: RF1, RF33, RF38 Frecuencia: ocasionalmente			

CU21-Editar información de los árbitros

Name/Id	CU21-Editar información de los árbitros			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido al apartado "Seguimiento de los Árbitros".			
Post-conditions	1. Se guardan los cambios realizados por el empleado de la Federación del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema.			

Escenario principal

Actor	Sistema
1 . Include <SEGUIMIENTO DE ÁRBITROS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del área 1/el Administrador del sistema/el Presidente de la Federación de Árbitros realizan los cambios que deseen y pulsan guardar.	3. El sistema solicita confirmación.
4. Confirma	5. El sistema guarda los cambios que han sido realizados.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación del área 1/el administrador del Sistema/el Presidente de la Federación de Árbitros pulsa volver, se vuelve al menú principal sin guardar ningún cambio.
- **Paso 5.** Si el empleado de la Federación del área 1 o el administrador del Sistema o el Presidente de la Federación de Árbitros pulsa cancelar, se vuelve al paso 3.

5.20. Ver información de las ligas

Descripción y Frecuencia

CU22-Ver información de las ligas

Name/Id	CU22-Ver información de las ligas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: el empleado del Área 1 o el Presidente de la Federación de Árbitros o el Administrador del sistema que accedan al sistema podrán ver la información de las ligas en el apartado "Seguimiento de las ligas". Requisitos: RF36 Frecuencia: ocasionalmente.			

Precondiciones y Postcondiciones

CU22-Ver información de las ligas

Name/Id	CU22-Ver información de las ligas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido al apartado "Seguimiento de las ligas".		

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <SEGUIMIENTO DE LIGAS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema visualiza la información de las ligas mostrada por el sistema.	

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa "volver" se vuelve al menú principal.

5.21. Editar información de las ligas

Descripción y Frecuencia

CU23-Editar información de las ligas

Name/Id	CU23-Editar información de las ligas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description		Prioridad: media Descripción: el empleado del Área 1 o el Presidente de la Federación de árbitros o el Administrador del Sistema acceden al sistema podrán editar, borrar o añadir la información de las ligas en el apartado "Seguimiento de las ligas". Requisitos: RF2, RF45 Frecuencia: ocasionalmente		

Precondiciones y Postcondiciones

CU23-Editar información de las ligas

Name/Id		CU23-Editar información de las ligas		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido al apartado "Seguimiento de las ligas".		
Post-conditions		1. Se guardan los cambios realizados por el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema.		

Escenario principal

Actor	Sistema
1 . Include <SEGUIMIENTO DE LIGAS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema realizan los cambios que deseen y pulsan guardar.	3. El sistema solicita confirmación.
4. Confirma	5. El sistema guarda los cambios que han sido realizados.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa volver, se vuelve al menú principal sin guardar ningún cambio.
- **Paso 5.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa cancelar, se vuelve al paso 3.

5.22. Ver información de las jornadas

Descripción y Frecuencia

CU24-Ver información de las jornadas

Name/Id	CU24-Ver información de las jornadas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: media Descripción: el empleado del Área 1 o el Presidente de la Federación de Árbitros o el Administrador del sistema que accedan al sistema podrán ver la información de las jornadas en el apartado "Seguimiento de las jornadas". Requisitos: RF34 Frecuencia: ocasionalmente.			

Precondiciones y postcondiciones

CU24-Ver información de las jornadas

Name/Id	CU24-Ver información de las jornadas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido al apartado "Seguimiento de las jornadas".			

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <SEGUIMIENTO DE LAS JORNADAS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema visualiza la información de las jornadas mostrada por el sistema.	

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa "volver" se vuelve al menú principal.

5.23. Editar información de las jornadas

Descripción y Frecuencia

CU25-Editar información de las jornadas

Name/Id	CU25-Editar información de las jornadas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: el empleado del Área 1 o el Presidente de la Federación de Árbitros o el Administrador del sistema que accedan al sistema podrán ver, añadir, borrar o editar la información de las jornadas en el apartado "Seguimiento de las jornadas". Requisitos: RF2 Frecuencia: ocasionalmente.			

Precondiciones y Postcondiciones

CU25-Editar información de las jornadas

Name/Id	CU25-Editar información de las jornadas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido al apartado "Seguimiento de las jornadas".			
Post-conditions	1. Se guardan los cambios realizados por el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema.			

