SHOP'S ADMIN



Proyecto DAW 2015/2016 - Isabel María Calvo Mateos



1.- JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

- Facilitar la gestión interna de una tienda de productos tecnológicos.
- Permitir la venta a clientes **Minoristas** y **Mayoristas**, éstos últimos tendrán diferentes privilegios.
- Tener dos partes o módulos, la de Venta y la de Administración.
- A la parte de **Administración** solo tendrán acceso los usuarios administradores por lo que habrá dos tipos de usuarios: Administradores y Empleados.

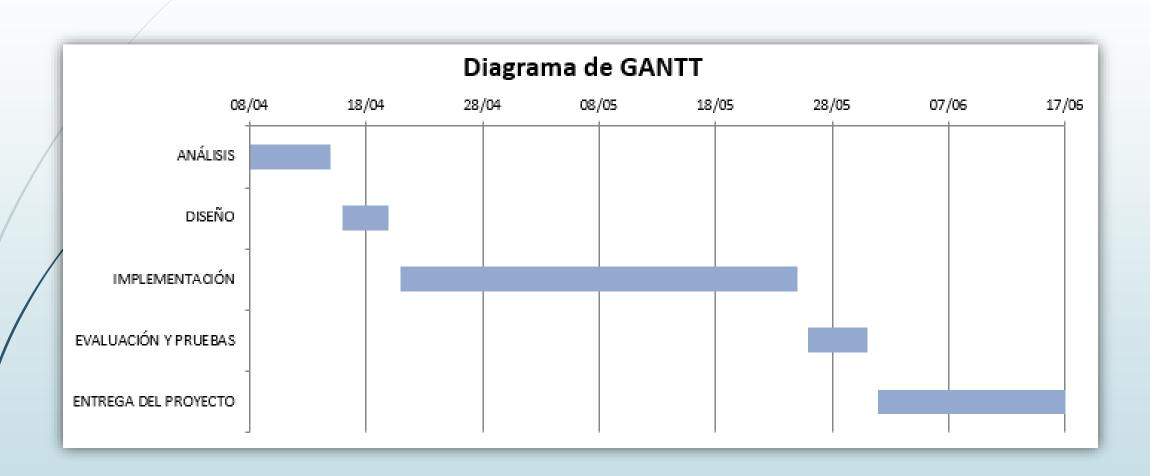




- Disponibilidad de varias plantillas.
- Se intenta que la aplicación sea intuitiva, fácil de usar y con un diseño atractivo, para que cualquier persona pueda usarla sin ningún problema.



2.- PLANIFICACIÓN





2.- PLANIFICACIÓN. Estimación de costes.

	Tarea	Días	Horas/Día	Precio/Hora	Coste
/	ANÁLISIS	7	5	10€	350€
	DISEÑO	4	5	10€	200€
/	IMPLEMENTACIÓN	34	5	10€	1700€
	EVALUACIÓN Y PRUEBAS	6	5	10€	300€
	ENTREGA DEL PROYECTO	17	5	10€	850€
	COSTE TOTAL DEL PROYECTO			3400 €	



3.- ANÁLISIS. Requisitos. Tipos de usuarios.



Administrador > Usuario con todos los privilegios y el único con acceso al *Módulo de Administración*.



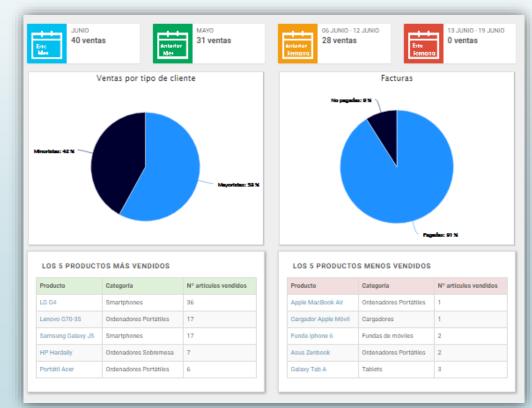
Empleado -> Usuario que sólo tiene acceso al Módulo de Venta.



→ Estadísticas

Será la página principal del módulo y mostrará diversos datos, como el número de ventas, gráficos por tipo de cliente y, facturas pagadas y no pagadas. También, se mostrará los productos más y

menos vendidos.



