

# Alcance del Proyecto

## **Objetivo**

El objetivo de este proyecto es desarrollar una versión web del juego “*Agatha Christie's – Death on the Cards*”. La versión web debe ser lo más fiel posible a la original y ajustarse a sus reglas, especificadas en este [link](#).

## **Proyecto**

El sistema permitirá crear una partida nueva o unirse a una ya existente. Al crear una partida, el usuario deberá indicar el número mínimo y máximo de jugadores y completar sus datos (nombre, apodo y fecha de nacimiento). Si decide unirse a una partida, el sistema mostrará un listado con cupos disponibles y pedirá los mismos datos.

La partida podrá iniciarse una vez alcanzado el número mínimo de jugadores, momento en que el anfitrión podrá hacer clic en *Iniciar partida*.

Un jugador puede abandonar la partida mientras no haya comenzado; si el anfitrión se retira, la función pasará al siguiente jugador en orden de ingreso.

Una vez iniciada, ya no será posible abandonarla. El sistema ofrecerá un cronómetro de un minuto por turno. Si el jugador no realiza ninguna acción, el sistema descartará una carta aleatoria y robará otra. El jugador ausente podrá reincorporarse en cualquier momento, incluso si cerró el navegador.

El sistema también dispondrá de chat de voz y de texto para que los jugadores se comuniquen durante la partida.

## **Tiempos de entrega y prioridades**

El proyecto deberá completarse y entregarse al final del semestre académico. La prioridad será implementar íntegramente los requerimientos definidos en las reglas del juego y en los casos de uso.

## **Criterio de aceptación**

El proyecto se considerará aceptado si un grupo de jugadores logra crear, unirse y completar una partida de forma fluida, comunicándose mediante el chat y sin interrupciones del sistema.

FAMAF - Universidad Nacional de Córdoba

Take Home: Death on the Cards

Isabelle da Costa Figueiredo