

Contenidos

- Las funciones en la modelización.
- Modelamiento gráfico.
- Geometría analítica.
- Modelamiento con funciones.

Modelos de infancia



Modelos formales



Modelos físicos



Modelamiento computacional

- Reglas, algoritmos.

Modelamiento matemático

- Ecuaciones
- Sistemas de ecuaciones

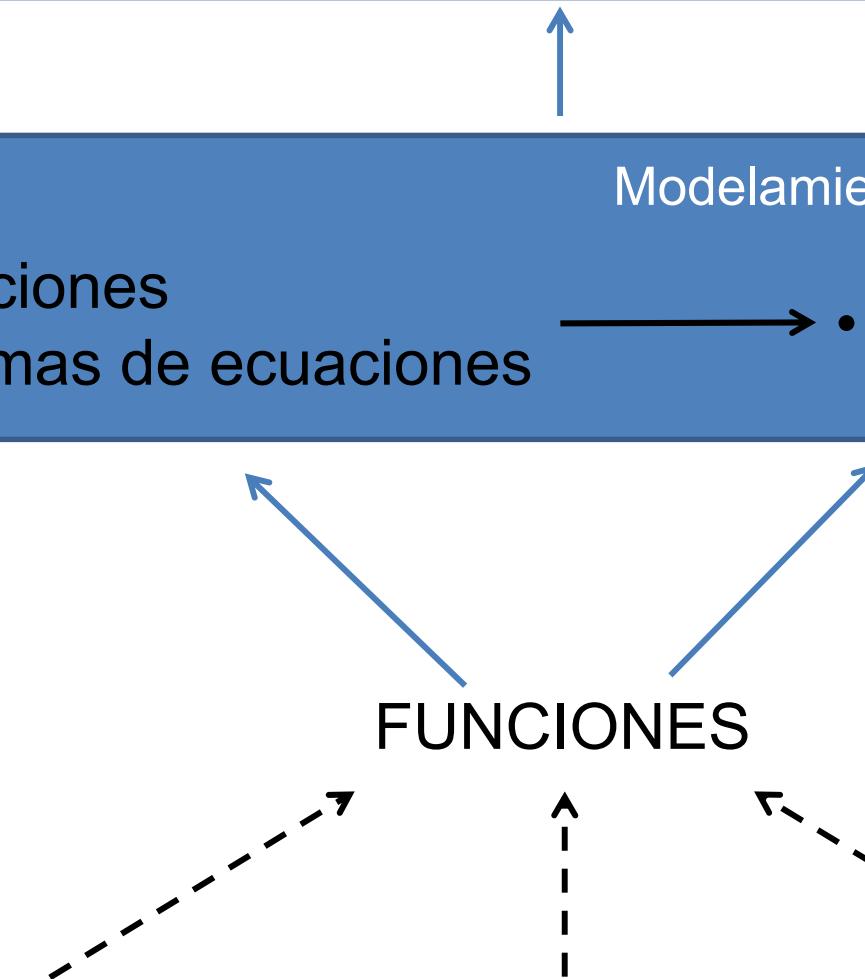
- Soluciones

FUNCIONES

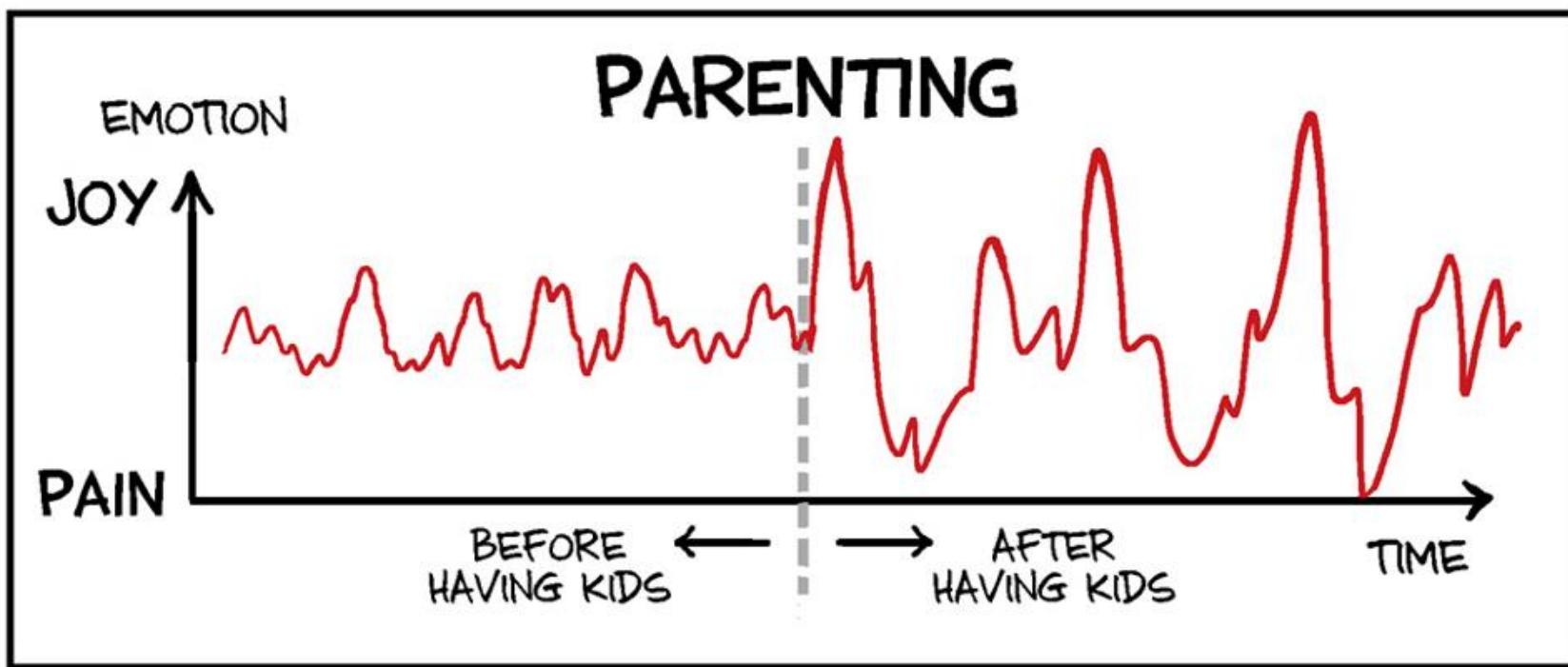
Datos

Imaginación

Condiciones teóricas



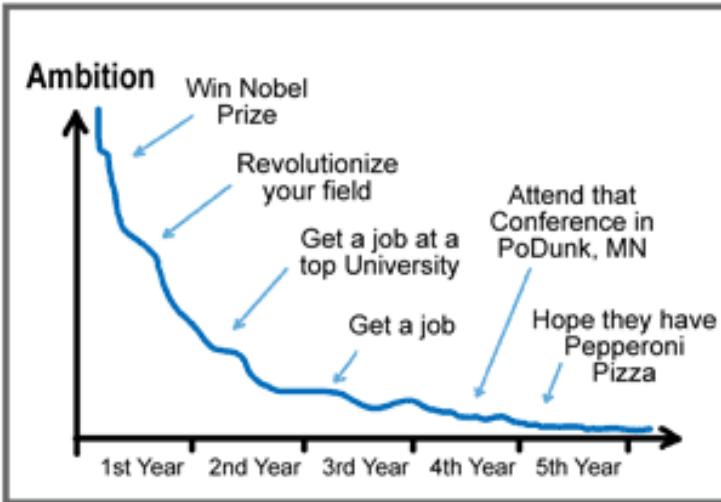
“Graficología”



JORGE CHAM © 2013

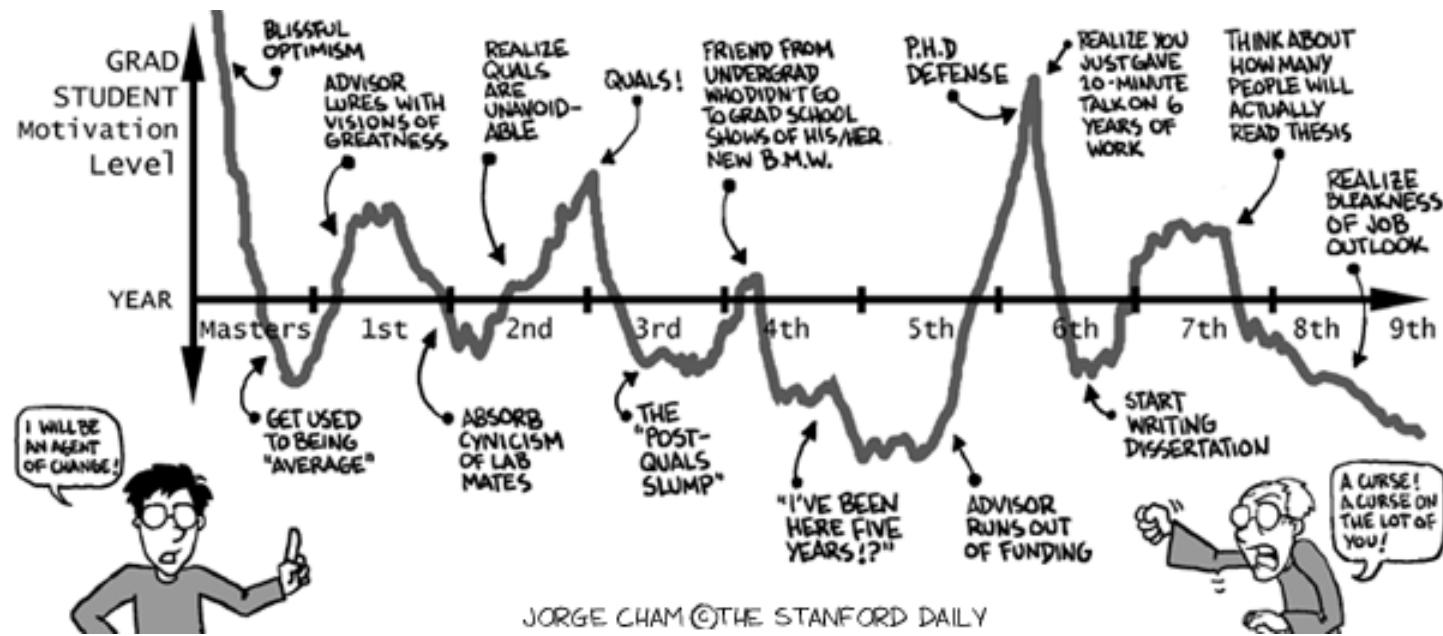
WWW.PHDCOMICS.COM

YOUR LIFE AMBITION - What Happened??



JORGE CHAM © 2008

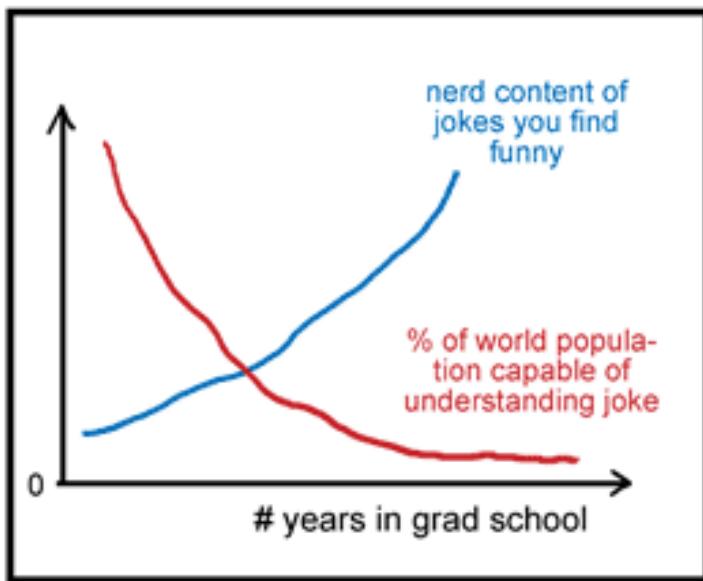
WWW.PHDCOMICS.COM



JORGE CHAM © THE STANFORD DAILY

YOUR SHRINKING SENSE OF HUMOR

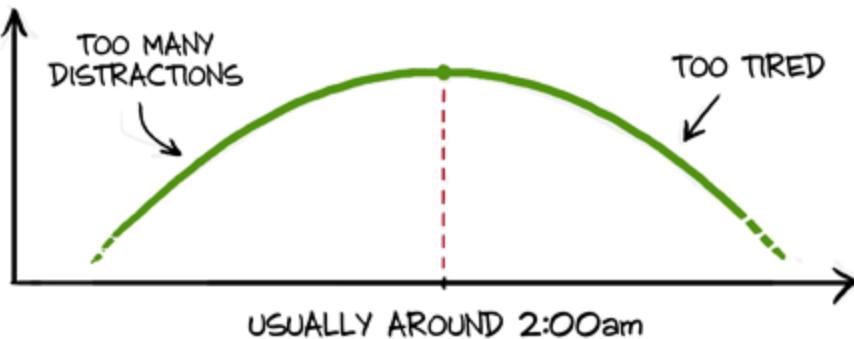
FROM CHEEKY TO GEEKY IN JUST SEVEN YEARS



JORGE CHAM © 2007

WWW.PHDCOMICS.COM

MY PEAK PRODUCTIVITY



JORGE CHAM © 2009

WWW.PHDCOMICS.COM

“Si lo puedes graficar, lo puedes modelar”

(Futura frase célebre de Pablo Razeto)



“El mayor aporte al modelamiento matemático en la historia lo hizo René Descartes, al fundar la geometría analítica”

(Futura frase célebre de Pablo Razeto)

Geometría analítica

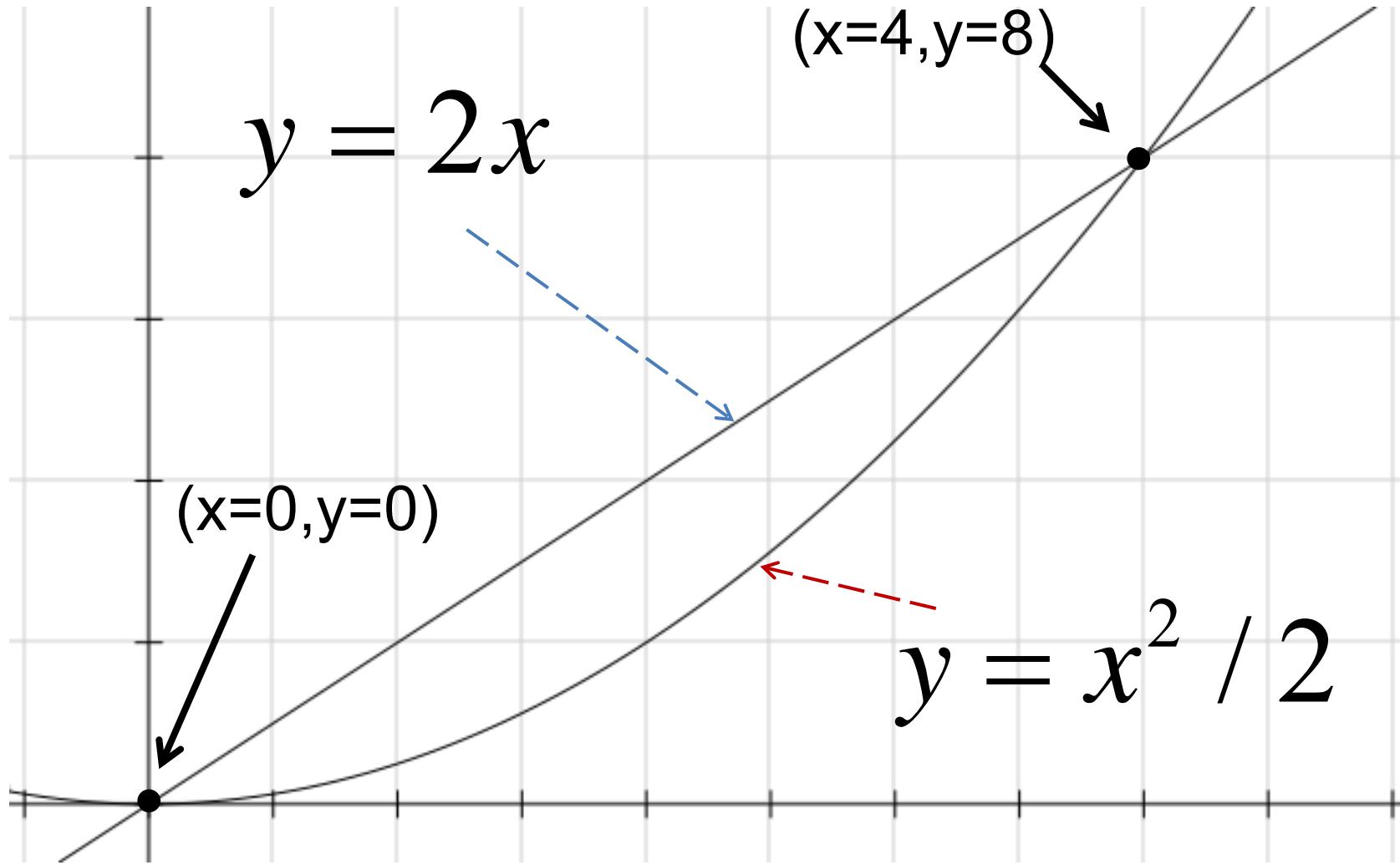
“Javier tiene dos veces más edad que María y tiene la mitad que el cuadrado de la edad de María. ¿Qué edad tiene cada uno?”

