

# High-Fidelity Prototyping Tool Figma



## Was ist Figma und was kann es?

Figma ist ein hauptsächlich webbasiertes Design- und Prototyping Tool, mit welchem es einfach und schnell möglich ist, High-Fid Prototypen zu erstellen. Vor allem für Teamarbeit bringt Figma einen großen Vorteil mit sich, da es die Echtzeit-Bearbeitung mit vier oder mehr Händen an derselben Datei erlaubt. In der Funktionalität ähnelt es dem bekannten Prototyping Tool Sketch. Eine kurze Einführung zur Benutzeroberfläche findest du [hier](#).

## Die wichtigsten Features:

- Open-Type-Fonts
- Plugins, die automatisierte Aufgaben für wiederholte Aktionen unterstützen
- Werkzeuge zur intelligenten Auswahl
- Stile, die sofort auf Ihr Projekt angewendet werden können
- Entwurfssysteme und Komponenten erstellen
- Zugängliche Bibliotheken per Drag & Drop
- Eine unbegrenzte Anzahl von Mitarbeitern zu einem bestimmten Zeitpunkt
- Steuerung der Benutzerrechte
- Live-Link leicht exportieren
- Prototyp-Werkzeuge, optimiert für mobile Geräte
- Intuitive Animation, die Objekte verbindet
- Eingebettete Kommentare
- Echtzeit-Bearbeitung mit Teams in gemeinsam genutzten Entwurfsräumen
- Der Versionsverlauf wird verfolgt, um zu sehen, was geändert wurde, wer die Bearbeitung vorgenommen hat und wann.
- Systeme entwerfen, in denen Assets durchsuchbar sind
- Benutzerdefinierte Stile können gemeinsam genutzt werden (alle Dateien befinden sich an einem Ort)
- Wiederverwendung von Komponenten
- Eine Plattform für Entwurf, Prototyp und Bau

## Fidelity:

Figma bietet auf allen drei Ebenen – Interaktivität, Visualisierung und Inhalt, einen sehr hohen Reifegrad und ist für jede Phase im Design Prozess geeignet.

## Komplexität:

Das Tool ist ziemlich einfach und intuitiv zu bedienen, und deshalb auch für Leute ohne großartigen Designhintergrund geeignet.

## Vor- und Nachteile:

Pro	Contra
<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Kostenlose Professional Version für Studierende und Lehrende</li><li>✓ Intuitive Bedienung</li><li>✓ Zugriff auf Dateien von überall aus möglich mit Internetverbindung</li><li>✓ Co-Editing in Echtzeit möglich</li><li>✓ Automatisierte Synchronisation von Designkomponenten</li><li>✓ Kein Hin- und Herschicken von Versionen mehr durch Live-Versionsverlauf</li><li>✓ Auto-save</li><li>✓ Läuft auf allen Betriebssystemen</li><li>✓ Integration von Tird-party Prototyping Tools</li><li>✓ Live Testings und Reviews</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>✗ Man arbeitet online, braucht also eine Internetverbindung</li><li>✗ Kein Backup von offline Änderungen bei Systemabsturz</li><li>✗ Keine Privatsphäre bei Zusammenarbeit im Team</li><li>✗ Dateien aus anderen Tools wie z.B. Sketch können in Figma importiert werden aber Figma Dateien können andersherum nicht mehr in andere Prototyping Tools importiert werden</li></ul>

## Beispiele:

Ein paar Anwendungsbeispiele aus der Figma Community findest du [hier](#).