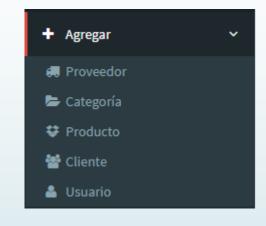


→ Menú Agregar

- Se podrá añadir a la base de datos *proveedores*, *categorías* de productos, *productos*, *clientes* y *usuarios*.
- El proceso de agregación es común, se validan los datos y se guardan y ya podrían ser visibles desde el *Menú de Listar*.

Destacando:

- Al agregar un usuario, se le envía un correo al mismo con una contraseña.
- 2. Al agregar un **cliente**, se elegirá el tipo de cliente: **Mayorista** o **Minorista**.





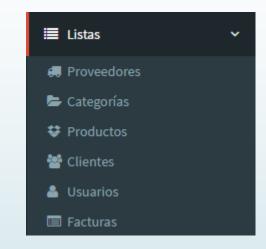
→ Menú Listas

Se podrá ver todos los elementos: proveedores, categorías, productos, clientes y usuarios. Teniendo la opción de ver cada elemento en detalle, modificarlo o, darlo de baja o de alta.



Destacando:

- 1. En cada lista, se podrá **buscar** por cualquier campo.
- 2. Al usuario, solo se le podrá dar de alta o de baja y ver sus datos.
- 3. En la **lista de facturas** se podrá ver las facturas pendientes y pagadas.
 - ▶ Pendientes: se podrá ver en PDF, marcarla como pagada o aplicarle un descuento.
 - Pagadas: se podrá ver o descargar en PDF.







- → Configuración de plantillas.
- Se podrá elegir la plantilla que usará cada módulo, cambiando totalmente su aspecto.



- Avisos de productos con stock bajos
- Aparecerán avisos cuando un producto tenga un stock de 50 artículos o menos.

Ver los 8 productos con bajo stock



3.- ANÁLISIS. Requisitos del Módulo de Venta.

→ Tienda

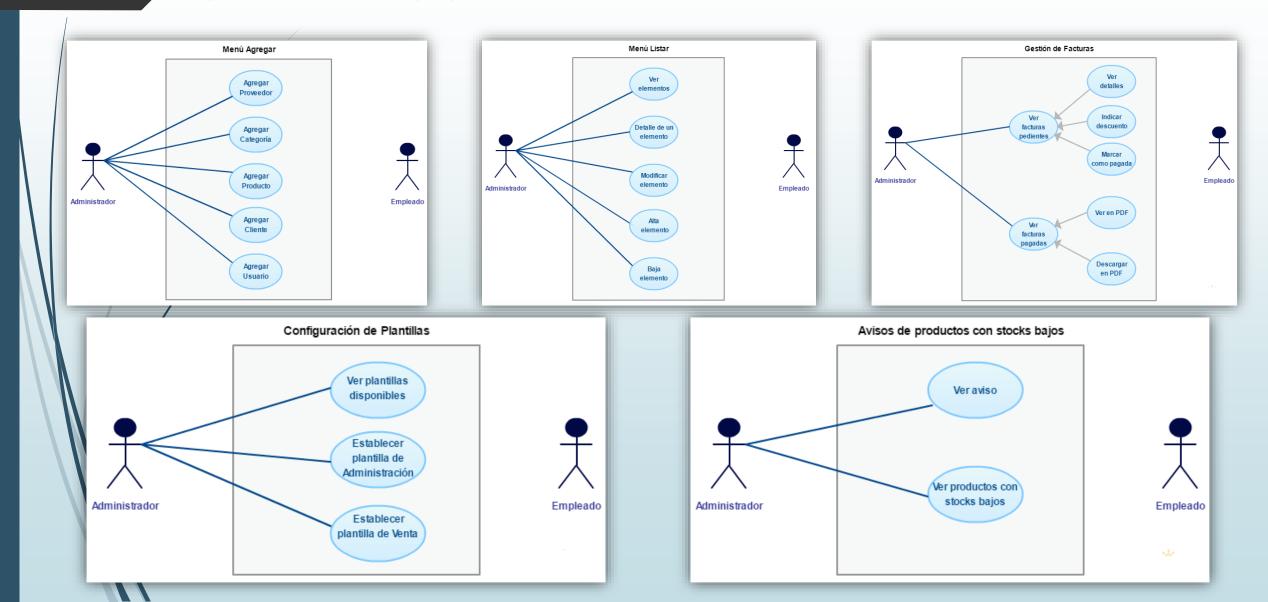
- Se implementa la típica tienda online donde podemos ver los productos y añadirlos al carrito
- En el carrito podemos elegir la cantidad del producto que se va a comprar, validándola, quitar un producto del carrito o vaciarlo completamente.