Ecuaciones:

$$y = 2x \qquad \qquad y = x^2 / 2$$

Soluciones:

$$\begin{array}{ll} x = 0 & x = 4 \\ y = 0 & \text{ó} \\ & y = 8 \end{array}$$



Ecuaciones:

$$y = 2x$$



- Ecuación de la recta
(ecuación lineal):

$$y = a + bx$$

$$a = 0$$

$$b = 2$$

$$y = x^2 / 2$$



- Ecuación de la parábola
(ecuación cuadrática):

$$y = a + bx + cx^2$$

$$a = 0$$

$$b = 0$$

$$c = 1/2$$

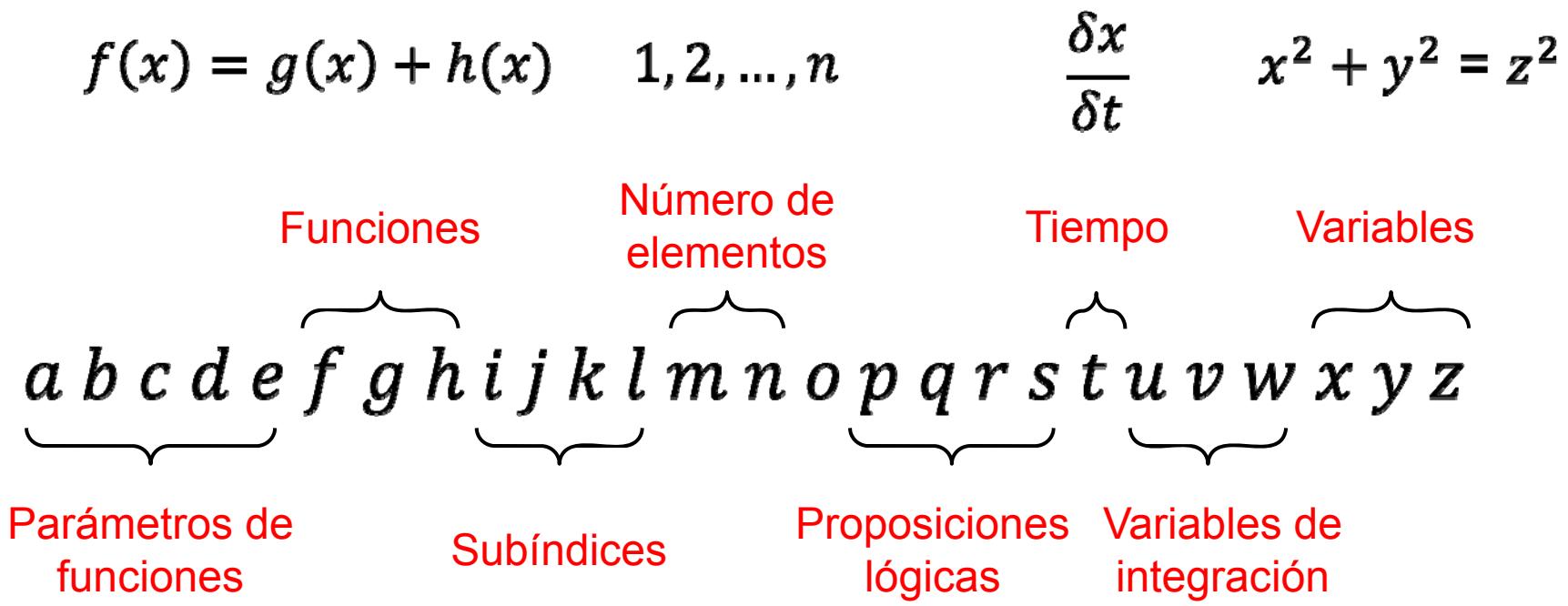
$$\text{Red Circle} + \text{Red Circle} + \text{Red Circle} = 24$$

$$\text{Red Circle} + \text{Grey Hexagon} = 25$$

$$\text{Grey Hexagon} - \text{Black Diamond} = 8$$

$$\text{Grey Hexagon} + \text{Red Circle} + \text{Black Diamond} = ?$$

Las letras son mudas... Pero no tanto!



$$ax + by \quad \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{i,j}x_j \quad p \rightarrow q \& \neg r \quad \int u dv$$

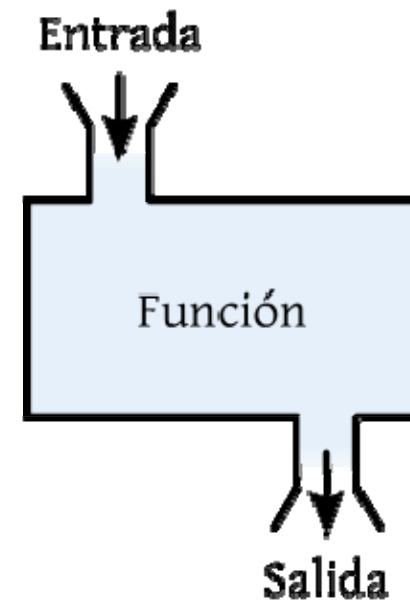
“Funciones”

- Una función es una “máquina” que transforma objetos desde un conjunto (*dominio*) a otro (*recorrido, imagen*).

$$f: A \rightarrow B$$



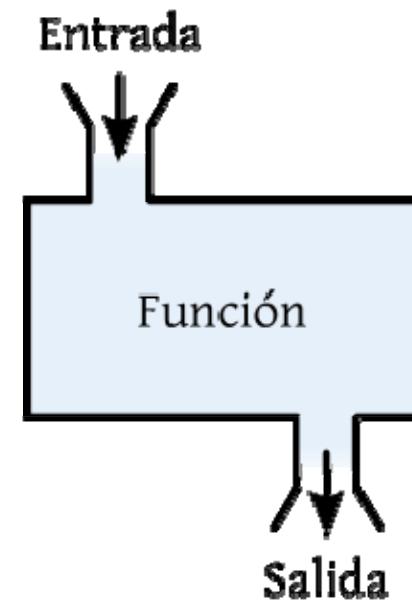
Pueden tener unidades diferentes



“Funciones”

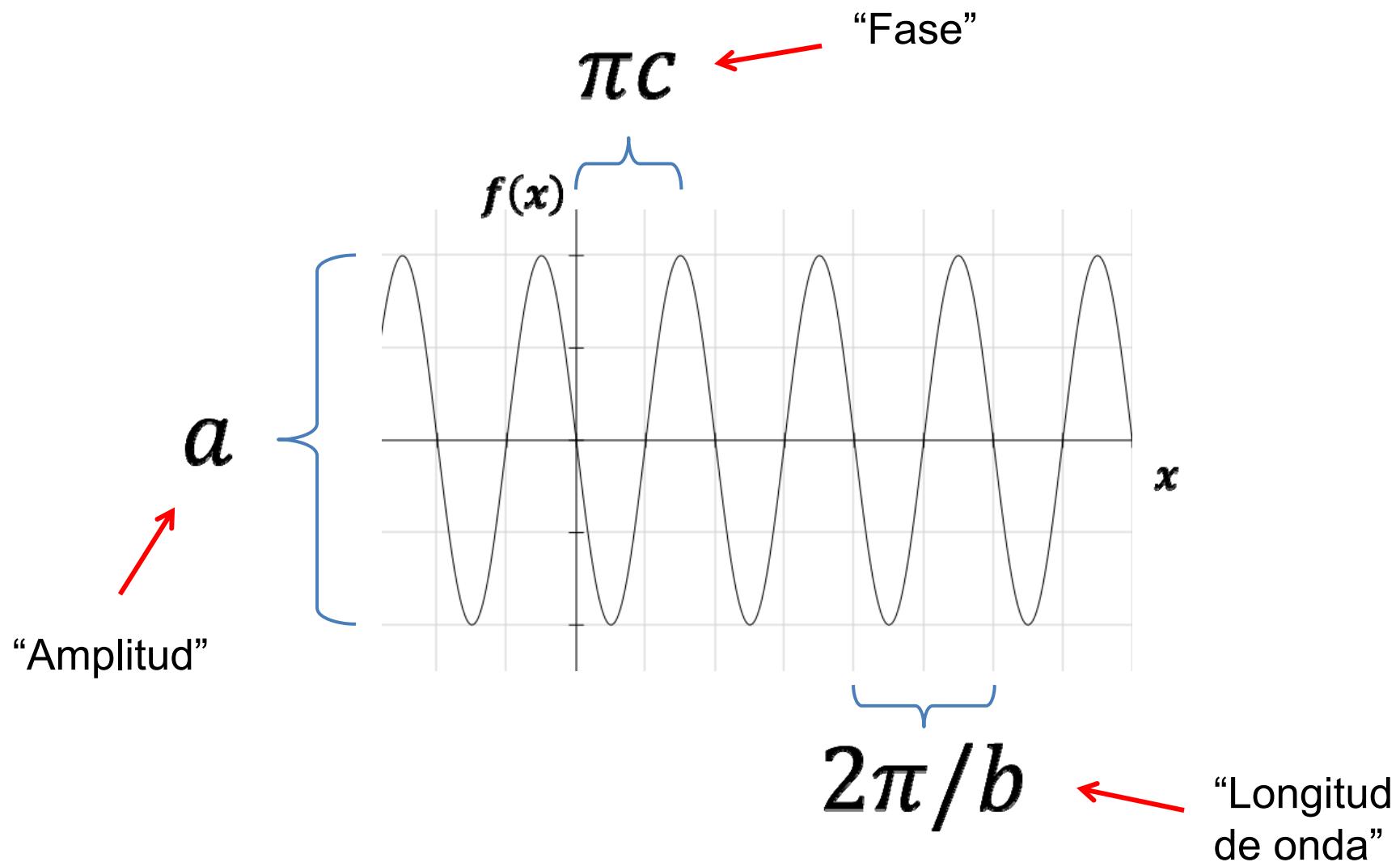
- El conjunto de partida y llegada generalmente es \mathbb{R}^n o un intervalo de éste. El más sencillo es \mathbb{R} , entonces:

$$y = f(x)$$



Funciones útiles para modelar

Función seno (o coseno): $f(x) = a \sen(bx + c)$



Modelos de oscilaciones

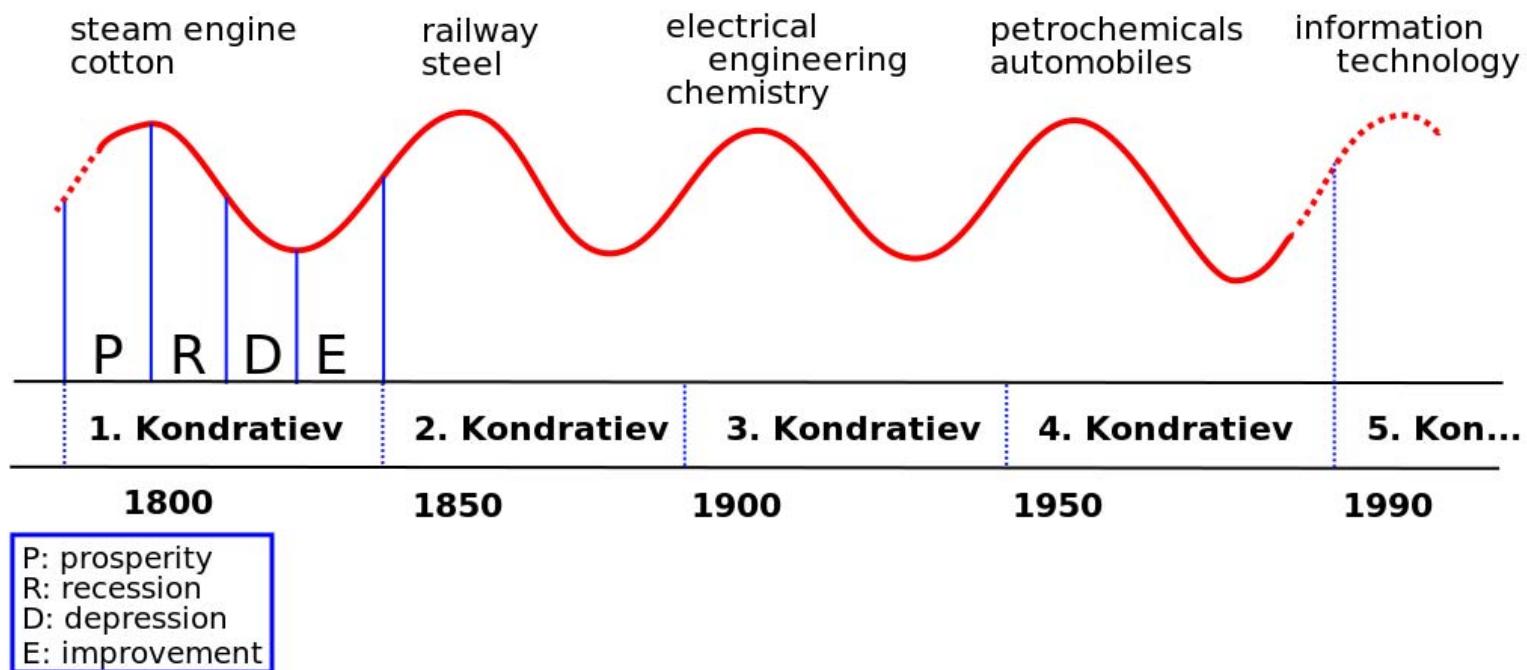
Alexander Bogdánov
(1873–1928)



- “Ondas de **agua**, vibraciones de **sonido** en el aire, vibraciones **térmicas** de cuerpos sólidos, ondas **eléctricas** tanto de luz como “invisibles”. Pero este mecanismo es aplicable sin límite a la realidad **viva**: casi todos sus procesos tienen características periódicamente oscilatorias. Tales como el **pulso y la respiración**, el **trabajo y el reposo** en cada órgano, **vigilia y sueño** en el organismo. Los **cambios de generaciones** son una serie de ondas superpuestas – un genuino “pulso de vida” a lo largo de siglos, etc.”

Ciclos económicos

- Onda de Kondratiev

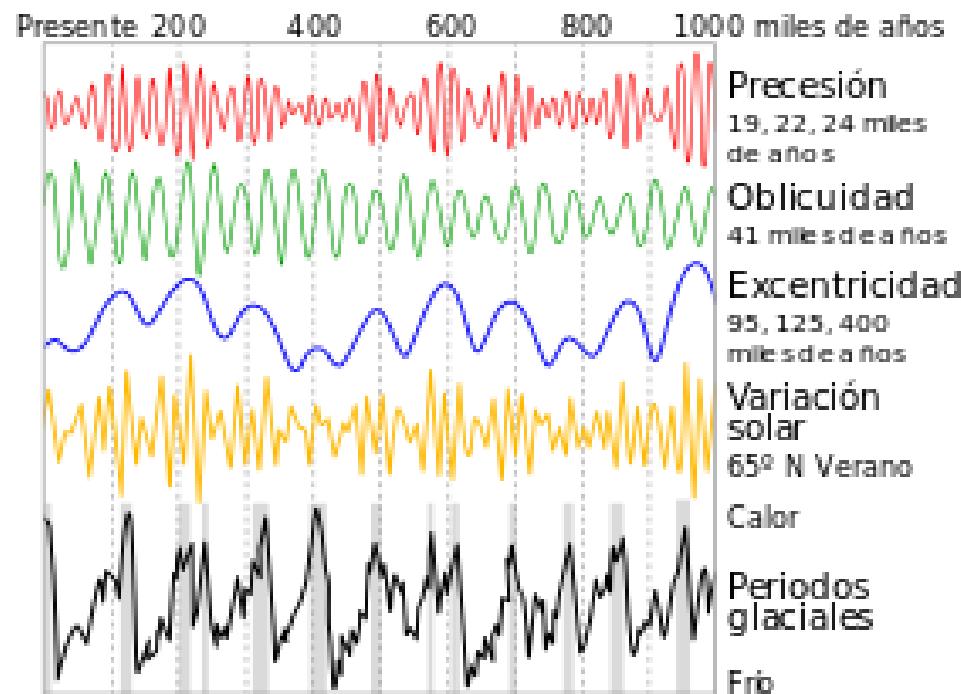


Ciclos económicos

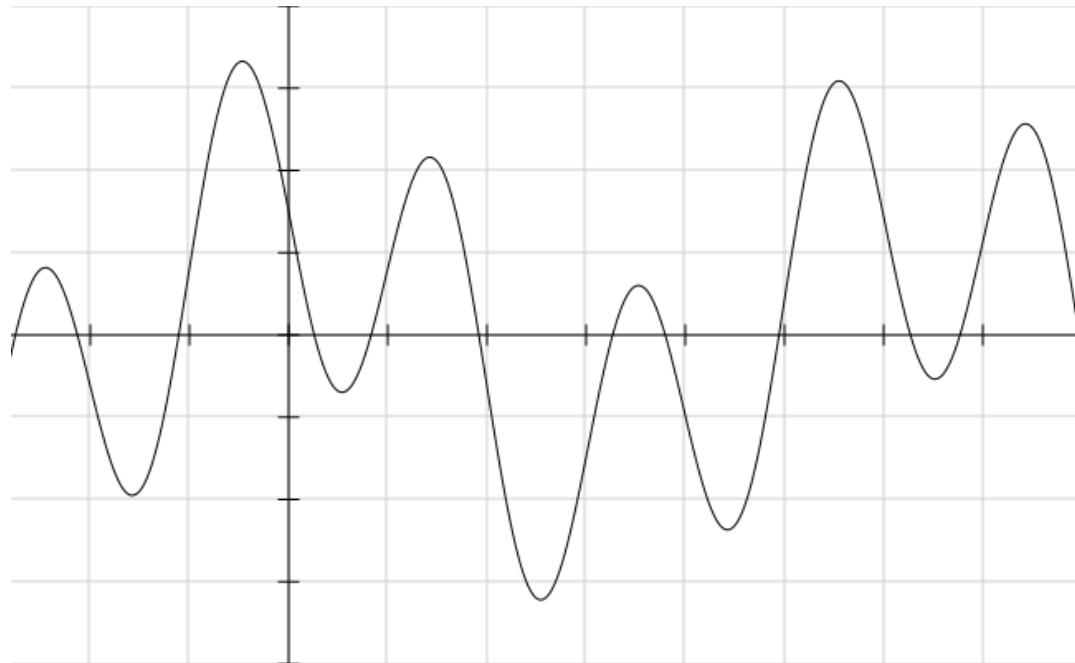
- **Ciclo de Kitchin** (ciclo de inventario) **3–5 años**
- **Ciclo de Juglar** (inversión fija) **7–11 años**
- **Oscilación de Kuznets** (inversión en infraestructura)
 15–25 años
- **Onda Kondratiev** (base tecnológica) **45–60 años**
- **Ciclo económico de Kaldor** -----
- **Crisis cíclicas** (teoría marxista) -----

