

# Tres en raya

## Jugamos!

Para poder disfrutar del juego de las Tres en Raya, tan solo debe sustituir los siguientes datos referentes a la bbdd por los suyos. Archivo **<config.php>**:

```
JS init.js  config.php X
tres-en-ray > config.php
1  <?php
2  // Configura la salida de errores por pantalla
3  // error_reporting(E_ALL);
4  // ini_set('display_errors',1);
5
6  define('SITE_URL','http://localhost:88/tres-en-ray');
7  define('SITE_LANG',['es','spa','es_ES']);
8
9  setcookie("nombrejugador1", "", time()-3600);
10 setcookie("nombrejugador2", "", time()-3600);
11 setcookie("casilla", "", time()-3600);
12
13 // Conexión bbdd
14 define('DB_HOST', 'localhost');
15 define('DB_USER','root');
16 define('DB_PASSWORD','root');
17 define('DB_DATABASE','tresenraya');
18 define('DB_PORT','3306');
```

Si lo prefiere, puede jugar online desde la siguiente dirección:  
**<http://tresen379:AFTDIYOL@www.tresenraya.com.mialias.net/>**

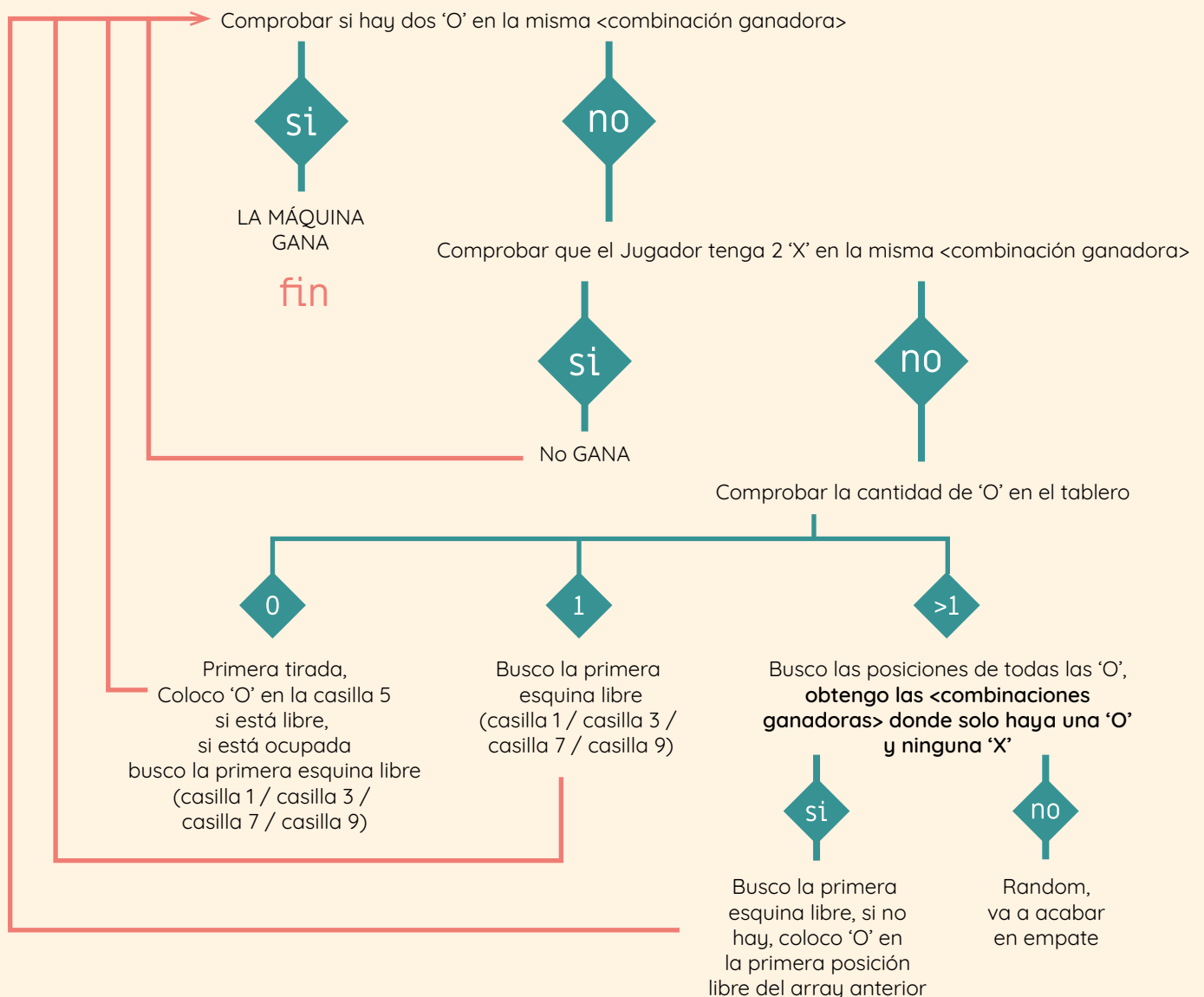
Para la descarga de todos los archivos, acceda al siguiente repositorio:  
**<https://github.com/isacrespo/tresenraya>**



# Tres en raya

Jugamos!

## ALGORITMO DE LA MÁQUINA



# Tres en raya

Jugamos!

## ALGORITMO DE LA MÁQUINA

En `<init.js>` encontrarán dos funciones con el mismo nombre “**eleccionComputadora()**”. La primera de ellas, la que no está comentada, conforma la IA de la computadora para el juego, sigue el algoritmo explicado anteriormente.

La función comentada, es simplemente una manera de jugar en modo aleatorio, la computadora elige al azar una casilla libre de entre las disponibles. Obviamente no es el juego esperado, ya que carece de toda lógica, pero no deja de ser otra forma de juego, de ahí que haya dejado el código por si se quiere disponer de él.



# Tres en raya

Jugamos!

## INSTRUCCIONES DE USO

Al acceder a la web nos da la opción de elegir el modo de juego, “**Partida contra un amigo**” o “**Partida contra la máquina**”. Si elegimos jugar contra un amigo, nos pedirá los nombres de los jugadores, podemos no rellenar los inputs, en cuyo caso nos otorgará por defecto, los nombres **Jugador 1** y **Jugador 2**.

Empezamos la partida, en todo momento tenemos la posibilidad de “**Finalizar Partida**”, lo que nos devolvería a la pantalla inicial. Al hacer click en este botón, guarda los datos de la partida en la bbdd.

En el caso de que juguemos hasta el final, aparecerá un mensaje con el ganador o con el empate si se da el caso. Y junto a él, un nuevo botón llamado “**Volver a Jugar**”, este botón nos permite volver a jugar conservando el modo de juego y los nombres introducidos en el caso de ser dos jugadores humanos. A su vez, y al igual que el botón “**Finalizar Partida**”, al hacer click en él, guarda los datos de la partida en la bbdd.

