#### **INTEGRANTES:**

GUILHERME CATRINQUE DRUMMOND FERNANDES
MARIA ISABEL SANTANA DE ARAUJO
RODRIGO PELA HERNANDES
WINDSOR LÓSS ASSIS MONTEIRO

### Documentação Sprint 3

### (As atualizações desde o último sprint são colocadas em vermelho)

Para abrir basta executar app.py

\*Caso não abra, executar os outros módulos\*

Para abrir basta executar app.py

\*Caso não abra, executar os outros módulos\*

Foi adicionado a classe Funcionario, o cargo de vendedor

Menu do funcionário:

login: adm senha: adm

ou

funcionário id + senha

- -É possível consultar cliente apenas pelo ID;
- -Para descobrir o ID do cliente, basta listar clientes;
- -Para deletar um cliente, também é necessário o ID;
- -Não é permitido deletar um cliente que tenha itens no carrinho!
- Pode concluir a compra de um cliente
- Funcionário ao final da venda, pode criar um relatório, utilizando o método gerarRelatorio

### Funcionário com o cargo de adm, ALÉM das demais funções, pode também:

- -Inserir Produto Inserindo os dados referentes ao produto.
- -Alterar Produto Trocando os dados no produto nos campos apresentados.
- -Inserir Funcionário Cadastrar usuário inserindo os dados necessários

- -Alterar Funcionário Altera os dados de um funcionário
- -Deletar Cliente Apaga um cliente cadastrado do Banco de Dados da loja
- -Método calcularSalario dos funcionários, referente ao funcionário que tenha o cargo de ADM.
- -Foi adicionado a classe Produto:
- -Podem ser adicionados ou tirados do carrinho pelo Cliente
- -É possível verificar no banco os itens adicionados e o número de itens, tal como o valor total da compra.

Preencha os campos para criar um usuário:

- -Não pode haver dois clientes com o mesmo nome de usuário;
- -É no caso de CPF e CEP, são necessários o número correto

de dígitos sendo 11 e 8 respectivamente (não contam os traços e espaços).

Entrando como usuário:

- -Pode adicionar produtos e retirar do carrinho;
- -É possível visualizar quantos itens estão no carrinho;
- -A contagem ainda não é dinâmica, apenas mostra a última contagem de itens.

Será adicionado do segundo sprint.

Para visualizar o BD:

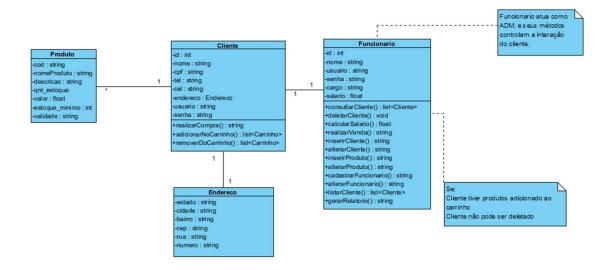
-BD browser for SQLite

link: <a href="https://sqlitebrowser.org/dl/">https://sqlitebrowser.org/dl/</a>

## 1ª Camada (Domínio do Problema):

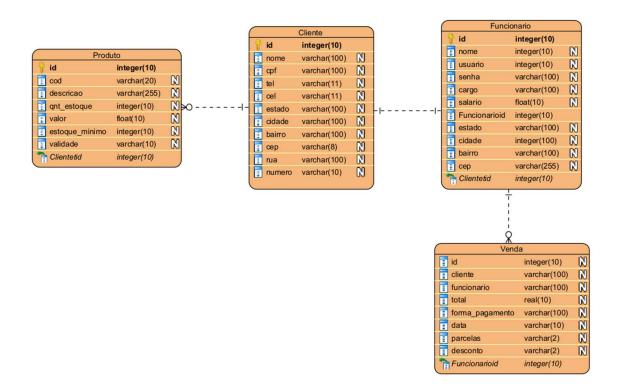
Foi concentrado apenas em executar as necessidades do Sprint 3:

- -Criação da classe Cliente;
- -É possível inserir, consultar, alterar, remover e listar os Clientes;
- -Caso o Cliente tenha uma compra registrada, este não pode ser removido;
- -Criação classe Produto;
- -Criação da distinção, prerrogartivas/métodos entre os cargos na classe Funcionário (Vendedor e Adm)
- -Todos os dados são armazenados no BD.
- -Adicionado os métodos calcularSalario e GerarRelatorio



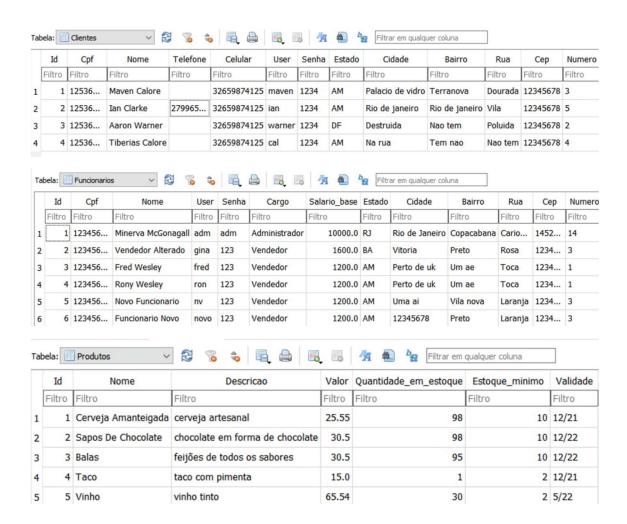
# 2ª Camada (Gerência de Dados):

Não houve mudanças no banco par o sprint 3, os dados já presentes eram o suficiente para emissão do relatório.



