

DESAFIO SOB TRIUHOS

18H00

HIGIENOPOLIS - MACKENZIE

START

INTEGRANTES DO GRUPO



ISADORA
CAETANO
DESENVOLVEDORA



JENNIFER
TONDADE
DESENVOLVEDORA



LETICIA
SANTIAGO
DESENVOLVEDORA

O DESAFIO SOB TRILHOS

Desafio Sob Trilhos é um jogo criado em Pygame que retrata os desafios enfrentados diariamente pelos usuários do transporte público nas grandes cidades.

A proposta é unir entretenimento e crítica social por meio de uma narrativa interativa, que coloca o jogador no papel de uma passageira tentando chegar em casa.

Ao vivenciar situações como catracas quebradas, multidões e obstáculos no caminho, o player é levado a refletir sobre planejamento urbano, empatia e cidadania.



MOBILIDADE URBANA E DESENVOLVIMENTO

A Mobilidade Urbana é um dos grandes desafios enfrentados nas metrópoles, com impacto direto na qualidade de vida e na rotina da população.

Desafio Sob Trilhos traduz essas dificuldades em uma **experiência interativa**, destacando situações comuns no transporte público, como obstáculos provocados por outros usuários.

ELEMENTOS CENTRAIS DO JOGO:

- Gamificação, narrativa interativa e conscientização social, usados para transformar desafios reais em experiência lúdica.

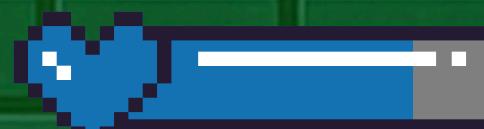
Estética visual:

- Interface intuitiva com design pixelado, reforçando o estilo retrô e acessível.

Base narrativa:

- História inspirada em vivências reais, promovendo identificação com a protagonista e os obstáculos do transporte público.

FASES DO JOGO



FASE 1 - O Caos na Estação

O jogo começa na entrada da estação. A personagem precisa passar pelas **catracas**, muitas delas quebradas, enquanto desvia de **NPCs** que bloqueiam sua passagem. O ambiente é apertado, confuso e exige que o player encontre caminhos alternativos para seguir em frente.



FASE 2 - O Caos na Estação

Ao chegar na área das escadas rolantes, a jogadora deve escolher entre duas opções: uma escada **funcional** e outra **quebrada**. No meio do caminho, encontra um vilão – símbolo dos obstáculos diários – que dificulta sua travessia. O desafio aqui é vencer a interferência enquanto faz a escolha certa em tempo hábil.



FASE 3 - Corrida Final até o Trem

O trem está prestes a chegar... A protagonista precisa desviar de **lixo espalhado**, malas abandonadas e mais NPCs no caminho. O player deve apertar um botão no momento exato para conseguir entrar no vagão antes que as **portas se fechem**. Essa fase simboliza a pressa, o estresse e a superlotação comuns no fim de uma jornada.

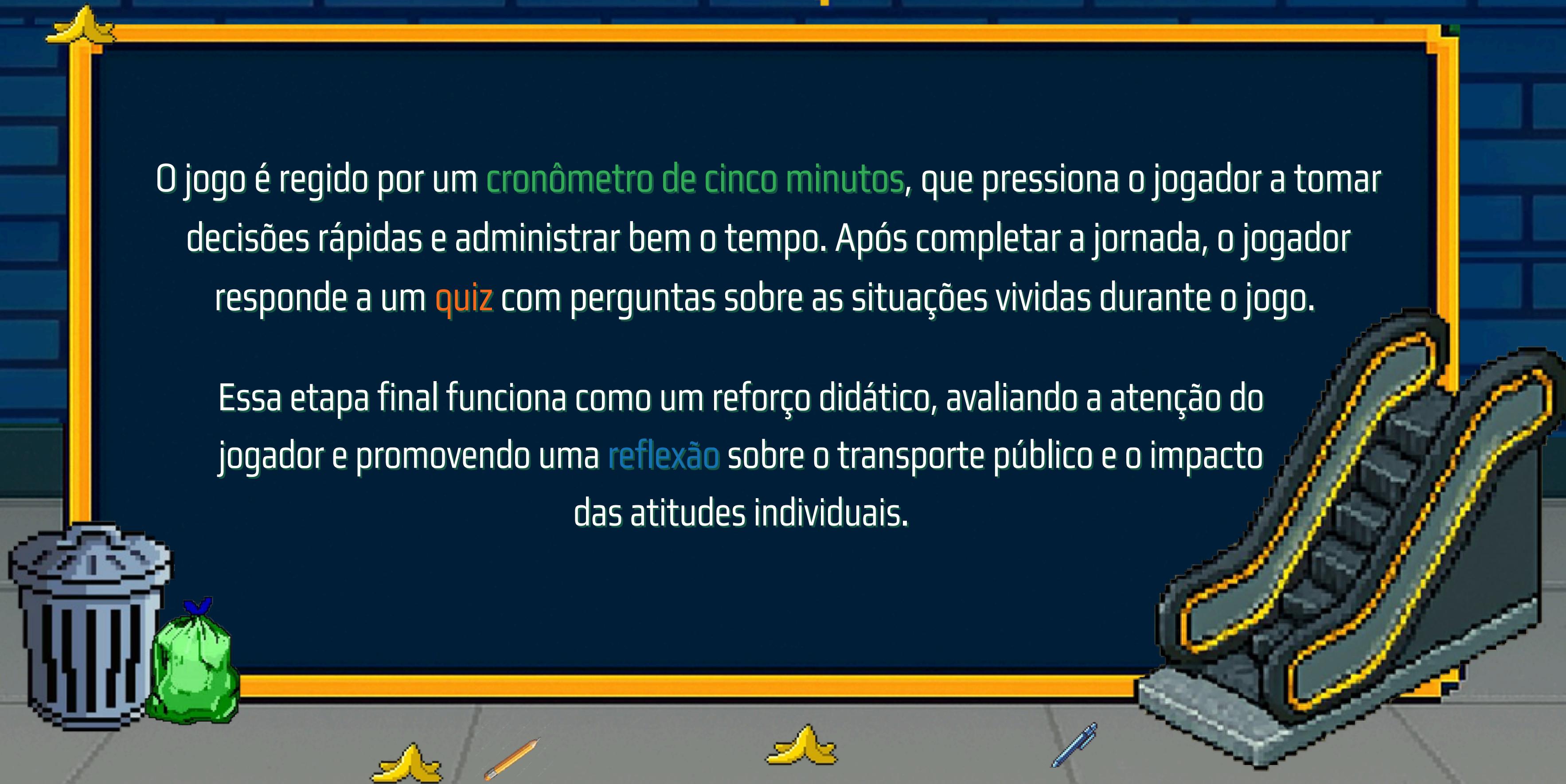
LOADING



MECANICAS E QUIZ FINAL

O jogo é regido por um **cronômetro de cinco minutos**, que pressiona o jogador a tomar decisões rápidas e administrar bem o tempo. Após completar a jornada, o jogador responde a um **quiz** com perguntas sobre as situações vividas durante o jogo.

Essa etapa final funciona como um reforço didático, avaliando a atenção do jogador e promovendo uma **reflexão** sobre o transporte público e o impacto das atitudes individuais.



IMPACTO & CONCLUSÃO

Desafio Sob Trilhos é mais do que um jogo: é uma experiência interativa que convida o jogador a refletir sobre os desafios do transporte público nas grandes cidades.

Ao vivenciar situações comuns, como obstáculos físicos e atitudes incômodas de outros passageiros, o jogador desenvolve empatia e senso de responsabilidade coletiva.

A proposta do jogo é transformar frustrações cotidianas em reflexão crítica.

Pequenas ações – como não bloquear passagens ou manter o espaço limpo – ganham destaque dentro da narrativa e reforçam a importância do comportamento individual para o bem coletivo.

Unindo design, narrativa e crítica social, o projeto demonstra como a tecnologia pode ser uma aliada na educação e na sensibilização para questões urbanas.

