

3° SEMESTRE

# projeto POO:

Saúde em jogo



# Índice.

1. A EMPRESA

2. INTRODUÇÃO

3. O PROJETO

4. DESAFIOS

5. RESULTADOS

6. CONCLUSÃO



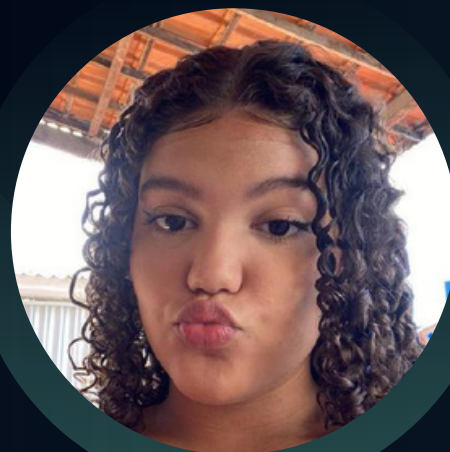
# Equipe GIE

PARTICIPANTES E  
SUAS FUNÇÕES



**Gustavo Henrique**

GERENCIAMENTO, PLANEJAMENTO E  
DESENVOLVIMENTO DE TELAS



**Maria Eduarda**

GERENCIAMENTO E  
PLANEJAMENTO DA EMPRESA



**Isadora Braide**

PLANEJAMENTO E  
DESENVOLVIMENTO DE TELAS

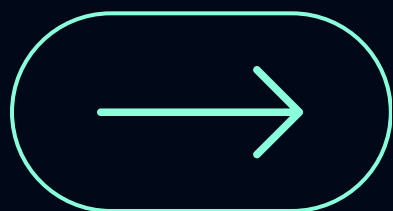


**Isabelle Silva**

PLANEJAMENTO E  
DESENVOLVIMENTO DE TELAS

# GIE

- **Missão**
- **Valores**
- **Visão**



# NOSSAS METAS

**PROGRAMAS COM INTERAÇÕES  
PRODUZIDAS EM JAVA**

**CALCULADORA IMC**

**JOGO DA VELHA**

# introdução

“

Este projeto em Java combina utilidade e entretenimento, apresentando uma calculadora de Índice de Massa Corporal (IMC) e um clássico jogo da velha. Desenvolvido em java , o projeto visa proporcionar funcionalidades práticas e divertidas.

”

# GIE

ATÉ ONDE  
CHEGAMOS?



ACESSE AQUI!

# Desafios na Implementação de uma Calculadora IMC:

- Integração de componentes gráficos :A criação de uma interface visualmente atrativa e funcional demanda a integração de diversos componentes gráficos.
- Lógica de Cálculo do IMC:A implementação da fórmula do IMC e sua integração com os dados inseridos pelo IMC.



# Desafios na Implementação do Jogo Da Velha:

- O planejamento Visual de todas as funções desse programa.
- Implementar a lógica necessária para o jogo .
- A Ferramenta escolhida para o desenvolvimento(Netbeans).

**Agradecemos  
sua atenção.**