Animér et banner – øvelse med css3 animation, @keyframes etc

Prøv at skabe et lille animeret "banner" med css3 animation, animerbare properties etc. Udgangspunktet kan være en Ai- eller PSD opbygget komposition der er tilrettelagt som et lagopbygget billede i en webegnet størrelse. Herefter kan du eksportere hvert lag som et billedelement og "genopbygge" billedet som en html-struktur med absolut positionerede elementer:

Byg et design i PSD eller Al







Opbyg et design i Illustrator eller Photoshop i lag. Eksportér herefter dets grafiske elementer, typografi etc som billedfiler. SVG er vektorfiler og egner sig godt til animerede elementer, men du kan også have pixelbaserede elementer som det nu passer bedst i fht transparens effekter etc

2 Flyt designet til en html-opbygget struktur og fasthold elementerne med css Genopbyg designet som en html-side og fasthold elementerne med css – absolut positioning:

```
<div id="banner_moon">

<ii><ii><img src="billeder/stars_txt.svg" alt="stars">
<img src="billeder/moon_txt.svg" alt="moon">
<img src="billeder/heaven_txt.svg" alt="heaven">

<img src="billeder/stjerne.svg" alt="stjerne">
<img src="billeder/maane.svg" alt="maane">
<img src="billeder/parfume.png" alt="parfume">
<img src="billeder/parfume.png" alt="parfume">
<img src="billeder/call.svg" alt="call">
</div></div>
```

Du kan i princippet opbygge html-siden som du vil – som en serie div'er, eller en liste. Elementerne "stables" ovenpå hinanden med absolute positioning.



Brug absolute positioning til at opbygge elementerne i lag

Absolute positioning og z-indeks kan genopbygge designet fra AI/PSD i html:



eksempler:

```
img[alt="stjerne"] {
    -webkit-transform-origin: 50% top;
    position: absolute;
    left: 6px;
   top: 74px;
   width: 389px;
    height: 352px;
   z-index: 2; }
img[alt="parfume"] {
   -webkit-animation: zoom_ind 1.5s 2s 1 ease-in forwards;
   opacity:0;
   position: absolute;
    left: 103px;
   top: 171px;
   width: 191px;
```

Animationen udføres med css @keyframes og animation

Ved at definere forskellige "framesets", fx "skalering/fade-ind -> pause - skalering/fade-ud -> skaler op igen", og lade dem indgå for forskellige elementer, variere deres hastighed og delay kan du let skabe en stor varians i animationens afvikling:

height: 286px; z-index: 20; }



img[alt="call"]{

```
-webkit-animation: bounce-ind .7s 7s 1 forwards cubic-bezier(0.960, 0.250, 0.645, 1.310);
position: absolute;
bottom:0;
z-index: 21;
                                     li:first-child{
-webkit-tranform: scale(0,0); }
                                              -webkit-transform-origin: 50%,0;
                                             -webkit-animation: zoom_ind_og_ud 6s 1s 1 forwards; }
                                    li + li {
                                             -webkit-transform-origin: 50%,-150px;
         På teksterne
                                             -webkit-animation: zoom_ind_og_ud 6s 1.3s 1 forwards; }
       bruges samme
                                    li:last-child{
      keyframes, men
                                              opacity:0;
       med forskelligt
                                              -webkit-transform-origin: 50%,-220px;
                delay,
                                              -webkit-animation: zoom_ind_og_ud 6s 1.6s 1 forwards;}
```