Escenario principal

Actor	Sistema
1 . Include <SEGUIMIENTO DE JORNADAS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de	3. El sistema solicita confirmación.

la Federación de Árbitros/el administrador del sistema realizan los cambios que deseen y pulsan guardar.	
4. Confirma	5. El sistema guarda los cambios que han sido realizados y vuelve al menú principal.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa volver, se vuelve al menú principal sin guardar ningún cambio.
- **Paso 5.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa cancelar, se vuelve al paso 3.

5.24. Ver información de los partidos y sus actas

Descripción y Frecuencia

CU26-Ver información de los partidos y sus actas

Name/Id	CU26-Ver información de los partidos y sus actas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: media Descripción: Opción disponible para los empleados de la Federación del área 1, el Administrador del Sistema, el Presidente de la Federación de Árbitros y los equipos. Esta opción permite visualizar la información de los partidos y sus actas accediendo al apartado "Seguimiento de los partidos y sus actas". Requisitos: RF21, RF39. Frecuencia: ocasionalmente.			

Precondiciones y postcondiciones

CU26-Ver información de los partidos y sus actas

Name/Id	CU26-Ver información de los partidos y sus actas			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido al apartado "Seguimiento de los partidos y sus actas".			

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Incluye <SEGUIMIENTO DE LOS PARTIDOS Y SUS ACTAS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema/equipos/Federación de Fútbol visualiza la información de los partidos y sus actas	

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 1/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema/equipos/Federación de Fútbol pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.25. Seguimiento de los estadios

Descripción y Frecuencia

CU28-Seguimiento de los estadios

Name/Id	CU28-Seguimiento de los estadios			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: Opción disponible para los empleados de la Federación de Árbitros del Área 2 o el presidente de la Federación de Árbitros o el Administrador del sistema que accedan al sistema en la que podrán ver, editar o borrar la información existente de los estadios además de añadir nuevos estadios en el apartado "Seguimiento de Estadios". Requisitos: RF22, RF41. Frecuencia: ocasionalmente.			

Precondiciones y postcondiciones

CU28-Seguimiento de los estadios

Name/Id	CU28-Seguimiento de los estadios			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema ha accedido correctamente al sistema.		
Post-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede a editar la información de los estadios o a ver información de los estadios.		

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2 . El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede al apartado seguimiento de los estadios.	3. El sistema muestra una interfaz en la que el empleado puede elegir ver la información de los estadios o editar la información de los estadios.
4. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema elige entre ver o editar la información de los estadios.	5. Extends<EDITAR INFORMACIÓN DE LOS ESTADIOS> o extends<VER INFORMACIÓN DE LOS ESTADIOS>

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.26. Seguimiento de los equipos

Descripción y Frecuencia

CU29-Seguimiento de los equipos

Name/Id	CU29-Seguimiento de los equipos			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: Opción disponible para los empleados de la Federación de Árbitros del Área 2 o el presidente de la Federación de Árbitros o el administrador del sistema que accedan al sistema en la que podrán ver, editar o borrar la información de los equipos además de añadir nuevos equipos en el apartado "Seguimiento de los equipos". Requisitos: RF22, RF23 Frecuencia: ocasionalmente			

Precondiciones y postcondiciones

CU29-Seguimiento de los equipos

Name/Id	CU29-Seguimiento de los equipos			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema ha accedido correctamente al sistema.			
Post-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede a editar la información de los equipos o a ver información de los equipos.			

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2 . El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede al apartado seguimiento de los equipos.	3. El sistema muestra una interfaz en la que el empleado puede elegir ver la información de los equipos o editar la información de los equipos.
4. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema elige entre ver o editar la información de los equipos.	5. Extends<EDITAR INFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS> o extends<VER INFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS>

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.27. Seguimiento de los jugadores y sus sanciones

Descripción y Frecuencia

CU30-Seguimiento de los jugadores y sus sanciones

Name/Id	CU30-Seguimiento de los jugadores y sus sanciones			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: baja Descripción: Opción disponible para los empleados de la Federación de Árbitros del Área 2 o el presidente de la Federación de Árbitros o el administrador del sistema que accedan al sistema en la que podrán ver, editar o borrar la información existente de los jugadores y sus sanciones además de añadir nuevos jugadores en el apartado "Seguimiento de los jugadores y sus sanciones". Requisitos: RF14, RF15, RF16, RF18, RF19 Frecuencia: ocasionalmente			

Precondiciones y Postcondiciones

CU30-Seguimiento de los jugadores y sus sanciones

Name/Id		CU30-Seguimiento de los jugadores y sus sanciones		
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema ha accedido correctamente al sistema.		
Post-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede a editar la información de los jugadores y sus sanciones o a ver información de los jugadores y sus sanciones.		

