# KPIs de Recursos Humanos

Líder del Proyecto: Isaac Brandon Martínez Ramírez

Supervisa:

RH: Alfredo Ordoñez Quintero

## Contexto de la Satisfacción de los Empleados

• Medir qué tan contentos están los trabajadores con su entorno laboral, las herramientas que tienen a su disposición, la gestión del proyecto y el ambiente general en el lugar de trabajo. Es un indicador clave para evaluar el bienestar organizacional y detectar áreas de mejora.

# 2. Fórmula para Calcular la Satisfacción de los Empleados

• La fórmula para calcular la satisfacción es:

Satisfacción (%) = 
$$\frac{\text{Respuestas positivas}}{\text{Total de respuestas}} \times 100$$

- Donde:
- Respuestas positivas: Son las respuestas favorables de los empleados (por ejemplo, "satisfecho" o "muy satisfecho").
- Total de respuestas: Es el número total de respuestas recibidas.

#### ENCUESTAS

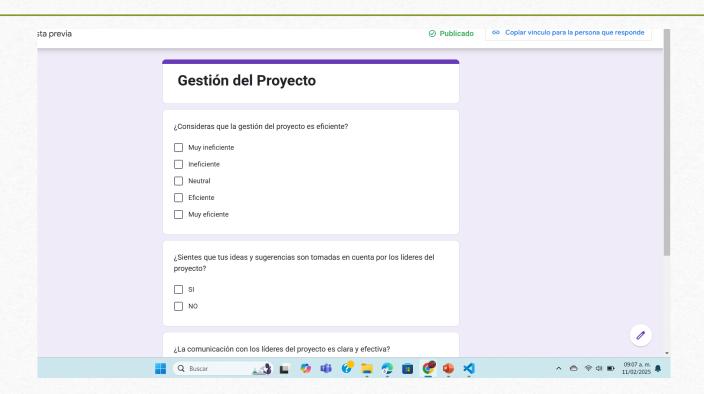
#### AMBIENTE LABORAL

# Ambiente Laboral Conocer como nos llevamos con cada uno de los integrantes del equipo ¿Cómo calificarías el ambiente laboral en tu equipo? Muy insatisfecho Insatisfecho Neutral Satisfecho Muy satisfecho Muy satisfecho Satisfecho Noural No

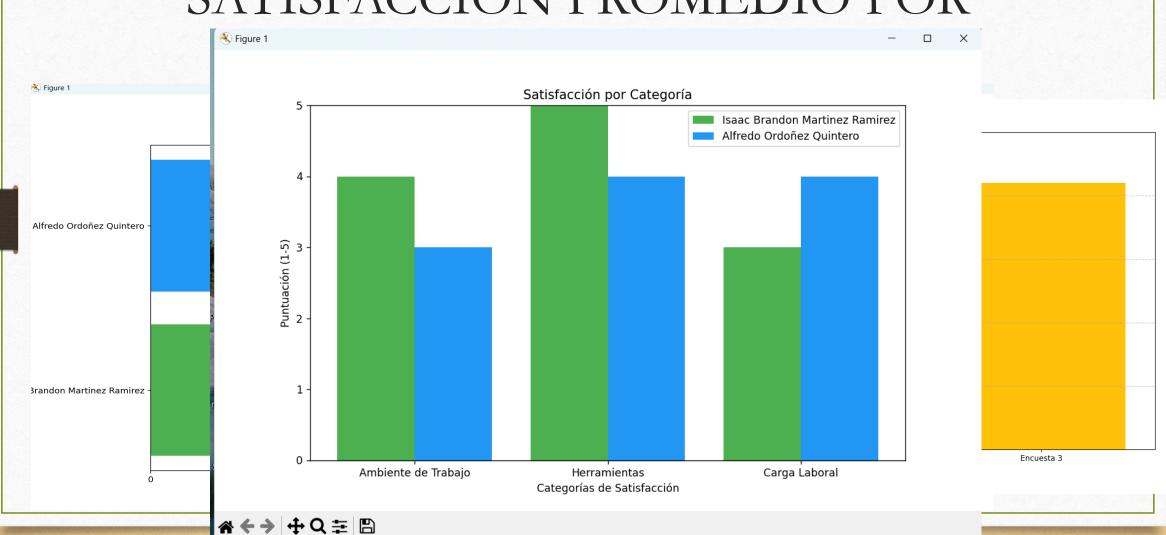
#### HERRAMIENTAS Y RECURSOS

|   |                                    | O I done              |
|---|------------------------------------|-----------------------|
| HERRAMIENTA   | AS Y RECURSOS                      |                       |
| ¿Las herramientas proporcion<br>trabajo?  Muy insuficientes  Insuficientes  Adecuadas  Buenas  Excelentes | nadas por la empresa son suficie   | ntes para realizar tu |
| Excelentes  |                                    |                       |
| Muy insatisfecho  Insatisfecho  Neutral   | n la calidad del equipo técnico pr | oporcionado?          |
| Satisfecho  |                                    |                       |

# Gestión del Proyecto



# SATISFACCIÓN PROMEDIO POR



# KPIs Relacionados con Software y Proyectos

Líder del Proyecto: Isaac Brandon Martínez Ramírez

Supervisa:

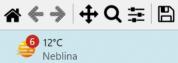
RH: Alfredo Ordoñez Quintero

# 1. Usuarios Activos Diarios (DAU - Daily Active Users)

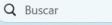
• Este KPI mide la cantidad de usuarios únicos que interactúan con la plataforma diariamente. Es crucial para evaluar si los usuarios encuentran valor en el producto y si regresan regularmente.

