Isadora Aparecida Cardoso Carvalho

Desenvolvedora de Software | TypeScript | JavaScript | React

E-mail: isadoraacardoso005@gmail.com | GitHub: isadoraacardoso | LinkedIn: Isadora

Cardoso | Portfólio: Isadora Cardoso

Resumo Profissional

Graduanda no curso de Sistemas de Informação na Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas), atualmente no 5º período, com previsão de formação para dezembro de 2026. Tenho experiência prática no desenvolvimento de aplicações web, desde a criação de interfaces até a conexão com banco de dados. Participei de projetos acadêmicos e pessoais, com foco no desenvolvimento de funcionalidades voltadas para a experiência do usuário, usando tecnologias como JavaScript, TypeScript, React e Next.js. Busco sempre aprimorar minhas habilidades em projetos práticos, acadêmicos e pessoais com propósito de crescer como profissional na área de tecnologia.

Experiência Profissional

Prefeitura Municipal de Bom Sucesso - MG

Auxiliar Administrativo (Fevereiro de 2023 até o momento atual)

- Sou nomeada servidora através de concurso público e atuo no setor de Recursos Humanos, responsável pelo atendimento aos servidores, organização de documentos e utilização de sistemas de folha de pagamento e de controle de ponto eletrônico.
- Desenvolvi habilidades em comunicação, adaptação e resolução de problemas.

Formação Acadêmica

Pontificia Universidade Católica de Minas Gerais - PUC Minas

Bacharelado em Sistemas de Informação (2023 - Previsão de conclusão: Dezembro de 2026)

Certificados Digitais

- Introdução à programação: Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia (EBAC) - janeiro de 2023.
- Aplicações para Sustentabilidade e Inteligência de Dados: Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas) - junho de 2023.

- Introdução a Product Management: Awari agosto de 2023.
- Product Owner: Centro Universitário de Lavras (Unilavras) setembro de 2023.
- Certificado de Qualificação Profissional de Nível Tecnólogo em Processos de Negócios do Curso de Sistemas de Informação: Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas) - março de 2024.
- NLW Connect React: Rocketseat fevereiro de 2025.

Projetos Acadêmicos e Pessoais

Hospedagem de Pets

- Site: Pet Hotel
- Repositório GitHub: <u>Hospedagem de Pets</u>
- Projeto colaborativo desenvolvido no contexto acadêmico do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) PUC Minas, focado em criar uma plataforma para unir tutores de animais de estimação e pet sitters.

Jogo

- Repositório GitHub: <u>Jogo</u>
- Um jogo em Python, demonstrando habilidades com lógica de programação e desenvolvimento de jogos práticos.

Catálogo

- Site: LN Acessórios
- Repositório GitHub: <u>Catálogo</u>
- Projeto para um e-commerce exibir seus produtos em um catálogo digital de forma organizada e com uma interface interativa.

Auxílio Alimentação

- o Site: Auxílio Alimentação
- Repositório GitHub: <u>Auxílio Alimentação</u>
- Aplicação web desenvolvida para o RH da Prefeitura, automatizando o cálculo proporcional do auxílio-alimentação e agilizando relatórios mensais com base nos dias de trabalho dos servidores.

Curso de Automaquiagem

- o Site: Curso de Automaquiagem
- Repositório GitHub: <u>Curso de Automaguiagem</u>
- Landing page desenvolvida para a divulgação de um curso de automaquiagem fictício.

Atividades Extracurriculares

- Monitoria Acadêmica (Março de 2024 até o momento atual)
 - Disciplinas: Desenvolvimento Web Front-End, Projeto de Sistemas de Informação e Git.
 - Auxílio a estudantes no desenvolvimento de projetos e esclarecimento de dúvidas nas tecnologias abordadas.

- Extensionista no Projeto de Formação Jovem Empreendedor Social (Junho de 2023)
 - Auxílio a alunos do ensino médio na utilização do Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) para a realização de cursos focados no empreendedorismo.

Habilidades Técnicas

- Programação: JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Node.js, Vite, Prisma e TailwindCSS.
- Design: Figma.
- Ferramentas de Escritório: Excel, Power Point, World, Outlook e OneDrive.