**TECNOLOGÍAS Y APLICACIONES EN INTERNET**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE DEL ALUMNO: | | Isaac Brandon Martinez Ramirez | | |
| MATRICULA: | 22SIC008 | FECHA: | 01/FEBRERO/2025 | **1ER PARCIAL** |
| **INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES** | | | | |

**Instrucciones: Coloca la respuesta en la pregunta correcta:**

Modelo Flux; PWA - Progressive Web Applications; Aplicaciones informativas ; Aplicaciones informativas; B2B; Aplicaciones dinámicas; Aplicaciones de entretenimiento ; Fundeweb; Aplicaciones transaccionales; SPA - Single Page Application: Aplicaciones interactivas; Modelo viper; Clientes livianos; Aplicaciones funcionales; Modelo observer; Aplicaciones estáticas; Aplicaciones comerciales; Arquitectura WEB; Aplicaciones educativas; B2C; Modelo adapter; Modelo singleton; Aplicaciones frontend; Modelo vista – Vista modelo; Aplicaciones Backend; Aplicaciones Full-stack; C2C; Modelo – Vista – Controlador; Modelo factoría abstracta.

1. Es un esquema de cómo interactúan entre sí los distintos componentes de tu aplicación web: **Arquitectura web**
2. Son aquellos que no ejecutan demasiadas labores de procesamiento para la ejecución de la aplicación misma: **Clientes livianos**
3. Brindan información a los usuarios, generalmente estática o con pocas actualizaciones: **Aplicciones informativas**
4. Permiten la interacción con los usuarios a través de formularios, comentarios, búsquedas, etc.: Aplicaciones interactivas
5. Permiten realizar transacciones como compras, reservas, o pagos en línea: **Aplicaciones transaccionales**
6. Proveen servicios específicos, como herramientas de productividad o gestión: **Aplicaciones funcionales**
7. Contienen contenido fijo que no cambia según la interacción del usuario: **Aplicaciones estáticas**
8. El contenido cambia de acuerdo con las interacciones del usuario o consultas al servidor: **Aplicaciones dinámicas**
9. La navegación ocurre en una sola página cargando solo los elementos necesarios, mejorando la experiencia del usuario: **SPA - Single Page Application**
10. Combinan características de aplicaciones web y móviles, permitiendo uso offline y notificaciones: **PWA - Progressive Web Applications**
11. Diseñadas para vender productos o servicios: **Aplicaciones comerciales**
12. Ofrecen contenido y herramientas para el aprendizaje en línea: **Aplicaciones educativas**
13. Proveen servicios relacionados con ocio, como juegos, música o streaming: **Aplicaciones de entretenimiento**
14. Difunden noticias, artículos o contenido multimedia: **Aplicaciones informativas**

1. Destinadas a facilitar operaciones entre empresas: **B2B**
2. Diseñadas para vender productos o servicios directamente al consumidor final. **B2C**
3. Conectan a usuarios para transacciones directas **C2C**
4. Enfocadas principalmente en la experiencia del usuario **Aplicaciones frontend**
5. Ejecutan funciones complejas en el servidor

**Aplicaciones Backend**

1. Combinan experiencia de usuario y lógica de negocio. **Aplicaciones Full-stack**
2. Framework de desarrollo de aplicaciones J2EE: **Fundeweb**
3. patrón de diseño arquitectónico que separa una aplicación en tres componentes principales: **Modelo -- Vista -- Controlador**
4. Patrón de diseño de software que asegura que una clase tenga una única instancia durante la ejecución de una aplicación: **Modelo singleton**
5. Patrón de diseño creacional que proporciona una interfaz para crear familias de objetos

relacionados o dependientes, sin especificar las clases concretas de esos objetos: **Modelo factoría abstracta**

1. Patrón de diseño estructural que actúa como un puente entre dos interfaces incompatibles: **Modelo adapter**
2. Patrón de diseño de comportamiento que define una relación uno-a-muchos entre objetos: **Modelo observer**
3. Patrón de diseño arquitectónico ampliamente utilizado en el desarrollo de aplicaciones, especialmente aquellas con interfaces de usuario modernas y complejas:

**Modelo vista -- Vista modelo**

1. Patrón de arquitectura utilizado principalmente en el desarrollo de interfaces de usuario, especialmente en aplicaciones con React, para gestionar el flujo de datos unidireccional de manera estructurada: **Modelo flux**
2. Patrón de arquitectura utilizado principalmente en el desarrollo de aplicaciones móviles, particularmente en iOS: **Modelo viper**

**Instrucciones: Coloca el nombre a cada símbolo.**

Diagrama

Descripción generada automáticamenteDiagrama

Descripción generada automáticamenteDiagrama

Descripción generada automáticamente