Ciclos de Milankovitch

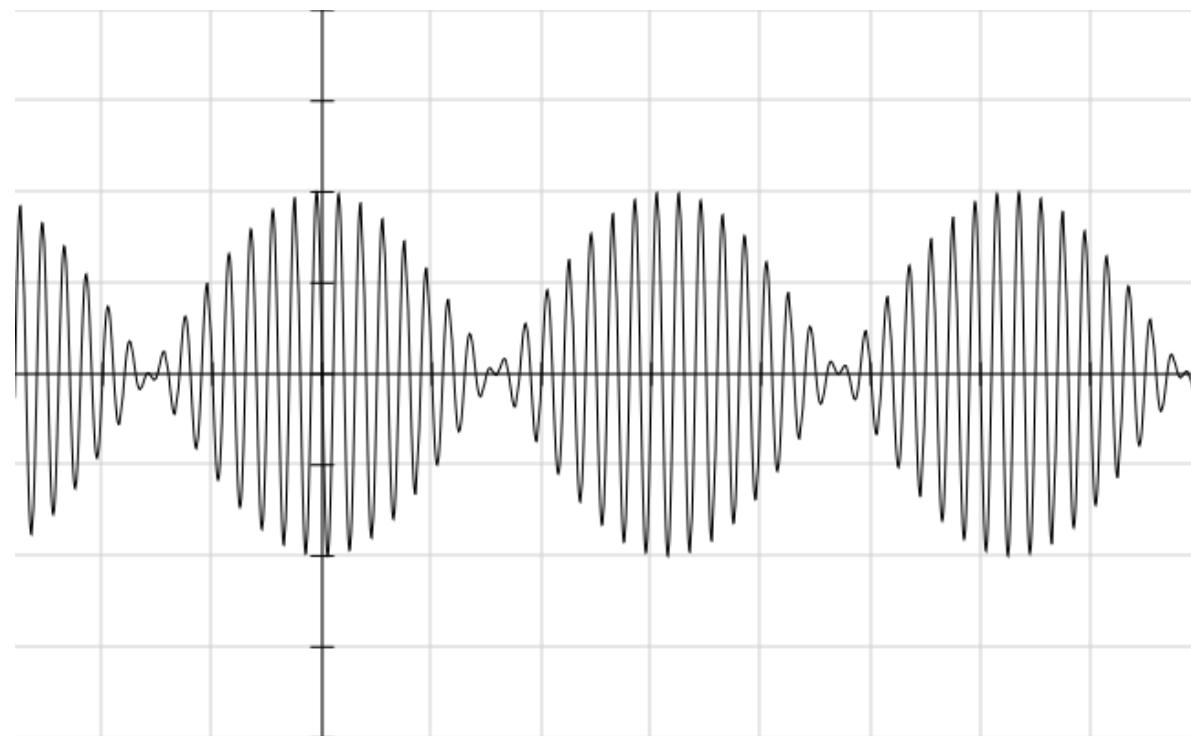
- Ciclos **climáticos** debidos a variaciones **astronómicas** (orbitales) de la Tierra.



$$f(x) = a_1 \sin(b_1 x + c_1) + a_2 \cos(b_2 x + c_2)$$

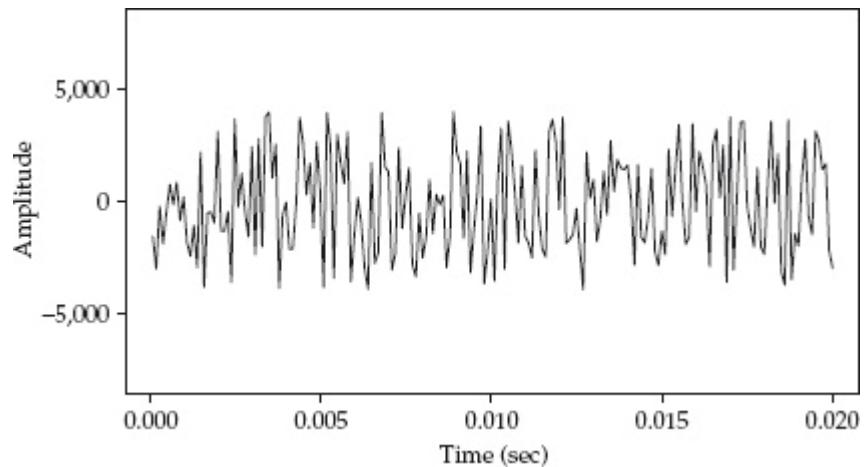
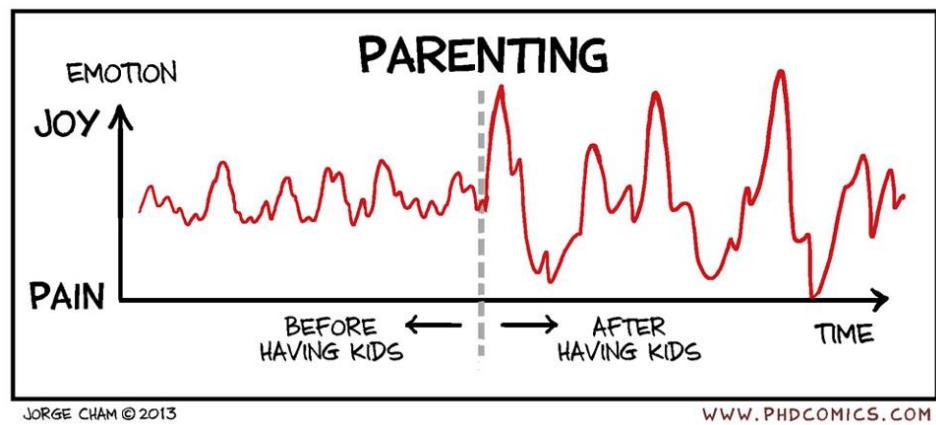
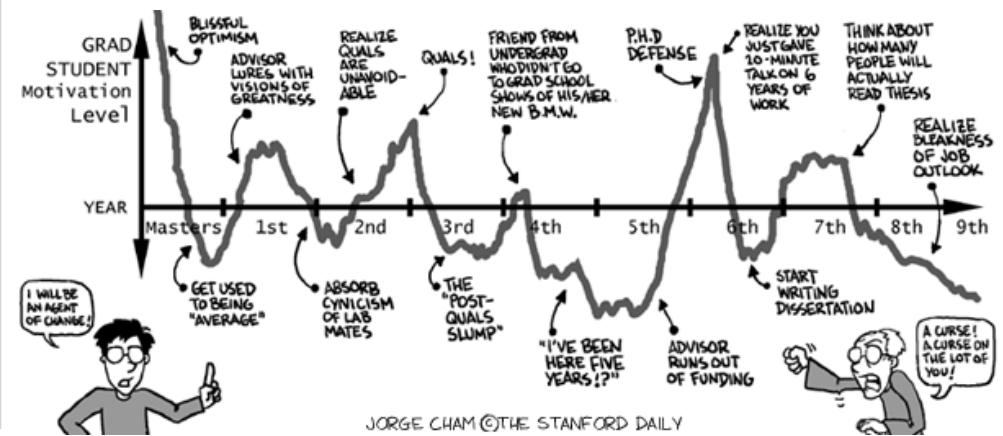
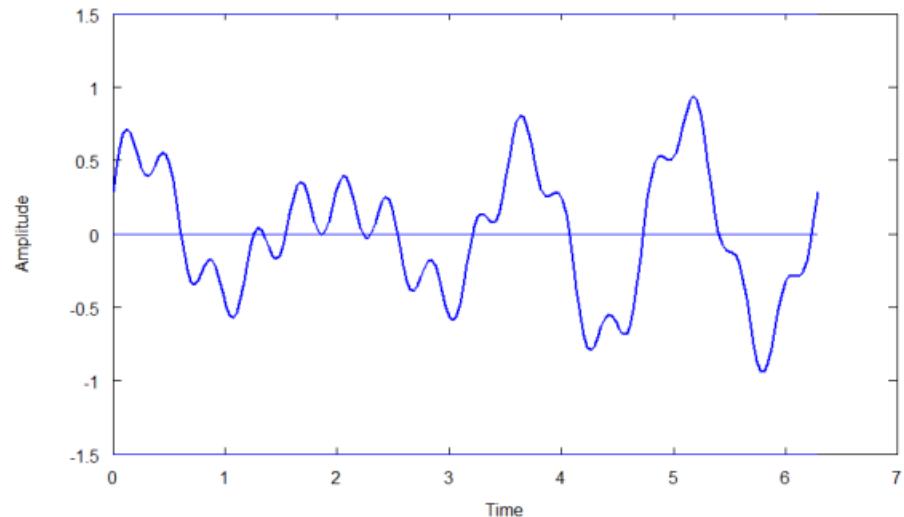


$$\begin{aligned}f(x) &= A \cdot \cos(b_1 x + c_1) \cdot \sin(b_2 x + c_2) \\&= A(x) \cdot \sin(b_2 x + c_2)\end{aligned}$$





¿Y oscilaciones más complicadas?

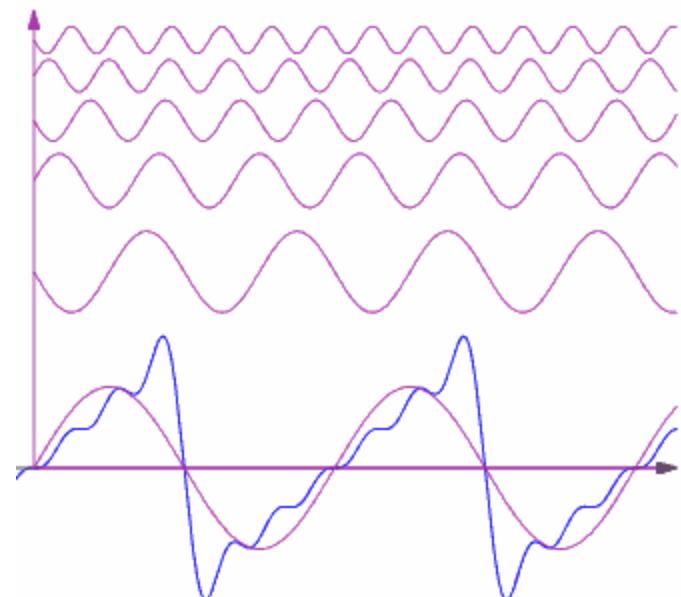


¡Series de Fourier!

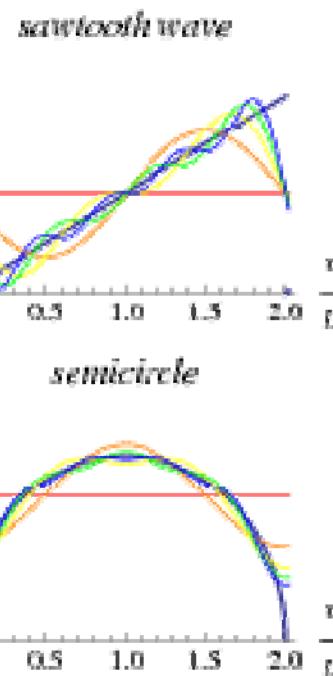
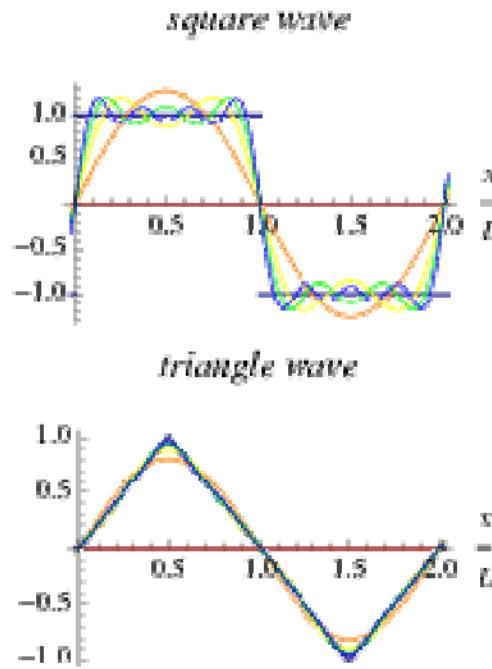
- Se puede aproximar la función por una suma de senos y cosenos (cuando son infinitos, la aproximación es perfecta!).

$$f(x) = \sum_{i=1}^{\infty} a_i \sin(b_i x)$$

$$= a_1 \sin(b_1 x) + a_2 \sin(b_2 x) \\ + a_3 \sin(b_3 x) + \dots$$



$$f(x) = a_1 \sin(b_1 x) + a_2 \sin(b_2 x) + a_3 \sin(b_3 x) + a_4 \sin(b_4 x) + \\ + a_5 \sin(b_5 x) + \dots$$



**¡Con senos y
cosenos nos basta
para modelarlo todo!**

Pero... ¡Nos llenamos de parámetros! $a_1, a_2, a_3, \dots, b_1, b_2, b_3, \dots$

¡Poca parsimonia!

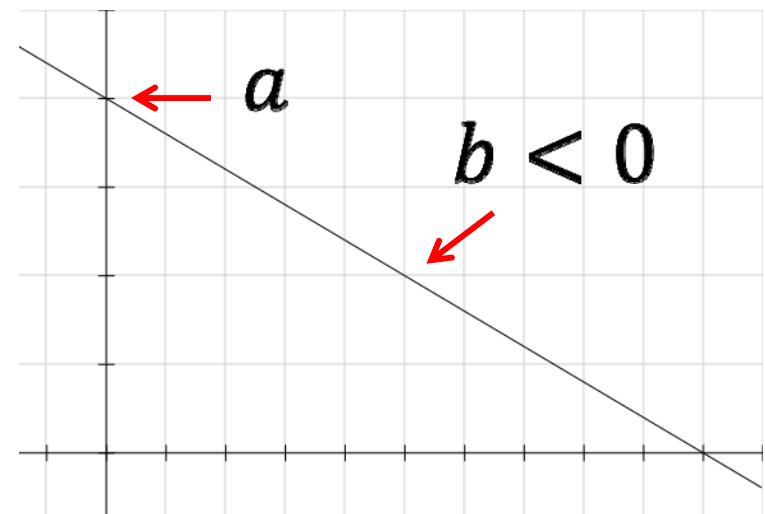
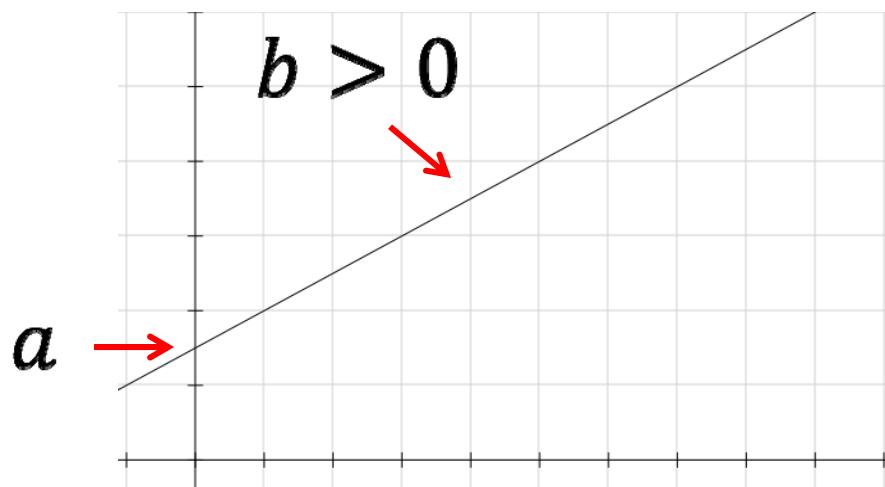
Función polinomial: $f(x) = \sum_{i=1}^n a_i x^i$