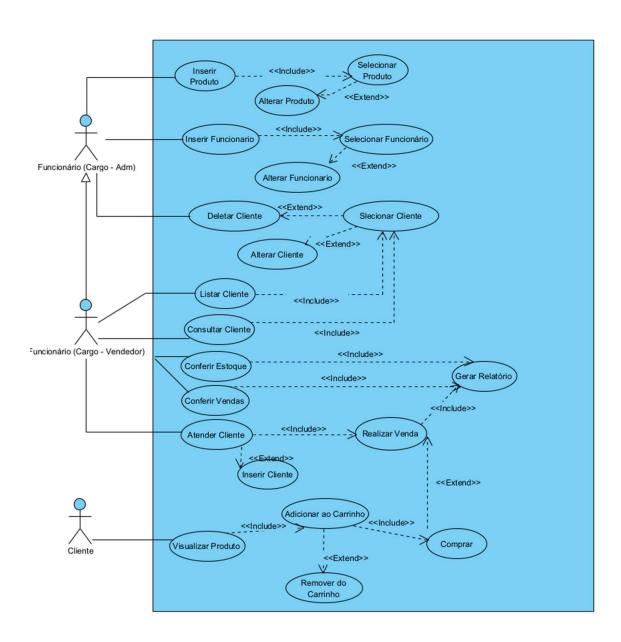
# Seguem algumas das tabelas no banco:

	Id	Cliente	Funcionario	Total	Forma_pagamento	Data 🛂	Desconto	Parcelas
	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro
1	7	3	4	546.76	Cartão	30/11/2021	3%	2x - R\$273.4
2	9	4	2	173.85	Dinheiro	29/11/2021	3%	1x - R\$173.85
3	6	2	2	402.08	Cartão	28/11/2021	3%	1x - R\$402.08
4	8	4	4	380.97	Dinheiro	28/11/2021	3%	1x - R\$380.97
5	10	4	3	249.05	Cartão	01/12/2021	3%	1x - R\$249.05
6	11	3	4	86.92	Cartão	01/12/2021	3%	1x - R\$86.92
7	12	3	3	86.92	Dinheiro	01/12/2021	3%	1x - R\$86.92
8	13	2	3	144.88	Dinheiro	01/12/2021	3%	1x - R\$144.88
9	14	3	3	144.88	Cartão	01/12/2021	3%	1x - R\$144.88
10	15	1	4	249.05	Dinheiro	01/12/2021	3%	1x - R\$249.05
11	16	4	3	313.5	Cartão	01/12/2021	3%	1x - R\$313.5



## 3ª Camada (Gerência de Tarefas):

Correções nos casos de uso e adição do caso de uso gerar relatório.

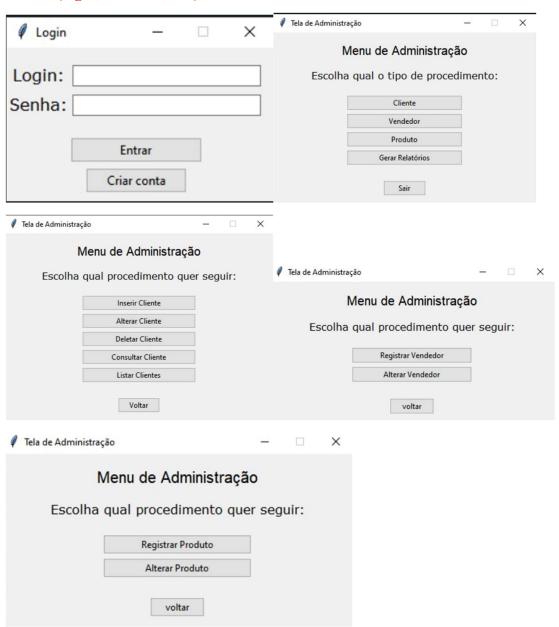


# 4ª Camada (Interface Usuário):

Utilizamos a biblioteca TKinter, apenas para criar uma interface visual para melhor visualização do código, não para refletir de fato uma interação usuária software.

Contudo, deixemos algumas das telas criadas pela biblioteca para ilustrar uma possível interação entre os usuários, e a aplicação do conceito de uma quarta camada:

## Menus (login, cadastro, etc.)





#### **Consultas:**

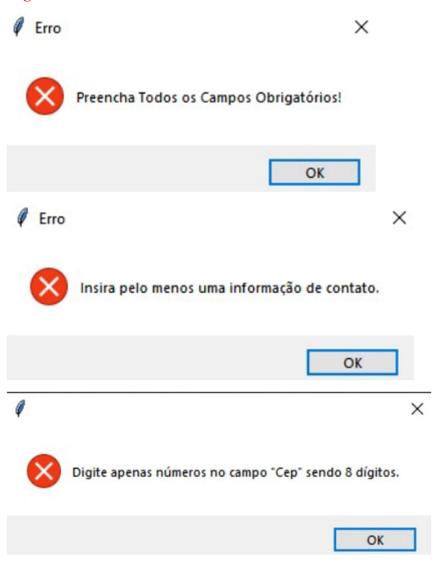








# **Alguns controles de erros Erros:**



#### Emissão de Relatório:



