Programación adaptada del módulo Proyecto CFGS DAW

Tipo de proyecto: Desarrollo de aplicación web en PHP - Interfaz generada y gestionada principalmente en servidor

Curso: 2015/16

Alumno: Manuel García Alcudia

TIENDA ONLINE CON SOPORTE PARA CLIENTES MINORISTAS Y MAYORISTAS

Se pretende realizar una aplicación web que sirva para almacenar, gestionar y proteger los certificados de cursos, experiencias profesionales, comunicaciones y demás certificados que se dispongan.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

R	Áreas / Debe contemplar (R=Recomendable / C= Contempla)	С
CON	IFIGURAR Y EXPLOTAR SISTEMAS INFORMÁTICOS	•
	(a) La configuración y explotación de sistemas informáticos, adaptando la configuración lógica del sistema según las necesidades de uso y los criterios establecidos.	
Х	(c) La gestión de servidores de aplicaciones adaptando su configuración en cada caso para permitir el despliegue de aplicaciones web.	Х
	(o) La gestión y/o realización del mantenimiento de los recursos de su área en función de las cargas de trabajo y el plan de mantenimiento.	
•	procedimiento claramente detallado que permita poner la aplicación operativa con unos conocimientécnicos medios. Se debe desplegar la aplicación en un servidor público. Preferentemente el servidor web del instituto (iessansebastian.com).	tos
	TIÓN DE DATOS (d) La gestión de bases de datos, interpretando su diseño lógico y verificando integridad,	x
X	consistencia, seguridad y accesibilidad de los datos.	
Requ	isitos a cumplir Se debe tener un modelo de datos que incluya al menos 5 entidades. Dichas entidades tendrán relaci entre sí. Se debe crear algún procedimiento almacenado o disparadores en nuestra base de datos.	ones
DES	ARROLLAR SOFTWARE EN ENTORNO DE SERVIDOR	
Х	(f) La integración de contenidos en la lógica de una aplicación web, desarrollando componentes de acceso a datos adecuados a las especificaciones.	Х
Х	(g) El desarrollo de interfaces en aplicaciones web de acuerdo con un manual de estilo, utilizando lenguajes de marcas y estándares Web.	Х
Χ	(k) El desarrollo de servicios para integrar sus funciones en otras aplicaciones web, asegurando su funcionalidad.	
Х	(j) El desarrollo y la integración de componentes software en el entorno del servidor web, empleando herramientas y lenguajes específicos, para cumplir las específicaciones de la aplicación.	

R	Áreas / Debe contemplar (R=Recomendable / C= Contempla)	С
	(h) El desarrollo de componentes multimedia para su integración en aplicaciones web, empleando herramientas específicas y siguiendo las especificaciones establecidas.	
	(l) La integración de servicios y contenidos distribuidos en aplicaciones web, asegurando su funcionalidad.	
	(m) Planes de pruebas verificando el funcionamiento de los componentes software desarrollados, según las especificaciones.	
	(n) La elaboración y mantenimiento de la documentación de los procesos de desarrollo, utilizando herramientas de generación de documentación y control de versiones.	Х

Requisitos a cumplir

- Se debe utilizar algún Framework de PHP para crear la aplicación.
- Se debe utilizar el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador para crear la aplicación.
- Se debe utilizar un sistema de control de versiones para el desarrollo de nuestro proyecto. Se podría publicar dicho repositorio en uno de los servicios públicos como GitHub o similares.
- Se deberá generar código autodocumentado utilizando herramientas como PHPDocumentor, ApiGen o similares.

