

Trabalho 1 - Desenvolvimento de Aplicações Móveis e Distribuídas

1. Equipe:

Isabel Matos: Scrum Master e PO

Júlia Reis: Desenvolvedora front e UX designer

Felipe Caldas: Desenvolvedor backend

Leonardo Henrique Guimarães: Arquiteto de Software

2. **GitHub**: https://github.com/isabelpmatos/ADotPet

3. Proposta de Desenvolvimento:

- a. Objetivo: Desenvolver uma plataforma para divulgação de um abrigo de animais domésticos, sempre incentivando a adoção de pets, ao invés da compra.
- b. Público alvo: Qualquer pessoa que deseja um animal de estimação.

c. Funcionalidades:

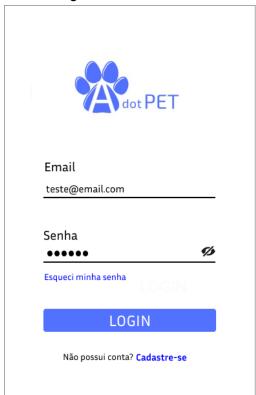
- Um usuário poderá se cadastrar e depois desta etapa, logar no sistema.'
- Um administrador do sistema poderá preencher o formulário de cadastro de um pet para divulgar que ele está disponível para adoção. Este registro pode ser editado e excluído.
- Um usuário poderá consultar uma lista com os pets disponíveis e utilizar filtros de busca.
- Um usuário poderá fazer uma solicitação para adotar um pet.
- Um usuário poderá cancelar sua adoção.
- Um usuário poderá consultar e editar uma aba com seus dados pessoais.
- Um usuário poderá curtir os pets que deseja adotar
- Um usuário poderá consultar em uma aba separada, todos os seus pets favoritos.

4. Rascunho das telas do App

Link para figma: https://www.figma.com/file/BbCKn3fWNIG5PCD4gV79wd/Untitled?node-id=50%3A2

Telas principais:

Tela de Login:



Tela de cadastro:



CADASTRAR

Já possui conta? Fazer Login