#### Cálculo de KPIs

- DAU (Usuarios Activos Diarios): Número de usuarios únicos activos por día.
- Duración del Ciclo: Tiempo promedio entre dos eventos consecutivos de un usuario.
- Rendimiento del Equipo: Cantidad de eventos registrados por persona en el equipo cada día.
- Eventos por Tipo: Cantidad total de cada tipo de evento registrado.

























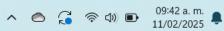








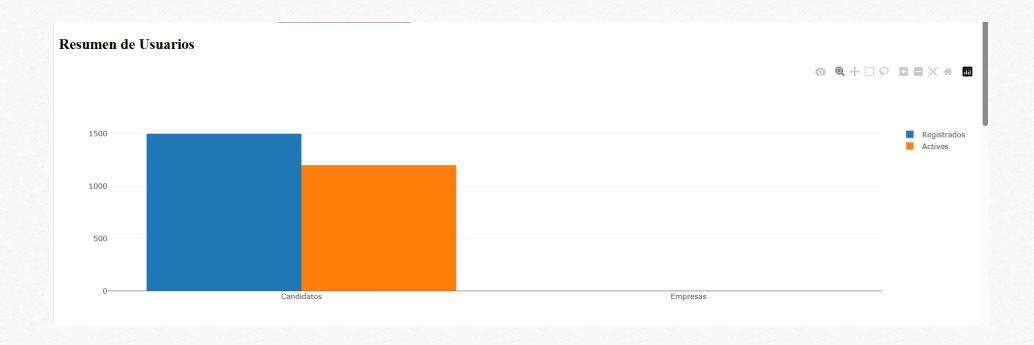




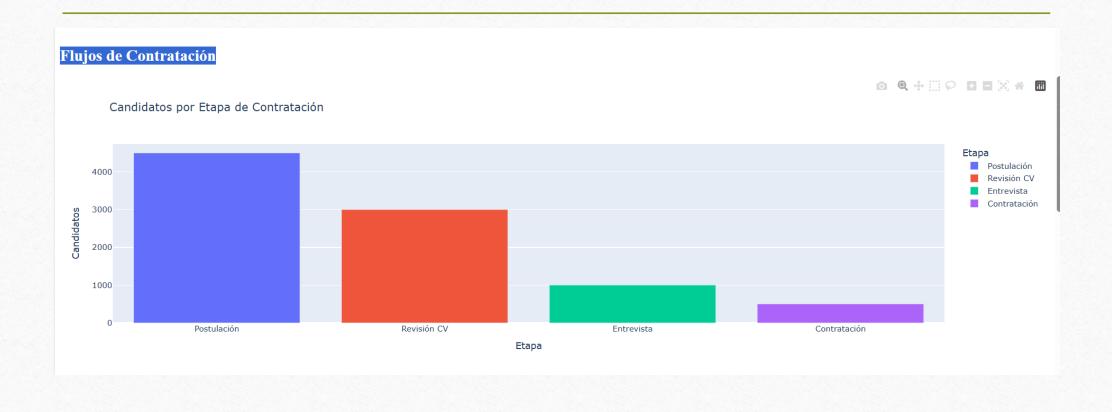
₽

X

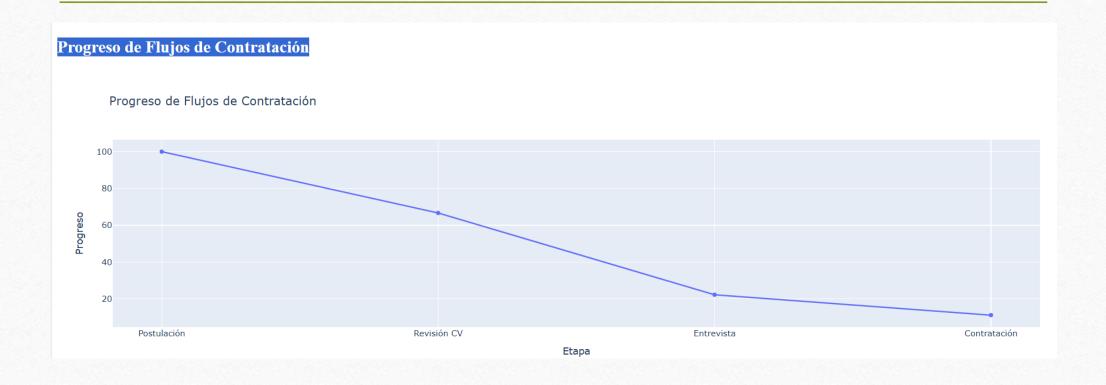
### KPI Dashboard



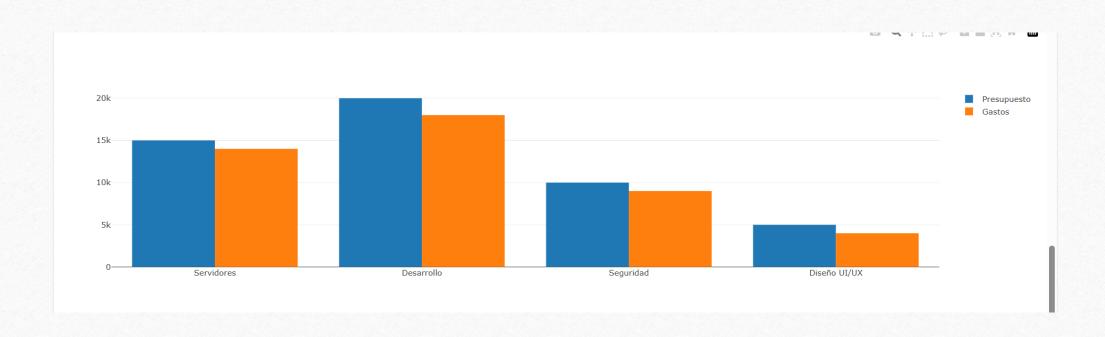
# Flujos de Contratación



# Progreso de Flujos de Contratación



# Presupuesto vs Gastos



# Presupuesto total asignado para salarios:

- Presupuesto total asignado para salarios:
- El resupuesto máximo es de \$100,000 USD.
- Por lo que se destinara a salarios la mitad del presupuesto
  - Si asumimos que todo el presupuesto se destina a salarios, cada persona recibirá la mitad del presupuesto: Salario por persona =  $\frac{\text{Presupuesto total}}{\text{Número de personas}}$  Salario por persona =  $\frac{50,000}{2}$  =  $25,000\,\text{USD}$

# Horas totales de trabajo:

• El proyecto requiere un total de 1,000 horas.

Dividimos estas horas entre las dos personas: Horas por persona =  $\frac{\text{Horas totales}}{\text{Número de personas}}$ Horas por persona =  $\frac{1,000}{2} = 500 \, \text{horas}$ 

# Fases del proyecto

- Fase 1: Planificación (20 24 de enero, 2025)
- 20 de enero: Reunión inicial del equipo y asignación de roles.
- 21 de enero: Definición de requisitos funcionales y no funcionales.
- 22 de enero: Creación del organigrama y diagrama inicial del sistema.