DESARROLLAR SOFTWARE EN ENTORNO DE CLIENTE

	(e) El desarrollar aplicaciones Web con acceso a bases de datos utilizando lenguajes, objetos de acceso y herramientas de mapeo adecuados a las especificaciones.	Х
Χ	(k) El desarrollo de servicios para integrar sus funciones en otras aplicaciones Web, asegurando su funcionalidad.	Х
Х	(n) La elaboración y mantenimiento de la documentación de los procesos de desarrollo, utilizando herramientas de generación de documentación y control de versiones.	Х

Requisitos a cumplir

- Se deberá incluir en la aplicación funcionalidad en javascript que mordique el DOM.
- Se deberá incluir en la aplicación alguna llamada de tipo Ajax

APLICACIONES WEB EN ENTORNOS INTERNET, INTRANET Y EXTRANET

	(ñ) El despliegue y distribución de la aplicación web en distintos ámbitos de implantación, verificando su comportamiento y realizando modificaciones.	Х
Х	(i) La integración de componentes multimedia en el interface de una aplicación web, realizando el análisis de interactividad, accesibilidad y usabilidad de la aplicación.	Х
Х	(k) La evaluación de la interactividad, accesibilidad y usabilidad de un interfaz, verificando los criterios preestablecidos, para integrar componentes multimedia en el interfaz de una aplicación.	Х
	(y) La identificación y propuestas de las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al diseño para todos	;?
	La gestión básica para la creación y funcionamiento de una pequeña empresa y tener iniciativa en su actividad profesional con sentido de la responsabilidad social.	;?

Requisitos a cumplir

- Se deberá realizar una aplicación con diseño responsivo. Que se adapte a distintos tipos de dispositivos.
- Se deberá incluir en el análisis un prototipo previo de la aplicación.
- En el documento de proyecto se explicarán las metáforas de diseño utilizadas en la interfaz.

R Áreas / Debe contemplar (R=Recomendable / C= Contempla)

- Se valorará que la aplicación sea accesible.
- Se valorará que la aplicación plantee soluciones a problemas reales no resueltos, y pueda tener una aplicación inmediata o futura en alguna organización o colectivo.

GESTIÓN DE LA SEGURIDAD

Χ

(b) Técnicas y procedimientos relacionados con la seguridad en sistemas, servicios y aplicaciones, cumpliendo el plan de seguridad.

X

C

Requisitos a cumplir

• Se deberá incluir en la aplicación

OTROS REQUISITOS A CUMPLIR

Requisitos a cumplir

- Realizar diagrama de casos de uso que nos ayuden a identificar los requisitos de la aplicación.
- Incluir otro tipo de diagramas UML que resulten necesarios para comprender la lógica de la aplicación.
- Realizar estimación de costes de la aplicación.
- Se debe crear una aplicación parcial o completamente operativa. Se deberá mostrar el funcionamiento de la misma en la presentación del proyecto. La aplicación deberá estar ubicada en un servidor remoto,

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Se incluye a continuación una valoración del peso que tendrán los distintos apartados a la hora de realizar la valoración de vuestro proyecto. La calificación final será global, no indicándose en ningún momento las calificaciones parciales, aunque para su obtención se tomará como referencia los pesos asignados a continuación.

CRITERIO	LO CUMPLE
Identifica necesidades del sector productivo relacionándolas con proyectos tipo que las puedan satisfacer.	5%
Planifica la ejecución del proyecto, determinando elplan de intervención y la documentación asociada.	10%
Define los procedimientos para el seguimiento y controlen la ejecución del proyecto, justificando la selección devariables e instrumentos empleados.	5%

Diseña proyectos relacionados con las competencias expresadas en el título, incluyendo y desarrollando las fases que lo componen.

	VALORACIÓN (60%)
DESARROLLA EN ENTORNO SERVIDOR	30%
DESARROLLA EN ENTORNO CLIENTE	10%
DESARROLLA INTERFACES Y ESTUDIA EXPERIENCIA USUARIO	10%

GESTIONA BASES DE DATOS / DISEÑO LÓGICO	10%
GESTIONA SERVIDORES DE APLICACIONES WEB	0%
Documentación	10%
Exposición y Defensa del proyecto	10%
CALIFICACIÓN	