

Programação Web Responsiva

Formulários

Prof. Bruno Azevedo

UNIP – Universidade Paulista



Formulários em HTML

- Formulários são usados para coletar dados do usuário.
- A tag principal é `<form>`, que contém os campos de entrada.
- Campos de entrada são definidos com `<input>`.
- Rótulos (`<label>`) ajudam na acessibilidade.

Exemplo de um Formulário HTML

```
<form action="processar.php" method="post">  
  <label for="nome">Nome:</label>  
  <input type="text" id="nome" name="nome">  
  <label for="email">Email:</label>  
  <input type="email" id="email" name="email">  
  <input type="submit" value="Enviar">  
</form>
```

Nome: Email:

A Tag <form>

- A tag <form> é usada para agrupar os campos de um formulário.

▷ Exemplo:

```
<form action="processar.php" method="post">  
<!-- Campos do formulário -->  
</form>
```

- O atributo `action` define para onde os dados serão enviados.
- O atributo `method` define como os dados serão enviados (GET ou POST).

A Tag <label>

- O <label> associa um rótulo a um campo de entrada.

▷ Exemplo:

```
<label for="nome">Nome:</label>  
<input type="text" id="nome" name="nome">
```

- O atributo for deve ser igual ao id do input.
- Garante que ao clicar no rótulo, o campo de entrada será ativado.

A Tag <input>

- A tag <input> é usada para criar campos de entrada em formulários.

▷ Exemplo:

```
<input type="text" id="nome" name="nome">
```

- O atributo type="text" define que este campo aceita entrada de texto.
- O atributo id="nome" garante um identificador único para este campo, que deverá ser relacionado ao label.
- O atributo name="nome" é o nome da variável enviada ao servidor.

Botão de Envio: `<input type="submit">`

- A tag `<input>` com o atributo `type="submit"` cria um botão para submeter o formulário.

▷ Exemplo:

```
<input type="submit" value="Enviar">
```

- O atributo `type="submit"` define que o elemento é um botão de envio.
- O atributo `value="Enviar"` define o texto que aparece no botão.
- Ao ser clicado, o botão envia os dados do formulário para o servidor.

Tipos de <input>

- O elemento <input> permite diferentes tipos de entrada.
- O valor do atributo type define o tipo.
- ▷ Exemplos comuns:

<input type="text" name="nome">	<!-- Texto -->
<input type="password" name="senha">	<!-- Senha -->
<input type="date" name="data_nascimento">	<!-- Data -->
<input type="checkbox" name="aceito">	<!-- Checkbox -->
<input type="radio" name="genero" value="M">	<!-- Rádio -->
<input type="submit" value="Enviar">	<!-- Botão de envio -->

Entrada de Texto Simples

- A tag `<input>` com `type="text"` cria um campo de entrada para texto simples.

▷ Exemplo:

```
<input type="text" id="nome" name="nome">
```

- O atributo `name` define o nome da variável que armazena os dados, e que será enviada ao servidor quando o formulário for submetido.
- O atributo `id` serve para identificar o campo de entrada e pode ser associado a um `<label>`.

Nome:

Campo de Data

- A tag `<input type="date">` cria um campo para seleção de data.

▷ Exemplo:

```
<input type="date" name="data_nascimento">
```

Campo de Data

Data de Nascimento:

Campo de Data

Data de Nascimento:

julho de 2024 ▾

↑ ↓

D	S	T	Q	Q	S	S
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Limpar

Hoje

Campo de Data e Hora

- A tag `<input>` com `type="datetime-local"` cria um campo para seleção de data e hora no formato local.

▷ Exemplo:

```
<input type="datetime-local" name="evento">
```

Data e Hora

Data e hora do nascimento:

Data e Hora

Data e hora do nascimento:

março de 2025 ▾

↑ ↓

D	S	T	Q	Q	S	S
23	24	25	26	27	28	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

Limpar

Hoje

14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20

Campo de Senha

- A tag `<input>` com `type="password"` cria um campo de texto e garante que os caracteres digitados sejam ocultos.
- ▷ Exemplo:

```
<input type="password" id="senha" name="senha">
```

Senha:

Seleção Única

- A tag `<input>` com `type="radio"` cria uma caixa de seleção onde o usuário pode escolher apenas uma opção entre várias.

▷ Exemplo:

```
<input type="radio" id="opcao1" name="opcao" value="1"> Opção 1  
<input type="radio" id="opcao2" name="opcao" value="2"> Opção 2  
<input type="radio" id="opcao3" name="opcao" value="3"> Opção 3
```

☐ Opção 1
☐ Opção 2
☐ Opção 3

- Cada radio **deve ter o mesmo valor para o atributo name para que pertençam ao mesmo grupo e sejam mutuamente exclusivos.**
- O atributo `name` define o grupo ao qual o botão de seleção pertence, enquanto o atributo `value` define o valor que será enviado ao servidor.

O Atributo checked

- O atributo checked é usado para definir se um radio deve ser pré-selecionado quando a página é carregada.
- Se adicionar em mais de uma opção do mesmo grupo, o último checked será o selecionado.

```
<input type="radio" id="opcao1" name="opcao" value="1" checked> Opção 1  
<input type="radio" id="opcao2" name="opcao" value="2"> Opção 2  
<input type="radio" id="opcao3" name="opcao" value="3"> Opção 3
```

☒ Opção 1
☐ Opção 2
☐ Opção 3

Caixa de Marcação

- A tag `<input>` com `type="checkbox"` cria uma caixa de marcação, permitindo ao usuário escolher uma ou mais opções em um formulário.
- Podemos criar formulários com seleção múltipla agrupando múltiplos elementos `checkbox`.

▷ Exemplo:

```
<input type="checkbox" id="opcao1" name="opcao1" checked> Opção 1  
<input type="checkbox" id="opcao2" name="opcao2" checked> Opção 2  
<input type="checkbox" id="opcao3" name="opcao3"> Opção 3  
<input type="checkbox" id="opcao4" name="opcao4"> Opção 4
```

- O usuário pode selecionar várias caixas ao mesmo tempo.

☒ Opção 1
☒ Opção 2
☐ Opção 3
☐ Opção 4

- O atributo `name` define o nome da variável que será enviada ao servidor.
- Quando um `<input type="checkbox">` não é marcado, o valor associado a esse campo não é enviado ao servidor.

Caixa de Seleção

- A tag `<select>` cria uma caixa de seleção.
- Cada `option` define uma opção distinta e se não definir um `value`, o formulário enviará o texto da opção.

▷ Exemplo:

```
<select name="carros" id="carros">  
  <option value="ferrari">Ferrari LaFerrari</option>  
  <option value="porsche">Porsche 911 Turbo S</option>  
  <option value="lamborghini">Lamborghini Aventador SVJ</option>  
  <option value="mclaren">McLaren P1</option>  
  <option value="bugatti">Bugatti Chiron</option>  
</select>
```

- O usuário pode escolher apenas uma opção entre as oferecidas.

Escolha um carro:

Enviar

Escolha um carro:

Enviar

- Ferrari LaFerrari
- Porsche 911 Turbo S
- Lamborghini Aventador SVJ
- McLaren P1
- Bugatti Chiron

Caixa de Texto com Múltiplas Linhas

- A tag <textarea> cria uma entrada de texto com múltiplas linhas.

▷ Exemplo:

```
<textarea name="comentario" rows="4" cols="50"></textarea>
```

- O atributo rows define o número de linhas visíveis e cols define a largura.




O Atributo required

- O atributo required é usado para indicar que um campo de entrada deve ser preenchido antes do envio do formulário.
- Ele pode ser aplicado a elementos como `<input>` (com exceções), `<textarea>` e `<select>`.

```
<input type="text" name="nome" required>
```

```
<input type="email" name="email" required>
```

Nome:

 Preencha este campo.

O Atributo placeholder

- O atributo placeholder é usado para fornecer um texto indicativo dentro de um campo de entrada, informando ao usuário qual tipo de dado deve ser inserido.
- Ele é suportado por elementos como `<input>` (para tipos textuais) e `<textarea>`.

```
<input type="text" name="nome" placeholder="Digite seu nome">  
<input type="email" name="email" placeholder="Digite seu email">
```

Botão para Enviar Formulário

- A tag `<input>` com `type="submit"` cria um botão que envia os dados do formulário para o servidor.
- O atributo `value` define o texto exibido no botão.
- ▷ Exemplo de uso:

```
<input type="submit" value="Enviar">
```

Nome:

Sobrenome:

Botão com Ação em JavaScript

- A tag <button> cria um botão que pode ser usado para executar ações com JavaScript.
- ▷ Exemplo de um botão que exibe uma mensagem de alerta ao ser clicado:

```
<button onclick="alert('Botão clicado!')">Clique Aqui</button>
```
- O atributo onclick chama uma função JavaScript quando o botão é clicado.

Botão

Clique Aqui!



Você clicou no botão!

OK

Atividade Prática 8

- ❶ Criar uma nova página chamada pedido.html.
 - ❶ Criar um formulário funcional para pedidos de pizza contendo:
 - Campos para Nome, Endereço e Telefone.
 - Opção para escolher o sabor da pizza usando `<select>`.
 - Caixa de seleção para escolher ingredientes adicionais.
 - Campo de observações (`<textarea>`).
 - Botão para enviar o pedido.
 - ❷ Ampliação: criar mais produtos para a pizzeria que possam ser incluídos no pedido, como refrigerante e sobremesa.
- ❷ Cada aluno deve produzir um relatório de 1 a 3 páginas contendo:
 - Resumo teórico: explicação sobre a criação de formulários e seus principais elementos.
 - Código-fonte comentado: explicação de cada campo de entrada e seu propósito.

Critérios de Avaliação

Critério	Peso	Descrição
Qualidade do Resumo Teórico	2,0	Clareza, objetividade e demonstração de entendimento sobre a teoria abordada na aula.
Estrutura e Organização do Código	3,0	Uso correto das tags <code><form></code> , <code><input></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> e funcionamento correto do formulário.
Funcionamento da Solução	3,0	Navegação correta entre páginas usando links e comentários explicativos dentro do código.
Criatividade e Aprimoramentos	2,0	Inclusão de melhorias que demonstrem domínio do conteúdo.

- A nota final será a soma dos valores obtidos em cada critério de avaliação.