



2022

PAC-MAN

PRACTICA#1

MANUAL DE USUARIO

ANDREA CHAVEZ

202109641

BIENVENIDO A PAC-MAN

¡Hola querido usuario!

Me alegra verte por acá, en este manual encontraras las instrucciones y recomendaciones para jugar correctamente el juego y te diviertas mucho haciendolo.

Empecemos...

ESPECIFICACIONES:

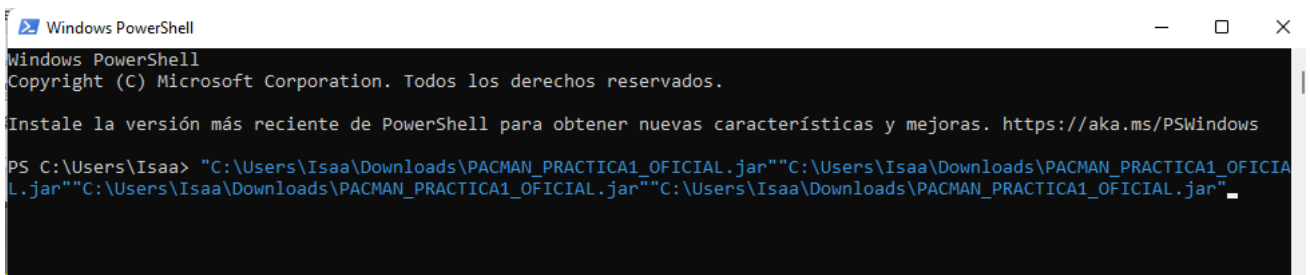
- El juego lo debes ejecutar desde powershell.
- Cuenta con menu principal donde tu puedes escoger lo que desees hacer.
- Si desees salir de la partida, puedes hacerlo sin ningun problema, ingresando la letra "**M**".
- Al ingresar las dimensiones de tu tablero de juego, RECUERDA que debe ser como mínimo de 8x8.
- Al llegar a 100 puntos, haz ganado!!

EJECUCION DEL PROGRAMA

Para iniciar tu juego debes:

1. Descargar el juego en el repositorio de GIT HUB.
2. Luego dirigirte a POWERSHELL (ya que si lo haces en CMD no ejecutará correctamente por restricciones de colores)
3. Luego colocas "java -jar " y copias la ruta del archivo y la pegas en powershell.
4. Por ultimo, enter.

Y listo, a jugar!!!



```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\Isaa> "C:\Users\Isaa\Downloads\PACMAN_PRACTICA1_OFICIAL.jar""C:\Users\Isaa\Downloads\PACMAN_PRACTICA1_OFICIAL.jar""C:\Users\Isaa\Downloads\PACMAN_PRACTICA1_OFICIAL.jar""C:\Users\Isaa\Downloads\PACMAN_PRACTICA1_OFICIAL.jar"
```

MENÚ PRINCIPAL

En tu menú encontraras tres opciones, tu puedes escoger la que desees. Para ejecutar una de ellas, es tan simple como ingresar el número de tu opción.

```
¡BIENVENIDO
A
PAN MAN!

¿QUE DESEAS HACER HOY?

=====
o      1. JUGAR      o
o      2. HISTORIAL  o
o      3. SALIR      o
=====

Elige el número de tu opción
```

TU USUARIO

Para que puedas llevar un control y registro de tus puntos y movimientos, debes ingresar tu nombre de usuario (ej. Carlos21) y tu edad.

```
Ingresa tu nombre de usuario
Carlos

¿Cuantos años tienes?
20
```

DIMENSIONES DEL TABLERO

Para iniciar a jugar, te pedirá las dimensiones del tablero de juego, puedes ingresar las dimensiones que tu quieras, tomando en cuenta que solamente permite ingresar de 8x8 en adelante.

```
Score: 95
Movements: 51
*****
*#    $V @* *
*$      * *
**      *@*
@*#    *****
*      *
*      *
**    #    * *
*      * *
*      * *
*    *****
*****
>>>A
```

JUGAR

Para poder moverte dentro del juego debes hacerlo así:

- Con la tecla **D** avanza hacia la derecha.
- Con la tecla **A** avanza hacia la izquierda.
- Con la tecla **W** avanza hacia arriba.
- Con la tecla **S** avanza hacia abajo.

PUNTAJE

Iniciaras con 10 puntos, conforme interactuas con los items, tu puntaje se vera afectado por los siguientes criterios:

- # quitara 10 puntos
- \$ agregara 15 puntos
- @ agreagara 10 puntos

HISTORIAL

En el historial se mostrará un resumen de las diferentes partidas jugadas.

```
*****
Nombre: Carlos21
Edad: 20
Puntaje: 110
Movimientos: 51
*****
```

SALIDA

Si deseas salir del juego, puedes hacerlo fácilmente ingresando el número 3.

```
¡GRACIAS POR JUGAR!
HASTA LUEGO000
```

STICKERS PAC-MAN