Proceso de venta

- Cuando se finaliza la venta se elige el tipo de cliente que realiza la compra. Escenarios para cada tipo de cliente:
 - **Minorista**: se realiza la compra, se genera su albarán y su factura correspondiente, pudiendo verlas en PDF.
 - Mayorista: se realiza la compra y si se ha elegido pagar en el acto, se generaría su albarán y su factura. Si no se elige pagar en el acto, se guardaría el albarán en la última factura no pagada del cliente y se podrá mostrar el albarán en PDF.

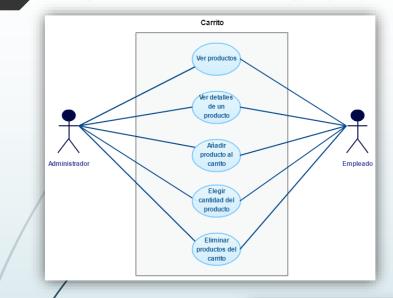


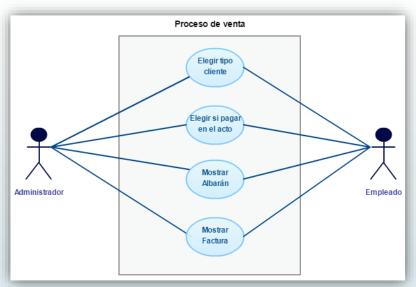
3.- ANÁLISIS. Casos de Usos.

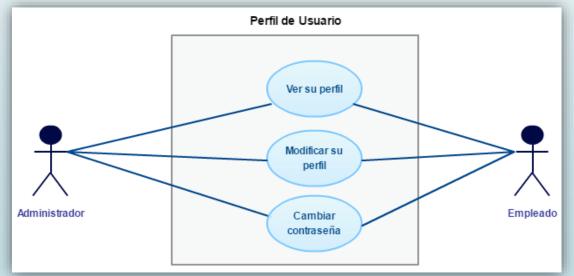




3.- ANÁLISIS. Casos de Usos.