- 23 de enero: Elaboración del cronograma completo.
- 24 de enero: Revisión y aprobación del plan del proyecto

# Fases del proyecto

- Fase 2: Diseño (27 de enero 7 de febrero, 2025)
- 27-28 de enero: Diseño de arquitectura del sistema y diagramas de flujo.
- 29-31 de enero: Creación de prototipos de interfaz (UI/UX).
- 1 de febrero: Revisión y ajustes del diseño UI/UX.
- 3-4 de febrero: Definición de la estructura de la base de datos.
- 5-7 de febrero: Casos de uso y validación del diseño final.
- Fase 3: Desarrollo (10 de febrero 21 de marzo, 2025)
- Frontend:
- 10 de febrero: Configuración del entorno de desarrollo.
- 11-14 de febrero: Desarrollo de página principal y navegación básica.
- 17-21 de febrero: Diseño de formularios para candidatos.
- 24-25 de febrero: Revisión y pruebas de frontend.

# Fases del Proyecto

- Backend:
- 26-28 de febrero: Configuración del servidor y lógica inicial.
- 3-6 de marzo: Implementación de API para manejo de currículums.
- 7-10 de marzo: Validación e integración con base de datos.
- Base de Datos:
- 11-12 de marzo: Creación de tablas y relaciones en MySQL.
- 13-14 de marzo: Pruebas de almacenamiento y recuperación.

# Fases del proyecto

- 19-21 de marzo: Personalización del chatbot.
- Fase 4: Pruebas (24 28 de marzo, 2025)
- 24-25 de marzo: Pruebas unitarias de módulos (Frontend, Backend, Base de Datos).
- 26-27 de marzo: Pruebas de integración del sistema completo.
- 28 de marzo: Revisión final y solución de errores.
- Fase 5: Implementación (31 de marzo 2 de abril, 2025)
- 31 de marzo: Despliegue en producción.
- 1 de abril: Capacitación del usuario final (documentación y tutoriales).
- 31 de abril: Entrega final y revisión con el equipo.