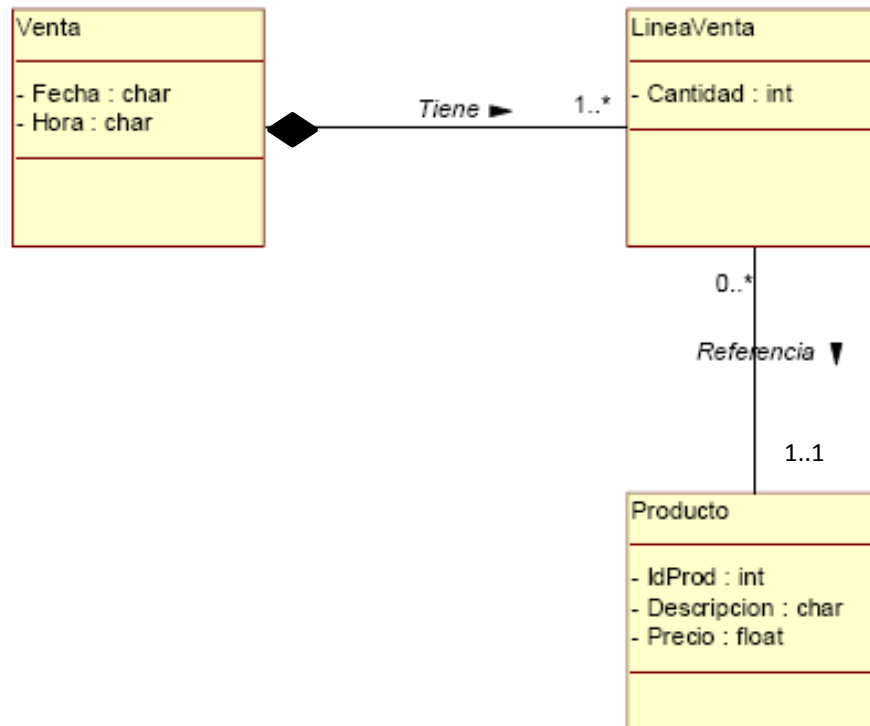


Proceso de diseño – Caso de uso Registrar Venta

Descripción: En un TPV (Terminal de Punto de Venta de un hipermercado o supermercado), se registra una venta por parte del cajero que va introduciendo líneas de venta del ticket (es decir, producto y cantidad) mostrando el precio del producto. El cajero da por finalizada una venta al pulsar el botón correspondiente y se muestra el total a pagar.

Paso 1. Se tendría ya el modelo conceptual aplicable que es el siguiente:



Proceso de diseño – Caso de uso Registrar Venta

Paso 2: preparar contrato

Para la asignatura lo más importante es determinar los objetivos y, sobre todo, las poscondiciones y, en su caso, precondiciones si son importantes.

Objetivo: registrar la venta con sus líneas de venta.

Poscondiciones (cambios en el modelo conceptual tras el caso de uso):

- a) crear/eliminar objetos: Creado un objeto Venta, creados los objetos LineaVenta necesarios
- b) modificar el valor de un atributo: no hay.
- c) crear/eliminar relaciones entre clases: Creada la relación Tiene, Creada la relación Referencia

Precondiciones: no hay relevantes

Proceso de diseño – Caso de uso Registrar Venta

Establecer escenarios principal y alternativos

Cajero	Sistema
*1.Introducir producto [hasta terminar]	*2.Mostrar precio producto [para cada producto introducido]
3.Terminar venta	4.Mostrar total

Escenarios alternativos:

-Si en 2 no existe producto, mensaje de error y vuelve al paso 1.

Proceso de diseño – Caso de uso Registrar Venta

Crear el diagrama de secuencia del sistema para el caso de uso