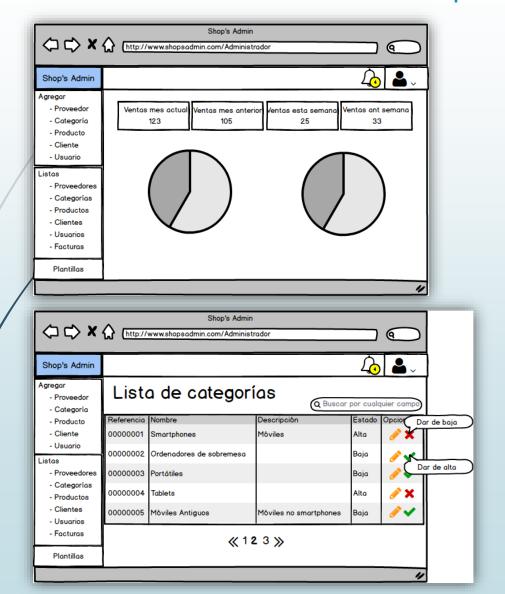


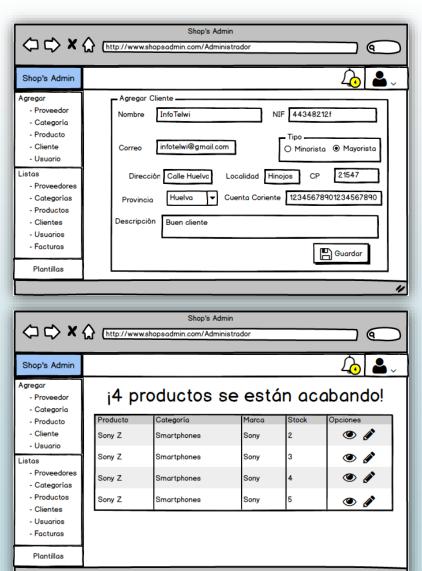






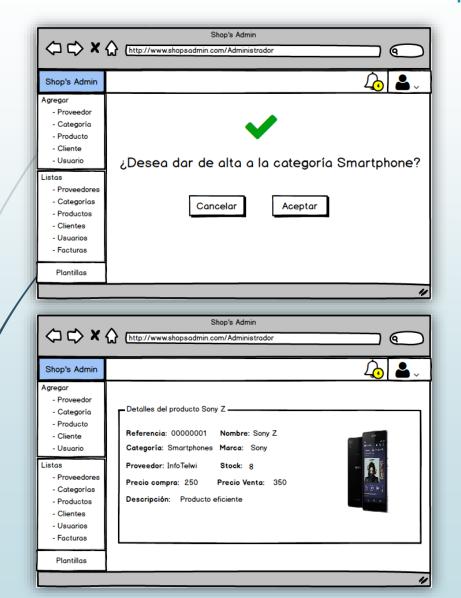
3.- ANÁLISIS. Prototipos Módulo de Administración.

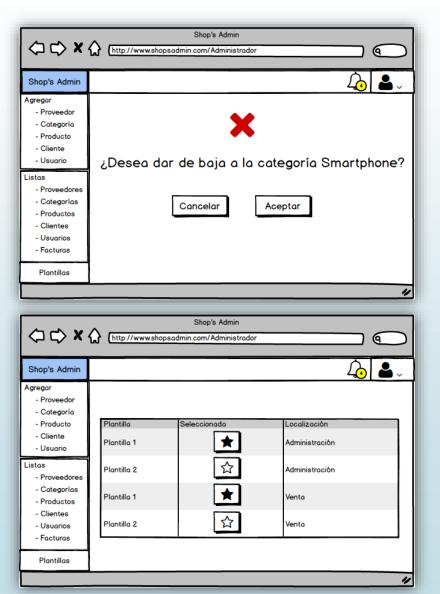






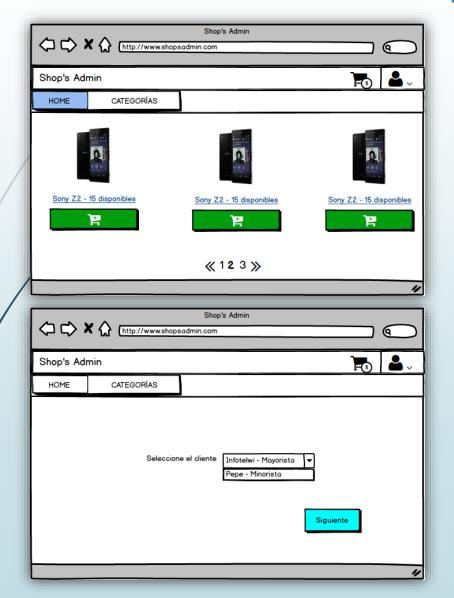
3.- ANÁLISIS. Prototipos Módulo de Administración.

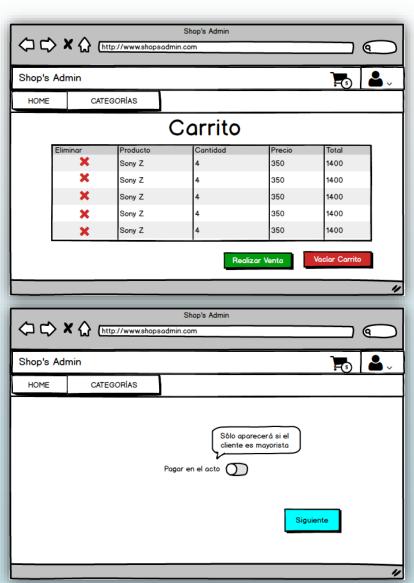






3.- ANÁLISIS. Prototipos Módulo de Venta.







3.- ANÁLISIS. Requisitos no funcionales.

■ Debe estar disponible desde cualquier navegador.