Primer grado (lineal): $f(x) = a + bx$

Segundo grado (cuadrática): $f(x) = a + bx + cx^2$

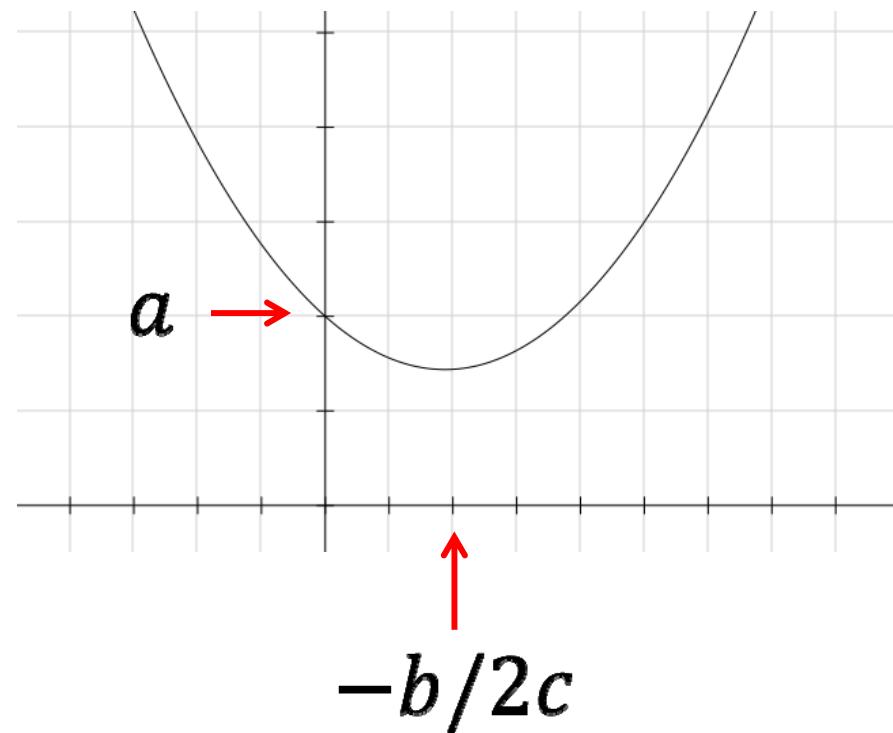
Tercer grado (cúbica): $f(x) = a + bx + cx^2 + dx^3$

Primer grado (lineal): $f(x) = a + bx$

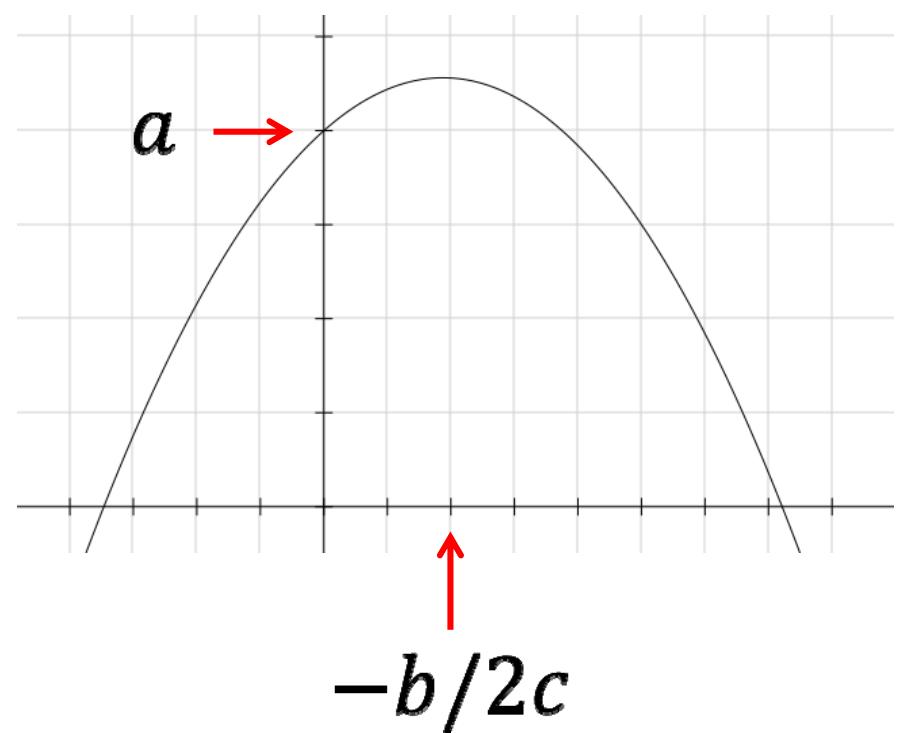


Segundo grado (cuadrática): $f(x) = a + bx + cx^2$

$$c > 0$$



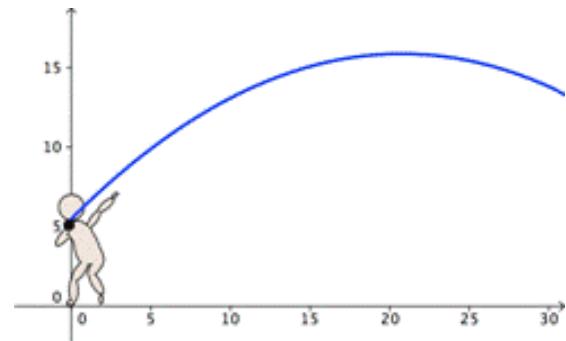
$$c < 0$$



Modelos con funciones cuadráticas

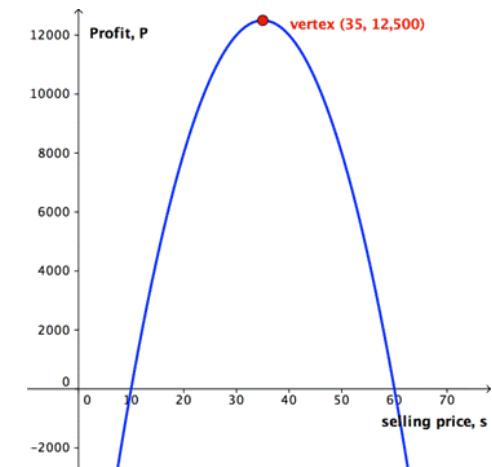
(además de en las relaciones de pareja y picaflores)

- Movimiento de proyectiles.

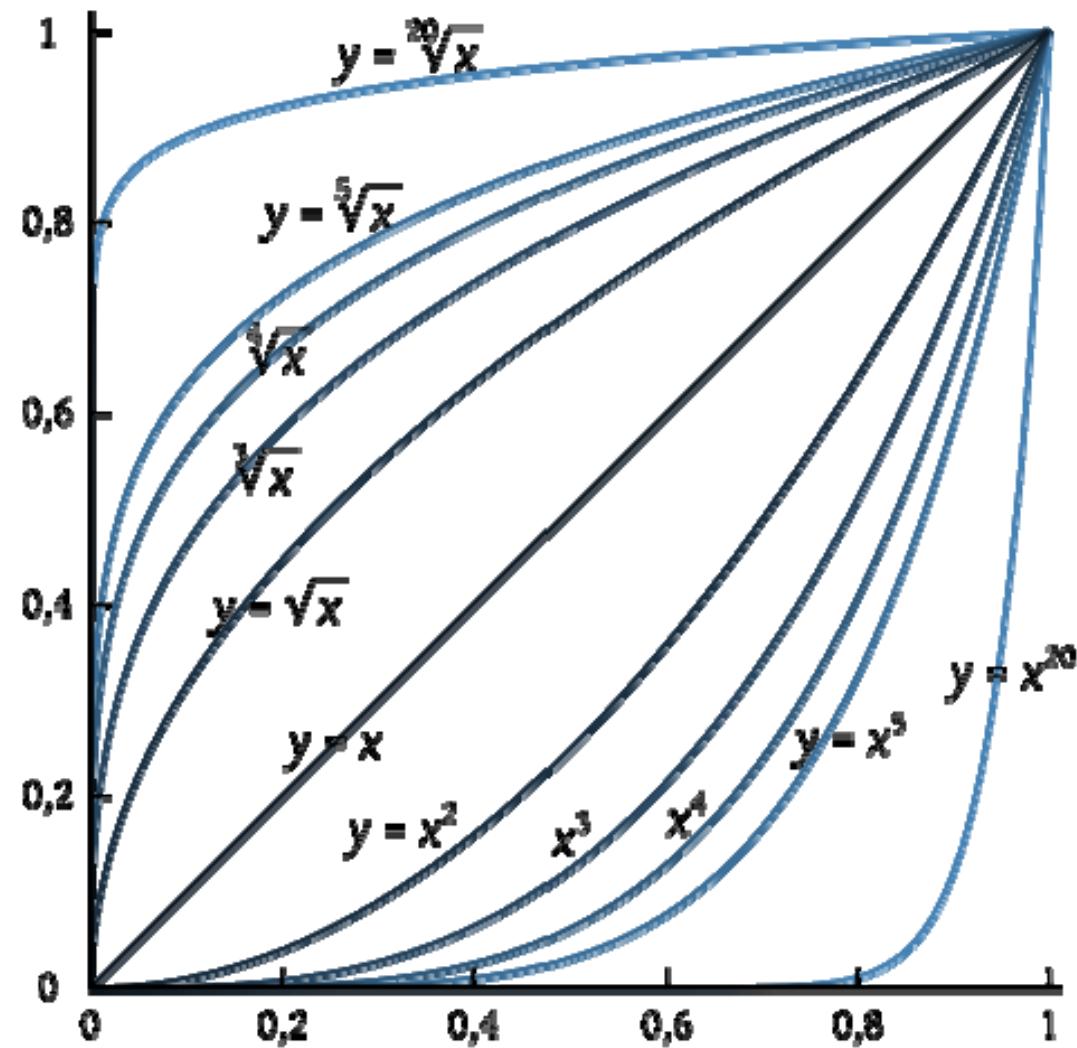


- Ganancias dependiendo del precio de venta. Etc.

- http://www.montereyinstitute.org/courses/Algebra1/COURSE_TEXT_RESOURCE/U10_L2_T1_text_final_es.html

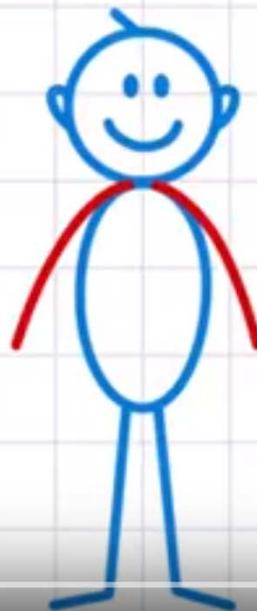


$$y = x^a$$



When a mathematician dances

WHEN A MATHEMATICIAN DANCES



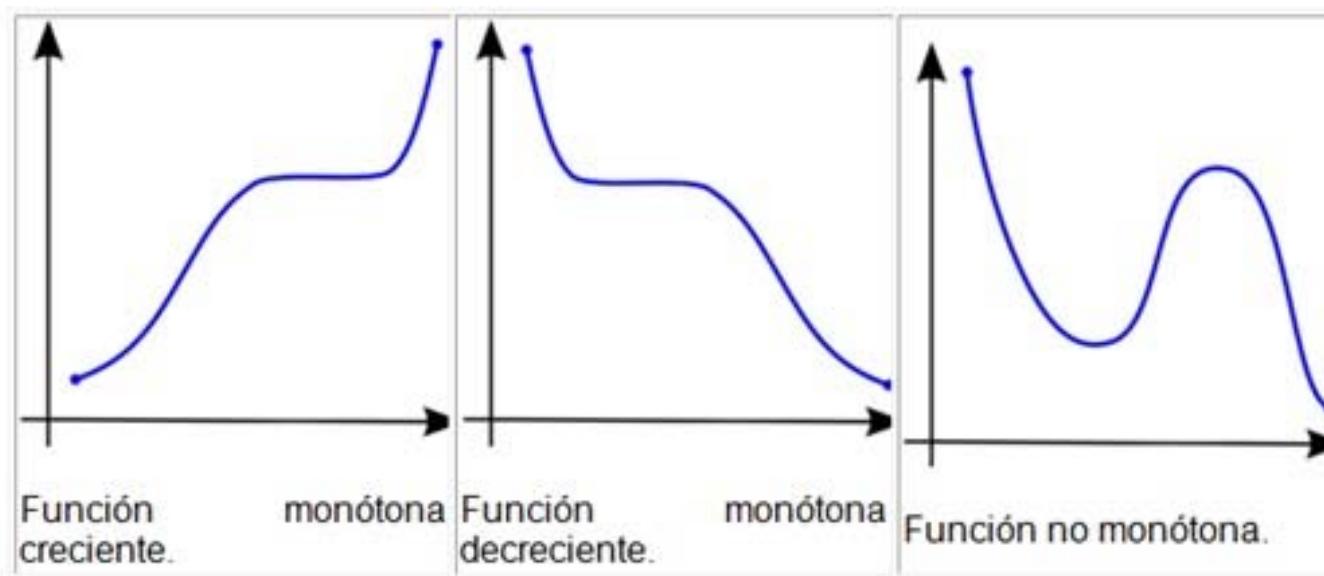
▶ ▶! 🔍 0:00 / 0:46



⚙️ 📺

<https://www.youtube.com/watch?v=9cVTUT74eDo>

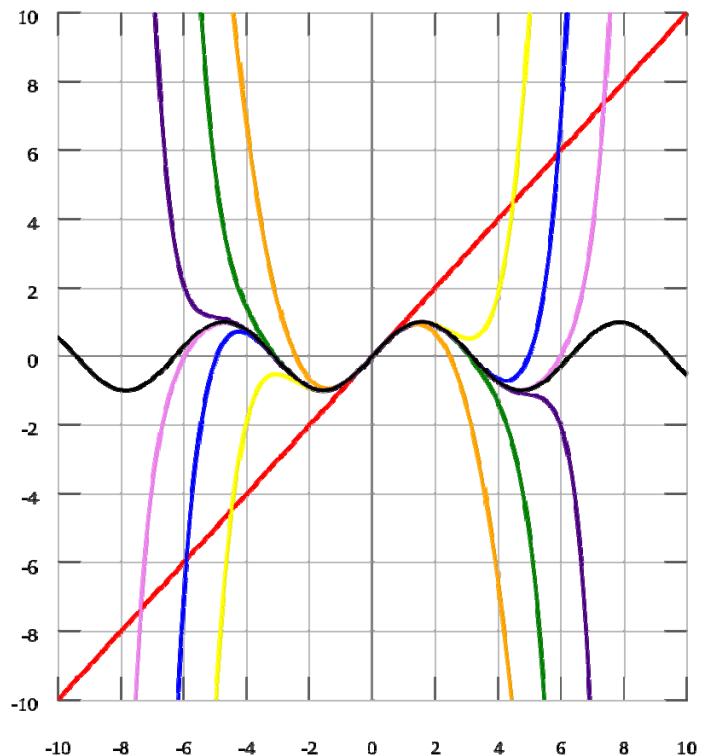
¿Y funciones más complicadas?



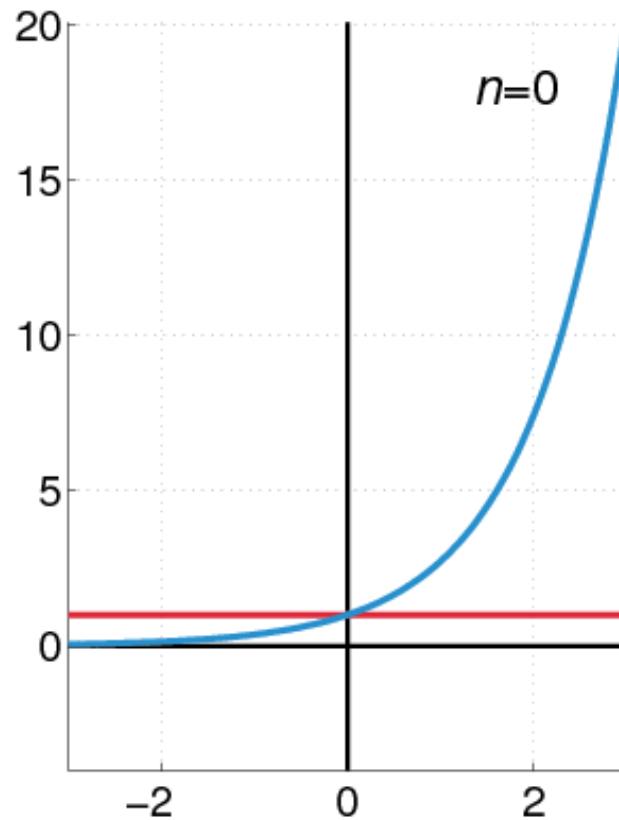
¡Series de Taylor!

- Se puede aproximar cualquier función por un polinomio (cuando es de grado infinito, la aproximación es perfecta!).

$$f(x) = \sum_{i=0}^{\infty} a_i x^i$$
$$= a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 + a_4 x^4 + \dots$$



$$f(x) = a_0 + a_2 x^2 + a_3 x^3 + a_4 x^4 + a_5 x^5 + a_6 x^6 + \dots$$

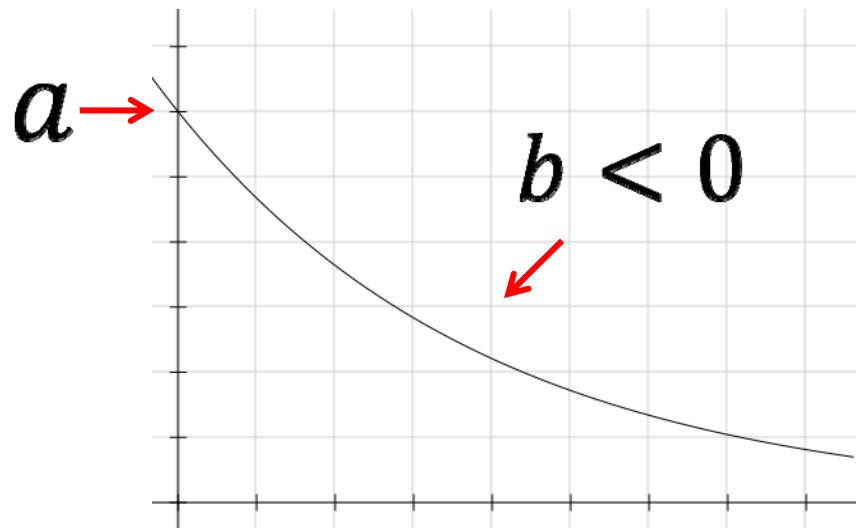
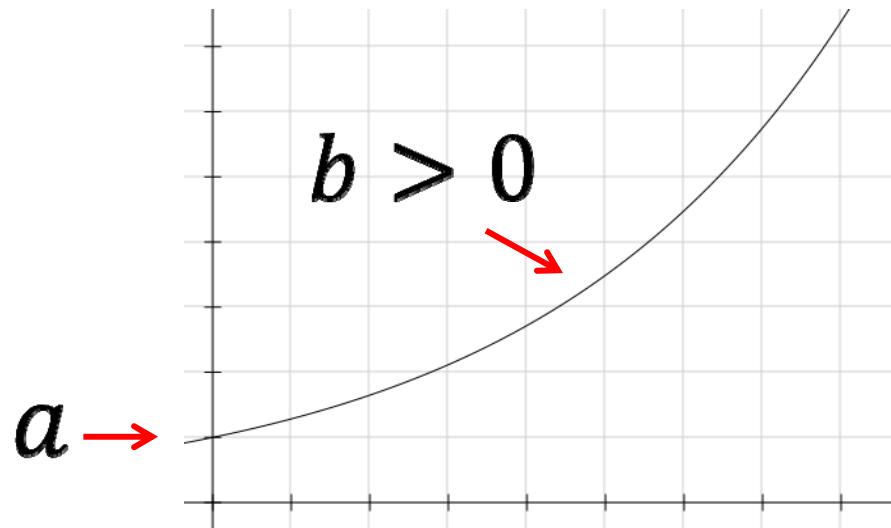


¡Con polinomios nos basta para modelarlo todo!

Pero... ¡Nos llenamos de parámetros! $a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6, \dots$

¡Poca parsimonia!

Función exponencial: $f(x) = a \cdot e^{bx}$



b : “tasa de crecimiento” (“decrecimiento”)

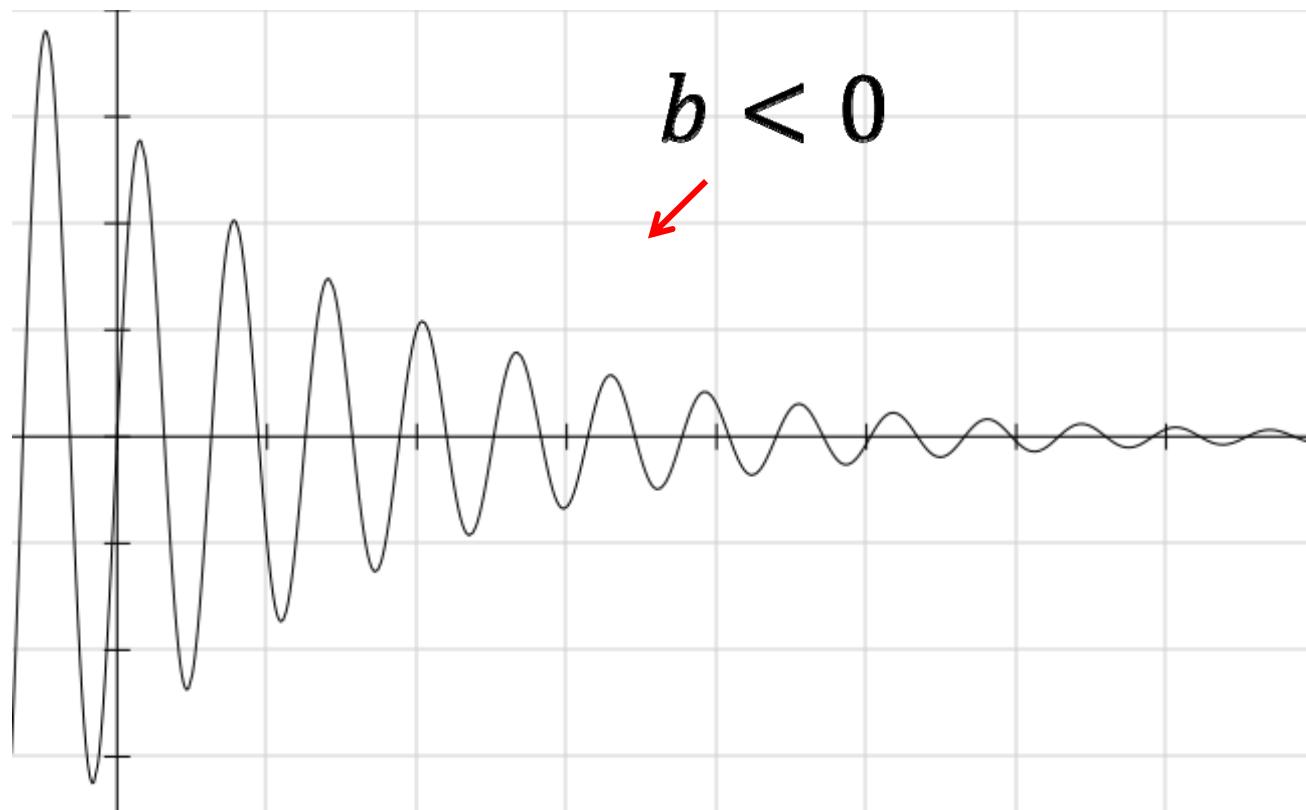
Modelos exponenciales

Ludwig von Bertalanffy
(1901–1972)

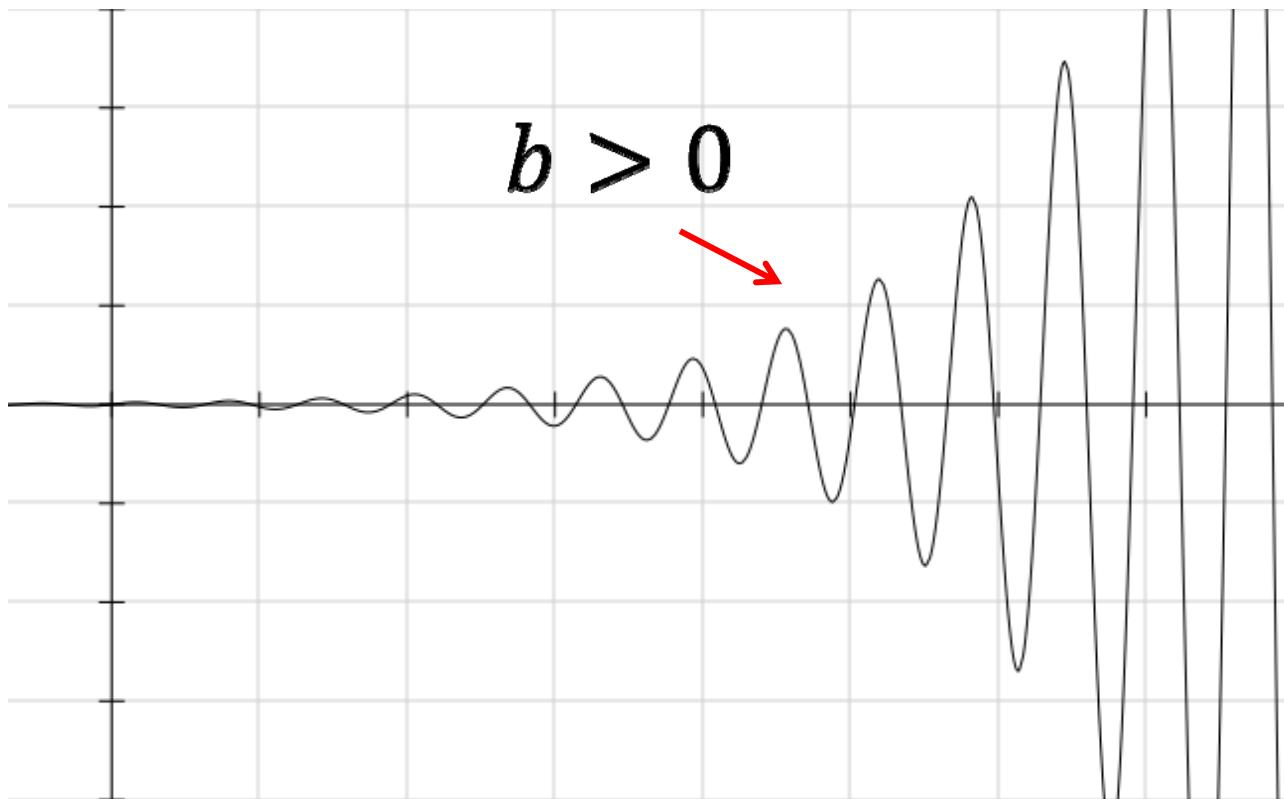


- “En matemáticas, la ley exponencial se denomina “ley de crecimiento natural”, y con $b > 0$ es válida para el **aumento del capital por interés compuesto**. Biológicamente se aplica al **crecimiento individual de ciertas bacterias y animales**. Sociológicamente, es válida para la multiplicación sin restricciones de poblaciones vegetales o animales, en el caso más sencillo la multiplicación de bacterias al dividirse cada individuo en dos, que dan cuatro, etc. En la **ciencia social** se llama **ley de Malthus** y representa el crecimiento ilimitado de una población cuya tasa de natalidad es superior a la de mortalidad. Describe también el **aumento del conocimiento humano**, medido en **páginas de texto dedicadas a descubrimientos científicos**, o el **número de publicaciones** acerca de la Drosophila (Hersh, 1942). Con constante negativa ($b < 0$), la ley exponencial se aplica a la **desintegración radiactiva**, a la **descomposición de un compuesto químico por reacción monomolecular**, al **exterminio de bacterias por radiación o veneno**, a la **pérdida de sustancia corporal por hambre** en un organismo multicelular, al **ritmo de extinción de una población** en la cual la tasa de mortalidad es superior a la de natalidad, etc.”

$$\begin{aligned}f(x) &= a e^{bx} \cdot \sin(cx + d) \\&= A(x) \cdot \sin(cx + d)\end{aligned}$$



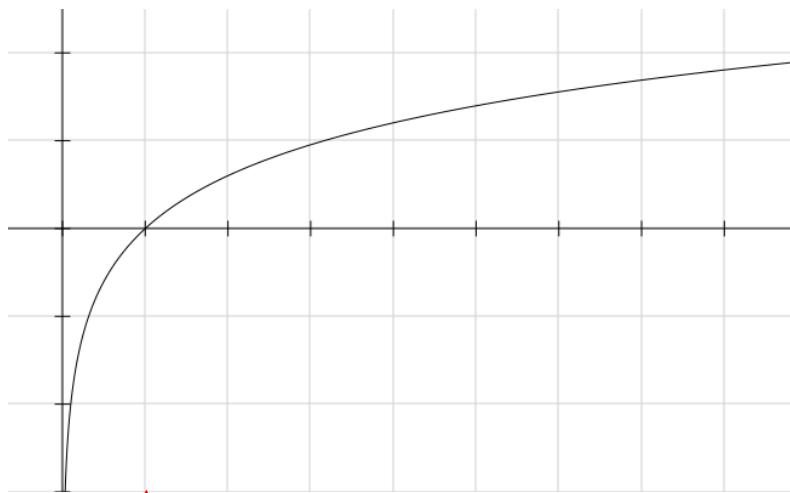
$$f(x) = a e^{bx} \cdot \sin(cx + d)$$



Función logarítmica (“anti-exponencial”):

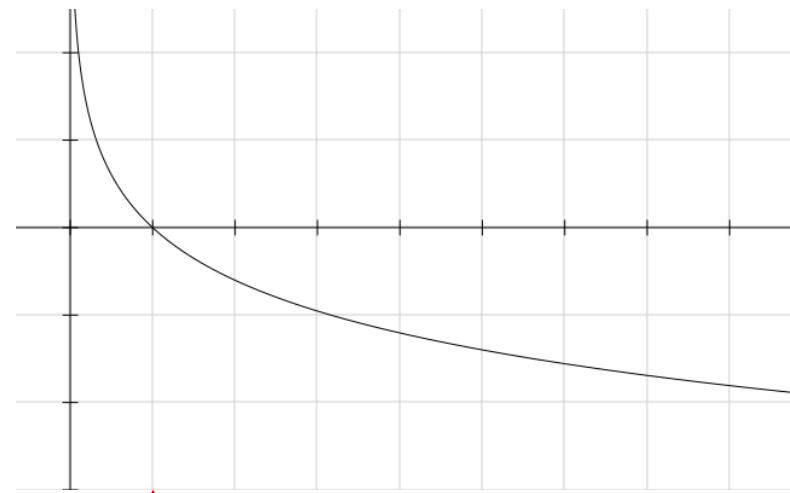
$$f(x) = a \log(bx)$$

$$a > 0$$



$$1/b$$

$$a < 0$$



$$1/b$$

Modelos con funciones logarítmicas

- Espirales logarítmicas $\theta = \frac{1}{b} \log\left(\frac{r}{a}\right)$

Nautilus
(Nautilidae)

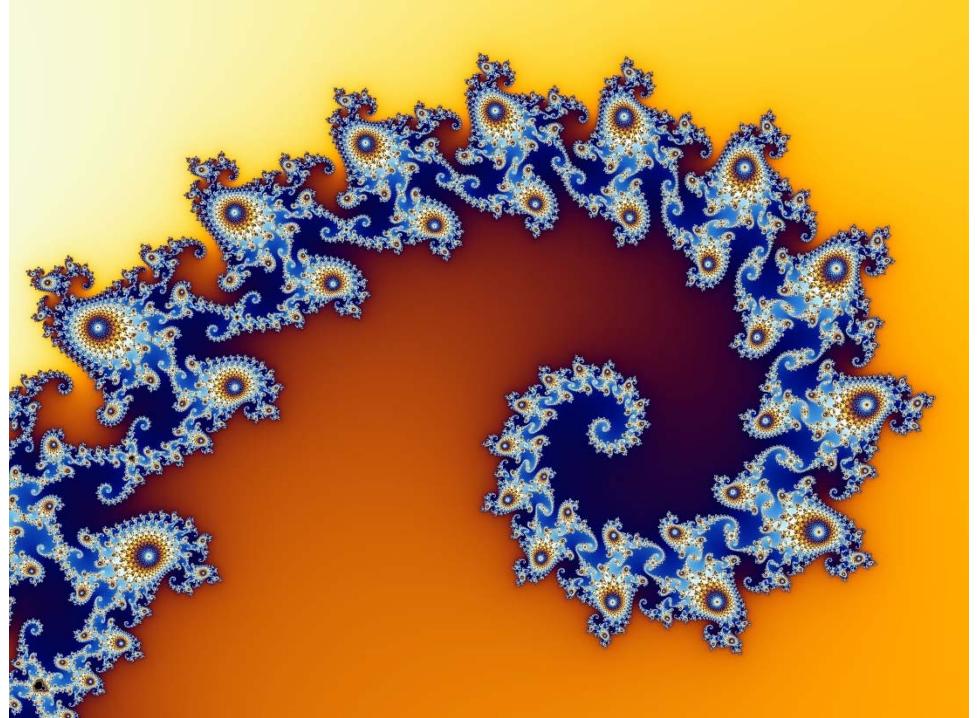
$b = 0.1759.$



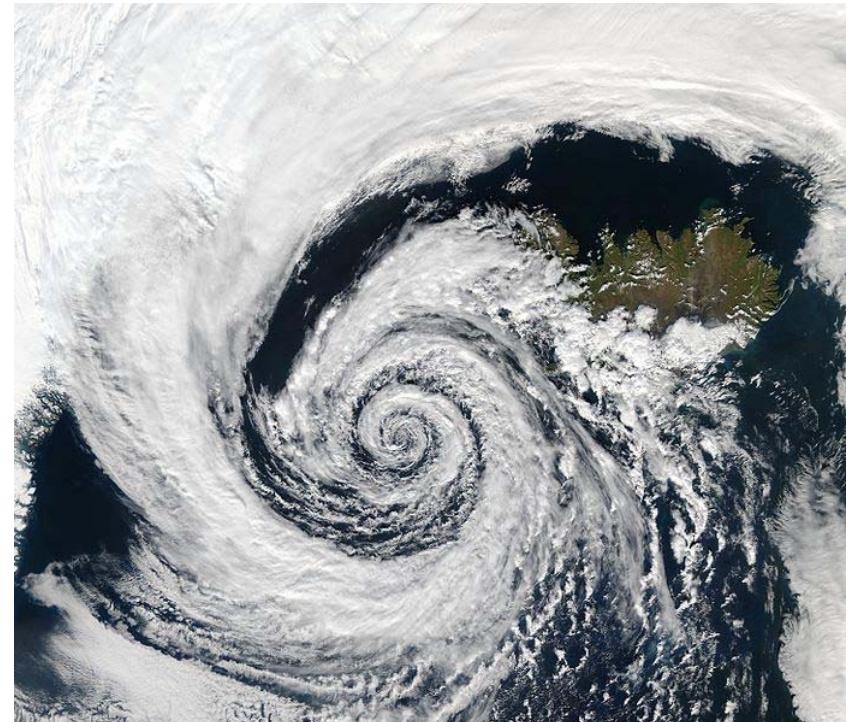
- Brócoli romano



- Fractal de Mandelbrot



- Ciclón extratropical.

