

DOM SCRIPTING med JAVASCRIPT

Vis og skjul elementer

| | |
|--|--|
| af programmet. Læs mere.. | af programmet. Læs mindre.. Desuden må man ikke diskriminere personer, grupper, systemer eller brugen af programmet. I alt er der i skrivende stund 10 krav for at et program efter |
| før | efter |

Lignende teknikker kan også bruges ifm. dropdown menuer.
 Dette eksempel viser nogle teknikker som er nyttige i flere sammenhænge.

Øvelse:

Åbn siden [read_more.html](#) i Dreamweaver.
 Se på koden, og sammenlign med resultat i browseren.

Div'en 'xtra' har i css `display:none`;
 'Læs mere' teksten kalder funktionen `vis()`.

Tilføj en javascript funktion som åbner det skjulte afsnit.
 Først selve funktion strukturen, og en linje som får fat i det element der skal vises:

```
function vis(){
    var ekstra = document.querySelector("#xtra");
}
```

Tilføj en linje som synliggør afsnittet:
`style` er et kodeobject som kan knyttes til et html element.
`style` objektet kan have flere mulige properties - bl.a. `display`.

```
function vis(){
    var ekstra = document.querySelector("#xtra");
    ekstra.style.display = "block";
}
```

Test ... teksten kan vises ...
 ... men vi vil også gerne kunne skjule den igen...

Nu har vi brug for at finde ud af, om afsnittet er åbent eller lukket, når der klikkes.

Vi kan bruge en **betingelse / condition**.

I programmering skelner man mellem at sætte værdier ('assignment'), og at sammenligne værdier ('comparison'). Når man sætter en værdi, bruger man `=` ("..skal være lig med..")
Når man spørger om en værdi er lig med noget, bruger man `==` eller (bedre:) `===` (se infoboks)

Prøv følgende version:

("Hvis den er skjult, vis den. Hvis ikke, skjul den.")

```
function vis(){
  var ekstra = document.querySelector("#xtra");
  if(ekstra.style.display=== "none"){
    ekstra.style.display = "block";
  }else{
    ekstra.style.display = "none";
  }
}
```

== eller **===** ?

Begge sammenligner værdierne, men **==** vil konvertere datatyper hvis ikke de er ens, som kan give det forkerte resultat. **===** sammenligner både værdier og datatyper, og er derfor bedst at bruge i langt de fleste situationer.

Test ... den virker - dog ikke på første klik ... Hvorfor?

Fordi javascript display properties er uafhængige af css.

Prøv at teste med **console.log()** før if-afsnittet:

```
function vis(){
  var ekstra = document.querySelector("#xtra");
  console.log(ekstra.style.display);
  if(ekstra.style.display=== "none") {...
```

.. og klik flere gange på knappen.

Første gang har `ekstra.style.display` ingen værdi - hverken `block` eller `none`.

Selv om afsnittet har `display:none`; i css, har den ikke en javascript property endnu.

På første klik bliver javascriptets `style.display` property derfor sat til `none`, og derefter fungerer det som det skal.

Men vi kan vende spørgsmålet på hovedet, for at klare det første klik . . .

```
function vis(){
  var ekstra = document.querySelector("#xtra");
  if(ekstra.style.display!="block"){
    ekstra.style.display = "block";
  }else{
    ekstra.style.display = "none";
  }
}
```

Vi spørger her om `display` *ikke* (!) er `block` - og det er det ikke fra starten. Derfor fungerer det med det samme.

En anden måde man kan 'vende spørgsmålet på hovedet' på er, at spørge først om afsnittet er `block`, og *ellers* vis den:

```
function vis(){
  var ekstra = document.querySelector("#xtra");
  if(ekstra.style.display=="block"){
    ekstra.style.display = "none";
  }else{
    ekstra.style.display = "block";
  }
}
```

For at skifte teksten til "Læs mindre" (og tilbage), kan man bruge `innerHTML` - Prøv selv.