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <ACCEDER AL SISTEMA>	
2 . El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema accede al apartado seguimiento de los jugadores y sus sanciones.	3. El sistema muestra una interfaz en la que el empleado puede elegir ver la información de los jugadores y sus sanciones o editar la información de los jugadores y sus sanciones.
4. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema elige entre ver o editar la información de las ligas.	5. Extends<EDITAR INFORMACIÓN DE LOS JUGADORES Y SUS SANCIONES> o extends<VER INFORMACIÓN DE LOS JUGADORES Y SUS SANCIONES>

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 4.** Si El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa “volver” se vuelve al menú principal.

5.28. Ver información de los estadios

Descripción y Frecuencia

CU31-Ver información de los estadios

Name/Id	CU31-Ver información de los estadios			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	<p>Prioridad: baja</p> <p>Descripción: Opción disponible para los empleados de la Federación de Árbitros del Área 2 o el presidente de la Federación de Árbitros o el Administrador del sistema que accedan al sistema en la que podrán ver la información existente de los equipos en el apartado "Seguimiento de Estadios".</p> <p>Requisitos: RF41.</p> <p>Frecuencia: ocasionalmente.</p>			

Precondiciones y Postcondiciones

CU31-Ver información de los estadios

Name/Id	CU31-Ver información de los estadios			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	<p>1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido correctamente al apartado "Seguimiento de los estadios".</p>			

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <SEGUIMIENTO DE LOS ESTADIOS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema visualiza la información de los estadios	

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa "volver" se vuelve al menú principal.

5.29. Editar información de los estadios

Descripción y Frecuencia

CU32-Editar información de los estadios

Name/Id	CU32-Editar información de los estadios			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description	Prioridad: media Descripción: Los empleados de la Federación de Árbitros del Área 2 o el presidente de la Federación de Árbitros o el administrador del sistema que accedan al sistema podrán editar, añadir o borrar la información de los estadios en el apartado "Seguimiento de los estadios". Requisitos: RF22 Frecuencia: ocasionalmente			

Precondiciones y Postcondiciones

CU32-Editar información de los estadios

Name/Id	CU32-Editar información de los estadios			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions	1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido correctamente al apartado "Seguimiento de los estadios".			
Post-conditions	1. Se guardan los cambios realizados por el empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema.			

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <SEGUIMIENTO DE ESTADIOS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el	3. El sistema solicita confirmación.

administrador del sistema realizan los cambios que deseen y pulsan guardar.	
4. Confirma	5. El sistema guarda los cambios que han sido realizados.

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa volver, se vuelve al menú principal sin guardar ningún cambio.
- **Paso 5.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa cancelar, se vuelve al paso 3.

5.30. Ver información de los equipos

Descripción y Frecuencia

CU33-Ver información de los equipos

Name/Id	CU33-Ver información de los equipos			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Description		Prioridad: baja Descripción: Los empleados de la Federación de Árbitros del Área 2 o el presidente de la Federación de Árbitros o el administrador del sistema que accedan al sistema podrán ver la información de los equipos en el apartado "Seguimiento de los equipos". Requisitos: RF23 Frecuencia: ocasionalmente		

Precondiciones y postcondiciones

CU33-Ver información de los equipos

Name/Id	CU33-Ver información de los equipos			
Use Case	Exceptions	Conditions	Constraints	
Pre-conditions		1. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/ el Presidente de la Federación de Árbitros/ el Administrador del Sistema ha accedido correctamente al apartado "Seguimiento de los equipos".		

Escenario principal

Actor	Sistema
1. Include <SEGUIMIENTO DE LOS EQUIPOS>	
2. El empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema visualiza la información de los equipos	

Escenarios excepcionales o alternativos

- **Paso 3.** Si el empleado de la Federación de Árbitros del Área 2/el Presidente de la Federación de Árbitros/el administrador del sistema pulsa “volver” se vuelve al menú principal.