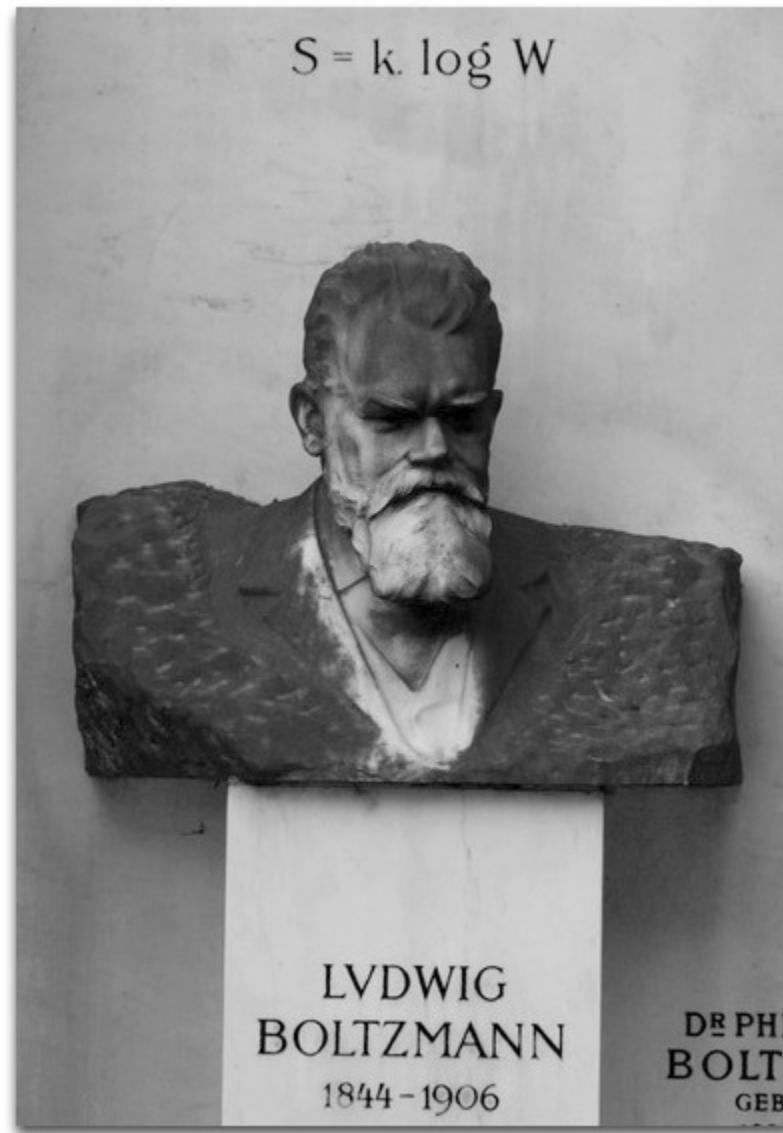


- Galaxias en espiral.



- La entropía.

$$S = k \log \Omega$$

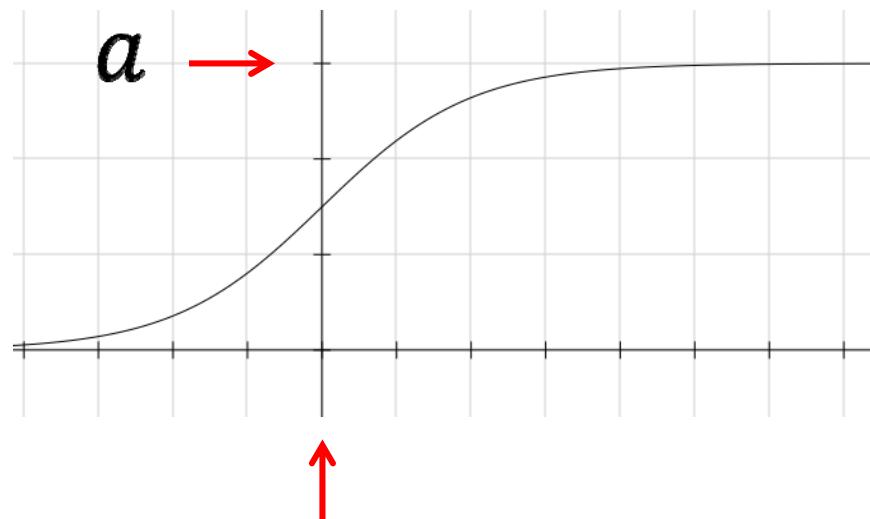


Función logística (sigmoide logística):

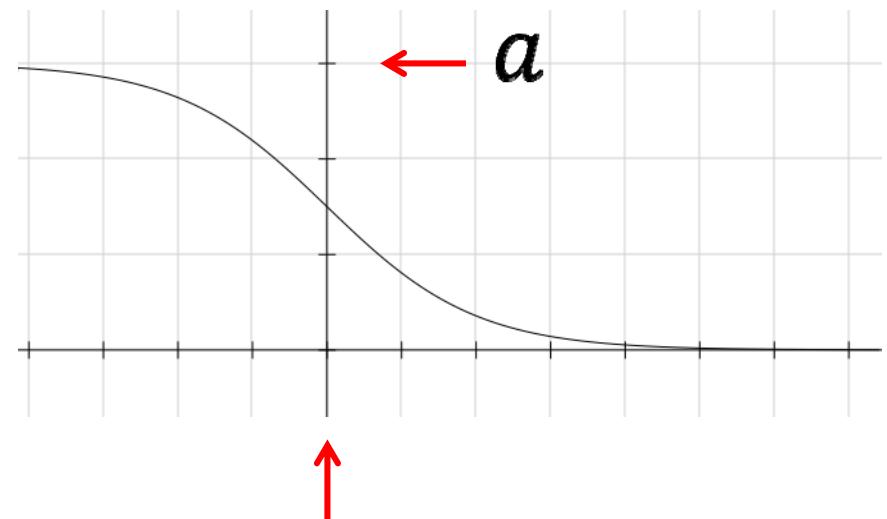
$$f(x) = \frac{a}{1 + b e^{-cx}}$$

$$c > 0$$

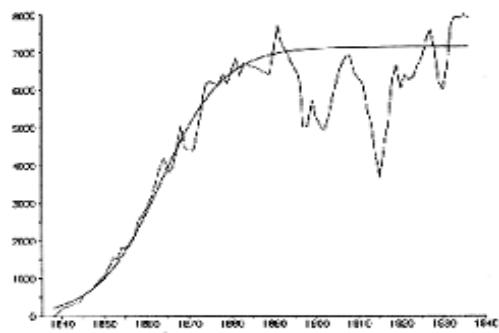
$$c < 0$$



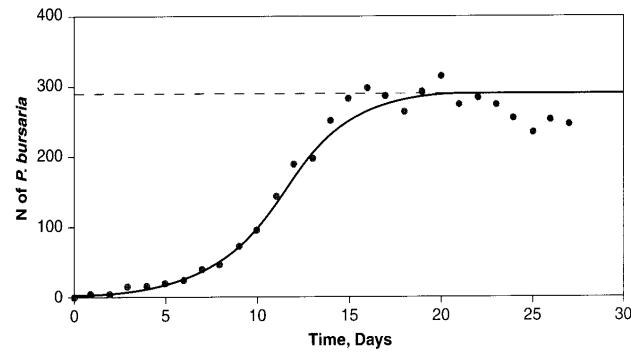
“Punto de inflexión”



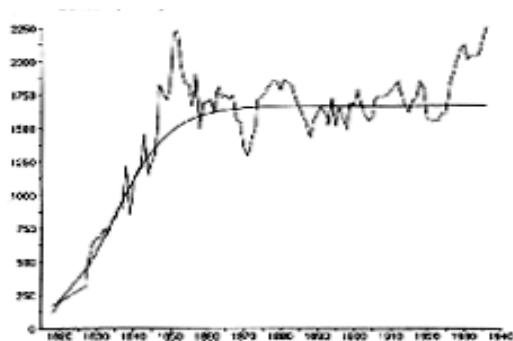
“Punto de inflexión”



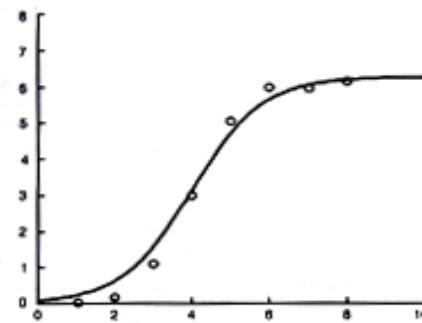
Cabras (Australia)



Paramecium (lab)

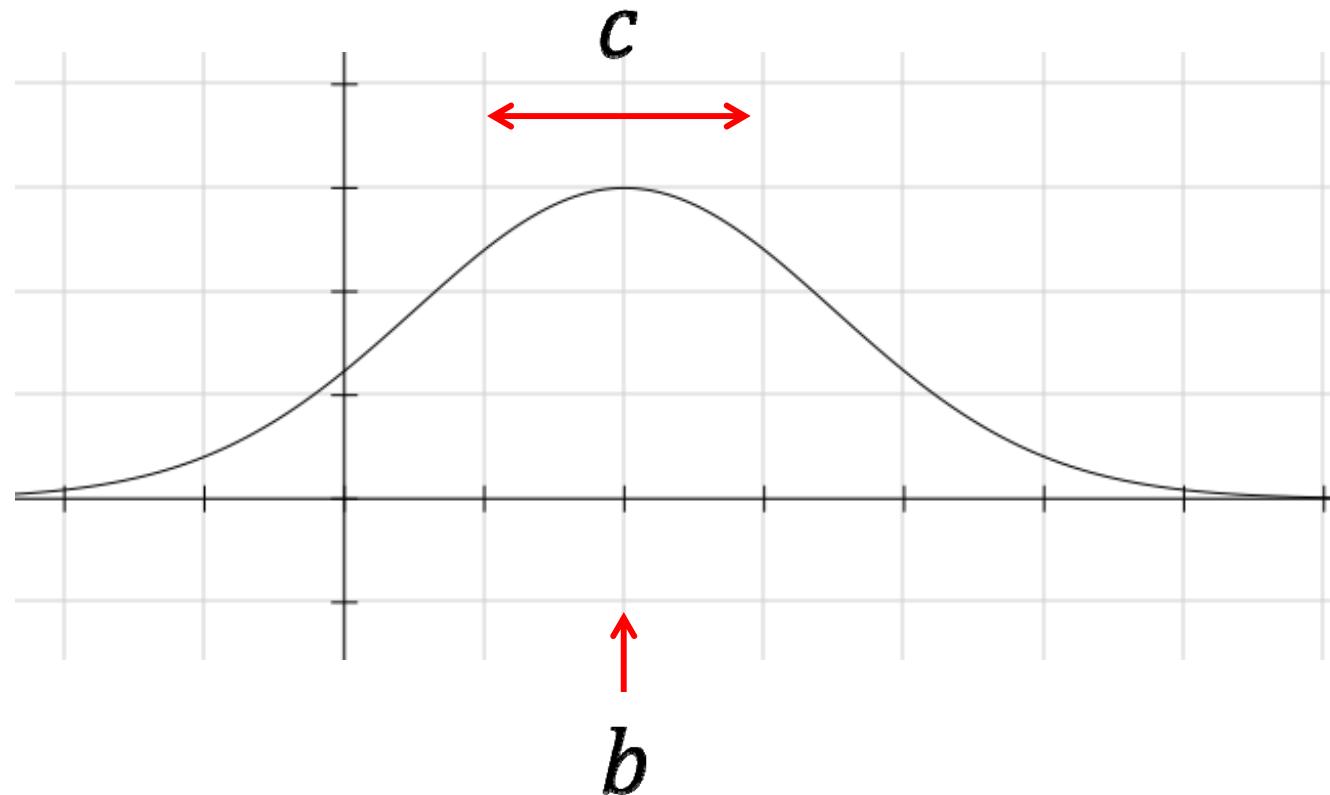


Cabras (Tasmania)



E. coli (lab)

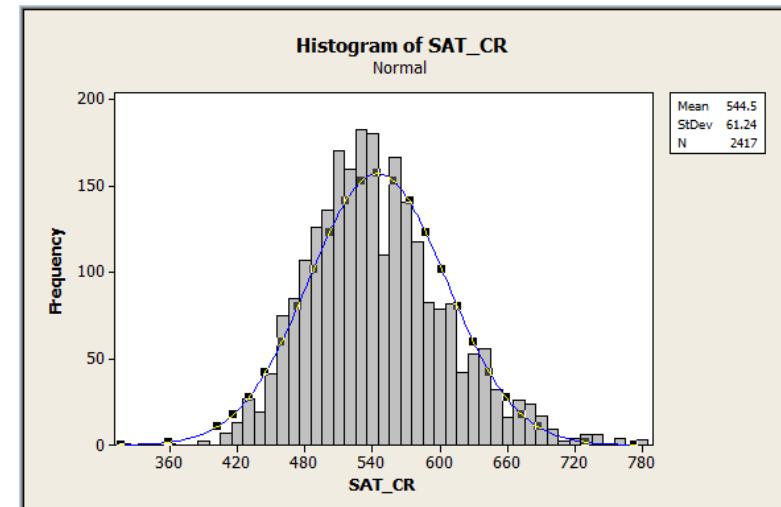
Función gaussiana (campana): $f(x) = a \cdot e^{-\frac{(x-b)^2}{2c^2}}$



c : “varianza”, b : “promedio”

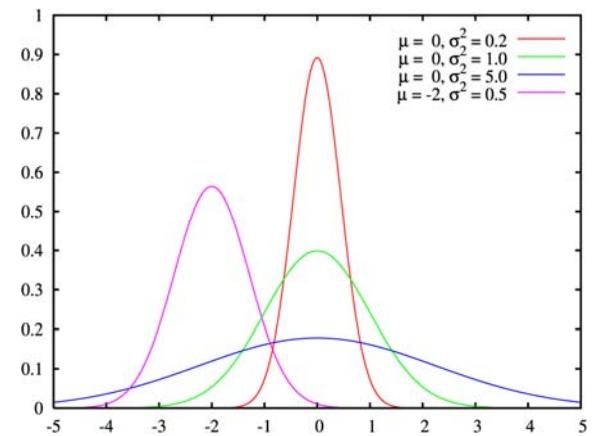
Modelos con funciones (distribuciones) gaussianas:

- Caracteres *morfológicos* de individuos como la **estatura**;
- Caracteres *fisiológicos* como el **efecto de un fármaco**;
- Caracteres *sociológicos* como el **consumo** de cierto producto por un mismo grupo de individuos;
- Caracteres *psicológicos* como el **cociente intelectual**;
- Nivel de **ruido** en *telecomunicaciones*;
- **Errores** cometidos al *medir* ciertas magnitudes.



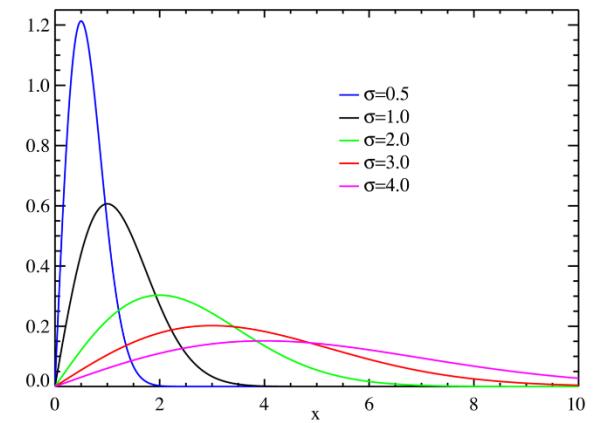
Distribución de Gauss:

$$f(x) = e^{-x^2}$$



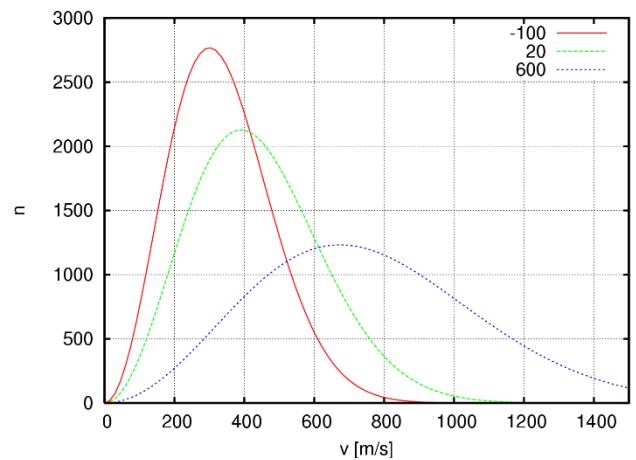
Distribución de Rayleigh:

$$f(x) = xe^{-x^2}$$



Distribución de Maxwell-Boltzmann:

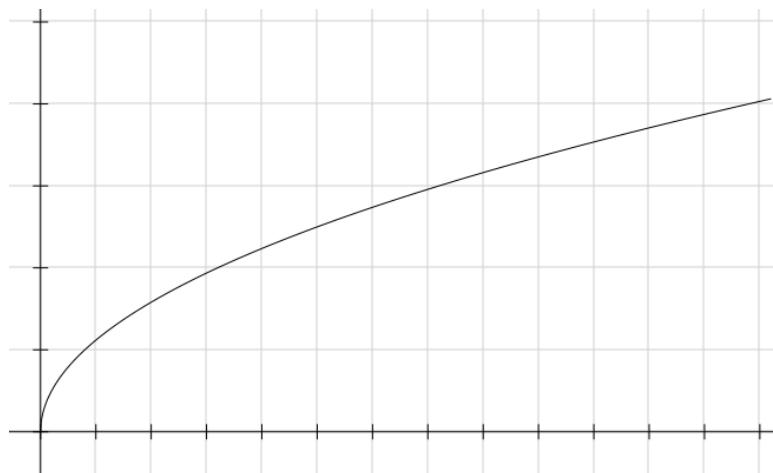
$$f(x) = x^2 e^{-x^2}$$



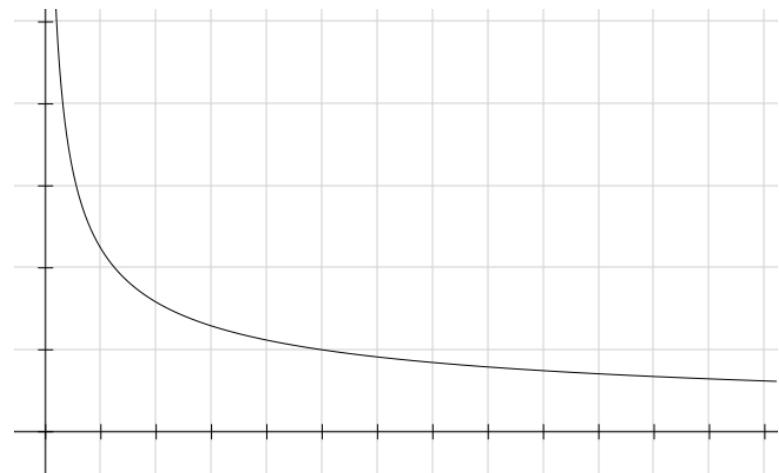
Función de potencia (de poder): $f(x) = a \cdot x^b$

donde $a, b \in \text{números reales}$

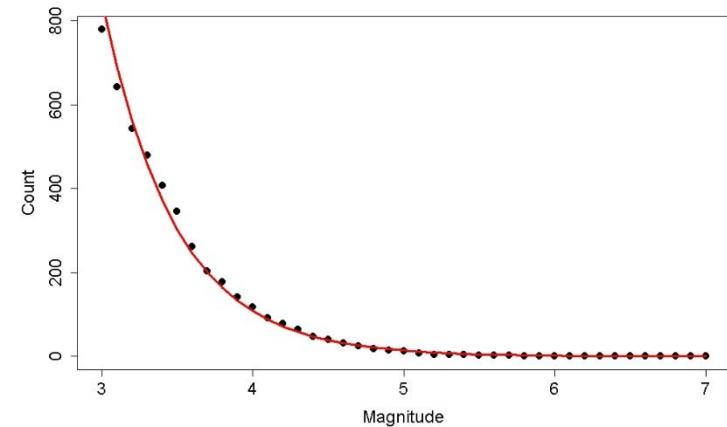
$$b > 0$$



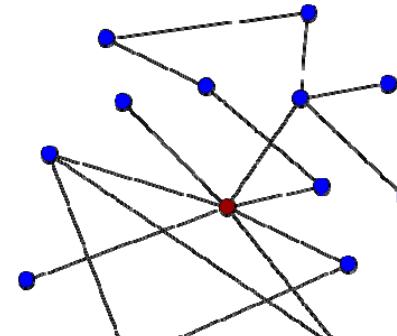
$$b < 0$$



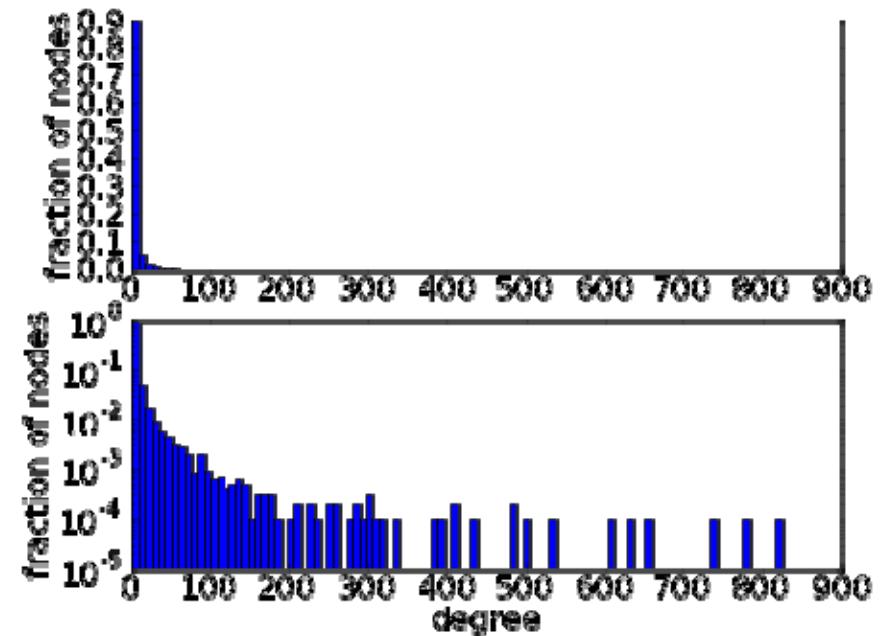
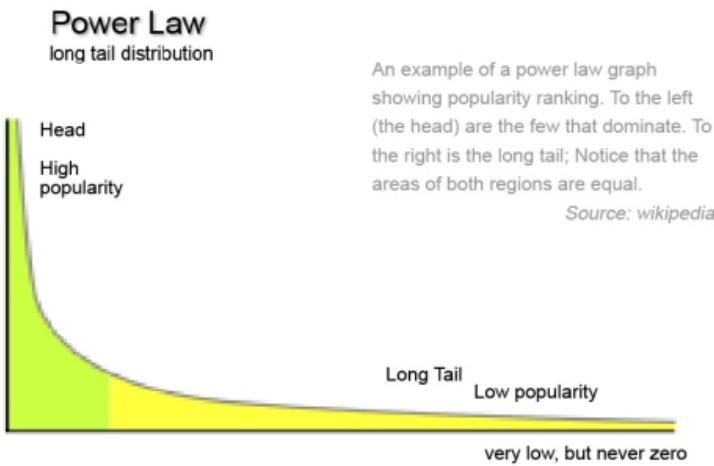
Ley de Gutenberg-Richter



Redes sociales



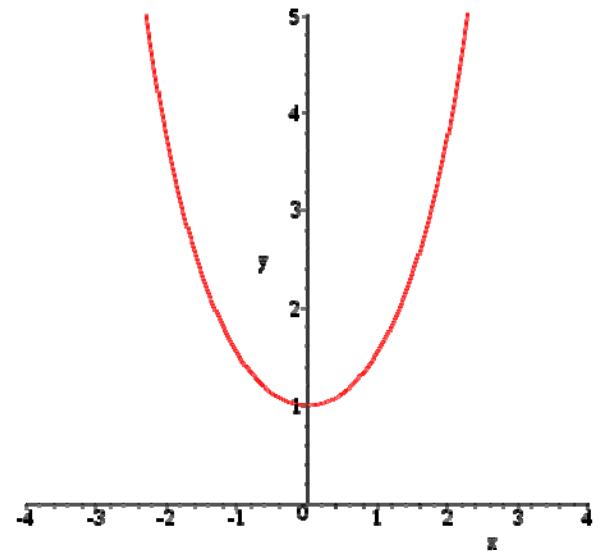
Rankings de popularidad



Seno y Coseno Hiperbólico

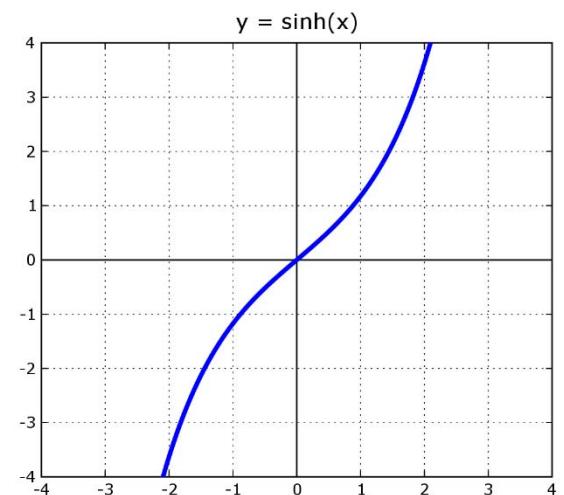
- Coseno hiperbólico:

$$f(x) = \cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$



- Seno hiperbólico:

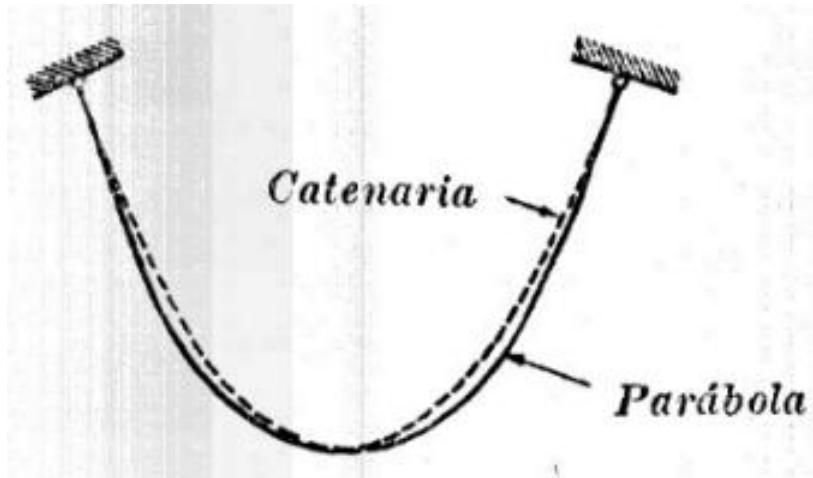
$$f(x) = \sinh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$$

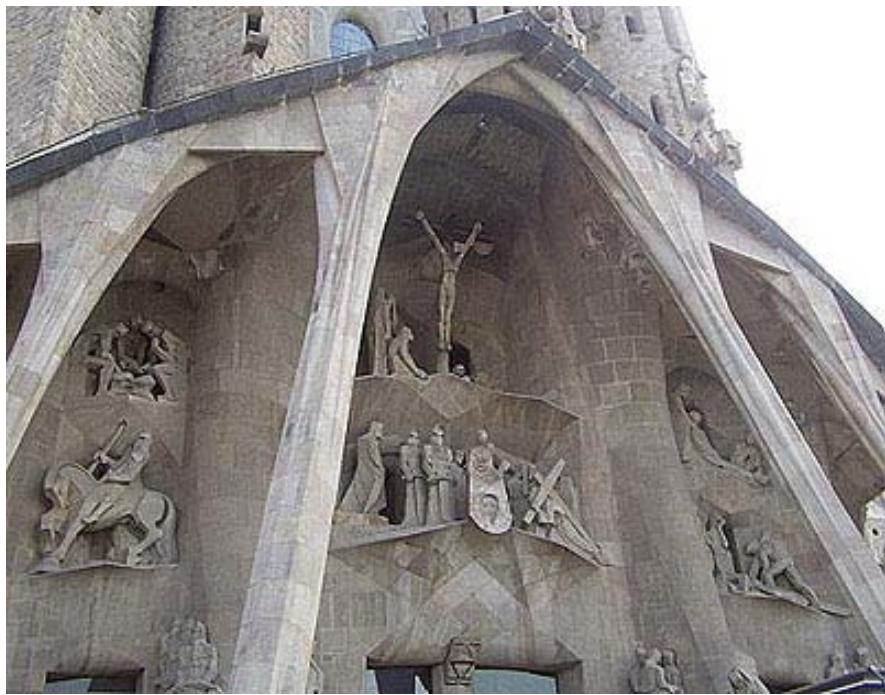
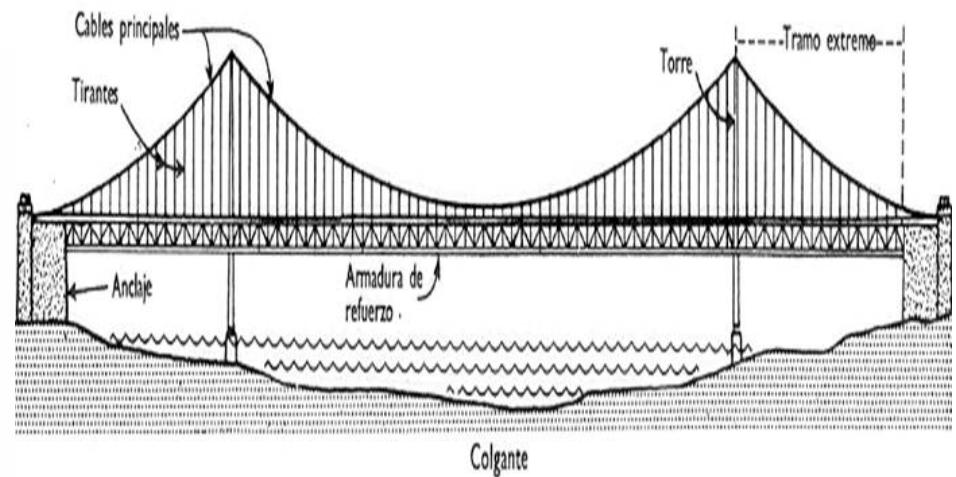
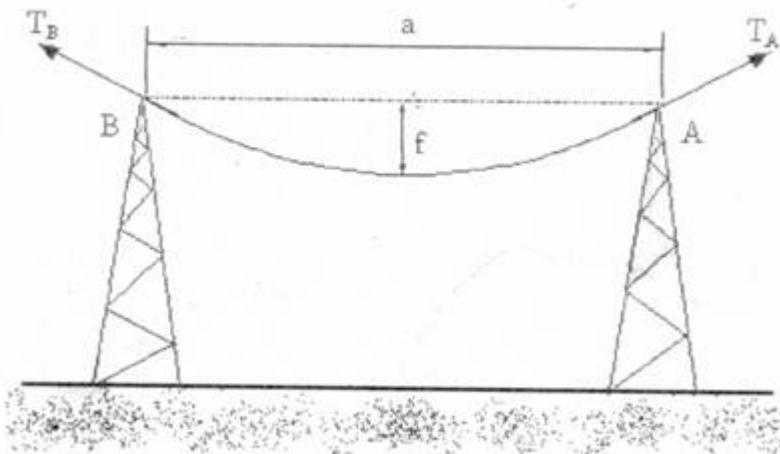


- “Catenaria”: curva que genera una cadena o hilo suspendido de sus dos extremos y sometido a gravedad.

$$y = a \cosh\left(\frac{x}{a}\right) = a \frac{e^{x/a} + e^{-x/a}}{2}$$

$$a = \left(\frac{\text{tensión horizontal}}{\text{peso por unidad de longitud}} \right)$$





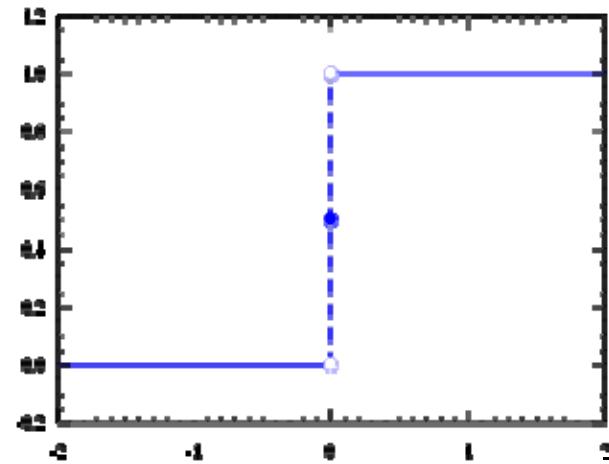
minimiza las tensiones...