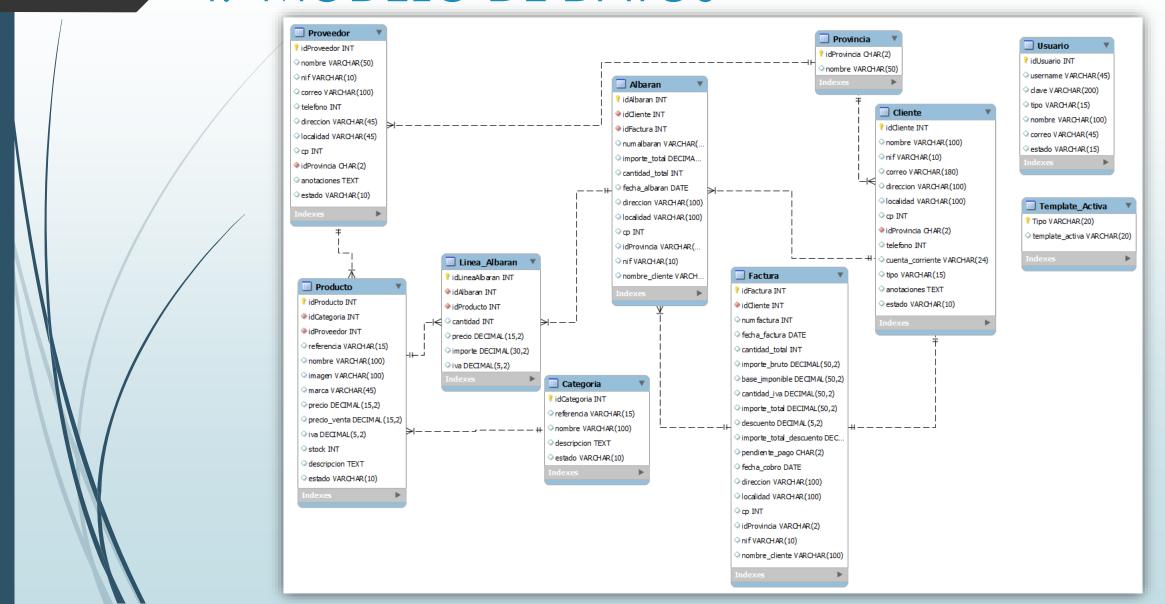
- Se utilizará un diseño de páginas webs intuitivo, con una navegación clara.
- La web cuenta con un diseño **responsive** por lo que se puede visualizar en todo tipo de dispositivos y resoluciones.



Las herramientas, tecnologías y plantillas utilizadas para el desarrollo del sistema son **gratuitas**.



4.- MODELO DE DATOS





5.- TECNOLOGÍAS

Software libre



CLIENTE





















SERVIDOR

Servidor Apache →











5.- TECNOLOGÍAS

■ Comunicación Cliente-Servidor



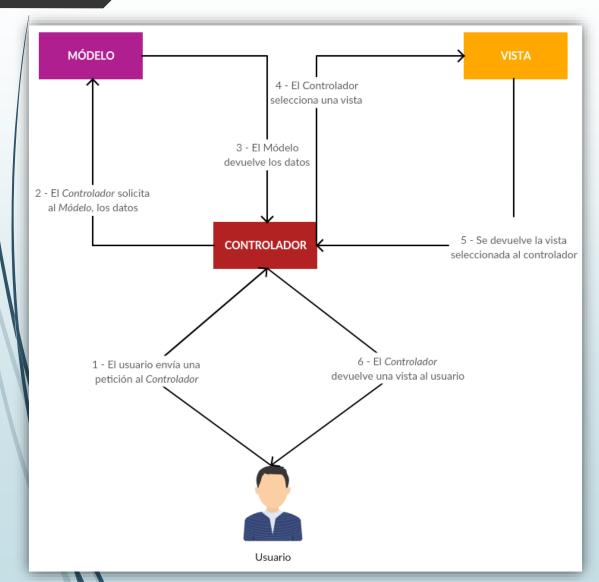
Herramientas de Desarrollo







6.-ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN



→ Modelo-Vista-Controlador

Ventajas

- Reutilización de código y de componentes.
- Clara separación entre datos, lógica de negocio y presentación.
- Facilita el desarrollo y el mantenimiento.

Desventajas

- Tener que ceñirse a una estructura.
- La curva de aprendizaje es mayor para los nuevos desarrolladores.
- La distribución de componentes obliga a crear y mantener un mayor número de ficheros.



7.-POSIBLES MEJORAS Y/O AMPLIACIONES

- 1. Quitar el index.php de las URLs de Codelgniter.
- 2. Constructor de búsqueda para los distintos elementos.
- 3. Pasarela de pago en la tienda.
- 4. Implementar el plugin de jQuery DataTables en todas las listas.
- 5. Instalador que permita disponer de la aplicación fácilmente en cualquier servidor.
- 7. Poder realizar pedidos a los proveedores.
- 8. Avisos cuando las facturas lleven mucho tiempo sin ser pagadas.
- 9. Añadir más plantillas y permitir configurarlas.
- 10. Permitir configurar diferentes parámetros.



MUCHAS GRACIAS!



