

# Alcance del Proyecto

El objetivo de este proyecto es desarrollar una versión web del juego “*Agatha Christie's – Death on the Cards*”. Las reglas del juego original están especificadas en este [link](#).

## **Qué cosas entran en el proyecto:**

El sistema permitirá crear una partida nueva o ingresar a una ya existente. Al crear una partida, el usuario deberá indicar el número mínimo y máximo de jugadores y completar sus datos personales (nombre, nickname y fecha de nacimiento). Si elige unirse a una partida existente, el sistema mostrará un listado de partidas con cupos disponibles y solicitará los mismos datos. La partida podrá iniciarse una vez alcanzado el número mínimo de jugadores, momento en que el anfitrión podrá hacer clic en *Iniciar partida*. El sistema ofrecerá además un cronómetro de un minuto por turno, manejo automático en caso de inactividad del jugador, y un chat tanto por voz como por mensajes.

## **Qué cosas no entran en el proyecto:**

Al principio no se contempla en esta versión una aplicación móvil nativa ni modos de juego con inteligencia artificial.

## **Tiempos de entrega y prioridades:**

El proyecto deberá estar finalizado y entregado para el final del semestre académico. La prioridad será implementar en su totalidad los requerimientos definidos en las reglas del juego y en los casos de uso.

## **Criterio de aceptación:**

El proyecto se considerará aceptado si un grupo de jugadores logra crear, ingresar y completar una partida de forma fluida, pudiendo comunicarse mediante el chat y sin interrupciones del sistema.

FAMAF - Universidad Nacional de Córdoba

Take Home: Death on the Cards

Isabelle da Costa Figueiredo