Funciones por trozos (*piecewise*)

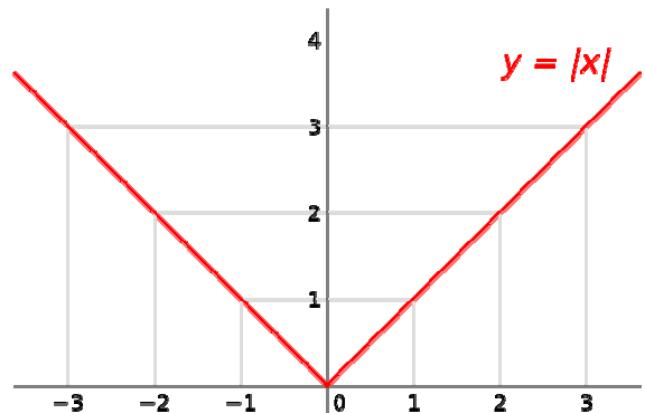
“Función escalón”:

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 1, & x \geq 0 \end{cases}$$



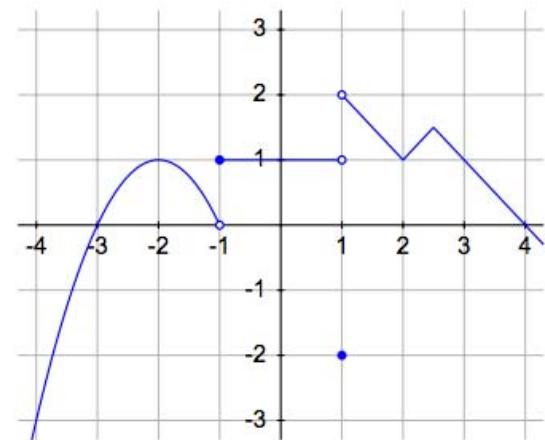
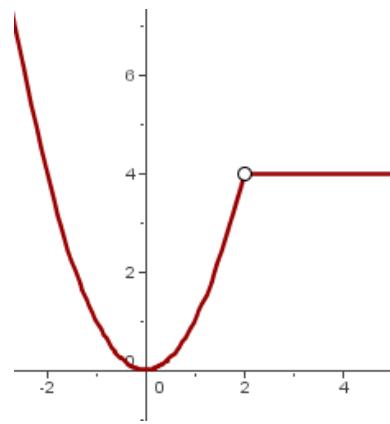
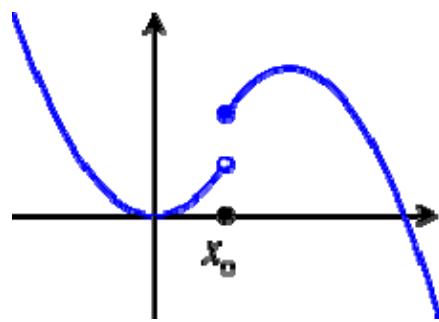
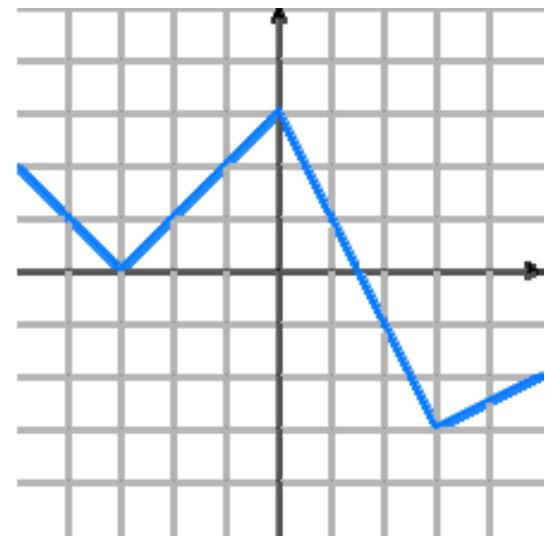
“Función módulo” (o “valor absoluto”):

$$f(x) = |x| = \begin{cases} -x, & x < 0 \\ x, & x \geq 0 \end{cases}$$



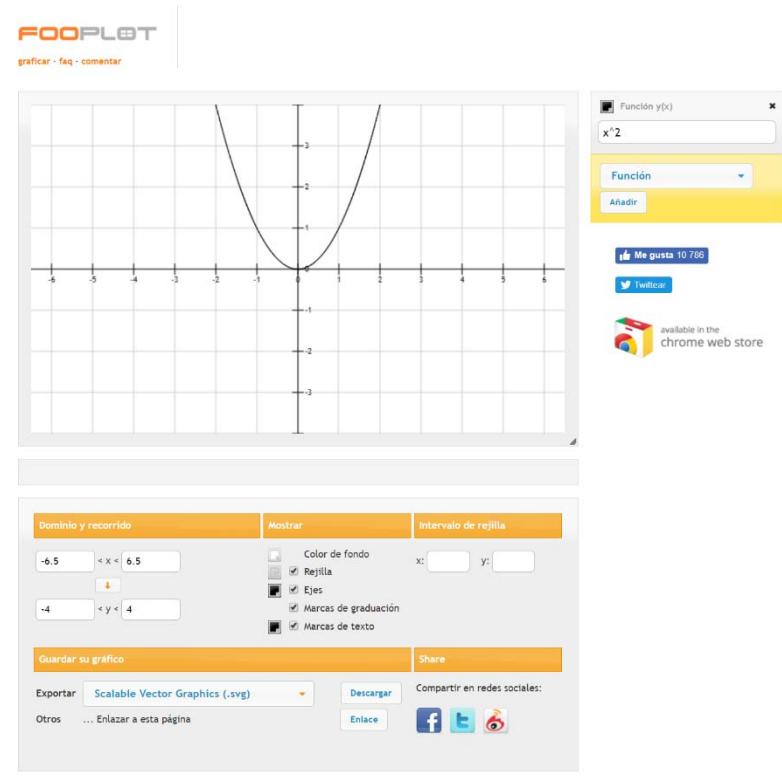
Funciones por trozos (*piecewise*)

$$f(x) = \begin{cases} -x - 3, & \text{si } x \leq -3 \\ x + 3, & \text{si } -3 < x < 0 \\ -2x + 3, & \text{si } 0 \leq x < 3 \\ 0.5x - 4.5, & \text{si } x \geq 3 \end{cases}$$



Manipulación de funciones

- La única forma de adquirir la comprensión e intuición exhaustiva del comportamiento de las funciones.
- www.fooplot.com



Operación escalable

Encontrar una función $f(g(x), h(y))$ tal que:

$$f(g(cx), h(cy)) = c \cdot f(g(x), h(y))$$

$$f(g(cx), h(cy)) = c \cdot f(g(x), h(y))$$

Ejemplo 1 (función lineal):

$$g(x) = Ax$$

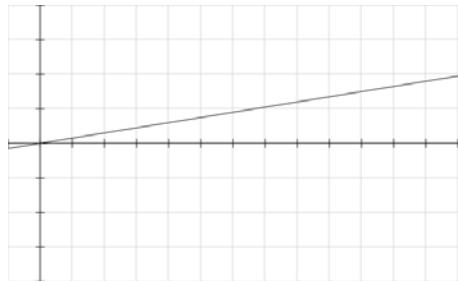
$$h(y) = By$$

Operación escalable (suma): $f = g(x) + h(y)$

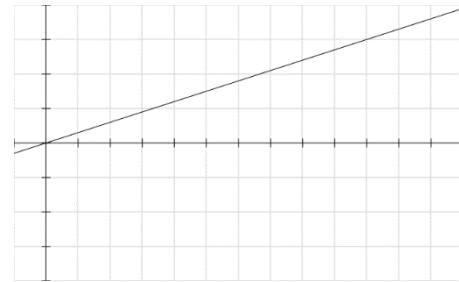
Comprobación:

$$\begin{aligned} f(g(cx), h(cy)) &= g(cx) + h(cy) \\ &= Acx + Bcy = c(Ax + By) \\ &= c \cdot f(g(x), h(y)) \end{aligned}$$

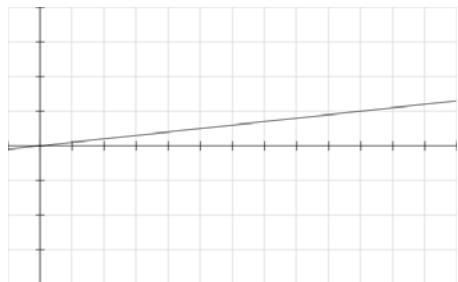
$$g(x) = Ax$$



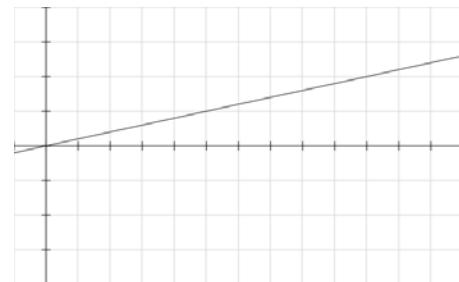
$$g(cx) = cAx$$



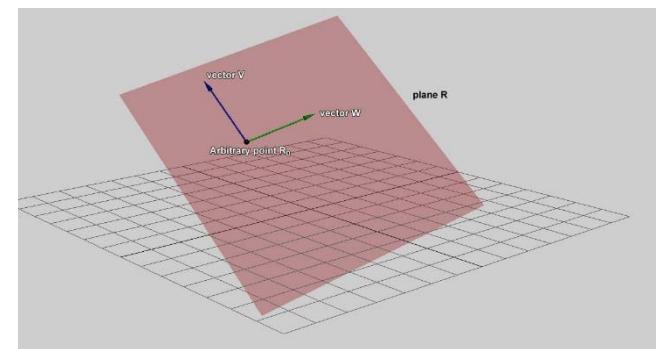
$$h(y) = By$$



$$h(cy) = cBy$$



$$f(cx, cy) = c(Ax + By)$$



$$f(g(cx), h(cy)) = c \cdot f(g(x), h(y))$$

Ejemplo 2 (función de poder):

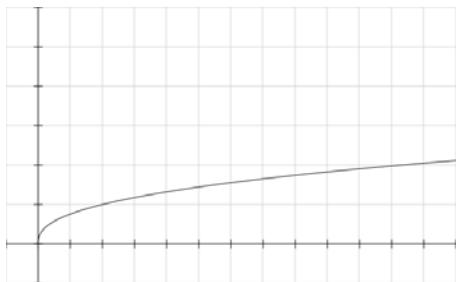
$$g(x) = Ax^\alpha$$

$$h(y) = By^\beta$$

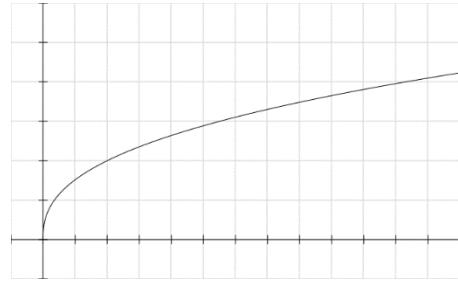
Operación escalable (producto): $f = g(x) \cdot h(y)$
con $\beta = 1 - \alpha$

Comprobación:
$$\begin{aligned} f(g(cx), h(cy)) &= g(cx) \cdot h(cy) \\ &= A(cx)^\alpha \cdot B(cy)^\beta = c^{\alpha+\beta} (Ax^\alpha \cdot By^\beta) \\ &= c \cdot f(g(x), h(y)) \end{aligned}$$

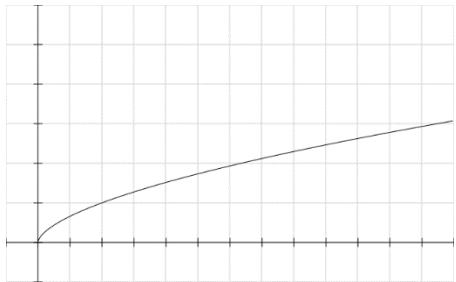
$$g(x) = Ax^\alpha$$



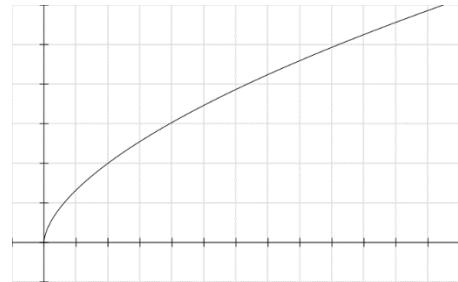
$$g(cx) = A(cx)^\alpha$$



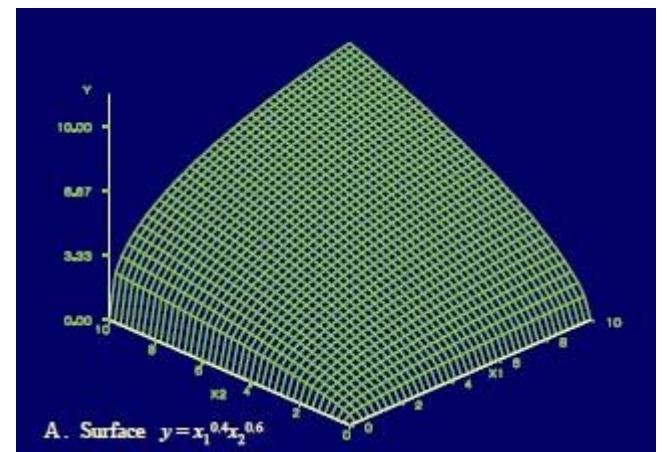
$$h(y) = By^\beta$$



$$h(cy) = B(cy)^\beta$$



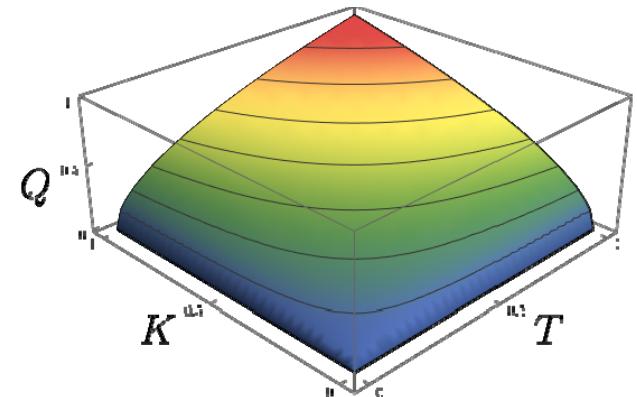
$$f(cx, cy) = c(Ax^\alpha \cdot By^{1-\alpha})$$



Modelo de Cobb–Douglas

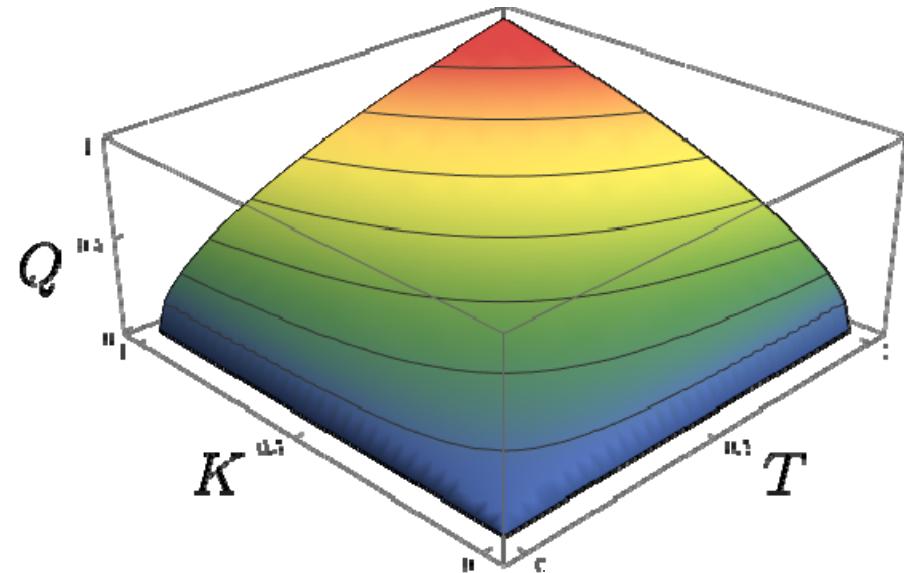
(modelo de crecimiento de Solow)

- Función de producción dependiendo de los factores tecnología, trabajo y capital.
- $Q = AT^\alpha K^\beta$
- Q : producción total (valor monetario de todos los bienes producidos durante un año).
- T : trabajo insumo.
- K : capital insumo.
- A : factor de productividad total.
- α y β : elasticidades producto del trabajo y capital



Modelo de Cobb–Douglas

- $Q = AT^\alpha K^\beta$



- $\alpha + \beta = 1$: Rendimientos de escala constantes (si T y K aumenta cada uno 20% entonces Q aumenta 20%).
- $\alpha + \beta < 1$: Rendimientos de escala descendientes.
- $\alpha + \beta > 1$: Rendimientos de escala crecientes.

$$f(g(cx), h(cy)) = c \cdot f(g(x), h(y))$$

Ejemplo 3 (función exponencial):

$$g(x) = Ae^{ax}$$

$$h(y) = Be^{by}$$

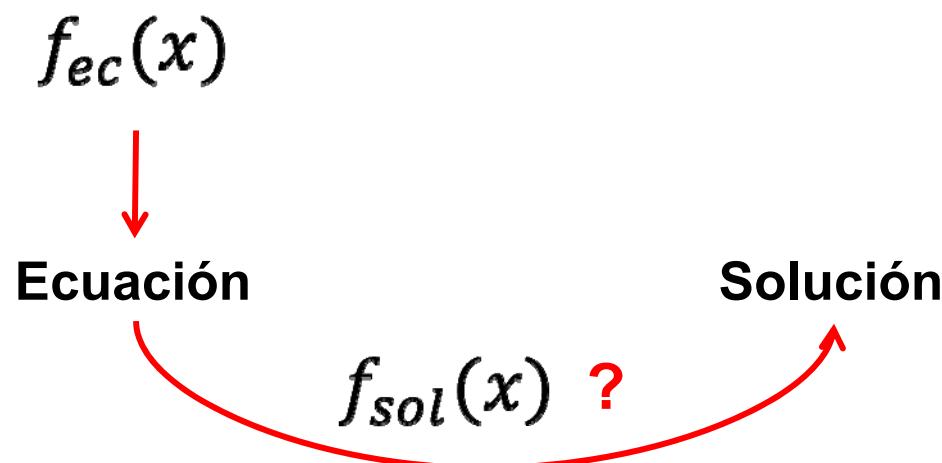
Operación escalable (logaritmo): $f = \log(g(x) \cdot h(y))$

Comprobación:

$$\begin{aligned} f(g(cx), h(cy)) &= \log(g(cx) \cdot h(cy)) \\ &= \log(Ae^{acx} \cdot Be^{bcy}) \\ &= c \cdot \log(Ae^{ax} \cdot Be^{by}) \\ &= c \cdot f(g(x), h(y)) \end{aligned}$$

Hay dos formas de modelar con ecuaciones
(de cualquier tipo, sean algebraicas, diferenciales, etc.):

1. Imponer una función a una **ecuación** y buscar la **solución** de la ecuación (modelamiento típico).



Hay dos formas de modelar con ecuaciones
(de cualquier tipo, sean algebraicas, diferenciales, etc.):

2. Imponer una función a una **solución** y buscar la **ecuación** cuya solución sea la impuesta.

