

Alcance del Proyecto

El objetivo de este proyecto es desarrollar una versión web del juego “**Agatha Christie's – Death on the Cards**”. Las reglas del juego original están especificadas en el [link](#) correspondiente.

Al acceder al sitio web, se puede elegir entre crear una partida o ingresar a una ya existente. Al crear una nueva partida, el usuario debe indicar el número mínimo y máximo de jugadores, y luego ingresar sus datos personales como nombre, nickname y fecha de nacimiento. Si elige ingresar a una partida existente, el sistema muestra un listado de todas las partidas disponibles con cupos libres en ese momento, y al seleccionar una, se le solicita ingresar los mismos datos.

Para que una partida pueda comenzar, se debe alcanzar el número mínimo de jugadores, de modo que el anfitrión pueda hacer clic en iniciar partida. Cualquier jugador puede abandonar la partida si esta todavía no ha comenzado; en ese caso, si el anfitrión abandona, la función de anfitrión pasa al segundo jugador que ingresó, y así sucesivamente.

Una vez iniciada la partida, ya no es posible abandonarla. El sistema ofrece un cronómetro de un minuto para cada jugador en su turno, durante el cual debe realizar su acción. Si el jugador no hace nada, el sistema descarta automáticamente una carta aleatoria y roba otra. El jugador ausente puede volver a jugar en cualquier momento, incluso si ha cerrado el navegador.

El sistema también ofrece chat por voz y chat por mensajes para que los jugadores puedan comunicarse mientras juegan.

FAMAF - Universidad Nacional de Córdoba

Take Home: Death on the Cards

Isabelle da Costa Figueiredo